

PEMANFAATAN APLIKASI MOBILE UNTUK MONITORING LAPORAN PENJUALAN PADA CV CAKRAWALA NUSANTARA

Ira Novita Sari¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾
^{1,2}Sistem Informasi
*)angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

CV Cakrawala Nusantara bergerak dibidang penjualan elektronik CCTV dan alat-alat komputer yang didirikan sejak tahun 2010 memiliki 25 kantor cabang yaitu kantor cabang Gedong Tataan, Pringsewu, Metro, Natar, Bandar Jaya dan kantor cabang lain. CV Cakrawala Nusantara memiliki bagian-bagian dalam perusahaannya yaitu pimpinan perusahaan, *administrasi*, keuangan, penjualan, pembelian, gudang, serta staff perusahaan. Salah satunya adalah bidang perdagangan. Saat ini ada cara yang lebih mudah untuk memonitoring laporan penjualan dengan menggunakan aplikasi *mobile*. *Monitoring* sebagai suatu proses mengukur, mencatat, mengumpulkan, memproses dan mengkomunikasikan informasi untuk membantu pengambilan keputusan manajemen program/proyek definisi menurut. Untuk meningkatkan kinerja perusahaan penulis ingin membuat aplikasi yang dibutuhkan untuk mempermudah pimpinan pusat mendapatkan informasi laporan penjualan dan mempermudah cabang CV Cakrawala Nusantara dalam proses pencapaian target serta mempersingkat dalam pengelolaan laporan dengan menggunakan konsep *Mobile Phone* sehingga dalam penyajian laporan dapat lebih cepat dan lebih efisien, aplikasi ini berjalan dengan menggunakan jaringan *mobile* dimana seluruh bagian terkait dapat meng-akses sistem aplikasi ini berdasarkan *levelnya*.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Laporan Penjualan, *Flowchart* dan *Waterfall*.

PENDAHULUAN

CV Cakrawala Nusantara bergerak dibidang penjualan elektronik CCTV dan alat-alat komputer yang didirikan sejak tahun 2010 memiliki 25 kantor cabang yaitu kantor cabang Gedong Tataan, Pringsewu, Metro, Natar, Bandar Jaya dan kantor cabang lain (Priandika & Widiatoro, 2021) (Pratama & Priandika, 2020). CV Cakrawala Nusantara memiliki bagian-bagian dalam perusahaannya yaitu pimpinan perusahaan, administrasi (Maulida et al., 2020) (Surahman et al., 2021), keuangan, penjualan, pembelian, gudang, serta staff perusahaan. Sistem yang digunakan bagian penjualan dalam pencatatan dan pengolahan data barang (Qadafi & Wahyudi, 2021) (Rauf & Prastowo, 2021), jumlah dan harga barang, data supplier, serta data transaksi penjualan yang menghasilkan sebuah laporan

penjualan sudah menggunakan sistem terkomputerisasi tetapi hanya berbasis dekstop (Agung Prastowo Tri Nugroho, bambang Priyono, 2014) (Lestari & Aldino, 2020), sehingga pimpinan pusat tidak bisa mengakses di luar kantor di karenakan jadwal kunjungan pada masing-masing cabang di wilayah lampung tidak bisa dilakukan dalam waktu 1 (satu) hari (Aldino et al., 2021) (Warsela et al., 2021), maka dalam pengontrolan penjualan dan omset dari masing-masing cabang susah dilakukan (Yulianti & Sulistiyawati, 2020) (Sulistiyawati & Supriyanto, 2021). Untuk meningkatkan omset penjualan perusahaan (Audrilia & Budiman, 2020) (Dinasari et al., 2020), pimpinan ingin memonitoring laporan penjualan setiap hari dimana saja dan kapan saja (Isnain et al., 2020) (Isnain et al., 2021). Untuk itu penulis ingin membuat sebuah aplikasi mobile yang dibutuhkan perusahaan (Ahdan & Susanto, 2021) (Redy Susanto et al., 2021). Semakin berkembangnya perangkat mobile serta teknologi yang menyertainya akan sangat berpengaruh pada perkembangan aplikasi mobile (Fariyanto et al., 2021) (Ichsan et al., 2020). Perkembangan aplikasi mobile tersebut akhirnya memberikan dampak pada berbagai bidang kehidupan kita (Puspaningrum et al., 2020) (Styawati et al., 2020). Salah satunya adalah bidang perdagangan (Mindhari et al., 2020) (Yasin et al., 2021). Saat ini ada cara yang lebih mudah untuk memonitoring laporan penjualan dengan menggunakan aplikasi mobile (Saputra et al., 2020) (Juliyanto & Parjito, 2021). Monitoring sebagai suatu proses mengukur, mencatat, mengumpulkan, memproses dan mengkomunikasikan informasi untuk membantu pengambilan keputusan manajemen program/proyek (Sari et al., 2020) (Abidin & Permata, 2021). Untuk meningkatkan kinerja perusahaan penulis ingin membuat aplikasi yang dibutuhkan untuk mempermudah pimpinan pusat mendapatkan informasi laporan penjualan dan mempermudah cabang CV Cakrawala Nusantara dalam proses pencapaian target serta mempersingkat dalam pengelolaan laporan dengan menggunakan konsep Mobile Phone sehingga dalam penyajian laporan dapat lebih cepat dan lebih efisien, aplikasi ini berjalan dengan menggunakan jaringan mobile dimana seluruh bagian terkait dapat meng-akses sistem aplikasi ini berdasarkan lavelnya.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Aplikasi *Mobile*

