

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA *INVENTORY* DAN PEMANTAUAN BARANG PADA MANDIRI CELL CENTRAL BANDAR LAMPUNG

Afrizal¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾

^{1,2}Sistem Informasi

*¹⁾angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

Sistem Informasi *Inventory* dan Pemantauan Barang merupakan salah satu sistem yang memuat kegiatan pendataan barang yang ditangani oleh bagian gudang. Dimana barang-barang tersebut merupakan barang yang akan di distribusikan dan dijual oleh perusahaan untuk memperoleh keuntungan atau laba perusahaan. Mandiri Cell selama ini dalam proses pengolahan data *inventory* yang diolah bagian gudang, masih terdapat kekurangan seperti kurangnya informasi yang mencakup tentang jumlah stok awal barang, jumlah masuk dan keluar barang, serta stok akhir, hal ini menyebabkan sering terjadi keterlambatan dalam pemesanan barang untuk memenuhi kebutuhan perusahaan dalam proses memenuhi kebutuhan gudang dan kebutuhan permintaan dari cabang. Tahapan penelitian dilakukan dengan metode observasi, wawancara dan studi pustaka baik dengan menggunakan buku, jurnal ataupun website serta metode uji kelayakan, analisis dilakukan untuk menentukan spesifikasi Sistem Informasi *Inventory* dan Pemantauan Barang untuk pelaporan kepada pimpinan. pemodelan dilakukan dengan UML (*Unified Modelling Language*). Database yang digunakan adalah MySQL, metode pengembangan sistem menggunakan *waterfall*, menggunakan pengujian *blackbox testing* dan pengujian Standar ISO 9126. Adanya sistem yang dihasilkan dapat digunakan sebagai media pengolahan data barang dan pemantauan barang, sebagai media pelaporan mengenai data barang yang mencakup tentang jumlah stok awal barang, jumlah masuk dan keluar barang, serta stok akhir.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pengolahan Data, *Waterfall*, dan Uji ISO 9126.

PENDAHULUAN

Inventory adalah barang-barang yang disimpan untuk digunakan atau dijual pada masa atau periode yang akan datang (Qadafi & Wahyudi, 2021) (Juniansyah et al., 2020). Persediaan terdiri dari persediaan barang baku, persediaan barang setengah jadi dan persediaan barang jadi (Pasaribu, 2021) (Riswanda & Priandika, 2021). Persediaan barang jadi dan barang setengah jadi disimpan sebelum digunakan atau dimasukkan kedalam proses produksi (Priandika & Wantoro, 2017) (Qoniah & Priandika, 2020), sedangkan persediaan jadi atau barang dagangan disimpan sebelum dijual atau dipasarkan (Neneng, Puspaningrum, & Aldino, 2021) (Lestari & Aldino, 2020). Dengan demikian perusahaan yang melakukan

