

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN UNIT KOPERASI INKOPAL SABU PADANG CERMIN

Feti Asparo Laila¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾
^{1,2}Sistem Informasi

*¹⁾angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

Unit koperasi inkopal sabu padang cermin merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang agrobisnis, yaitu dengan cara pengelolaan dan pengamanan lahan milik angkatan laut yang dikelola oleh masyarakat. Tujuan penelitian ini dirancang dengan tujuan untuk membangun sebuah sistem penggajian yang terkomputerisasi yang diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam pengolahan data penggajian dan perhitungan penggajian, dan mudah dalam cetak laporan penggajian karyawan. Teknik pengumpulan data dengan observasi, wawancara dan tinjauan pustaka. metode pengembangan sistem menggunakan metode *Waterfall*, alat perancangan menggunakan *Flowchart*, *Diagram Konteks*, *Data Flow Diagram*, *ERD*, *Relasi antar tabel*, metode pengembangan sistem, menggunakan *Borland Delphi7*, *database MySQL*, dan pengujian sistem menggunakan *Black Box*. Hasil dari laporan ini adalah sebuah perancangan sistem penggajian karyawan yang dapat mempermudah dalam pengolahan data penggajian dan mencetak laporan penggajian karyawan, sehingga memudahkan dalam pengembangan sistem ke tahap berikutnya yaitu pembuatan program.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penggajian, *Flowchart* dan *Waterfall*.

PENDAHULUAN

Gaji merupakan imbalan/kompensasi yang harus dibayar pemerintah setiap bulannya berupa gaji pokok yang sah dan berhak diterima oleh karyawan koperasi inkopal berdasarkan peraturan yang berlaku (Priandika & Widiatoro, 2021) (Pratama & Priandika, 2020), hal ini merupakan kegiatan yang sangat penting bagi perusahaan karena berhubungan dengan keuangan perusahaan (Maulida et al., 2020) (Surahman et al., 2021). Sistem pengupahan yang baik dapat mempermudah perusahaan dalam pengolahan data pembayaran upah dan mempermudah perusahaan dalam memperoleh informasi tentang pengupahan gaji pokok karyawan (Qadafi & Wahyudi, 2021) (Rauf & Prastowo, 2021). Unit Koperasi Inkopal Sabu Padang Cermin merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang agrobisnis pengelolaan dan pengamanan lahan pertanian dan perkebunan milik angkatan laut yang dikelola oleh masyarakat sekitar dan hasil dari

pertanian dan perkebunan dari masyarakat itu koperasi mengambil hasil pendapatan 1/3 dari penghasilan masyarakat tersebut (Agung Prastowo Tri Nugroho, Bambang Priyono, 2014) (Lestari & Aldino, 2020). Unit Koperasi Inkopal Sabu Padang Cermin ini tidak seperti koperasi lainnya karena disini hanya mengelola dan mengamankan lahan (Aldino et al., 2021) (Warsela et al., 2021), tidak untuk simpan pinjam uang seperti koperasi lainnya (Yulianti & Sulistiyawati, 2020) (Sulistiyawati & Supriyanto, 2021), pada unit koperasi ini terdapat sekitar 20 staff tetap dan 20 tenaga honorer, Salah satu kegiatan Unit Koperasi Inkopal Sabu Padang Cermin khususnya pada bagian keuangan dalam pengelolaan dan pembuatan laporan data gaji sudah dilakukan menggunakan aplikasi *Microsoft Excel* (Audrilia & Budiman, 2020) (Dinasari et al., 2020), walaupun sudah secara semi terkomputerisasi tetapi masih sering terjadi kekeliruan dalam perhitungan gaji dikarenakan harus melihat berkas daftar hadir secara satu persatu, dan sering terjadi kesalahan penulisan (Isnain et al., 2020) (Isnain et al., 2021), penumpukan berkas *file* gaji (Ahdan & Susanto, 2021) (Redy Susanto et al., 2021), kehilangan data gaji karyawan, belum adanya laporan sesuai dengan periode (Fariyanto et al., 2021) (Ichsan et al., 2020), serta belum terdapat aplikasi penyimpanan data gaji (Puspaningrum et al., 2020) (Styawati et al., 2020). Untuk mengatasi masalah-masalah diatas maka dibutuhkan *software* aplikasi yang membantu memudahkan dalam proses pengolahan data gaji karyawan secara terkomputerisasi menggunakan aplikasi *Borland Delphi* dan *MySQL* sebagai *database* (Mindhari et al., 2020) (Yasin et al., 2021). Sehingga dalam perhitungan serta pembuatan laporan pembayaran gaji karyawan lebih mudah dan cepat, serta menghasilkan laporan dan informasi yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Maka dari itu penulis mengangkat masalah tersebut ke dalam laporan skripsi yang berjudul Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengajian Karyawan Unit Koperasi Inkopal Sabu Padang Cermin.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Sistem

