

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN PADA CV KARINDO BANDAR LAMPUNG

Nur Hidayah¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾
^{1,2}Sistem Informasi
*)angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

CV Karindo merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan tunai, yang beralamat Maijen Ria Kudu Campang Raya no.19 Bandar Lampung. CV Karindo ini menjual kardus dengan berbagai kualitas medium, inlinear dan kraf. Permasalahan yang dihadapi pada sistem yang berjalan di mana sistem informasi penjualan pada CV Karindo menggunakan dua cara yaitu dengan cara manual dan semikomputerisasi. Aktivitas yang manual yaitu dengan mencatat data-data yang ada, sedangkan aktivitas semi komputer menggunakan *Microsoft Office* yaitu untuk menginputkan kembali data –data yang sudah dicatat dan untuk pembuatan laporan. Meskipun hasilnya sudah cukup baik namun dalam pengerjaannya terdapat beberapa kendala seperti pada saat pencarian data yang tersebar membutuhkan waktu yang lama, sering terjadi keterlambatan dalam menyajikan laporan, kesalahan penginputan data konsumen yang rangkap, proses perhitungan yang kurang efektif. Berdasarkan masalah yang penulis dapat dari hasil pengumpulan data dengan melakukan metode pengumpulan data menggunakan teknik wawancara, pengamatan dan tinjauan pustaka, maka penulis menggunakan pengembangan perangkat lunak dengan metode *prototype*. Perancangan sistem yang terkomputerisasi diharapkan dapat membantu pihak CV Karindo dalam proses pengolahan data penjualan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Akuntansi, Penjualan dan *MySQL* .

PENDAHULUAN

CV Karindo berdiri tahun 1992 yang beralamat jalan Maijen Ria Kudu Campang Raya no.19 Bandar Lampung (Putra, 2020) (Putra et al., 2009), merupakan industri manufaktur yaitu memproduksi kardus yang mengerjakan produksinya berdasarkan pesanan (Riswanda & Priandika, 2021) (Wantoro & Priandika, 2017). CV Karindo ini memiliki pelanggan tetap, seratus pelanggan dan pelanggan tidak tetap kurang lebih seratus lima puluh pelanggan baik di daerah Bandar Lampung maupun di luar daerah Bandar Lampung yang setiap hari nya dapat menghasilkan pendapatan dengan kisaran delapan puluh juta sampai dengan seratus juta rupiah (Priandika & Wantoro, 2017) (Ahdan et al., 2020). Pada saat ini aktivitas sehari-hari dalam pengolahan data hasil penjualan tunai pada CV Karindo

dimulai dengan mencatat data barang, data pelanggan (Wibowo & Priandika, 2021) (Rauf & Prastowo, 2021), data pesanan dan nota hasil penjualan (Swasono & Prastowo, 2021) (Suri & Puspaningrum, 2020), kemudian menginputkan kembali nota hasil penjualan, data barang, data pelanggan, data pesanan, dan pembuatan laporan pada *Microsoft Excel* (Susanto et al., 2021) (Susanto & Puspaningrum, 2019), perusahaan menyimpan data satu bulan sekali sehingga data yang dimasukkan pada *Microsoft Excel* disimpan selama satu tahun (Aldino et al., 2021) (Nurkholis et al., 2021), data penjualan yang disimpan akan dihapus oleh bagian admin pada saat tutup buku dalam penyimpanan data penjualan ada pemegang data penjualan yaitu admin (Nurkholis et al., 2022) (Nurkholis & Saputra, 2021), pengawas perusahaan, jika data penjualan hilang atau rusak maka tidak akan bisa di proses menjadi laporan penjualan (Gandhi et al., 2021) (Megawaty & Santia, 2019), oleh karena itu dibutuhkan data base agar data tidak hilang ataupun rusak (Gandhi et al., 2021) (Fariyanto & Ulum, 2021). Ketika pelanggan tetap yang biasanya memesan harus menulis kembali nama perusahaan yang memesan dan membuat bekerja dua kali dan waktu yang digunakan kurang cepat (Fariyanto et al., 2021) (Puspaningrum, Neneng, et al., 2020). Pada saat pencarian data sering terjadi kesalahan penginputan data konsumen yang rangkap, proses perhitungan yang biasanya salah didalam menuliskan jumlah harga yang sudah ditentukan, oleh karena itu dibutuhkan sistem informasi akuntansi yang dapat memberikan prosedur dan intruksi didalam mengumpulkan dan menyimpan data data dengan mudah dan cepat serta tidak banyak menggunakan buku nota yang akan disimpan oleh pengawas cukup disimpan oleh bagian admin sehingga data yang diperlukan langsung dapat di dapat melalui admin yang mengelohan data penjualan, menyajikan organisasi dan aktivitas bisnisnya, sebuah perangkat lunak yang digunakan untuk mengolah data, infrastruktur teknologi meliputi komputer, preangkat periferal, dan perangkat dan pengukuran keamanan yang menyimpan dalam sistem informasi akuntansi pada CV Karindo Bandar Lampung (Aditya et al., 2017) (Sulastio et al., 2021). Berdasarkan latar belakang diatas, maka peneliti akan mengembangkan sistem dengan membangun sistem informasi akuntansi untuk pengolahan data akuntansi penjualan CV Karindo Bandar Lampung.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Analisis Sistem