kegiatan usaha pada umumnya memiliki persediaan (Nurkholis & Sitanggung, 2019) (Alita et al., 2020). Sistem Informasi *Inventory* dan Pemantauan Barang merupakan salah satu sistem yang memuat kegiatan pendataan barang yang ditangani oleh bagian gudang (Fariyanto et al., 2021) (Ulum & Muchtar, 2018). Dimana barang-barang tersebut merupakan barang yang akan di distribusikan dan dijual oleh perusahaan untuk memperoleh keuntungan atau laba perusahaan (Puspaningrum, Neneng, et al., 2020) (Fakhrurozi & Puspita, 2021). Mandiri Cell selama ini dalam proses pengolahan data *inventory* yang diolah bagian gudang (Firdaus et al., 2021) (Yasin et al., 2021) (Mindhari et al., 2020), masih terdapat kekurangan seperti kurangnya informasi yang mencakup tentang jumlah stok awal barang, jumlah masuk dan keluar barang, serta stok akhir (Bakri & Irmayana, 2017) (Bakri & Wakhidah, 2018), hal ini menyebabkan sering terjadi keterlambatan dalam pemesanan barang untuk memenuhi kebutuhan perusahaan dalam proses memenuhi kebutuhan gudang dan kebutuhan permintaan dari cabang (Surahman et al., 2021) (Nurdiansyah et al., 2020). Agar penjualan itu berjalan seperti yang diharapkan, informasi seperti stok barang, pembelian barang dan pengeluaran barang harus dapat diperoleh setiap saat dengan cepat dan akurat (Neneng, Puspaningrum, Lestari, et al., 2021) (Neneng et al., 2016). Hal ini sangat diperlukan oleh pihak perusahaan didalam proses pengambilan keputusan yang menentukan laju kecepatan perkembangan perusahaan, sehingga dapat mempermudah dan mempercepat pengaksesan data barang serta mempermudah pembuatan laporan barang masuk dan barang keluar (Satria et al., 2020) (Satria & Haryadi, 2018), juga dapat membuat laporan akhir stok barang (Septilia et al., 2020) (Saputra et al., 2020). Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka akan dilakukan penelitian berkaitan dengan rancangan bangun Sistem Informasi Pengolahan Data *Inventory* Dan Pemantauan Barang Pada Mandiri Cell Central.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu jaringan prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Sistem suatu *entity* (kesatuan) yang terdiri dari bagian-bagian yang saling

berhubungan (disebut sistem) yang bertujuan untuk mencapai tujuan tertentu (Juliyanto & Parjito, 2021) (Permata et al., 2020).

Pengertian Informasi

Informasi adalah hasil pengolahan data yang memberikan arti dan manfaat. informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerima (Styawati & Mustofa, 2019) (Aguss et al., 2021).

Pengertian Pengolahan Data

Pengolahan Data adalah masa atau waktu yang digunakan untuk mendeskripsikan perubahan bentuk data menjadi informasi yang memiliki kegunaan (Napianto et al., 2018) (Ahdan et al., 2020). Pengolahan data merupakan pekerjaan yang direncanakan atas informasi guna mencapai tujuan atau hasil yang diinginkan dan dapat diartikan juga suatu kegiatan atau suatu proses yang dilakukan dalam melakukan suatu perubahan kedalam bentuk yang lebih berarti (T. Susanto & Ahdan, 2020).

Pengertian Inventory

Pengertian persediaan barang secara umum istilah persediaan barang dipakai untuk menunjukkan barang-barang yang dimiliki untuk dijual kembali atau digunakan untuk memproduksi barang-barang yang akan dijual (Ahdan, Kaharuddin, et al., 2019).

Pengertian Analisis PIECES

Analisis PIECES adalah acuan yang dapat digunakan untuk menganalisis sistem bermacam-macam (Abidin, Permata, et al., 2021) (Ahluwalia et al., 2021). Salah satu metode yang sering digunakan adalah PIECES. Metode ini menggunakan enam variabel evaluasi yaitu *Performance*, *Information*, *Economy*, *Control*, *Efficiency*, dan *Service*. Berikut ini penjelasan singkat dari masing-masing variabel (Nugroho et al., 2021) (Puspaningrum, Suaidah, et al., 2020).

Pengertian Metode FIFO (*First in First Out*)

Metode FIFO sebagai berikut, formula MPKP/FIFO mengasumsikan barang dalam persediaan yang pertama dibeli akan dijual atau digunakan terlebih dahulu sehingga yang

tertinggal dalam persediaan akhir adalah yang dibeli atau diproduksi kemudian (Ahdan, Susanto, et al., 2019) (Sari et al., 2020).