Aplikasi *Mobile* adalah proses pengembangan aplikasi untuk perangkat genggam seperti PDA, asisten digital perusahaan atau telepon genggam (Rusliyawati, Muludi, Syarif, et al., 2021) (Rusliyawati, Muludi, Wantoro, et al., 2021). Aplikasi *Mobile* adalah sebuah bahasa pemrograman yang mempresentasikan apa yang seharusnya dilakukan oleh perangkat lunak atau bagaimana suatu proses perangkat lunak seharusnya menyelesaikan tugasnya (Ningsih & Saniati, 2018) (Suaidah, 2021).

Pengertian Monitoring

Monitoring sebagai suatu proses mengukur (Ahdan, Situmorang, et al., 2018), mencatat, mengumpulkan, memproses dan mengkomunikasikan informasi untuk membantu pengambilan keputusan manajemen program/proyek (Ahdan, Latih, et al., 2018).

Pengertian Laporan Penjualan

Laporan penjualan adalah laporan yang berisi tentang transaksi penjualan baik itu per pelanggan maupun perinciannya (Rahmanto & Hotijah, 2020) (Utami & Rahmanto, 2021). Laporan penjualan pada umumnya berisikan informasi periode penjualan, nama barang (Sulastio et al., 2021), harga jual barang, jumlah barang yang terjual (Nurdin et al., 2020), total penjualan masing-masing barang dan total penjualan secara keseluruhan.

Pengertian MySQL

MySQL adalah suatu sistem relational *database* yang menyimpan data pada tabel berbeda dan tidak meletakkannya pada satu tabel saja (Pasaribu, 2021) (Ariyanti et al., 2020). Hal ini meningkatkan kecepatan dan fleksibilitas. Tabel tersebut dihubungkan dengan suatu relasi yang didefinisikan sehingga dapat mengkombinasikan data dari beberapa tabel pada suatu saat (Firdaus et al., 2021) (Windane & Lathifah, 2021).

Pengertian Android Studio

Android Studio adalah sebuah IDE untuk Android Development yang diperkenalkan google pada acara Google I/O 2013. Android Studio merupakan pengembangan dari

Eclipse IDE, dan dibuat berdasarkan IDE Java populer, yaitu IntelliJ IDEA. Android Studio merupakan IDE resmi untuk pengembangan aplikasi Android. Sebagai pengembangan dari Eclipse (Firdaus et al., 2022) (Lathifah et al., 2021),

Pengertian Grafik

Grafik adalah penyajian data yang terdapat dalam tabel yang ditampilkan ke dalam bentuk gambar. Selain itu, grafik juga dapat diartikan sebagai suatu kombinasi data-data baik berupa angka, huruf, simbol, gambar, lambang, perkataan, lukisan, yang disajikan dalam sebuah media dengan tujuan memberikan gambaran tentang suatu data dari penyaji materi kepada para penerima materi dalam proses menyampaikan informasi (Styawati et al., 2021) (Alita et al., 2020).

