

SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA PT SIMPUR MOTOR LESTARI

Sri Wahyuni¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾
^{1,2}Sistem Informasi
*)angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

PT Simpur Motor Lestari ditunjuk oleh TVS Motor Company Indonesia sebagai Regional Distributor untuk daerah Lampung yang bergerak dibidang penjualan kendaraan bermotor tetapi juga melakukan kegiatan penjualan *sparepart* dalam upaya untuk memenuhi kebutuhan dan kelengkapan suku cadang dalam jangka waktu yang panjang. Permasalahan yang terdapat pada perusahaan tersebut yaitu pengolahan persediaan barang sudah ada yang terkomputerisasi dan ada yang belum terkomputerisasi *atau* masih manual dan penyimpanan data belum menggunakan *database*. Upaya untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka penulis mengusulkan sebuah rancangan Sistem Informasi Persediaan Barang dengan metode pengembangan sistem Prototipe. Pengumpulan data paa laporan ini dilakukan dengan metode wawancara (*Interview*), pengamatan (*Observation*), dokumentasi (*Documentation*), tinjauan pustaka (*Libarary Research*) dan rancangan sistem menggunakan *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, dan *Activity Diagram*. Sistem Informasi Persediaan Barang pada PT Simpur Motor Lestari menggunakan PHP dan *software* aplikasi yang digunakan sebagai *HTML editor profesional* untuk mendesain *web* secara *visual* menggunakan *Macromedia Dreamweaver* yang menggunakan *database MySQL* sehingga menghubungkan informasi antara admin dealer cabang kepada kepala admin dealer pusat.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Persediaan Barang, *Prototype* dan *MySQL*

PENDAHULUAN

Pengolahan data yang menggunakan komputer yang tersambung oleh jaringan internet akan menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat (Darwis et al., 2020). Untuk semakin meningkatkan prestasi baik perusahaan telekomunikasi, perusahaan dagang maupun perusahaan yang bergerak dibidang jasa (Widodo et al., 2020). Hampir seluruh bidang usaha membutuhkan ketelitian serta kemampuan dalam pengelolaan persediaan barang yang cepat dan akurat yang dibutuhkan oleh semua pihak terutama kegiatan operasional perusahaan (Logo et al., 2020). PT Simpur Motor Lestari ditunjuk oleh TVS Motor Company Indonesia sebagai Regional Distributor untuk daerah Lampung yang bergerak dibidang penjualan kendaraan bermotor tetapi juga melakukan kegiatan penjualan *sparepart* dalam upaya untuk memenuhi kebutuhan dan kelengkapan suku cadang dalam jangka waktu yang panjang (Puspaningrum et al., 2020). Pengolahan data persediaan

barang keluar pada PT Simpurn Motor Lestari masih dilakukan secara manual dimana admin *sparepart* membuat kwitansi penjualan barang untuk pelanggan berupa nota tiga rangkap yang rangkap pertama diserahkan kepada pelanggan (Styawati & Ariany, 2021), rangkap kedua untuk arsip admin *sparepart* dan rangkap ketiga diserahkan kepada admin pusat untuk diarsipkan (Yanuarsyah et al., 2021). Sedangkan barang *sparepart* masuk yang dikirim dari kantor pusat selama ini langsung di-input-kan kedalam *microsoft excel* melalui faktur yang telah diterima bersama *sparepart* yang masuk (Pamungkas et al., 2020). Laporan stok yang harus di-update setiap hari (Juliyanto & Parjito, 2021), tidak dapat dilakukan oleh admin secara tepat waktu dikarenakan banyaknya jumlah dan jenis *sparepart* yang tersedia dan laporan stok *sparepart* harus dilakukan satu persatu (Hakim & Darwis, 2016), ini mengakibatkan jumlah stok *sparepart* yang kosong dan tersedia tidak terkontrol dengan baik, hal ini berimbas pada kekosongan stok *sparepart* yang ingin dibeli oleh pelanggan, sehingga apabila pelanggan ingin membeli *sparepart* harus memesan terlebih dahulu, dikumpulkan menjadi satu semua orderan pelanggan baru dibuatkan *purchasing order sparepart* untuk dikirim ke kantor pusat (Kumala et al., 2020). Permasalahan yang dikemukakan diatas dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mempermudah dalam mengontrol ketersediaan stok *sparepart* sehingga memudahkan dalam proses laporan persediaan barang. Berdasarkan latar belakang diatas maka penelitian ini bertujuan membangun Sistem Informasi Persediaan Barang pada PT Simpurn Motor Lestari.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Sistem

