

RANCANG BANGUN REKAPITULASI TRANSAKSI KEUANGAN PADA MTS SHOLAWATUL FALAH

Herlina Asdi^{1*)}, Ady Chandra Nugroho²

¹Sistem Informasi

²Teknik Komputer

*) herlinaasdi00@gmail.com

Abstrak

MTS Sholawatul Falah terletak pada Sukajaya Lempasing Kec. Padang Cermin Kabupaten Pesawaran. MTS ini bergerak di bidang pendidikan di kabupaten Pesawaran. Pada sekolah MTS Sholawatul Falah ini, proses transaksi keuangannya didapatkan dari Bantuan Operasional Sekolah (BOS) yang diberikan oleh pemerintah pada lembaga pendidikan tingkat wajardikdas 9 tahun, yaitu SD dan SLTP sebagai pengganti dana operasional yang biasa dipungut dari siswa-siswa tersebut. Setiap lembaga yang mendapatkan bantuan BOS ini dibebaskan dari iuran SPP yang biasanya dibayar setiap bulan. Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah MTS Sholawatul Falah memberikan informasi kepada Kementrian Agama yang akan memberikan bantuan Dana Bos. Pada tahap perancangan aplikasi ini menggunakan model UML yaitu : usecase diagram, activity diagram, class diagram, ERD, dan relasi antar table, dengan database MySQL. Hasil penelitian ini menghasilkan aplikasi rekapitulasi transaksi keuangan dengan berbasis web diharapkan dapat mempermudah bagi staf madrasah untuk mengelola data pemasukan dan keluaran, merekapitulasi data dan mencetak data laporan rekapitulasi.

Kata Kunci: Dana Bos, MTS Sholawatul Falah, Rekapitulasi

PENDAHULUAN

Kebutuhan sistem informasi rekapitulasi transaksi keuangan diperlukan dalam infrastruktur sekolah. Dengan memanfaatkan teknologi informasi beberapa pekerjaan akan dapat lebih mudah dikerjakan dan pastinya akan menghemat waktu kerja. Salah satu bentuk penggunaan teknologi dan informasi dalam lingkungan pendidikan yaitu pembuatan suatu sistem informasi rekapitulasi keuangan berbasis web guna mengelola data keuangan yang ada disekolah.

MTS SHOLAWATUL FALAH Kabupaten Pesawaran adalah institusi pendidikan yang ingin mewujudkan suatu proses pengembangan teknologi yang semula konvensional menjadi terkomputerisasi untuk meningkatkan kualitas dan mutu. Tetapi sistem rekapitulasi transaksi keuangan sekolah yang sedang berjalan saat ini ada pembukuan hanya berbentuk bukti fisik yaitu sebuah nota.

Pada sekolah MTS SHOLAWATUL FALAH ini, proses transaksi keuangannya didapatkan dari Bantuan Operasional Sekolah (BOS) yang diberikan oleh pemerintah pada lembaga pendidikan tingkat wajardikdas 9 tahun, yaitu SD dan SLTP sebagai pengganti dana operasional yang biasa dipungut dari siswa-siswa tersebut. Setiap lembaga yang mendapatkan bantuan BOS ini dibebaskan dari iuran SPP yang biasanya dibayar setiap bulan.

Dalam hal pengelolaan data dana BOS pada MTS Sholawatul Falah ini belum tersistem dengan baik dikarenakan sistem yang digunakan oleh MTS Sholawatul Fallah masih menggunakan aplikasi MS.Excel, sehingga setiap bagian yang memerlukan informasi tidak bisa dengan cepat mendapatkan informasi yang dibutuhkan, karena pemrosesan data masih dilakukan dengan cara melihat bukti fisik yaitu sebuah nota, baik itu data siswa yang mendapatkan dana bos, data penggunaan dana bos untuk pos-pos pengeluaran atau pembelanjaan rutin dan data-data lainnya yang dibutuhkan.

Dengan adanya sistem informasi rekapitulasi transaksi keuangan tersebut diharapkan dapat mempermudah MTS SHOLAWATUL FALAH dalam proses merekapitulasi sehingga menghasilkan laporan atau informasi yang akurat dan efisien. Berdasarkan masalah yang diuraikan, maka dapat diangkat judul :

“Sistem Informasi Rekapitulasi Transaksi Keuangan Pada MTS SHOLAWATUL FALAH”.