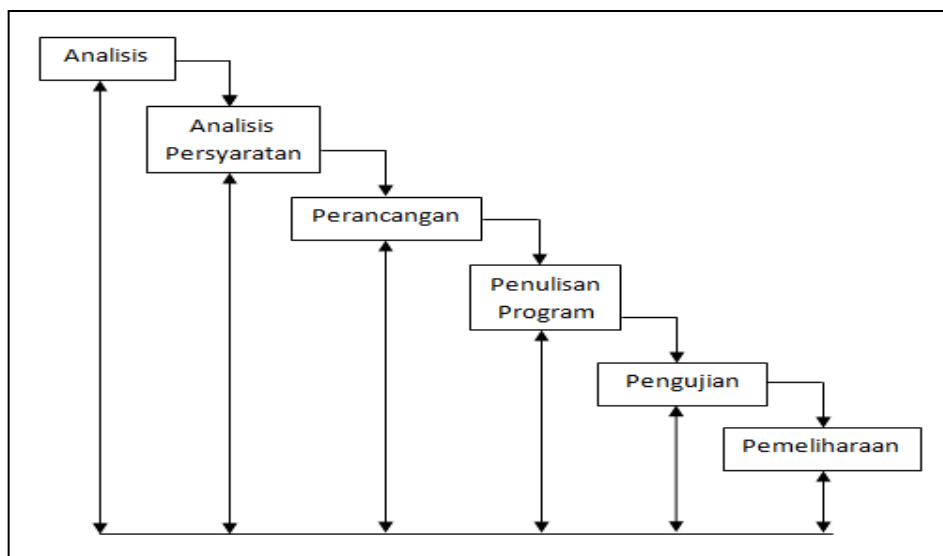
Pengertian Pengujian ISO 9126

ISO 9126 mendefinisikan kualitas produk perangkat lunak (Permana & Puspaningrum, 2021) (E. R. Susanto & Puspaningrum, 2020), model, karakteristik mutu, dan metrik terkait yang digunakan untuk mengevaluasi dan menetapkan kualitas sebuah produk software (Styawati, StyawatiStyawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. J. Inform. Univ. Pamulang, 5(4) & Ariany, 2021) (Abidin et al., 2018). Standar ISO 9126 telah dikembangkan dalam usaha untuk mengidentifikasi atribut-atribut kunci kualitas untuk perangkat lunak komputer (Nabila et al., 2021) (Abidin, Wijaya, et al., 2021).

METODE

Metode *Waterfall*

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu dengan siklus klasik/air terjun (*waterfall*) dengan tahapan-tahapan yang terdiri dari Survei Sistem (Logo et al., 2020), Analisis Sistem, Desain Sistem, Pembuatan Sistem, Implementasi Sistem dan Pemeliharaan Sistem (Sulastio et al., 2021) (Wantoro, 2019).

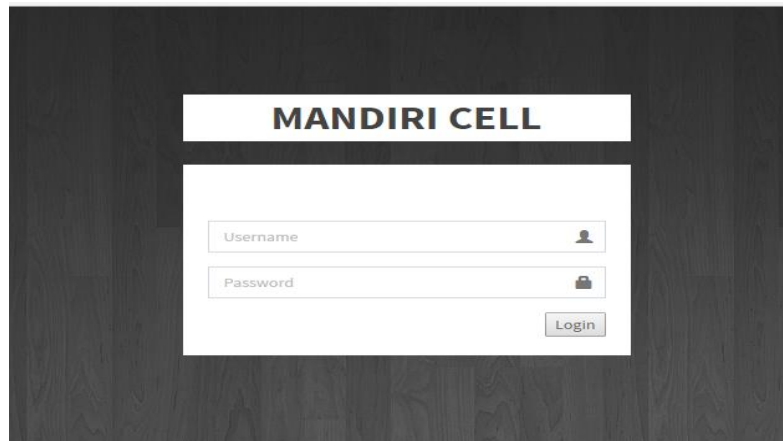


Gambar 1 Tahapan Model *Waterfall*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form Menu Login*