Sistem adalah kumpulan elemen, komponen, atau subsistem yang saling berintegrasi dan berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu (Borman et al., 2018) (Nabila et al., 2021). Sistem adalah sekumpulan elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (R. D. Gunawan et al., 2019) (Suryono et al., 2019). Berdasarkan definisi diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa sistem adalah sekumpulan elemen yang saling berelasi yang dirancang untuk mencapai satu tujuan tertentu (Suryono et al., 2020) (Suryono, 2019).

Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam mengambil keputusan saat ini atau mendatang (Rahmanto et al., 2020) (Ayunandita & Riskiono, 2021). Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya (Shodik et al., 2019) (Handoko & Neneng, 2021).

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi, yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasional, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Melinda et al., 2018) (Juniansyah et al., 2020). Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Sulastio et al., 2021) (Mindhari et al., 2020).

Pengertian Persediaan Barang

Persediaan merupakan suatu model yang umum digunakan untuk menyelesaikan masalah yang terkait dengan usaha pengendalian bahan baku maupun barang jadi dalam suatu aktifitas perusahaan (Maulida et al., 2020) (Rahmadani et al., 2020). Pengelolaan persediaan adalah kegiatan dalam memperkirakan jumlah persediaan (bahan baku/penolong) yang tepat, dengan jumlah yang tidak terlalu besar dan tidak pula kurang atau sedikit dibandingkan dengan kebutuhan atau permintaan (Sari et al., 2021) (Lathifah et al., 2021).

Pengertian Suku Cadang (*Sparepart*)

Suku cadang atau *sparepart* adalah suatu alat yang mendukung pengadaan barang untuk keperluan peralatan yang digunakan dalam proses produksi (Prasetyawan et al., 2018). Persediaan suku cadang merupakan aset yang cukup penting pada perusahaan penyewaan alat berat (Fakhrurozi & Puspita, 2021) (Arpiansah et al., 2021). Menurut persediaan

terhadap suku cadang sangat perlu karena jika jumlah persediaan lebih kecil dari jumlah suku cadang yang rusak, maka akan menyebabkan alat berat tidak dapat beroperasi (Darwis & KISWORO, 2017).

Pengertian *Supply Chain Management* (SCM)

Supply Chain Management sebenarnya sudah dikenal dari beberapa tahun yang lalu dan terintegrasi dengan logistik (Anggraini et al., 2020). SCM menegaskan interaksi antar fungsi pemasaran, produksi pada suatu perusahaan.

Pengertian *Black Box*

Terfokus pada apakah unit program memenuhi kebutuhan (*requirement*) yang disebutkan dalam spesifikasi. Pada *black box testing*, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan (Very & Pasha, 2021).

Pengertian *UML*

Pada perkembangan teknik pemrograman berorientasi objek, muncullah sebuah standarisasi bahasa pemodelan untuk pembangunan perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik pemrograman berorientasi objek, yaitu *Unified Modeling Language* (UML). UML muncul karena adanya kebutuhan pemodelan visual untuk menspesifikasikan, menggambarkan, membangun, dan dokumentasi dari sistem perangkat lunak (Iqbal et al., 2018).

Pengertian *PHP*

PHP merupakan bahasa standar yang digunakan dalam dunia *web site*, PHP adalah bahasa Program yang berbentuk skrip yang diletakan didalam *server web*. Jika dilihat dari sejarah mulanya PHP diciptakan dari ide Rasmus Lerdof untuk kebutuhan pribadinya, skrip tersebut sebenarnya dimaksudkan untuk digunakan sebagai keperluan membuat *website* pribadi, akan tetapi dikembangkan lagi sehingga menjadi sebuah bahasa yang disebut *Personal Home Page* (Zenissa et al., 2020).