Sistem adalah entitas yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan (Saputra et al., 2020) (Juliyanto & Parjito, 2021). Berdasarkan definisi diatas maka dapat disimpulkan sistem adalah suatu prosedur yang

saling berhubungan dan saling berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Sari et al., 2020) (Abidin & Permata, 2021).

Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang dilolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih bearti bagi yang menerimanya (Rusliyawati, Muludi, Syarif, et al., 2021) (Rusliyawati, Muludi, Wantoro, et al., 2021).

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan transaksi harian (Ningsih & Saniati, 2018) (Suaidah, 2021), mendukung operasi (Ahdan, Situmorang, et al., 2018), bersifat manajerial dan kegiatan strategi dan suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Ahdan, Latih, et al., 2018).

Pengertian Gaji

Gaji adalah hak buruh yang diterima dan dinyatakan dalam bentuk uang sebagai imbalan dari pengusaha atau pemberi kerja kepada buruh yang ditetapkan dan dibayarkan menurut suatu perjanjian kerja (Rahmanto & Hotijah, 2020) (Utami & Rahmanto, 2021), kesepakatan atau peraturan perundang-undangan termasuk tunjangan bagi buruh dan keluarganya atas suatu pekerjaan dan/atau jasa yang telah atau akan dilakukan (Permata & Abidin, 2020) (Putra, 2020).

Pengertian Pekerja

Istilah buruh sangat populer dalam dunia perburuhan/ ketenagakerjaan, selain istilah ini sudah dipergunakan sejak lama bahkan mulai dari zaman Belanda juga karena Peraturan Perundang-undangan yang lama (sebelum Undang-Undang No. 13 Tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan) menggunakan istilah buruh (Sulastio et al., 2021). Pada zaman penjajahan Belanda yang dimaksudkan buruh adalah pekerja kasar seperti kuli, tukang, mandor yang melakukan pekerjaan kasar, orang-orang ini disebutnya sebagai “Bule Callar” (Nurdin et al., 2020).

Pengertian SQL

Singkatan dari *Structure Query Language* yang digunakan untuk mendefinisikan struktur data, memodifikasi data pada basis data, menspesifikasi batasan keamanan (*security*), hingga pemeliharaan kinerja basis data (Pasaribu, 2021) (Ariyanti et al., 2020).