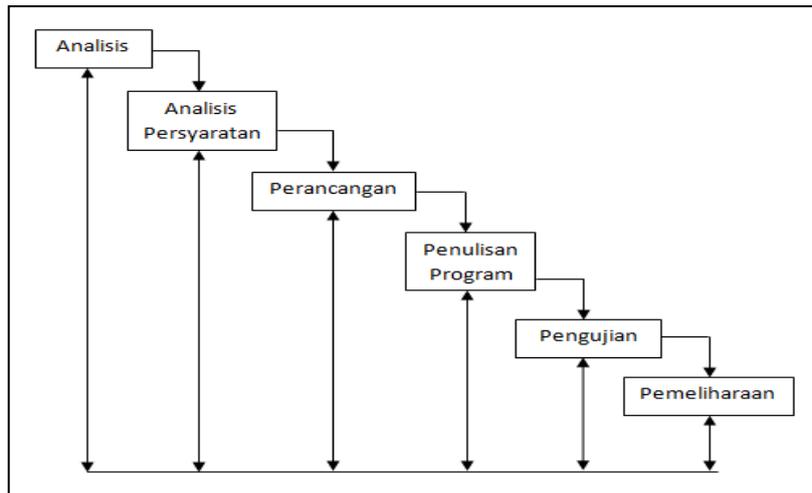
Pengertian Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian perangkat lunak menurut Pressman adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, desain dan pengkodean. Selain itu, pengujian juga dapat diartikan sebagai sebuah proses eksekusi suatu program dengan maksud menemukan kesalahan. Strategi dalam pengujian perangkat lunak menyediakan petunjuk yang menjelaskan langkah-langkah yang harus dilakukan (Permata & Abidin, 2020) (Putra, 2020).

METODE

Metode *Waterfall*

Pada penelitian ini menggunakan model pengembangan perangkat lunak *Waterfall*, alasan penulis menggunakan model *waterfall* karena model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari tahap analisis kebutuhan sistem, desain, *coding*, pengujian, sampai implementasi dan pemeliharaan (Yolanda & Neneng, 2021) (Handoko & Neneng, 2021).

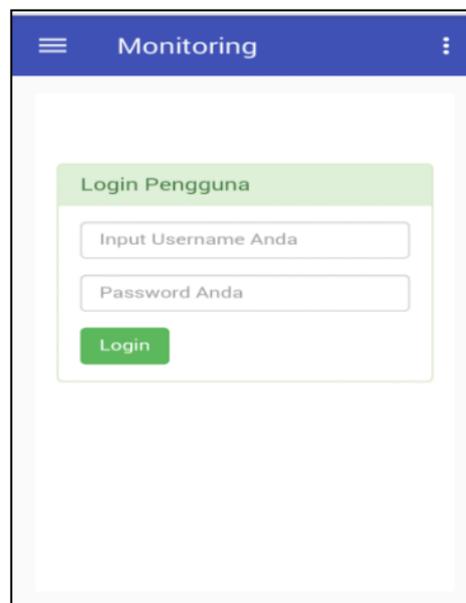


Gambar 1 Tahapan Model *Waterfall*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form Menu Login*

Untuk memulai aplikasi *user* harus login dengan memasukkan *username* dan *password*. Setiap *user* harus login sesuai *username* dan *password* masing-masing pengguna ada 1 login pimpinan, 1 login admin pusat, dan 25 login admin cabang. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Form* Menu Utama

Menu utama adalah tampilan yang terdiri dari data penjualan, target penjualan, laporan penjualan, logout. Pada menu ini kita dapat memilih sesuai kegunaan masing-masing *user*. Adapun tampilan halaman utama dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Tampilan *Form* Menu Utama

Tampilan *Form* Target Penjualan

Target penjualan menampilkan target penjualan dari masing-masing kantor cabang yang dihitung sesuai omset bulan lalu dikali 10%, jika hasil penjualan tidak mencapai target maka target di bulan selanjutnya tetap. Adapun tampilan halaman target penjualan dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