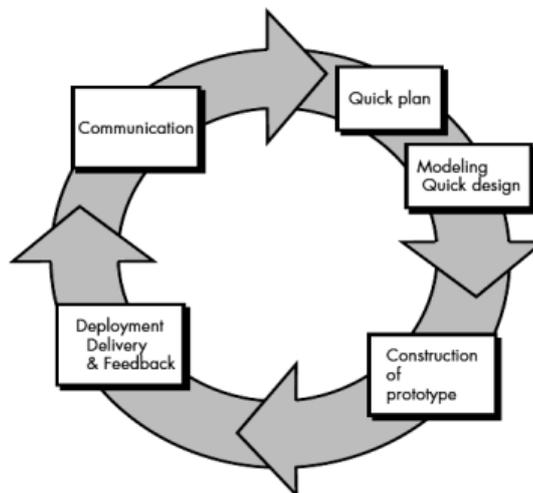
Pengertian *MySQL*

MySQL adalah suatu sistem relational *database* yang menyimpan data pada tabel berbeda dan tidak meletakkannya pada satu tabel saja (Pratama & Surahman, 2020). Tabel tersebut dihubungkan dengan suatu relasi yang didefinisikan sehingga dapat mengkombinasikan data dari beberapa tabel pada suatu saat (I. K. W. Gunawan et al., 2020). *MySQL* menggunakan standar (*Structure Query Language*), yaitu bahasa standar yang paling banyak digunakan untuk mengakses *database* (Asmiati et al., 2019).

METODE

Metode *Prototype*

Metode *prototype* merupakan suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat sesuatu program dengan cepat dan bertahap sehingga segera dapat dievaluasi oleh pemakai (Lestari et al., 2019).



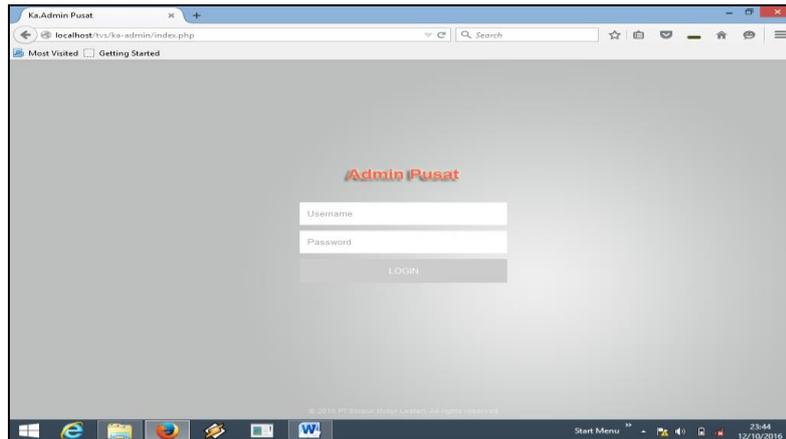
Analisis Kebutuhan Fungsional

Sistem dapat melakukan *input* data barang untuk memasukan data barang yang ada di dealer pusat. Sistem dapat melakukan *input* data dealer cabang baru. Sistem dapat melakukan *input* data barang cabang. Sistem dapat melakukan *input* data penjualan. Sistem dapat melakukan *input* data *purchasing order*. Dari data *purchasing order* dapat menghasilkan data *purchasing order* dan Invoice. Sistem juga dapat menghasilkan laporan data barang pusat dan laporan data barang cabang.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form Login*