Penguraian dari suatu Sistem Informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan (Puspaningrum, Firdaus, et al., 2020) (Yasin et al., 2021), kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya (Firdaus et al., 2021) (Windane & Lathifah, 2021).

Pengertian Perancangan

Perancangan sistem adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau peraturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi (Fadly & Wantoro, 2019) (Nurdiansyah et al., 2020). Perancangan sistem adalah proses penterjemahan kebutuhan pemakai informasi kedalam alternative rancangan sistem informasi yang diajukan kepada pemakai informasi untuk dipertimbangkan (Zanofa et al., 2020) (Yusmaida et al., 2020).

Pengertian Sistem Informasi Akuntansi

Pengertian SIA adalah suatu sistem yang mengumpulkan, mencatat, menyimpan, dan mengolah data untuk menghasilkan informasi bagi pengambil keputusan. Sistem ini meliputi orang (Irawan & Neneng, 2020) (Juliyanto & Parjito, 2021), prosedur dan instruksi, data, perangkat lunak, infrastruktur teknologi informasi, serta pengendalian internal dan ukuran keamanan (Septilia et al., 2020) (Gunawan et al., 2019).

Pengertian Penjualan

Penjualan merupakan kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang atau jasa dengan harapan akan memperoleh laba dari adanya transaksi-transaksi tersebut dan penjualan dapat diartikan sebagai pengalihan atau pemindahan hak kepemilikan atas barang atau jasa dari pihak penjual ke pembeli (Nugroho et al., 2021) (Rusliyawati, Muludi, Syarif, et al., 2021).

Pengertian MySQL

MySQL (Structured Query Language) adalah bahasa yang digunakan untuk mengelola data pada RDBMS. *MySQL* awalnya dikembangkan berdasarkan teori aljabar rasional dan kalkulus (Rusliyawati, Muludi, Wantoro, et al., 2021) (Alita et al., 2021). *MySQL (Structured Query Language)* adalah sebuah program pembuat dan mengelola data base atau yang kita sering disebut DBMS (*DataBase Manajemen System*), sifat dari DBMS ini adalah *Open Source* (Styawati et al., 2020) (Sucipto et al., 2020).

Pengertian PHP

Hypertext Preprocessor merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu *website* dinamis. PHP menyatu dengan kode HTML (Ahdan & Susanto, 2021) (Ahdan et al., 2019), maksudnya adalah beda kondisi (Prayoga et al., 2020) (Abidin et al., 2021). HTML digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka *layout* web, sedangkan PHP difungsikan sebagai prosesnya sehingga dengan adanya PHP tersebut, web akan sangat mudah di-*maintenance* (Permata et al., 2020).