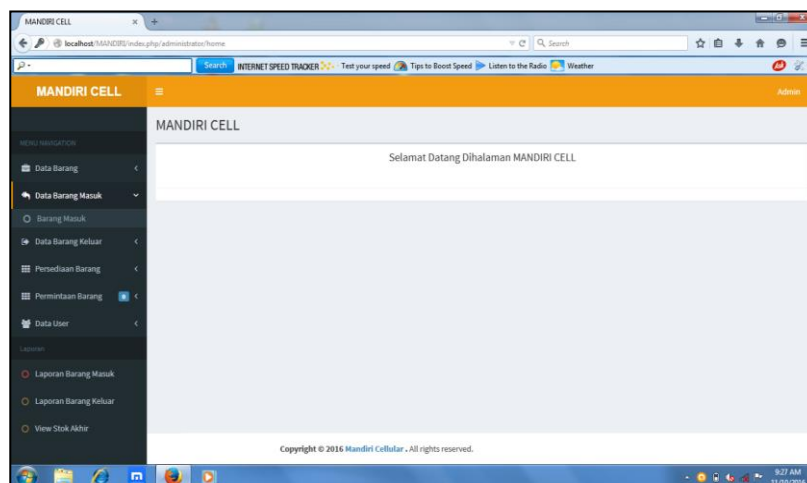
Form Login ini berfungsi untuk keamanan data dimana pengguna diminta untuk menginputkan *username* dan *password* yang telah diinputkan sebelumnya. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Form Menu Utama*

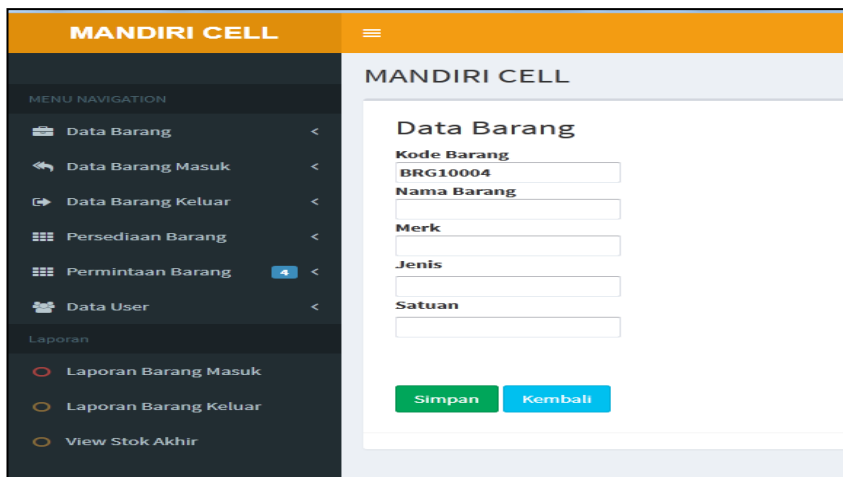
Menu utama admin berisi untuk submenu input data barang gudang, barang masuk, data barang keluar, persediaan barang, permintaan barang, data user, laporan barang masuk, laporan barang keluar, view stok akhir. Adapun tampilan halaman utama dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Tampilan *Form Menu Utama*

Tampilan *Form* Data Barang

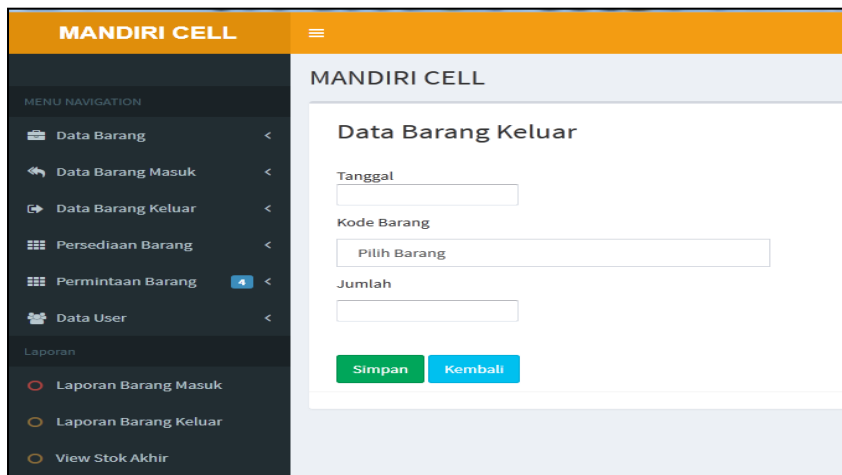
Form data barang ini untuk memudahkan admin dalam meng-*input*-kan data barang karena sudah terdapat jenis-jenis nya yang sudah di-*input*-kan sebelumnya. Adapun tampilan halaman input data produk dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