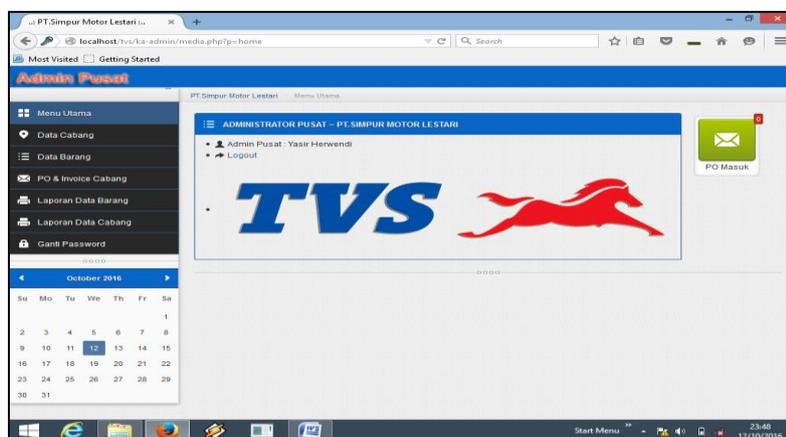
Form login berfungsi untuk keamanan data dimana pengguna diminta untuk meng-*input*-kan *password* yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan *Form Login*

Tampilan *Form Menu Utama Pusat*

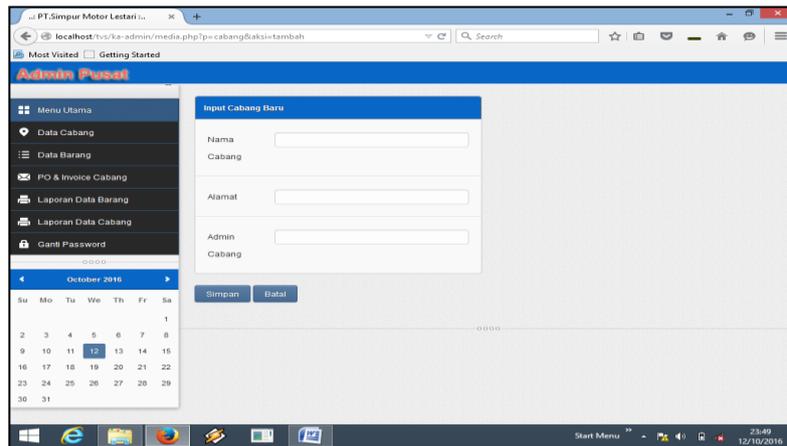
Tampilan *form* menu utama merupakan bagian utama di mana terjadi komunikasi antara pengguna dengan sistem. Pada *form* menu utama disusun daftar pilihan (menu) sedemikian rupa sehingga pengguna yang tidak terbiasa dengan sistem komputer akan dapat menjalankan sistem ini dengan mudah. Adapun tampilan halaman menu utama pusat dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Tampilan *Form Menu Utama Pusat*

Tampilan *Form* Data Cabang

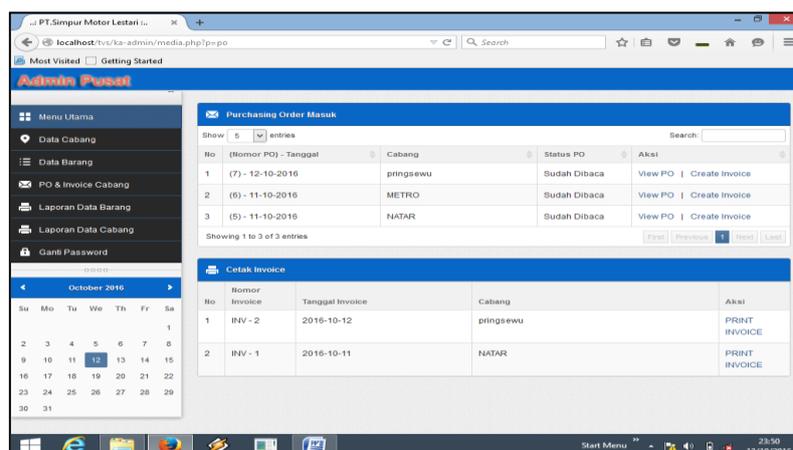
Tampilan *form* data cabang adalah *form* dimana untuk meng-*input*-kan nama cabang, alamat dan admin cabang yang digunakan untuk melihat dealer cabang TVS Motor Company Indonesia yang bekerja sama oleh PT Simpurn Motor Lestari. Adapun tampilan halaman data cabang dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