KAJIAN PUSTAKA

Definisi Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berkaitan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Biilmilah & Darwis, 2017),(Gunawan et al., 2018),(Ernain et al., 2011).Sistem adalah sekumpulan elemen atau subsistem yang saling berhubungan satu dengan yang lain membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi guna mencapai suatu tujuan(Oktaviani & Ayu, 2021)(Vidiasari & Darwis, 2020)(Wantoro, 2021).

Definisi Informasi

Informasi merupakan hasil pengolahan data, sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang (Amarudin & Silviana, 2018), (Alita et al., 2021), (Damayanti et al., 2020). Informasi adalah sekumpulan fakta (data) yang diorganisasikan dengan cara tertentu, sehingga mereka mempunyai arti bagi si penerima (Nugroho et al., 2021), (Setiawansyah et al., 2021), (Wahyudi, 2020).

Definisi Sistem Informasi

Sistem Informasi merupakan suatu kumpulan dari komponen-komponen dalam organisasi yang berhubungan dengan proses penciptaan aliran informasi (Parjito et al., 2009), (Samsugi & Silaban, 2018), (Borman et al., 2020). Sistem Informasi merupakan perangkat prosedur yang terorganisasi dengan sistematis, bila dilaksanakan akan menyediakan informasi yang akan dimanfaatkan dalam proses pembuatan keputusan (Yolanda & Neneng, 2021), (Handoko & Neneng, 2021), (R. K. Dewi et al., 2021).

Rekapitulasi dan Transaksi Keuangan

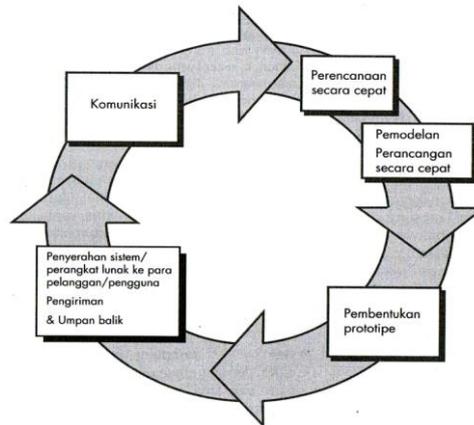
Transaksi adalah kejadian yang terjadi dalam dunia bisnis tidak hanya jual beli pembayaran dan penerimaan uang namun juga akibat adanya kehilangan kebakaran, arus dan juga peristiwa lain yang dapat dinilai dengan uang (Panjaitan et al., 2020), (Rusliyawati et al., 2021), (Hamidy, 2017). Rekapitulasi adalah Informasi ringkas dengan hasil akhir dari suatu perhitungan atau gabungan yang berisikan angka-angka yang disajikan dalam bentuk kolom-kolom (Mahmuda et al., 2021), (Sulastio et al., 2021), (Vidiasari & Darwis, 2020).

Prototype

Metode prototype cocok digunakan untuk mengembangkan sebuah perangkat yang akan dikembangkan kembali (Prasetyawan et al., 2021), (Ismatullah & Adrian, 2021) (Pasaribu, 2021). Metode ini dimulai dengan pengumpulan kebutuhan pengguna, dalam hal ini pengguna dari perangkat yang dikembangkan adalah peserta didik. Kemudian membuat sebuah rancangan kilat yang selanjutnya akan dievaluasi kembali sebelum diproduksi secara benar.

Prototype bukanlah merupakan sesuatu yang lengkap, tetapi sesuatu yang harus dievaluasi dan dimodifikasi kembali (Qoniah & Priandika, 2020). Segala perubahan dapat terjadi pada

saat prototype dibuat untuk memenuhi kebutuhan pengguna dan pada saat yang sama memungkinkan pengembang untuk lebih memahami kebutuhan pengguna secara lebih baik.