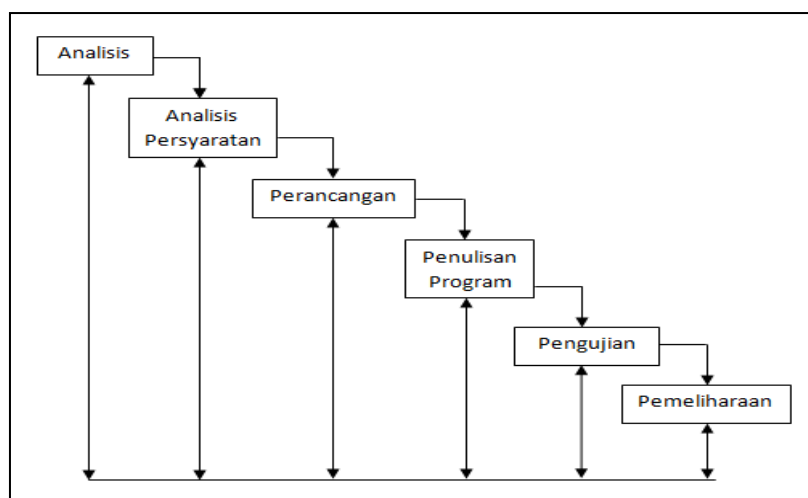
Pengertian Borland Delphi 7

Borland Delphi merupakan salah satu *software* aplikasi pemrograman yang merupakan perkembangan dari bahasa pemrograman pascal sehingga bisa dikatakan sebagai variant dari bahasa pascal (Styawati et al., 2021) (Alita et al., 2020), bahasa *delphi* disebut juga bahasa prosedural artinya mengikuti suatu urutan tertentu dalam pembuatannya (Firdaus et al., 2021) (Windane & Lathifah, 2021).

METODE

Metode Waterfall

Metode yang digunakan adalah metode air terjun, model SDLC air terjun (*waterfall*). Model air terjun menyediakan pendekatan secara sekuensial atau terurut dimulai dari Analisis, Desain, Pengkodean, Pengujian dan Tahapan Pendukung (*support*) (Firdaus et al., 2022) (Lathifah et al., 2021). Dalam metode air terjun setiap tahun harus diselesaikan terlebih dahulu secara penuh sebelum diteruskan ketahap berikutnya untuk menghindari terjadinya pengulangan tahapan (Yolanda & Neneng, 2021) (Handoko & Neneng, 2021).

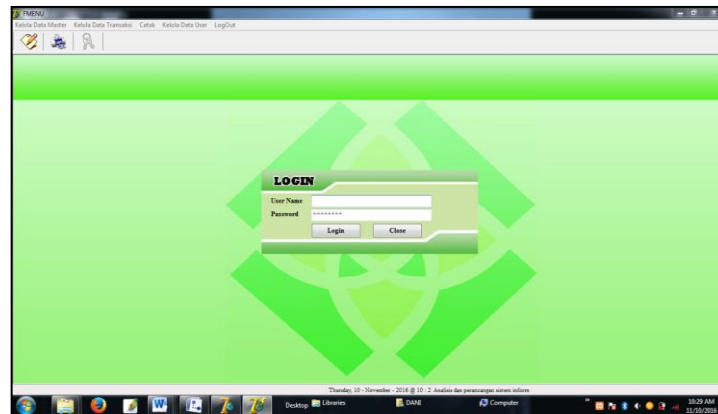


Gambar 1 Tahapan Model *Waterfall*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form* Menu *Login*

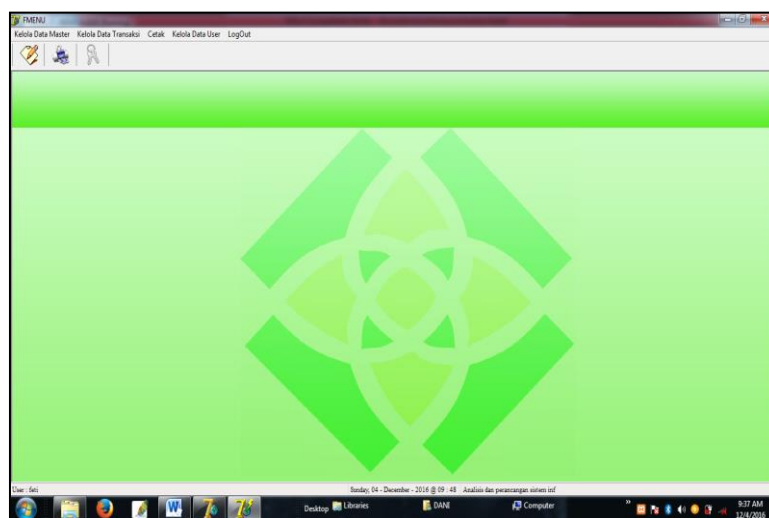
Form login akan tampil saat admin menjalankan program, untuk masuk kedalam sistem maka admin harus melakukan verifikasi *login*. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Form* Menu Utama