Gambar 4 Tampilan *Form* Data Cabang

Tampilan *Form* PO dan Invoice Cabang

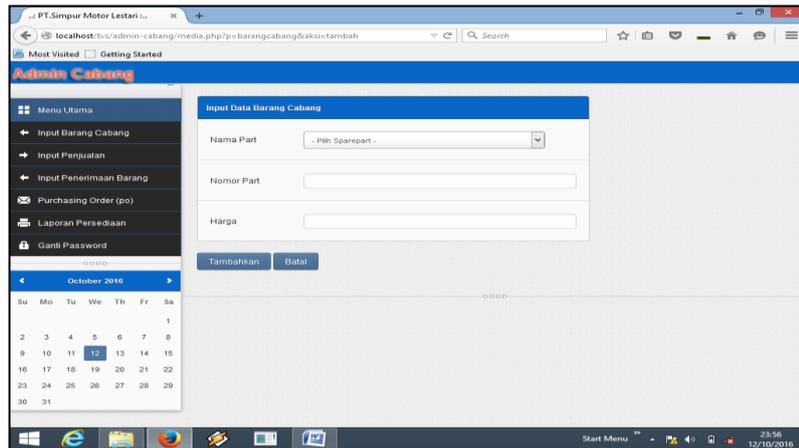
Tampilan *form* PO & Invoice Cabang adalah *form* dimana untuk melihat PO yang di kirim dari dealer cabang untuk pusat, lalu kepala admin membuatkan invoice untuk dikirim ke dealer yang membutuhkan bersama dengan barang. Adapun tampilan halaman *form* po dan invoice cabang dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :



Gambar 5 Tampilan *Form* PO dan Invoice Cabang

Tampilan *Form* Input Barang Cabang

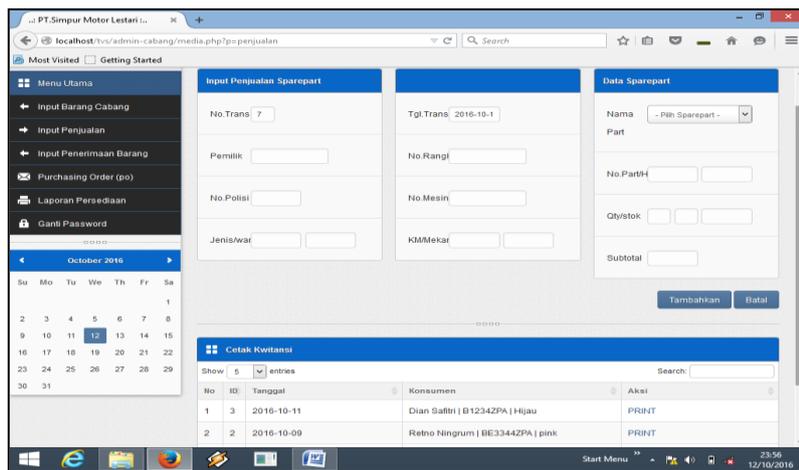
Tampilan *form* input barang cabang adalah *form* dimana untuk meng-*input*-kan nomor part, nama barang dan harga yang digunakan untuk meng-*input*-kan data barang yang ada di pusat. Adapun tampilan halaman input barang cabang dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :



Gambar 6 Tampilan *Form* Input Barang Cabang

Tampilan *Form* Penjualan

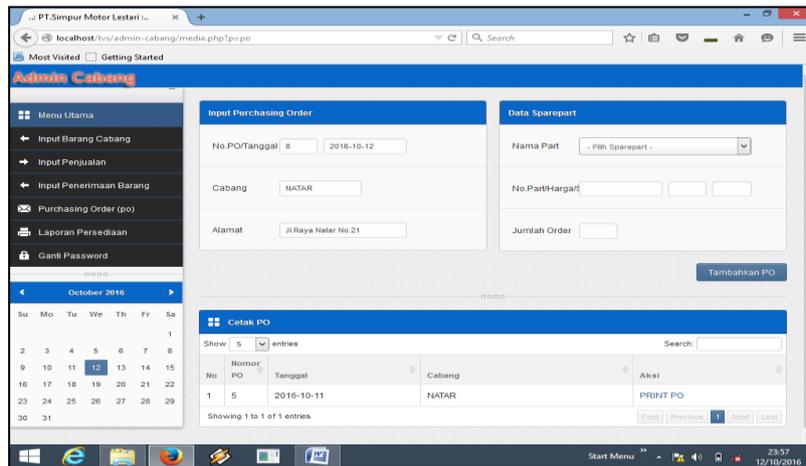
Form penjualan adalah *form* dimana untuk meng-*input*-kan data penjualan yang menghasilkan kwitansi penjualan. Adapun tampilan halaman penjualan dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :



Gambar 7 Tampilan *Form* Penjualan

Tampilan Form Purchasing Order

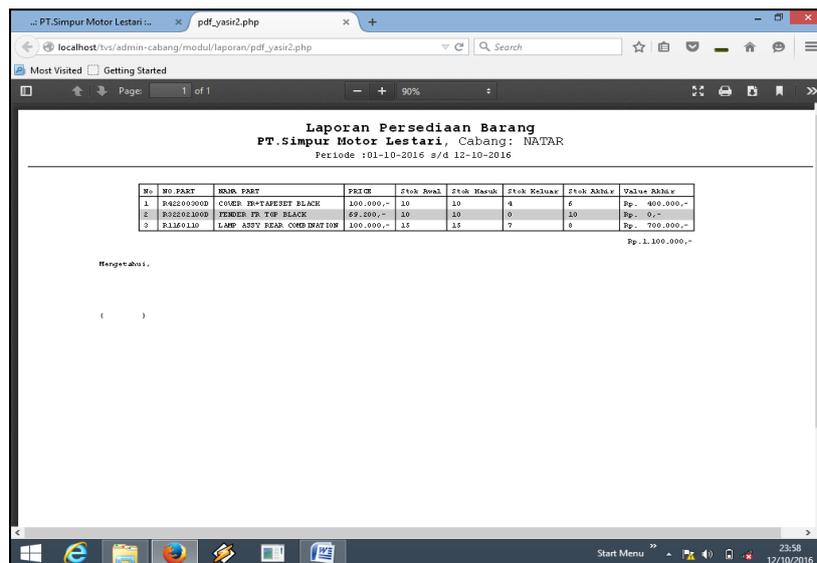
Form Purchasing Order adalah Form dimana untuk meng-input-kan data Purchasing Order yang menghasilkan kwitansi Purchasing Order. Adapun tampilan purchasing order dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :



Gambar 8 Tampilan Form Purchasing Order

Tampilan Cetak Laporan Persediaan

Tampilan form laporan persediaan berfungsi sebagai form untuk mencetak laporan persediaan barang berdasarkan tanggal yang akan di lihat. Adapun tampilan cetak laporan persediaan dapat dilihat pada gambar 9 sebagai berikut :



Gambar 9 Tampilan Cetak Laporan Persediaan

SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan sistem informasi persediaan barang pada PT Simpurn Motor Lestari, maka dapat ditarik simpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil penelitian, dilakukan analisis *PIECES* yang menunjukkan bahwa dalam menganalisa sistem informasi persediaan barang pada PT Simpurn Motor Lestari dengan menggunakan metode pengembangan sistem *prototipe* dan perancangan sistem menggunakan PHP dan *software* aplikasi yang digunakan sebagai *HTML editor profesional* untuk mendesain *web* secara *visual* menggunakan *Macromedia Dreamweaver* dan *MySQL* sebagai *database* agar mempermudah dalam proses implementasi dan perancangan sistem informasi persediaan barang.
2. Berdasarkan hasil perancangan, implementasi yang sudah dibuat dengan menggunakan PHP dan *software* aplikasi yang digunakan sebagai *HTML editor profesional* untuk mendesain *web* secara *visual* menggunakan *Macromedia Dreamweaver* dan *MySQL* sebagai *database* diharapkan mampu mengatasi permasalahan sistem informasi persediaan barang dalam menginformasikan persediaan barang yang ada di dealer cabang ke dealer pusat.