Gambar 1 Model Prototipe

Aplikasi

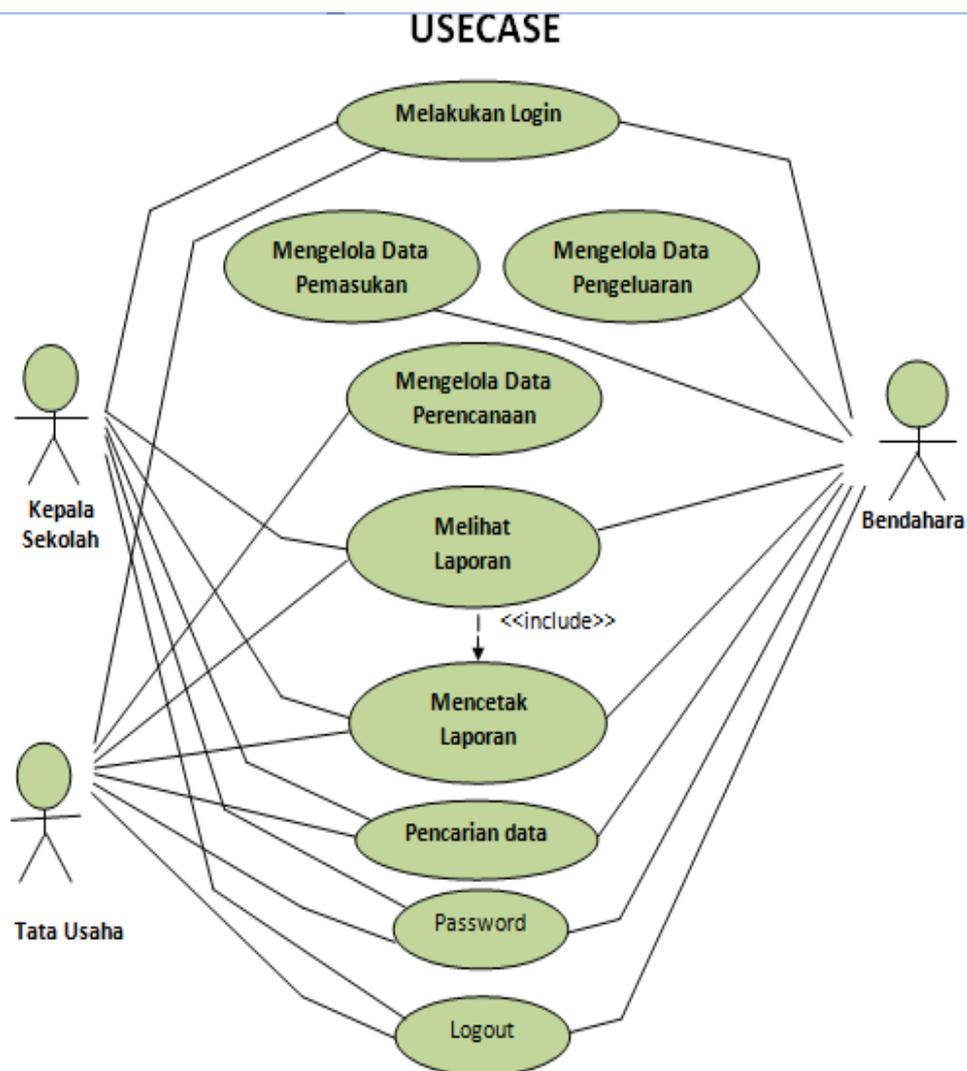
Aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna (Wantoro, 2018), (Satria et al., 2020), (P. S. Dewi et al., n.d.). Biasanya dibandingkan dengan perangkat lunak sistem yang mengintegrasikan berbagai kemampuan komputer, tapi tidak secara langsung menerapkan kemampuan tersebut untuk mengerjakan suatu tugas yang menguntungkan pengguna. Contoh utama perangkat lunak aplikasi adalah pengolah kata, lembar kerja, dan pemutar media. Beberapa aplikasi yang digabung bersama menjadi suatu paket kadang disebut sebagai suatu paket atau suite aplikasi (application suite). Contohnya adalah Microsoft Office dan Open Office.org, yang menggabungkan suatu aplikasi pengolah kata, lembar kerja, serta beberapa aplikasi lainnya. Aplikasi-aplikasi dalam suatu paket biasanya memiliki antarmuka pengguna yang memiliki kesamaan sehingga memudahkan pengguna untuk mempelajari dan menggunakan setiap aplikasi. Aplikasi ini memiliki kemampuan untuk saling berinteraksi satu sama lain sehingga menguntungkan pengguna.