Gambar 4 Tampilan *Form* Input Data Barang

Tampilan *Form* Data Barang Keluar

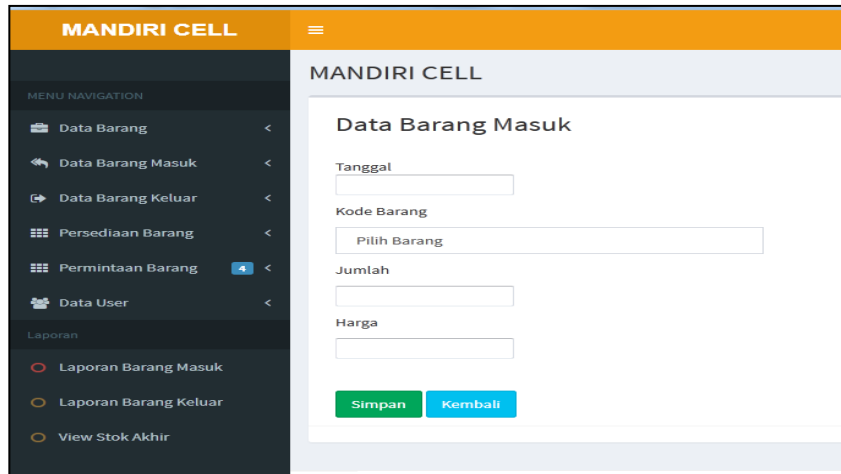
Form data barang keluar memiliki atribut tanggal, kode barang, jumlah, data barang keluar yang berfungsi untuk memudahkan admin dan pimpinan dalam melihat jumlah persediaan barang keluar dan berguna bagi perusahaan dalam mengetahui jumlah stok barang yang akan keluar kan. Adapun tampilan halaman data barang keluar dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :



Gambar 5 Tampilan *Form* Data Barang Keluar

Tampilan *Form* Data Barang Masuk

Form data barang masuk memiliki atribut tanggal, kode barang, jumlah, harga, dan berfungsi untuk menambahkan data barang-barang masuk yang ada pada mandiri cell. Adapun tampilan halaman data barang masuk dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :

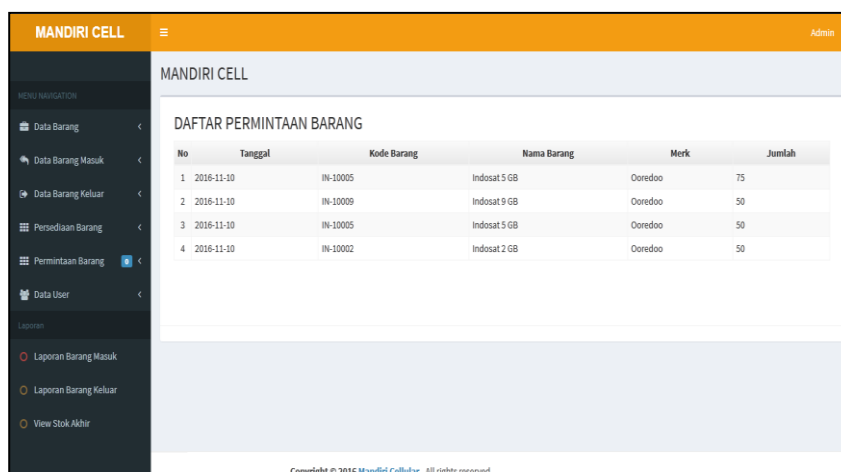


The screenshot shows a mobile application interface for 'MANDIRI CELL'. On the left is a dark sidebar menu with options like 'Data Barang', 'Data Barang Masuk', 'Data Barang Keluar', 'Persediaan Barang', 'Permintaan Barang', and 'Data User'. The main content area is titled 'MANDIRI CELL' and 'Data Barang Masuk'. It contains a form with the following fields: 'Tanggal' (text input), 'Kode Barang' (text input), 'Pilih Barang' (dropdown menu), 'Jumlah' (text input), and 'Harga' (text input). At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (green) and 'Kembali' (blue).

Gambar 6 Tampilan *Form* Data Barang Masuk

Tampilan *Form* Daftar Permintaan Barang

Form daftar permintaan barang berfungsi untuk memudahkan admin dalam melihat daftar permintaan barang dan berguna bagi admin untuk memunih kebutuhan barang dari cabang atau outlet sesuai dengan permintaan barang. Adapun tampilan halaman daftar permintaan barang dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :



The screenshot shows a mobile application interface for 'MANDIRI CELL'. On the left is a dark sidebar menu with options like 'Data Barang', 'Data Barang Masuk', 'Data Barang Keluar', 'Persediaan Barang', 'Permintaan Barang', and 'Data User'. The main content area is titled 'MANDIRI CELL' and 'DAFTAR PERMINTAAN BARANG'. It displays a table with the following data:

No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Merk	Jumlah
1	2016-11-10	IN-10005	Indosat 5 GB	Ooredoo	75
2	2016-11-10	IN-10009	Indosat 9 GB	Ooredoo	50
3	2016-11-10	IN-10005	Indosat 5 GB	Ooredoo	50
4	2016-11-10	IN-10002	Indosat 2 GB	Ooredoo	50

At the bottom of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © 2016 Mandiri Cellular . All rights reserved.'

Gambar 7 Tampilan *Form* Daftar Permintaan Barang

Tampilan Laporan Persediaan Barang Masuk

Laporan persediaan barang masuk berfungsi untuk memudahkan perusahaan melihat keseluruhan dari hasil laporan persediaan barang masuk dan berguna bagi perusahaan dalam mengetahui jumlah stok laporan persediaan barang masuk. Adapun tampilan laporan persediaan barang masuk dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :

No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga Satuan	Total
1	2016-11-10	IN-10019	Indosat 19 GB	700	40000	28000000
2	2016-11-09	IN-10010	Indosat 10 GB	200	10000	2000000
3	2016-11-09	IN-10009	Indosat 9 GB	300	65000	19500000
4	2016-11-09	IN-10005	Indosat 5 GB	500	60000	30000000
5	2016-11-09	IN-10002	Indosat 2 GB	500	30000	15000000

Gambar 8 Tampilan Laporan Persediaan Barang Masuk

Tampilan Laporan Persediaan Barang Keluar

Laporan persediaan barang keluar berfungsi untuk memudahkan perusahaan melihat keseluruhan dari hasil laporan persediaan barang keluar dan berguna bagi perusahaan dalam mengetahui jumlah stok laporan persediaan barang keluar. Adapun tampilan laporan persediaan barang keluar dapat dilihat pada gambar 9 sebagai berikut :

No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah
1	2016-11-10	IN-10002	Indosat 2 GB	15
2	2016-11-10	IN-10010	Indosat 10 GB	25
3	2016-11-10	IN-10005	Indosat 5 GB	20
4	2016-11-09	IN-10002	Indosat 2 GB	50

Gambar 9 Tampilan Laporan Persediaan Barang Keluar

Tampilan Laporan Persediaan Barang

Laporan persediaan barang berfungsi untuk memudahkan perusahaan melihat keseluruhan dari hasil laporan persediaan barang dan berguna bagi perusahaan dalam mengetahui jumlah stok akhir barang. Adapun tampilan laporan persediaan barang dapat dilihat pada gambar 10 sebagai berikut :