REFERENSI

- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Arpiansah, R., Fernando, Y., & Fakhrurozi, J. (2021). Game Edukasi Vr Pengenalan Dan Pencegahan Virus Covid-19 Menggunakan Metode Mdlc Untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 88–93.
- Asmiati, A., Aldino, A. A., Notiragayu, N., Zakaria, L., & Muslim Ansori, M. (2019). Dimensi Metrik Hasil Operasi Tertentu Pada Graf Petersen Diperumum. *Limits: Journal Of Mathematics And Its Applications*, 16(2), 87–93.
- Ayunandita, N., & Riskiono, S. D. (2021). Permodelan Sistem Informasi Akademik Menggunakan Extreme Programming Pada Madrasah Aliyah (Ma) Mambaul Ulum Tanggamus. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa*

Perangkat Lunak, 2(2).

- Borman, R. I., Putra, Y. P., Fernando, Y., Kurniawan, D. E., Prasetyawan, P., & Ahmad, I. (2018). Designing An Android-Based Space Travel Application Trough Virtual Reality For Teaching Media. *2018 International Conference On Applied Engineering (Icae)*, 1–5.
- Darwis, D., & Kisworo, K. (2017). Teknik Steganografi Untuk Penyembunyian Pesan Teks Menggunakan Algoritma End Of File. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 8(2).
- Darwis, D., Surahman, A., & Anwar, M. K. (2020). Aplikasi Layanan Pengaduan Siswa Di Sma Muhammadiyah 1 Sekampung Udik. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (Jpkm) Tabikpun*, 1(1), 63–70.
- Fakhrurozi, J., & Puspita, D. (2021). Konsep Piil Pesenggiri Dalam Sastra Lisan Wawancara Lampung Saibatin. *Jurnal Pesona*, 7(1), 1–13.
- Gunawan, I. K. W., Nurkholis, A., & Sucipto, A. (2020). Sistem Monitoring Kelembaban Gabah Padi Berbasis Arduino. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(1), 1–7.
- Gunawan, R. D., Napianto, R., Borman, R. I., & Hanifah, I. (2019). Implementation Of Dijkstra's Algorithm In Determining The Shortest Path (Case Study: Specialist Doctor Search In Bandar Lampung). *Int. J. Inf. Syst. Comput. Sci*, 98–106.
- Hakim, U. P., & Darwis, D. (2016). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi (Emis) Menggunakan Framework Cobit 5 Pt Tdm Bandarlampung. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 14–19.
- Handoko, M. R., & Neneng, N. (2021). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Selama Kehamilan Menggunakan Metode Naive Bayes Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 50–58.
- Iqbal, M., Gani, R. A., Ahdan, S., Bakri, M., & Wajiran, W. (2018). Analisis Kinerja Sistem Komputasi Grid Menggunakan Perangkat Lunak Globus Toolkit Dan Mpich-G2. *Circuit: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 2(2).
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). Rekayasa Aplikasi Manajemen E-Filling