Form menu utama akan tampil saat keuangannya *login* pada program, di dalam *form* menu utama terdapat beberapa *file* master dan inputan yang nanti akan digunakan bagian keuangan saat melakukan pengolahan data penggajian. Adapun tampilan halaman utama dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Tampilan *Form* Menu Utama

Tampilan *Form* Input Data Karyawan

Form input data karyawan digunakan untuk menampilkan data-data yang digunakan untuk menginputkan data karyawan. Adapun tampilan halaman input data karyawan dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :

NIK	Nama Karyawan	Tempat Lahir	Tgl Lahir	Status	Tgl Masuk	Alamat	No I

Gambar 4 Tampilan *Form* Input Data Karyawan

Tampilan *Form* Input Data Jabatan

Form input data jabatan digunakan untuk menampilkan data-data yang digunakan untuk menginputkan data jabatan. Adapun tampilan halaman input data jabatan dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :

Kode Jabatan	Nama Jabatan	GPM	U.Makan	U.Transport
▶ 001	admin	200.000	300.000	200.000

Gambar 5 Tampilan *Form* Input Data Jabatan

Tampilan *Form* Input Data Penggajian

Form Input Data Penggajian digunakan untuk menampilkan data-data yang digunakan untuk menginputkan data Penggajian. Adapun tampilan halaman input data penggajian dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :

No Penggajian	Tgl Penggajian	NIK	Nama Karyawan	Tempat Lahir	Tgl Lahir	Jabatan	Status
NGJ0000001	30/10/2016	97785765	adi	agd	30/10/2016	admin	Belum Ka

Gambar 6 Tampilan *Form* Data Barang Masuk

Tampilan *Form* Menu Cetak Laporan

Form Cetak laporan digunakan untuk menampilkan data-data yang digunakan untuk menginputkan data cetak laporan. Adapun tampilan halaman cetak laporan dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :

Dari Tanggal 30 Oktober 2016

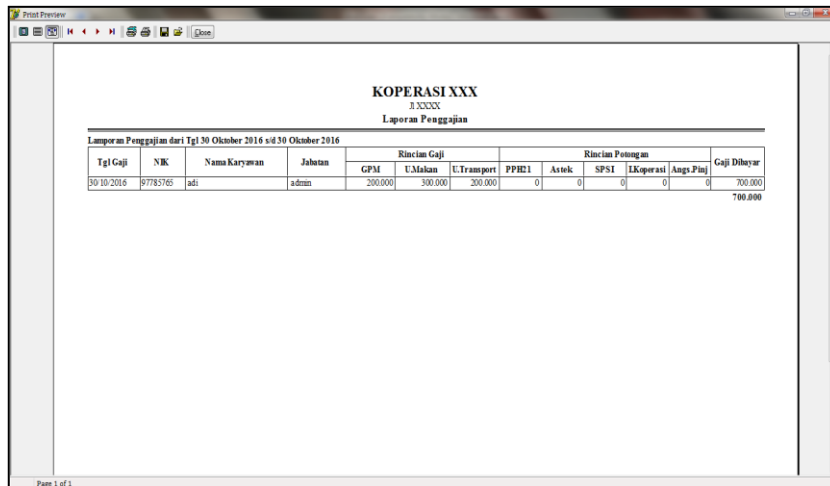
Sampai Tanggal 30 Oktober 2016

Preview

Gambar 7 Tampilan *Form* Menu Cetak Laporan

Tampilan Hasil Cetak Laporan

Laporan untuk memudahkan perusahaan melihat keseluruhan dari hasil penggajian karyawan. Adapun tampilan hasil cetak laporan dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :



The screenshot shows a printed report titled "KOPERASI XXX" and "Laporan Penggajian". The report covers the period from October 30, 2016, to October 30, 2016. It contains a table with columns for employee ID (NIK), name, position, and a breakdown of salary components (GPM, U.Makan, U.Transport, FPHE1, Aspek) and deductions (SPSI, IKoperasi, Angg.Pinj). The total salary paid (Gaji Dibayar) is 700,000.

Tgl Gaji	NIK	Nama Karyawan	Jabatan	Rincian Gaji					Rincian Potongan			Gaji Dibayar
				GPM	U.Makan	U.Transport	FPHE1	Aspek	SPSI	IKoperasi	Angg.Pinj	
30 10/2016	97783765	adi	admin	200.000	300.000	200.000	0	0	0	0	0	700.000

Gambar 8 Tampilan Hasil Cetak Laporan

SIMPULAN

Berdasarkan masalah yang telah dijelaskan, maka penelitian ini dapat mengambil kesimpulan bahwa Sistem Informasi pembayaran gaji pegawai pada unit koperasi inkopal sabu dalam pengolahan data pembayaran gaji masih terdapat permasalahan yaitu dalam pembayaran gaji masih belum ada penyimpanan data gaji karyawan sehingga sering terjadinya penumpukan data. Masalah tersebut telah diatasi dengan rancangan dan implementasi sistem informasi pembayaran gaji karyawan diantaranya *Diagram Kontes*, *DFD*, *ERD*, dan *Relasi Antar Tabel* bahasa pemrograman *Borland Delphi* dan *DBMS SqlServer*. Dengan rancangan dan *implementasi* sistem informasi pembayaran gaji tersebut di harapkan dapat membantu proses kerja dari unit koperasi inkopal sehingga mempermudah bagian keuangan, dan pimpinan agar dapat terhubung dan berbagi informasi dalam pengolahan data pembayaran gaji karyawan.

REFERENSI

- Abidin, Z., & Permata, P. (2021). Pengaruh Penambahan Korpus Paralel Pada Mesin Penerjemah Statistik Bahasa Indonesia Ke Bahasa Lampung Dialek Nyo. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 13. <https://doi.org/10.33365/jti.v15i1.889>
- Agung Prastowo Tri Nugroho, Bambang Priyono, A. W. (2014). Journal Of Physical Education , Sport , Health And Recreations. *Journal Of Physical Education, Sport, Health And Recreation*, 4(2), 102–108.
- Ahdan, S., Latih, H. S., & Ramadona, S. (2018). Aplikasi Mobile Simulasi Perhitungan Kredit Pembelian Sepeda Motor Pada Pt Tunas Motor Pratama. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 29–33.
- Ahdan, S., Situmorang, H., & Syambas, N. R. (2018). Effect Of Overhead Flooding On Ndn Forwarding Strategies Based On Broadcast Approach. *Proceeding Of 2017 11th International Conference On Telecommunication Systems Services And Applications, Tssa 2017, 2018-Janua*(October 2017), 1–4. <https://doi.org/10.1109/Tssa.2017.8272907>
- Ahdan, S., & Susanto, E. R. (2021). Implementasi Dashboard Smart Energy Untuk Pengontrolan Rumah Pintar Pada Perangkat Bergerak Berbasis Internet Of Things. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 26–31.
- Aldino, A. A., Saputra, A., & Nurkholis, A. (2021). *Application Of Support Vector Machine (Svm) Algorithm In Classification Of Low-Cape Communities In Lampung Timur*. 3(3), 325–330. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1041>
- Alita, D., Tubagus, I., Rahmanto, Y., Styawati, S., & Nurkholis, A. (2020). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Tanaman Jagung Dan Singkong Pada Kabupaten Lampung Selatan. *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 1(2).
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.
- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 1–12.
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). Sistem Informasi Manajemen Absensi Guru Berbasis Mobile (Studi Kasus: Sd Negeri 3 Tangkit Serdang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.