Gambar 4 Tampilan *Form* Target Penjualan

Tampilan *Form* Laporan Penjualan

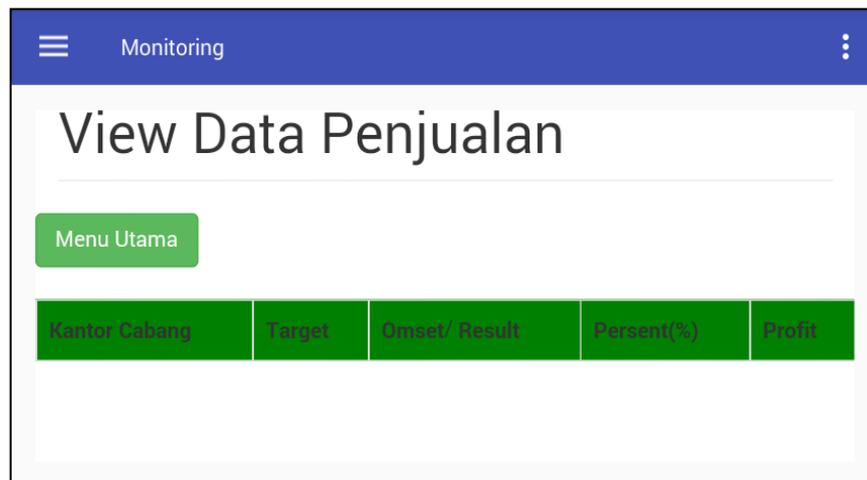
Laporan penjualan merupakan hasil akhir dari aplikasi ini. Laporan ini dapat menampilkan view laporan penjualan dan grafik. Adapun tampilan halaman laporan penjualan dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :



Gambar 5 Tampilan *Form* Laporan Penjualan

Tampilan *Form* View Data Penjualan

Dalam form ini menampilkan hasil penjualan setiap kantor cabang serta total penjualan dan profit keseluruhan. Adapun tampilan halaman *view* data penjualan dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :



Gambar 6 Tampilan *Form* View Data Penjualan

Tampilan View Grafik Penjualan

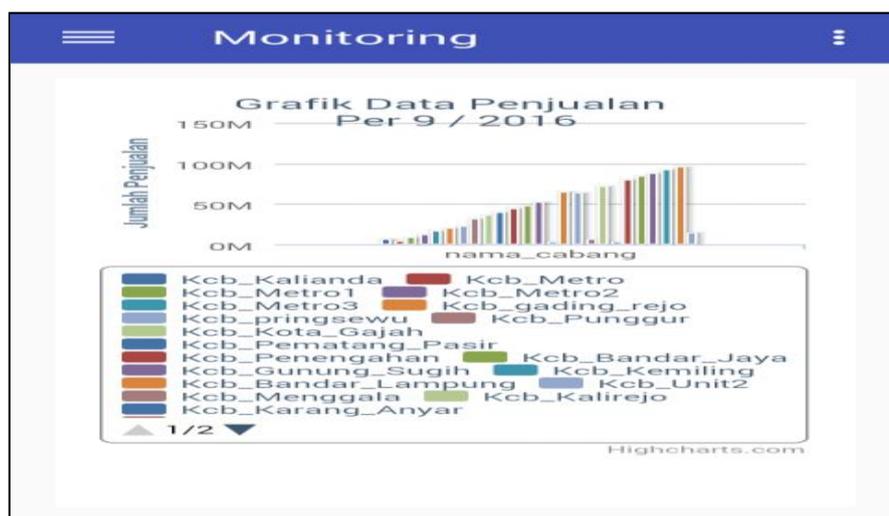
View grafik akan muncul tampilan form seperti dibawah ini pilih periode bulan dan tahun kemudian klik *view* data maka akan tampil grafik data penjualan. Adapun tampilan halaman view grafik penjualan dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :



Gambar 7 Tampilan Form View Grafik Penjualan

Tampilan Form Grafik Penjualan

Tampilan grafik data penjualan dapat memudahkan pimpinan dalam *monitoring* laporan penjualan setiap kantor cabang. Adapun tampilan hasil grafik penjualan dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :



Gambar 8 Tampilan Form Grafik Penjualan

SIMPULAN

Bedasarkan hasil pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa pemanfaatan Aplikasi Mobile Untuk Monitoring Laporan Penjualan pada CV Cakrawala Nusantara dimulai dari metode pengumpulan data (wawancara, pengamatan, dokumentasi) menggunakan metode pengembangan waterfall sehingga dibuatlah rancangan sistem menggunakan UML yaitu dengan model perancangan Usecase Diagram, Activity Diagram dan desain sistem inputan menggunakan Android Studio, PHP dan MySQL.