METODE

Perancangan Sistem

Usecase Diagram

Rancangan usecase diagram sistem informasi rekapitulasi merupakan gambaran dari sistem yang menunjukkan hubungan antara aktor dengan sistem. Rancangan usecase diagram dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

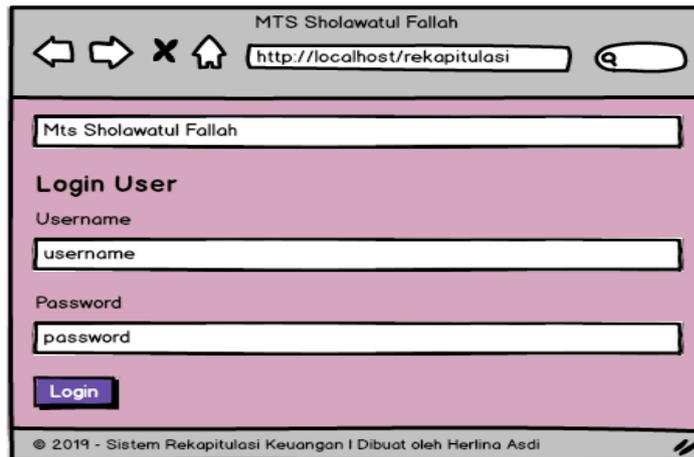


Gambar 2 Usecase Diagram

Perancangan Sistem

Rancangan Form Login

Rancangan form login merupakan halaman yang akan ditampilkan saat pertama kali user mengakses website. Pada halaman ini terdapat form input yang terdiri dari username dan password. Rancangan ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 3 Rancangan Login

Rancangan Halaman Beranda

Rancangan halaman ini merupakan halaman yang berisi tentang informasi dari sistem rekapitulasi. Pada halaman ini setiap user dapat memilih form pengeluaran, pemasukan, dan rekapitulasi.



Gambar 4 Rancangan Halaman Beranda

Rancangan Form Pengeluaran

Rancangan form ini merupakan halaman yang berisi form untuk menambahkan, mengubah dan menghapus data pengeluaran.

Nomor	Kode Nomor	Nama Penerima	Keterangan	Kategori	Tanggal	Pengeluaran	Action
1	2019071500001	Herlina Asdi	Gaji Guru	Guru	25 July 2019	Rp. 4.000.000	Ubah hapus
2	2019071500002	Asdi	Beli Pena 1 pcs	ATK	25 July 2019	Rp. 50.000	Ubah hapus
3	2019071500003	Lina	Beli 2 Pintu	ATK	29 July 2019	Rp. 100.000	Ubah hapus

Total (pengeluaran) Rp. 4.150.000

Tambah Pengeluaran

© 2019 - Sistem Rekapitulasi Keuangan I Dibuat oleh Herlina Asdi

Gambar 5 Rancangan Form Pengeluaran

Rancangan Form Pemasukan

Rancangan form ini merupakan halaman yang berisi form untuk menambahkan, mengubah dan menghapus data pemasukan.

Nomor	Kode Nomor	Nama Penerima	Keterangan	Tanggal	Pengeluaran	Action
1	2019071500004	Herlina Asdi	Dana Boss	25 July 2019	Rp. 5.000.000	Ubah hapus
2	2019071500005	Asdi	Dana Boss	25 July 2019	Rp. 50.000	Ubah hapus
3	2019071500006	Lina	Dana Boss	29 July 2019	Rp. 100.000	Ubah hapus