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Keterangan
1	IN-10002	Indosat 2 GB	435	
2	IN-10005	Indosat 5 GB	480	
3	IN-10009	Indosat 9 GB	300	
4	IN-10010	Indosat 10 GB	175	
5	IN-10019	Indosat 19 GB	700	

Gambar 10 Tampilan Laporan Persediaan Barang

Tampilan Perhitungan Persediaan FIFO

Pada mandiri cell central persediaan yang pertama dibeli akan dijual atau digunakan terlebih dahulu sehingga yang tertinggal dalam persediaan akhir adalah yang dibeli atau diproduksi kemudian. Adapun tampilan laporan perhitungan persediaan FIFO dapat dilihat pada gambar 11 sebagai berikut :

No	Kode Persediaan	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Masuk	Harga Per Unit	Biaya Perolehan Barang Tersedia Dijual		Persediaan Akhir		Beban Pokok Penjualan
							Total	Sisa Stok	Total	Keluar	
1	53	2016-11-28	IN-10002	Indosat 2 GB	100	27000	2700000	0	0	100	2700000
2	54	2016-11-29	IN-10002	Indosat 2 GB	250	28000	7000000	0	0	250	7000000
3	55	2016-11-30	IN-10002	Indosat 2 GB	300	3000	900000	250	750000	50	150000
Total							10600000	250	750000	400	9850000

Gambar 11 Tampilan Perhitungan Persediaan FIFO

SIMPULAN

Menganalisis sistem informasi pengolahan data *inventory* dan pemantauan barang pada Mandiri Cell yang bertujuan untuk mempermudah gudang dalam mengelola data barang dan memberikan data laporan kepada pimpinan. Dengan adanya sistem informasi *inventory* berbasis *web* admin, pimpinan, dan cabang dapat mengetahui informasi *inventory* yang mencakup tentang jumlah stok awal barang, jumlah masuk dan keluar barang, serta stok akhir dimanapun dan kapanpun mereka berada selagi terhubung dengan internet dan di rancang dengan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*) yaitu *usecase diagram*, *activity diagram*, *Sequence diagram* dan *class diagram*. Dalam membangun sistem menggunakan bahasa pemrograman menggunakan database MySQL. Metode pengembangan sistem menggunakan *waterfall*, menggunakan pengujian *blackbox testing* dan pengujian Standar ISO 9126.

REFERENSI

- Abidin, Z., Permata, P., & Ariyani, F. (2021). Translation Of The Lampung Language Text Dialect Of Nyo Into The Indonesian Language With Dmt And Smt Approach. *Intensif: Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Penerapan Teknologi Sistem Informasi*, 5(1), 58–71. <https://doi.org/10.29407/Intensif.V5i1.14670>
- Abidin, Z., Sucipto, A., & Budiman, A. (2018). Penerjemahan Kalimat Bahasa Lampung-Indonesia Dengan Pendekatan Neural Machine Translation Berbasis Attention Translation Of Sentence Lampung-Indonesian Languages With Neural Machine Translation Attention Based. *J. Kelitbangan*, 6(02), 191–206.
- Abidin, Z., Wijaya, A., & Pasha, D. (2021). Aplikasi Stemming Kata Bahasa Lampung Dialek Api Menggunakan Pendekatan Brute-Force Dan Pemograman C. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 5(1), 1–8.
- Aguss, R. M., Amelia, D., Abidin, Z., & Permata, P. (2021). Pelatihan Pembuatan Perangkat Ajar Silabus Dan Rpp Smk Pgri 1 Limau. *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 2(2), 48. <https://doi.org/10.33365/Jsstcs.V2i2.1315>
- Ahdan, S., Kaharuddin, A. H. B., & Yusriadi Yusriadi, U. F. (2019). Innovation And Empowerment Of Fishermen Communities In Maros Regency. *International Journal Of Scientific And Technology Research*, 8(12).
- Ahdan, S., Putri, A. R., & Sucipto, A. (2020). Aplikasi M-Learning Sebagai Media Pembelajaran Conversation Pada Homey English. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 9(3), 493–509.