REFERENSI

- Abidin, Z., & Permata, P. (2021). Pengaruh Penambahan Korpus Paralel Pada Mesin Penerjemah Statistik Bahasa Indonesia Ke Bahasa Lampung Dialek Nyo. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 13. <https://doi.org/10.33365/jti.v15i1.889>
- Agung Prastowo Tri Nugroho, Bambang Priyono, A. W. (2014). Journal Of Physical Education , Sport , Health And Recreations. *Journal Of Physical Education, Sport, Health And Recreation*, 4(2), 102–108.
- Ahdan, S., Latih, H. S., & Ramadona, S. (2018). Aplikasi Mobile Simulasi Perhitungan Kredit Pembelian Sepeda Motor Pada Pt Tunas Motor Pratama. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 29–33.
- Ahdan, S., Situmorang, H., & Syambas, N. R. (2018). Effect Of Overhead Flooding On Ndn Forwarding Strategies Based On Broadcast Approach. *Proceeding Of 2017 11th International Conference On Telecommunication Systems Services And Applications, Tssa 2017, 2018-Janua*(October 2017), 1–4. <https://doi.org/10.1109/Tssa.2017.8272907>
- Ahdan, S., & Susanto, E. R. (2021). Implementasi Dashboard Smart Energy Untuk Pengontrolan Rumah Pintar Pada Perangkat Bergerak Berbasis Internet Of Things. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 26–31.
- Aldino, A. A., Saputra, A., & Nurkholis, A. (2021). *Application Of Support Vector Machine (Svm) Algorithm In Classification Of Low-Cape Communities In Lampung Timur*. 3(3), 325–330. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1041>
- Alita, D., Tubagus, I., Rahmanto, Y., Styawati, S., & Nurkholis, A. (2020). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Tanaman Jagung Dan Singkong Pada Kabupaten Lampung Selatan. *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 1(2).
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.

- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 1–12.
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). Sistem Informasi Manajemen Absensi Guru Berbasis Mobile (Studi Kasus: Sd Negeri 3 Tangkit Serdang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Firdaus, M. B., Budiman, E., Pati, F. E., Tejawati, A., Lathifah, L., & Anam, M. K. (2022). Penerapan Metode Marker Based Tracking Augmented Reality Pesut Mahakam. *Jurnal Teknoinfo*, 16(1), 20. <https://doi.org/10.33365/jti.v16i1.1270>
- Firdaus, M. B., Habibie, D. S., Suandi, F., Anam, M. K., & Lathifah, L. (2021). Perancangan Game Otw Sarjana Menggunakan Metode Forward Chaining. *Simkom*, 6(2), 66–74. <https://doi.org/10.51717/simkom.v6i2.56>
- Handoko, M. R., & Neneng, N. (2021). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Selama Kehamilan Menggunakan Metode Naive Bayes Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 50–58.
- Ichsan, A., Najib, M., & Ulum, F. (2020). Sistem Informasi Geografis Toko Distro Berdasarkan Rating Kota Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 71–79.
- Isnain, A. R., Sakti, A. I., Alita, D., & Marga, N. S. (2021). Sentimen Analisis Publik Terhadap Kebijakan Lockdown Pemerintah Jakarta Menggunakan Algoritma Svm. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 31–37.
- Isnain, A. R., Sihabuddin, A., & Suyanto, Y. (2020). Bidirectional Long Short Term Memory Method And Word2vec Extraction Approach For Hate Speech Detection. *Ijccs (Indonesian Journal Of Computing And Cybernetics Systems)*, 14(2), 169–178.
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). Rekayasa Aplikasi Manajemen E-Filling Dokumen Surat Pada Pt Alp (Atosim Lampung Pelayaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Lathifah, L., Suaidah, S., Anam, M. K., & Suandi, F. (2021). Pemodelan Enterprise Architecture Menggunakan Togaf Pada Universitas X Palembang. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 7–12.
- Lestari, F., & Aldino, A. A. (2020). Pemilihan Moda Dan Preferensi Angkutan Umum Khusus Perempuan Di Kota Bandar Lampung. *Jurnal Teknik Sipil: Rancang Bangun*, 6(2), 57–62.

- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard Untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian Dan Penjualan (Studi Kasus: Ud Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).
- Mindhari, A., Yasin, I., & Isnaini, F. (2020). Perancangan Pengendalian Internal Arus Kas Kecil Menggunakan Metode Imprest (Studi Kasus: Pt Es Hupindo). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 58–63.
- Ningsih, S., & Saniati, S. (2018). Eksperimen Pengenalan Ucapan Aksara Lampung Dengan Cmu Sphinx 4. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 33–37.
- Nurdin, A., Aji, B. A. S., Bustamin, A., & Abidin, Z. (2020). Perbandingan Kinerja Word Embedding Word2vec, Glove, Dan Fasttext Pada Klasifikasi Teks. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 74–79.
- Pasaribu, A. F. O. (2021). Analisis Pola Menggunakan Metode C4. 5 Untuk Peminatan Jurusan Siswa Berdasarkan Kurikulum (Studi Kasus: Sman 1 Natar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 80–85.
- Permata, P., & Abidin, Z. (2020). Statistical Machine Translation Pada Bahasa Lampung Dialek Api Ke Bahasa Indonesia. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 4(3), 519–528.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). Sistem Informasi Location Based Service Sentra Keripik Kota Bandar Lampung Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81–89.
- Priandika, A. T., & Widiatoro, W. (2021). Penerapan Metode Desain Sprint Pada Sistem Mobile. *15(2)*, 121–126.
- Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). Pengembangan E-Raport Kurikulum 2013 Berbasis Web Pada Sma Tunas Mekar Indonesia. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101.
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2021). Sistem Informasi Inventory Gudang Dalam Ketersediaan Stok Barang Menggunakan Metode Buffer Stok. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182.
<https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
- Rahmanto, Y., & Hotijah, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Geografis Kebudayaan Lampung Berbasis Mobile. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 19–25.
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)*, 2(3), 26.

[Http://Jim.Teknokrat.Ac.Id/Index.Php/Jtsi](http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jtsi)

- Redy Susanto, E., Admi Syarif, A. S., Muludi, K., & Wantoro, A. (2021). *Peer Review: Implementation Of Fuzzy-Based Model For Prediction Of Thalassemia Diseases*.
- Rusliyawati, Muludi, K., Syarif, A., & Wantoro, A. (2021). Implementation Of Fuzzy-Based Model For Prediction Of Prostate Cancer. *Journal Of Physics: Conference Series*, 1751(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1751/1/012041>
- Rusliyawati, R., Muludi, K., Wantoro, A., & Saputra, D. A. (2021). Implementasi Metode International Prostate Symptom Score (Ipss) Untuk E-Screening Penentuan Gejala Benign Prostate Hyperplasia (Bph). *Jurnal Sains Dan Informatika*, 7(1), 28–37.
- Saputra, R. A., Parjito, P., & Wantoro, A. (2020). Implementasi Metode Jackson Network Queue Pada Pemodelan Sistem Antrian Booking Pelayanan Car Wash (Studi Kasus: Autoshine Car Wash Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86.
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking Dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus Upi Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/Edsence.V2i1.25131>
- Styawati, S., Ariany, F., Alita, D., & Susanto, E. R. (2020). Pembelajaran Tradisional Menuju Milenial: Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Sebagai Penunjang Pembelajaran E-Learning Pada Man 1 Pesawaran. *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 1(2).
- Styawati, S., Nurkholis, A., & Anjumi, K. N. (2021). *Analisis Pola Transaksi Pelanggan Menggunakan Algoritme Apriori*. 5(September), 619–626.
- Suaidah, S. (2021). Analisis Penerimaan Aplikasi Web Engineering Pelayanan Pengaduan Masyarakat Menggunakan Technology Acceptance Model. *JatISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 299–311. <https://doi.org/10.35957/jatisi.V8i1.600>
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi Geografis Untuk Menentukan Lokasi Rawan Macet Di Jam Kerja Pada Kota Bandarlampung Pada Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Sulistiyawati, A., & Supriyanto, E. (2021). Implementasi Algoritma K-Means Clustering Dalam Penentuan Siswa Kelas Unggulan. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 25. <https://doi.org/10.33365/jtk.V15i2.1162>
- Surahman, A., Wahyudi, A. D., Putra, A. D., Sintaro, S., & Pangestu, I. (2021). Perbandingan Kualitas 3d Objek Tugu Budaya Saibatin Berdasarkan Posisi Gambar Fotogrametri Jarak Dekat. *Infotekjar: Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 5(2), 65–70.

- Utami, Y. T., & Rahmanto, Y. (2021). Rancang Bangun Sistem Pintu Parkir Otomatis Berbasis Arduino Dan Rfid. *Jtst*, 02(02), 25–35.
- Warsela, M., Wahyudi, A. D., & Sulistiyawati, A. (2021). Penerapan Customer Relationship Management Untuk Mendukung Marketing Credit Executive (Studi Kasus: Pt Fif Group). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 78–87.
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada Pt Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (Jimasia)*, 1(1), 24–34.
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada Pt Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.
- Yulianti, T., & Sulistiyawati, A. (2020). The Blended Learning For Student's Character Building. *International Conference On Progressive Education (Icope 2019)*, 56–60.