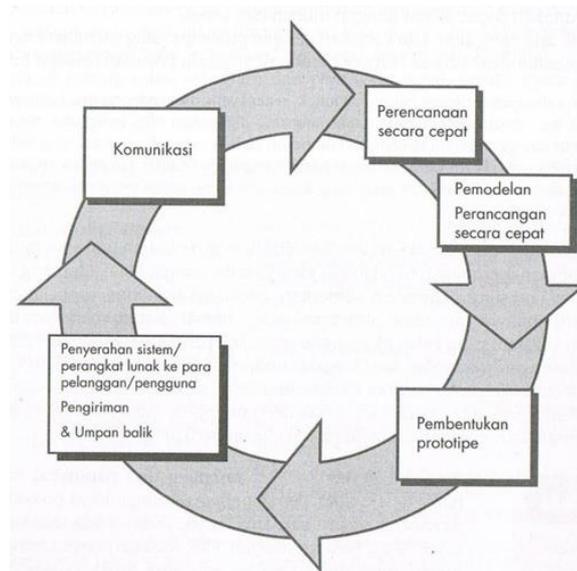
Pengertian Xampp

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program (Abidin & Permata, 2021). Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program Apache HTTP Server (Anestiviya et al., 2021).

METODE

Metode Prototyping

Prototyping merupakan metode pengembangan perangkat lunak, yang berupa model fisik kerja sistem dan berfungsi sebagai versi awal dari sistem (Borman et al., 2020). Dengan metode prototyping ini akan dihasilkan prototype sistem sebagai perantara pengembang dan pengguna agar dapat berinteraksi dalam proses kegiatan pengembangan sistem informasi (Pasaribu, 2021).



Gambar 1 Tahapan Model *Prototype*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form Menu Login*

Login password merupakan tampilan pertama pada saat program dijalankan. Tampilan *form* ini, berfungsi untuk keamanan data di mana pengguna diminta untuk meng-*inputkan password* yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Form* Data Pelanggan

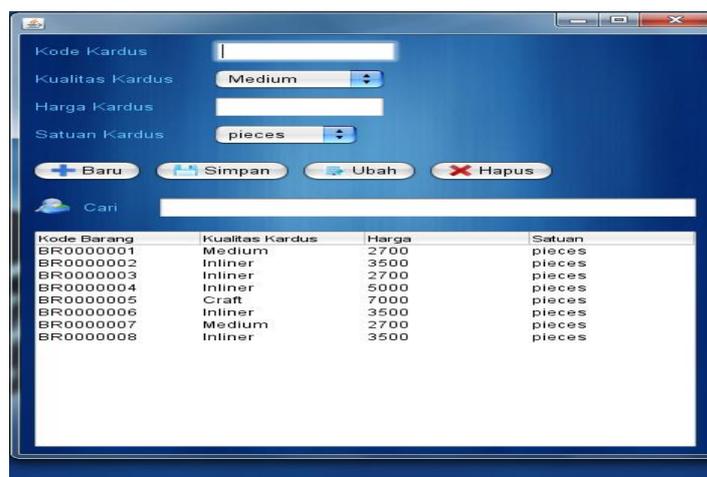
Form input data kategori merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk mengolah data pelanggan, berfungsi untuk meng-*input* data pelanggan. Adapun tampilan halaman data pelanggan dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Tampilan *Form* Data Pelanggan

Tampilan *Form* Kelola Data Barang

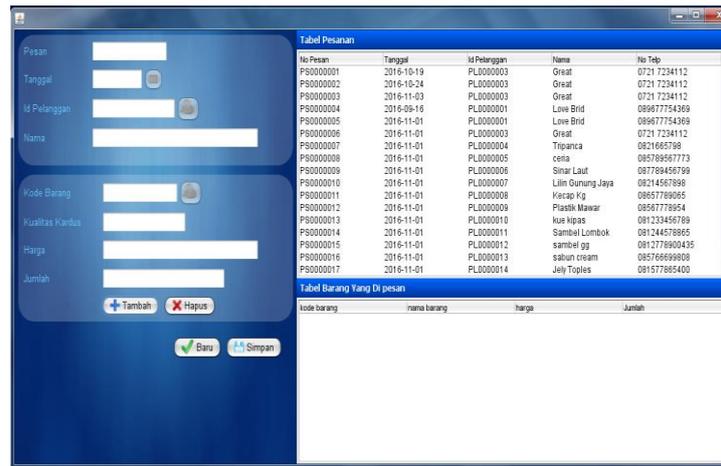
Form data barang merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk mengolah data barang. Apabila salah satu *field* tidak terisi maka tidak akan tersimpan dan akan keluar peringatan data harus dilengkapi. Adapun tampilan halaman kelola data barang dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