- Firdaus, M. B., Budiman, E., Pati, F. E., Tejawati, A., Lathifah, L., & Anam, M. K. (2022). Penerapan Metode Marker Based Tracking Augmented Reality Pesut Mahakam. *Jurnal Teknoinfo*, 16(1), 20. <https://doi.org/10.33365/Jti.V16i1.1270>
- Firdaus, M. B., Habibie, D. S., Suandi, F., Anam, M. K., & Lathifah, L. (2021). Perancangan Game OtW Sarjana Menggunakan Metode Forward Chaining. *Simkom*, 6(2), 66–74. <https://doi.org/10.51717/Simkom.V6i2.56>
- Handoko, M. R., & Neneng, N. (2021). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Selama Kehamilan Menggunakan Metode Naive Bayes Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 50–58.
- Ichsan, A., Najib, M., & Ulum, F. (2020). Sistem Informasi Geografis Toko Distro Berdasarkan Rating Kota Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 71–79.
- Isnain, A. R., Sakti, A. I., Alita, D., & Marga, N. S. (2021). Sentimen Analisis Publik Terhadap Kebijakan Lockdown Pemerintah Jakarta Menggunakan Algoritma Svm. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 31–37.
- Isnain, A. R., Sihabuddin, A., & Suyanto, Y. (2020). Bidirectional Long Short Term Memory Method And Word2vec Extraction Approach For Hate Speech Detection. *Ijccs (Indonesian Journal Of Computing And Cybernetics Systems)*, 14(2), 169–178.
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). Rekayasa Aplikasi Manajemen E-Filling Dokumen Surat Pada Pt Alp (Atosim Lampung Pelayaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Lathifah, L., Suaidah, S., Anam, M. K., & Suandi, F. (2021). Pemodelan Enterprise Architecture Menggunakan Togaf Pada Universitas X Palembang. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 7–12.
- Lestari, F., & Aldino, A. A. (2020). Pemilihan Moda Dan Preferensi Angkutan Umum Khusus Perempuan Di Kota Bandar Lampung. *Jurnal Teknik Sipil: Rancang Bangun*, 6(2), 57–62.
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard Untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian Dan Penjualan (Studi Kasus: Ud Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).
- Mindhari, A., Yasin, I., & Isnaini, F. (2020). Perancangan Pengendalian Internal Arus Kas Kecil Menggunakan Metode Imprest (Studi Kasus: Pt Es Hupindo). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 58–63.
- Ningsih, S., & Saniati, S. (2018). Eksperimen Pengenalan Ucapan Aksara Lampung Dengan Cmu Sphinx 4. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 33–37.
- Nurdin, A., Aji, B. A. S., Bustamin, A., & Abidin, Z. (2020). Perbandingan Kinerja Word