- Dokumen Surat Pada Pt Alp (Atosim Lampung Pelayaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Juniansyah, B. D., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 41–46.
- Kumala, N. K. R., Puspaningrum, A. S., & Setiawansyah, S. (2020). E-Delivery Makanan Berbasis Mobile (Studi Kasus: Okonomix Kedaton Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 105–110.
- Lathifah, L., Suaidah, S., Anam, M. K., & Suandi, F. (2021). Pemodelan Enterprise Architecture Menggunakan Togaf Pada Universitas X Palembang. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 7–12.
- Lestari, P., Darwis, D., & Damayanti, D. (2019). Komparasi Metode Economic Order Quantity Dan Just In Time Terhadap Efisiensi Biaya Persediaan. *Jurnal Akuntansi*, 7(1), 30–44.
- Logo, J. F. B., Wantoro, A., & Susanto, E. R. (2020). Model Berbasis Fuzzy Dengan Fis Tsukamoto Untuk Penentuan Besaran Gaji Karyawan Pada Perusahaan Swasta. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 124–130.
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard Untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian Dan Penjualan (Studi Kasus: Ud Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).
- Melinda, M., Borman, R. I., & Susanto, E. R. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Publik Berbasis Web (Studi Kasus: Desa Durian Kecamatan Padang Cermin Kabupaten Pesawaran). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 1–4.
- Mindhari, A., Yasin, I., & Isnaini, F. (2020). Perancangan Pengendalian Internal Arus Kas Kecil Menggunakan Metode Imprest (Studi Kasus: Pt Es Hupindo). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 58–63.
- Nabila, Z., Isnain, A. R., Permata, P., & Abidin, Z. (2021). Analisis Data Mining Untuk Clustering Kasus Covid-19 Di Provinsi Lampung Dengan Algoritma K-Means. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 100–108.

- Pamungkas, N. B., Darwis, D., Nurjayanti, D., & Prastowo, A. T. (2020). Perbandingan Algoritma Pixel Value Differencing Dan Modulus Function Pada Steganografi Untuk Mengukur Kualitas Citra Dan Kapasitas Penyimpanan. *Jurnal Informatika*, 20(1), 67–77.
- Prasetyawan, P., Ahmad, I., Borman, R. I., Pahlevi, Y. A., & Kurniawan, D. E. (2018). Classification Of The Period Undergraduate Study Using Back-Propagation Neural Network. *2018 International Conference On Applied Engineering (Icae)*, 1–5.
- Pratama, R. R., & Surahman, A. (2020). Perancangan Aplikasi Game Fighting 2 Dimensi Dengan Tema Karakter Nusantara Berbasis Android Menggunakan Construct 2. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 234–244.
- Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). Pengembangan E-Raport Kurikulum 2013 Berbasis Web Pada Sma Tunas Mekar Indonesia. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101.
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Rahmanto, Y., Rifaini, A., Samsugi, S., & Riskiono, S. D. (2020). Sistem Monitoring Ph Air Pada Aquaponik Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 23–28.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pada Konveksi Sjm Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Shodik, N., Neneng, N., & Ahmad, I. (2019). Sistem Rekomendasi Pemilihan Smartphone Snapdragon 636 Menggunakan Metode Simple Multi Attribute Rating Technique (Smart). *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika: Janapati*, 7(3), 219–228.
- Styawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita Di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi Geografis Untuk Menentukan Lokasi Rawan Macet Di Jam Kerja Pada

- Kota Bandarlampung Pada Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Suryono, R. R. (2019). Financial Technology (Fintech) Dalam Perspektif Aksiologi. *Masyarakat Telematika Dan Informasi Jurnal Penelitian Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 10(1), 52.
- Suryono, R. R., Budi, I., & Purwandari, B. (2020). Challenges And Trends Of Financial Technology (Fintech): A Systematic Literature Review. *Information*, 11(12), 590.
- Suryono, R. R., Purwandari, B., & Budi, I. (2019). Peer To Peer (P2p) Lending Problems And Potential Solutions: A Systematic Literature Review. *Procedia Computer Science*, 161, 204–214. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2019.11.116>
- Very, V. H. S., & Pasha, D. (2021). Komik Berbasis Scientific Sebagai Media Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid-19. *Sjme (Supremum Journal Of Mathematics Education)*, 5(1).
- Widodo, T., Irawan, B., Prastowo, A. T., & Surahman, A. (2020). Sistem Sirkulasi Air Pada Teknik Budidaya Bioflok Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 1–6.
- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & Napianto, R. (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 61–68.
- Zenissa, R., Syafei, A. D., Surahman, U., Sembiring, A. C., Pradana, A. W., Ciptaningayu, T., Ahmad, I. S., Assomadi, A. F., Boedisantoso, R., & Hermana, J. (2020). The Effect Of Ventilation And Cooking Activities Indoor Fine Particulates In Apartments Towards. *Civil And Environmental Engineering Reports*, 16(2), 238–248.