Gambar 4 Tampilan *Form* Kelola Data Barang

Tampilan *Form* Kelola Data Pesanan

Form data barang merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk mengolah data pesanan. Tombol Tambah berfungsi untuk menambah (mengisi) data *Form* Pesanan yang belum di-*input*-kan sebelumnya. Adapun tampilan halaman kelola data pesanan dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :



Gambar 5 Tampilan *Form* Kelola Data Pesanan

Tampilan *Form* Data Penjualan

Form data penjualan merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk mengolah data penjualan. Apabila salah satu *field* tidak terisi maka tidak akan tersimpan dan akan keluar peringatan data harus dilengkapi. Adapun tampilan halaman data penjualan dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :



Gambar 6 Tampilan *Form* Data Penjualan

Tampilan Laporan Penjualan

Tombol cetak jurnal penjualan berfungsi untuk mencetak jurnal penjualan yang telah di-inputkan sebelumnya. Adapun tampilan halaman laporan penjualan dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :

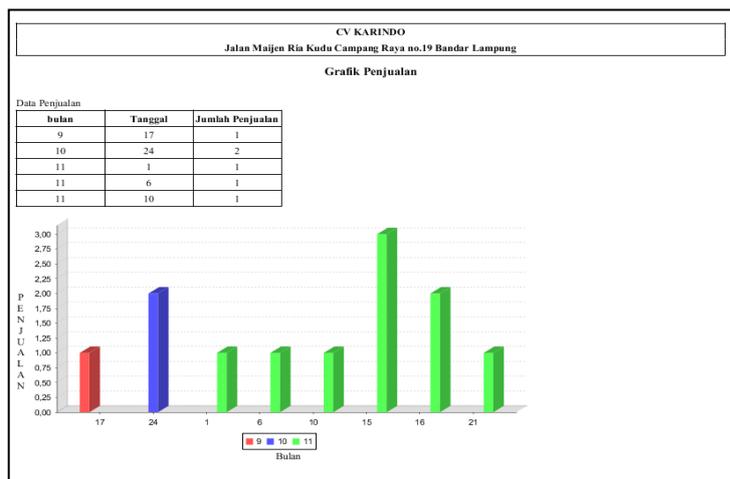
Tanggal	No Faktur	Pelanggan	Barang	Harga	Jumlah	Sub Total
24/10/2016	TR0000001	Great	Medium	Rp 2.700,00	3	Rp 8.100,00
24/10/2016	TR0000001	Great	Inliner	Rp 3.500,00	6	Rp 21.000,00
24/10/2016	TR0000002	Great	Inliner	Rp 3.500,00	3	Rp 10.500,00
Total						Rp 39.600,00

Menyetujui Ketua Pimpinan
Bandar Lampung dibuat, 29/10/2016
Oleh Admin

Gambar 7 Tampilan Laporan Penjualan

Tampilan Grafik Laporan Penjualan

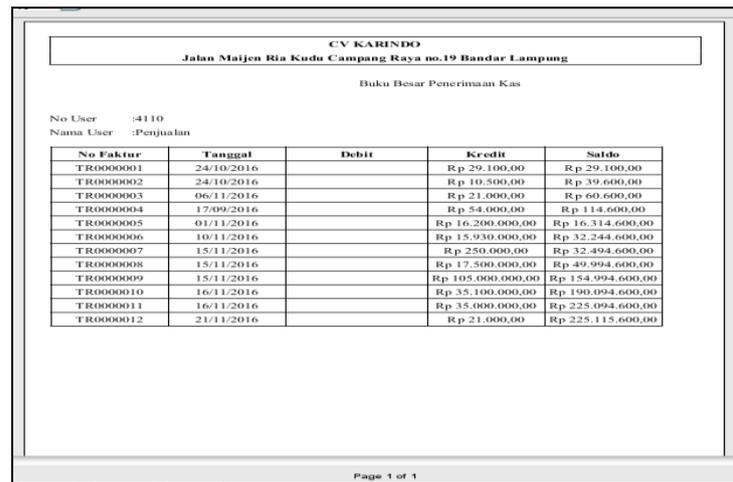
Tombol cetak jurnal laporan grafik penjualan per produk berfungsi untuk mencetak jurnal grafik penjualan per produk yang telah di-inputkan sebelumnya. Adapun tampilan hasil grafik laporan penjualan dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :



Gambar 8 Tampilan Grafik Laporan Penjualan

Tampilan Laporan Buku Besar

Laporan buku besar penjualan terdiri no user, mana user , no faktur, tanggal, debit, kredit, saldo. Kredit berisi jumlah pertanggal, jika saldo jumlah akumulasi dari semua transaksi perbulan. Adapun tampilan halaman laporan buku besar dapat dilihat pada gambar 9 sebagai berikut :



No Faktur	Tanggal	Debit	Kredit	Saldo
TR0000001	24/10/2016		Rp 29.100,00	Rp 29.100,00
TR0000002	24/10/2016		Rp 10.500,00	Rp 39.600,00
TR0000003	06/11/2016		Rp 21.000,00	Rp 60.600,00
TR0000004	17/09/2016		Rp 54.000,00	Rp 114.600,00
TR0000005	01/11/2016		Rp 16.200.000,00	Rp 16.314.600,00
TR0000006	10/11/2016		Rp 15.930.000,00	Rp 32.244.600,00
TR0000007	15/11/2016		Rp 250.000,00	Rp 32.494.600,00
TR0000008	15/11/2016		Rp 17.500.000,00	Rp 49.994.600,00
TR0000009	15/11/2016		Rp 105.000.000,00	Rp 154.994.600,00
TR0000010	16/11/2016		Rp 35.100.000,00	Rp 190.094.600,00
TR0000011	16/11/2016		Rp 35.000.000,00	Rp 225.094.600,00
TR0000012	21/11/2016		Rp 21.000,00	Rp 225.115.600,00

Gambar 9 Tampilan Laporan Buku Besar

SIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis sistem informasi akuntansi penjualan tunai pada CV Karindo Bandar Lampung maka Berdasarkan hasil perancangan, dapat disimpulkan bahwa dengan perancangan sistem yang terkomputerisasi dapat membantu perusahaan untuk mengatasi masalah-masalah pada proses pencatatan penjualan, penerimaan kas, menghasilkan sebuah *output* bukti transaksi penjualan berupa kwintansi, laporan penjualan, penerimaan kas dan dapat melakukan suatu pekerjaan dengan baik. Hal ini telah dibuktikan dalam sebuah aplikasi sistem penjualan CV Karindo Bandar Lampung.