- Embedding Word2vec, Glove, Dan Fasttext Pada Klasifikasi Teks. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 74–79.
- Pasaribu, A. F. O. (2021). Analisis Pola Menggunakan Metode C4. 5 Untuk Peminatan Jurusan Siswa Berdasarkan Kurikulum (Studi Kasus: Sman 1 Natar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 80–85.
- Permata, P., & Abidin, Z. (2020). Statistical Machine Translation Pada Bahasa Lampung Dialek Api Ke Bahasa Indonesia. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 4(3), 519–528.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). Sistem Informasi Location Based Service Sentra Keripik Kota Bandar Lampung Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81–89.
- Priandika, A. T., & Widianoro, W. (2021). Penerapan Metode Desain Sprint Pada Sistem Mobile. 15(2), 121–126.
- Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). Pengembangan E-Raport Kurikulum 2013 Berbasis Web Pada Sma Tunas Mekar Indonesia. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101.
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2021). Sistem Informasi Inventory Gudang Dalam Ketersediaan Stok Barang Menggunakan Metode Buffer Stok. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
- Rahmanto, Y., & Hotijah, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Geografis Kebudayaan Lampung Berbasis Mobile. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 19–25.
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)*, 2(3), 26. [Http://Jim.Teknokrat.Ac.Id/Index.Php/Jtsi](http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jtsi)
- Redy Susanto, E., Admi Syarif, A. S., Muludi, K., & Wantoro, A. (2021). Peer Review: Implementation Of Fuzzy-Based Model For Prediction Of Thalassemia Diseases.
- Rusliyawati, Muludi, K., Syarif, A., & Wantoro, A. (2021). Implementation Of Fuzzy-Based Model For Prediction Of Prostate Cancer. *Journal Of Physics: Conference Series*, 1751(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1751/1/012041>
- Rusliyawati, R., Muludi, K., Wantoro, A., & Saputra, D. A. (2021). Implementasi Metode International Prostate Symptom Score (Ipps) Untuk E-Screening Penentuan Gejala Benign Prostate Hyperplasia (Bph). *Jurnal Sains Dan Informatika*, 7(1), 28–37.

- Saputra, R. A., Parjito, P., & Wantoro, A. (2020). Implementasi Metode Jackson Network Queue Pada Pemodelan Sistem Antrian Booking Pelayanan Car Wash (Studi Kasus: Autosshine Car Wash Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86.
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking Dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus Upi Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/Edsence.V2i1.25131>
- Styawati, S., Ariany, F., Alita, D., & Susanto, E. R. (2020). Pembelajaran Tradisional Menuju Milenial: Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Sebagai Penunjang Pembelajaran E-Learning Pada Man 1 Pesawaran. *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 1(2).
- Styawati, S., Nurkholis, A., & Anjumi, K. N. (2021). Analisis Pola Transaksi Pelanggan Menggunakan Algoritme Apriori. 5(September), 619–626.
- Suaidah, S. (2021). Analisis Penerimaan Aplikasi Web Engineering Pelayanan Pengaduan Masyarakat Menggunakan Technology Acceptance Model. *Jatiji (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 299–311. <https://doi.org/10.35957/Jatiji.V8i1.600>
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi Geografis Untuk Menentukan Lokasi Rawan Macet Di Jam Kerja Pada Kota Bandar Lampung Pada Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Sulistiyawati, A., & Supriyanto, E. (2021). Implementasi Algoritma K-Means Clustering Dalam Penentuan Siswa Kelas Unggulan. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 25. <https://doi.org/10.33365/Jtk.V15i2.1162>
- Surahman, A., Wahyudi, A. D., Putra, A. D., Sintaro, S., & Pangestu, I. (2021). Perbandingan Kualitas 3d Objek Tugu Budaya Saibatin Berdasarkan Posisi Gambar Fotogrametri Jarak Dekat. *Infotekjar: Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 5(2), 65–70.
- Utami, Y. T., & Rahmanto, Y. (2021). Rancang Bangun Sistem Pintu Parkir Otomatis Berbasis Arduino Dan Rfid. *Jtst*, 02(02), 25–35.
- Warsela, M., Wahyudi, A. D., & Sulistiyawati, A. (2021). Penerapan Customer Relationship Management Untuk Mendukung Marketing Credit Executive (Studi Kasus: Pt Fif Group). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 78–87.
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/Jatika.V2i3.1139>
- Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada Pt Java Sarana

Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (Jimasia)*, 1(1), 24–34.

Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada Pt Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.

Yulianti, T., & Sulistiyawati, A. (2020). The Blended Learning For Student's Character Building. *International Conference On Progressive Education (Icope 2019)*, 56–60.