Total (pemasukan) Rp. 5.150.000

Tambah Pemasukan

© 2019 - Sistem Rekapitulasi Keuangan I Dibuat oleh Herlina Asdi

Gambar 6 Rancangan Form Pemasukan

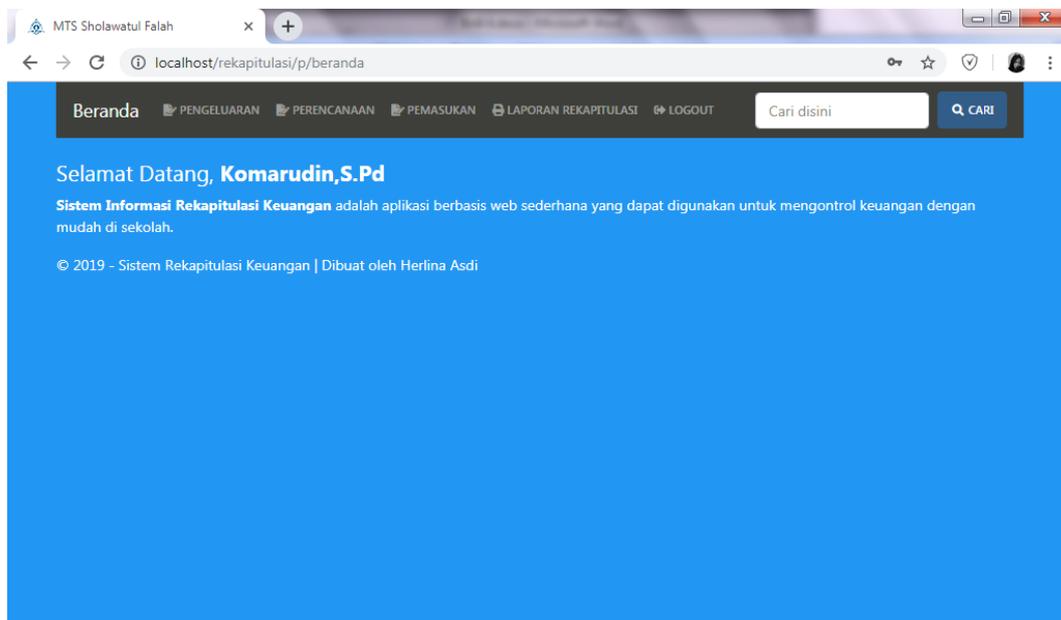
HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Program

Penggunaan sistem merupakan tahap mengoperasikan sistem. Tahap penggunaan sistem ini dilakukan setelah sistem selesai, kemudian peneliti melaksanakan pelatihan terhadap petugas yang akan menggunakan sistem, dengan memberi pengertian dan pengetahuan yang cukup tentang sistem informasi, posisi dan tugas setiap fungsi. Pelatihan ini untuk petugas yang akan mengoperasikan sistem, yaitu Admin. Hal ini dimaksudkan agar pengguna memahami prosedur kerja sistem, dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang timbul yang dapat menghambat kelancaran, sehingga tujuan sistem dapat tercapai. Sistem yang peneliti buat ini diharapkan mempermudah Admin dalam melakukan rekapitulasi data pemasukan dan pengeluaran.

Tampilan Menu Utama

Form menu utama merupakan form yang memuat menu-menu utama dalam sistem. Dalam form utama ini menampilkan, menu Pengeluaran, menu Pemasukan, menu Beranda, menu Laporan Rekapitulasi, menu Logout dan menu Pencarian. Berikut ini tampilan dari menu utama yang dapat dilihat pada gambar 7:



Gambar 7 Tampilan Form Menu Utama

Tampilan Menu Pengeluaran

Form menu pengeluaran merupakan form yang mengelola data pengeluaran madrasah .
Berikut ini tampilan dari menu pengeluaran yang dapat dilihat pada gambar 8:

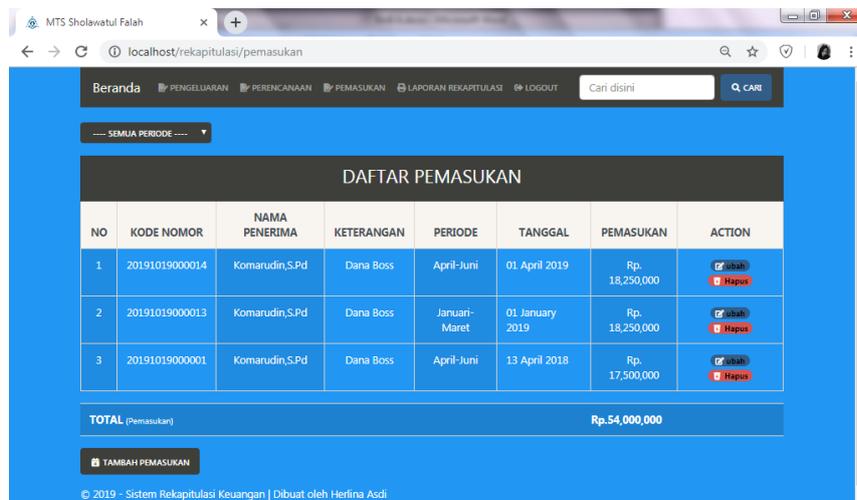


NO	KODE NOMOR	NAMA PENERIMA	KATEGORI	KETERANGAN	TANGGAL	PENGELUARAN	ACTION
1	2019101900031	Komarudin,S.Pd	ATK	Pembayaran ATK KBM April s.d Juni 2019	29 June 2019	Rp. 600,000	UBAH CETAK HAPUS
2	2019101900027	Komarudin,S.Pd	Ekstrakurikuler	Honor Kegiatan Pramuka Bulan April s.d Juni	13 June 2019	Rp. 750,000	UBAH CETAK HAPUS
3	2019101900034	Komarudin,S.Pd	Staff	Pembayaran Honor Staff Madrasah	10 June 2019	Rp. 1.500,000	UBAH CETAK HAPUS

Gambar 8 Tampilan Form Menu Pengeluaran

Tampilan Menu Pemasukan

Form menu pemasukan merupakan form yang mengelola data pemasukan madrasah .
Berikut ini tampilan dari menu pemasukan yang dapat dilihat pada gambar 9:



NO	KODE NOMOR	NAMA PENERIMA	KETERANGAN	PERIODE	TANGGAL	PEMASUKAN	ACTION
1	2019101900014	Komarudin,S.Pd	Dana Boss	April-Juni	01 April 2019	Rp. 18,250,000	Ubah Hapus
2	2019101900013	Komarudin,S.Pd	Dana Boss	Januari-Maret	01 January 2019	Rp. 18,250,000	Ubah Hapus
3	2019101900001	Komarudin,S.Pd	Dana Boss	April-Juni	13 April 2018	Rp. 17,500,000	Ubah Hapus

TOTAL (Pemasukan) Rp. 54,000,000

TAMBAH PEMASUKAN

© 2019 - Sistem Rekapitulasi Keuangan | Dibuat oleh Herfina Asti

Gambar 9 Tampilan Form Menu Pemasukan

KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan dan penulisan laporan tugas akhir tentang Sistem Sistem Informasi Rekapitulasi Transaksi Keuangan Pada MTS Sholawatul Falah Pesawaran, dapat diambil kesimpulan yaitu Sistem ini dapat membantu melakukan rekapitulasi data keuangan dan menyajikan laporan-laporan pada pihak yang membutuhkan dengan menginputkan data-data pemasukan dan pengeluaran maka sistem akan mengkalkulasi data secara otomatis dan masuk ke daftar laporan rekapitulasi dengan berbentuk neraca saldo

REFERENSI

- Alita, D., Sari, I., Isnain, A. R., & Styawati, S. (2021). Penerapan Naïve Bayes Classifier Untuk Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 17–23.
- Amarudin, A., & Silviana, S. (2018). Sistem Informasi Pemasangan Listrik Baru Berbasis Web Pada PT Chaputra Buana Madani Bandar Jaya Lampung Tengah. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 10–14.
- Biilmilah, R., & Darwis, D. (2017). Audit Kinerja Sistem Informasi Penelusuran Perkara pada Pengadilan Agama Tanjung Karang Kelas IA Bandar Lampung. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 18–23.
- Borman, R. I., Napianto, R., Nurlandari, P., & Abidin, Z. (2020). Implementasi Certainty Factor Dalam Mengatasi Ketidakpastian Pada Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kuda Laut. *Jurteksi (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 7(1), 1–8.
- Damayanti, D., Megawaty, D. A., Rio, M. G., Rubiyah, R., Yanto, R., & Nurwanti, I. (2020). Analisis Interaksi Sosial Terhadap Pengalaman Pengguna Untuk Loyalitas Dalam Bermain Game. *JSI: Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)*, 12(2).
- Dewi, P. S., Anderha, R. R., Parnabhakti, L., & Dwi, Y. (n.d.). SINGGAH PAI: APLIKASI ANDROID UNTUK MELESTARIKAN BUDAYA LAMPUNG. *Jurusan Matematika Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Lampung*, 62.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021). DASHBOARD INTERAKTIF UNTUK SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA PONDOK PESANTREN MAZROATUL'ULUM. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Ernain, E., Rusliyawati, R., & Sinaga, I. (2011). Sistem Pendukung Keputusan Pembiayaan Mikro Berbasis Client Server Studi Kasus Pada Perusahaan Pembiayaan Bandar Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Gunawan, R. D., Oktavia, T., & Borman, R. I. B. I. (2018). Perancangan Sistem Informasi Beasiswa Program Indonesia Pintar (PIP) Berbasis Online (Tudi Kasus: SMA N 1 Kota Bumi). *MIKROTIK: Jurnal Manajemen Informatika*, 8(1), 43–54.