REFERENSI

- abidin, Z., & Permata, P. (2021). Pengaruh Penambahan Korpus Paralel Pada Mesin Penerjemah Statistik Bahasa Indonesia Ke Bahasa Lampung Dialek Nyo. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 13. <https://doi.org/10.33365/jti.v15i1.889>
- Abidin, Z., Permata, P., & Ariyani, F. (2021). Translation Of The Lampung Language Text Dialect Of Nyo Into The Indonesian Language With Dmt And Smt Approach. *Intensif: Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Penerapan Teknologi Sistem Informasi*, 5(1), 58–71. <https://doi.org/10.29407/intensif.v5i1.14670>
- Aditya, A., Efendi, S. O., & Hamidy, F. (2017). Sistem Pengendalian Internal Persediaan Bahan Habis Pakai (Studi Kasus: Pt Indokom Samudra Persada). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 14–17.
- Ahdan, S., Priandika, A. T., Andhika, F., & Amalia, F. S. (2020). *Perancangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Bola Voli Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android Learning Media For Basic Techniques Of Volleyball Using Android-Based Augmented Reality Technology*.
- Ahdan, S., & Susanto, E. R. (2021). Implementasi Dashboard Smart Energy Untuk Pengontrolan Rumah Pintar Pada Perangkat Bergerak Berbasis Internet Of Things. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 26–31.
- Ahdan, S., Susanto, E. R., & Syambas, N. R. (2019). Proposed Design And Modeling Of Smart Energy Dashboard System By Implementing Iot (Internet Of Things) Based On Mobile Devices. *2019 Ieee 13th International Conference On Telecommunication Systems, Services, And Applications (Tssa)*, 194–199.
- Aldino, A. A., Saputra, A., & Nurkholis, A. (2021). *Application Of Support Vector Machine (Svm) Algorithm In Classification Of Low-Cape Communities In Lampung Timur*. 3(3), 325–330. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1041>
- Alita, D., Sari, I., Isnain, A. R., & Styawati, S. (2021). Penerapan Naïve Bayes Classifier Untuk Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 17–23.
- Anestiviya, V., Ferico, A., & Pasaribu, O. (2021). Analisis Pola Menggunakan Metode C4.5 Untuk Peminatan Jurusan Siswa Berdasarkan Kurikulum (Studi Kasus : Sman 1 Natar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)*, 2(1), 80–85. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jtsi>
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (Xp) Pada Aplikasi Investasi Peternakan. *Justin (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 8(3), 272–277.
- Fadly, M., & Wantoro, A. (2019). Model Sistem Informasi Manajemen Hubungan Pelanggan Dengan Kombinasi Pengelolaan Digital Asset Untuk Meningkatkan

- Jumlah Pelanggan. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya, 1*, 46–55.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Fariyanto, F., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)*, 2(2), 52–60. [Http://Jim.Teknokrat.Ac.Id/Index.Php/Jtsi](http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jtsi)
- Firdaus, M. B., Habibie, D. S., Suandi, F., Anam, M. K., & Lathifah, L. (2021). Perancangan Game Otw Sarjana Menggunakan Metode Forward Chaining. *Simkom*, 6(2), 66–74. [Https://Doi.Org/10.51717/Simkom.V6i2.56](https://doi.org/10.51717/simkom.v6i2.56)
- Gandhi, B. S., Megawaty, D. A., & Alita, D. (2021). Aplikasi Monitoring Dan Penentuan Peringkat Kelas Menggunakan Naïve Bayes Classifier. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 54–63.
- Gunawan, R. D., Napianto, R., Borman, R. I., & Hanifah, I. (2019). Implementation Of Dijkstra's Algorithm In Determining The Shortest Path (Case Study: Specialist Doctor Search In Bandar Lampung). *Int. J. Inf. Syst. Comput. Sci*, 98–106.
- Irawan, A. A., & Neneng, N. (2020). Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus Sma Fatahillah Sidoharjo Jati Agung Lampung Selatan). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 245–253.
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). Rekayasa Aplikasi Manajemen E-Filling Dokumen Surat Pada Pt Alp (Atosim Lampung Pelayaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Megawaty, D. A., & Santia, D. (2019). Assessment Of The Alignment Maturity Level Of Business And Information Technology At Cv Jaya Technology. *2019 International Conference On Computer Science, Information Technology, And Electrical Engineering (Icomitee)*, 54–58.
- Nugroho, N., Napianto, R., & Adithama, G. (2021). Pengembangan Sistem E-Procurement Pada Smk Yadika Baturaja Dengan Pendekatan Extreme Programming. *Ainet: Jurnal Informatika*, 3(1), 1–10.
- Nurdiansyah, M., Sinurat, E. C., Bakri, M., & Ahmad, I. (2020). Sistem Kendali Rotasi Matahari Pada Panel Surya Berbasis Arduino Uno. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 7–12.
- Nurkholis, A., Anggela, Y., & Octaviansyah P, A. F. (2022). Web-Based Geographic Information System For Lampung Gift Store. *Jurnal Teknoinfo*, 16(1), 34. [Https://Doi.Org/10.33365/Jti.V16i1.1486](https://doi.org/10.33365/jti.v16i1.1486)
- Nurkholis, A., & Saputra, E. (2021). *E-Health Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan*

Layanan Klinik. 15(2), 127–133.

Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming Dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *J-Sakti (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 124–134.

Pasaribu, A. F. O. (2021). Analisis Pola Menggunakan Metode C4. 5 Untuk Peminatan Jurusan Siswa Berdasarkan Kurikulum (Studi Kasus: Sman 1 Natar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 80–85.

Permata, P., Abidin, Z., & Ariyani, F. (2020). Efek Peningkatan Jumlah Paralel Korpus Pada Penerjemahan Kalimat Bahasa Indonesia Ke Bahasa Lampung Dialek Api. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 41–49.

Prayoga, W. D., Bakri, M., & Rahmanto, Y. (2020). Aplikasi Perpustakaan Berbasis Opac (Online Public Access Catalog) Di Smk N 1 Talangpadang. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 183–191.

Priandika, A. T., & Wantoro, A. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Calon Siswa Baru Pada Smk Smti Bandar Lampung Dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (Saw). *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 8(2).

Puspaningrum, A. S., Firdaus, F., Ahmad, I., & Anggono, H. (2020). Perancangan Alat Deteksi Kebocoran Gas Pada Perangkat Mobile Android Dengan Sensor Mq-2. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 1–10.

Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). Pengembangan E-Raport Kurikulum 2013 Berbasis Web Pada Sma Tunas Mekar Indonesia. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101.

Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.

Putra, A. D., Suryono, R. R., & Darmini, D. (2009). Rancang Bangun Media Pembelajaran Toefl Berbasis Web. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (Snati)*.

Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)*, 2(3), 26. [Http://Jim.Teknokrat.Ac.Id/Index.Php/Jtsi](http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jtsi)

Riswanda, D., & Priandika, A. T. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pemesanan Barang Berbasis Online. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94–101.

Rusliyawati, Muludi, K., Syarif, A., & Wantoro, A. (2021). Implementation Of Fuzzy-Based Model For Prediction Of Prostate Cancer. *Journal Of Physics: Conference*

Series, 1751(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1751/1/012041>

- Rusliyawati, R., Muludi, K., Wantoro, A., & Saputra, D. A. (2021). Implementasi Metode International Prostate Symptom Score (Ips) Untuk E-Screening Penentuan Gejala Benign Prostate Hyperplasia (Bph). *Jurnal Sains Dan Informatika*, 7(1), 28–37.
- Septilia, H. A., Parjito, P., & Styawati, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan Menggunakan Metode Ahp. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 34–41.
- Styawati, S., Ariany, F., Alita, D., & Susanto, E. R. (2020). Pembelajaran Tradisional Menuju Milenial: Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Sebagai Penunjang Pembelajaran E-Learning Pada Man 1 Pesawaran. *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 1(2).
- Sucipto, A., Ahdan, S., & Abyasa, A. (2020). Usulan Sistem Untuk Peningkatan Produksi Jagung Menggunakan Metode Certainty Factor. *Prosiding-Seminar Nasional Teknik Elektro Uin Sunan Gunung Djati Bandung*, 478–488.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi Geografis Untuk Menentukan Lokasi Rawan Macet Di Jam Kerja Pada Kota Bandar Lampung Pada Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8–14.
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2019). *Rancang Bangun Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat*. 15(1), 1–12.
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., & Neneng, N. (2021). Model Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 1–12.
- Swasono, M. A., & Prastowo, A. T. (2021). *Pengendalian Persediaan Barang*. 2(1), 134–143.
- Wantoro, A., & Priandika, A. T. (2017). Komparasi Perhitungan Pemilihan Mahasiswa Terbaik Menggunakan Metode Statistik Klasik Dengan Logika Fuzzy (Tsukamoto Dan Mamdani). *Seminar Nasional Teknologi Informasi*, 25–32.
- Wibowo, D. O., & Priandika, A. T. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung Pernikahan Pada Wilayah Bandar Lampung Menggunakan Metode Topsis. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 73–84.
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/Jatika.V2i3.1139>

- Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada Pt Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (Jimasia)*, 1(1), 24–34.
- Yusmaida, Y., Neneng, N., & Ambarwari, A. (2020). Sistem Informasi Pencarian Kos Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Hill Climbing. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 68–74.
- Zanofa, A. P., Arrahman, R., Bakri, M., & Budiman, A. (2020). Pintu Gerbang Otomatis Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(1), 22–27.