- Hamidy, F. (2017). Evaluasi Efikasi dan Kontrol Locus Pengguna Teknologi Sistem Basis Data Akuntansi. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 38–47.
- Handoko, M. R., & Neneng, N. (2021). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT SELAMA KEHAMILAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 50–58.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). IMPLEMENTASI PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI IKATAN KELUARGA ALUMNI SANTRI BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Mahmuda, S., Sucipto, A., & Setiawansyah, S. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tunjangan Karyawan Bulog (TKB)(Studi Kasus: Perum Bulog Divisi Regional Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 14–23.
- Nugroho, N., Napianto, R., Ahmad, I., & Saputra, W. A. (2021). PENGEMBANGAN APLIKASI PENCARIAN GURU PRIVAT EDITING VIDEO BERBASIS ANDROID. *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 9(1), 72–78.
- Oktaviani, L., & Ayu, M. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Dua Bahasa SMA Muhammadiyah Gading Rejo. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 6(2), 437–444.
- Panjaitan, F., Surahman, A., & Rosmalasari, T. D. (2020). Analisis Market Basket Dengan Algoritma Hash-Based Pada Transaksi Penjualan (Studi Kasus: Tb. Menara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 111–119.
- Parjito, P., Sulistiani, H., & Purwanto, I. (2009). Rekayasa Penawaran Produk Asuransi Secara Online pada PT. Aig Life Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Pasaribu, A. F. O. (2021). ANALISIS POLA MENGGUNAKAN METODE C4. 5 UNTUK PEMINATAN JURUSAN SISWA BERDASARKAN KURIKULUM (studi kasus: SMAN 1 NATAR). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 80–85.
- Prasetyawan, P., Samsugi, S., Mulyanto, A., Iqbal, M., & Prabowo, R. (2021). A prototype of IoT-based smart system to support motorcyclists safety. *Journal of Physics: Conference Series*, 1810(1), 12005.
- Qoniah, I., & Priandika, A. T. (2020). ANALISIS MARKET BASKET UNTUK MENENTUKAN ASSOISIASI RULE DENGAN ALGORITMA APRIORI (STUDI KASUS: TB. MENARA). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 26–33.
- Rusliyawati, R., Putri, T. M., & Darwis, D. (2021). Penerapan Metode Garis Lurus dalam Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap pada PO Puspa Jaya. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*,

1(1), 1–13.

- Samsugi, S., & Silaban, D. E. (2018). Purwarupa Controlling Box Pembersih Wortel Dengan Mikrokontroler. *Prosiding Nasional Rekayasa Teknologi Industri Dan Informasi*, 13, 1–7.
- Satria, M. N. D., Saputra, F., & Pasha, D. (2020). MIT APP INVERTOR PADA APLIKASI SCORE BOARD UNTUK PERTANDINGAN OLAHRAGA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 81–88.
- Setiawansyah, S., Adrian, Q. J., & Devija, R. N. (2021). Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(1), 24–36.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 13–24.
- Wahyudi, A. D. (2020). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182.
- Wantoro, A. (2018). Prototype Aplikasi Berbasis Web Sebagai Media Informasi Kehilangan Barang. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 11–15.
- Wantoro, A. (2021). Sistem Monitoring Perawatan Dan Perbaikan Fasilitas Gardu PT PLN Area Kota Metro. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 116–130.
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.