- Ahdan, S., Susanto, E. R., & Syambas, N. R. (2019). Proposed Design And Modeling Of Smart Energy Dashboard System By Implementing Iot (Internet Of Things) Based On Mobile Devices. *2019 Ieee 13th International Conference On Telecommunication Systems, Services, And Applications (Tssa)*, 194–199.
- Ahluwalia, L., Permatasari, B., Husna, N., & Novita, D. (2021). *Penguatan Sumber Daya Manusia Melalui Peningkatan Keterampilan Pada Komunitas Odapus Lampung*. 2(1), 73–80. <https://doi.org/10.23960/Jpkmt.V2i1.32>
- Alita, D., Tubagus, I., Rahmanto, Y., Styawati, S., & Nurkholis, A. (2020). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Tanaman Jagung Dan Singkong Pada Kabupaten Lampung Selatan. *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 1(2).
- Bakri, M., & Irmayana, N. (2017). Analisis Dan Penerapan Sistem Manajemen Keamanan Informasi Simhp Bpkp Menggunakan Standar Iso 27001. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 41–44.
- Bakri, M., & Wakhidah, R. (2018). Penerapan Klasterisasi K-Means Untuk Identifikasi Sebaran Budidaya Udang Vanname. *Seminar Nasional Penerapan Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi 2018*.
- Fakhrurozi, J., & Puspita, D. (2021). Konsep Piiil Pesenggiri Dalam Sastra Lisan Wawancara Lampung Saibatin. *Jurnal Pesona*, 7(1), 1–13.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Firdaus, M. B., Habibie, D. S., Suandi, F., Anam, M. K., & Lathifah, L. (2021). Perancangan Game Otw Sarjana Menggunakan Metode Forward Chaining. *Simkom*, 6(2), 66–74. <https://doi.org/10.51717/Simkom.V6i2.56>
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). Rekayasa Aplikasi Manajemen E-Filling Dokumen Surat Pada Pt Alp (Atosim Lampung Pelayaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Juniansyah, B. D., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 41–46.
- Lestari, F., & Aldino, A. A. (2020). Pemilihan Moda Dan Preferensi Angkutan Umum Khusus Perempuan Di Kota Bandar Lampung. *Jurnal Teknik Sipil: Rancang Bangun*, 6(2), 57–62.
- Logo, J. F. B., Wantoro, A., & Susanto, E. R. (2020). Model Berbasis Fuzzy Dengan Fis Tsukamoto Untuk Penentuan Besaran Gaji Karyawan Pada Perusahaan Swasta. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 124–130.

- Mindhari, A., Yasin, I., & Isnaini, F. (2020). Perancangan Pengendalian Internal Arus Kas Kecil Menggunakan Metode Imprest (Studi Kasus: Pt Es Hupindo). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 58–63.
- Nabila, Z., Rahman Isnain, A., & Abidin, Z. (2021). Analisis Data Mining Untuk Clustering Kasus Covid-19 Di Provinsi Lampung Dengan Algoritma K-Means. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)*, 2(2), 100. [Http://Jim.Teknokrat.Ac.Id/Index.Php/Jtsi](http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jtsi)
- Napianto, R., Rahmanto, Y., Borman, R. I., Lestari, O., Nugroho, N., Science, C., Indonesia, U. T., & Bangsa, U. B. (2018). *Dhempster-Shafer Implementation In Overcoming Uncertainty In The Inference*. 45–53.
- Neneng, N., Adi, K., & Isnanto, R. (2016). Support Vector Machine Untuk Klasifikasi Citra Jenis Daging Berdasarkan Tekstur Menggunakan Ekstraksi Ciri Gray Level Co-Occurrence Matrices (GlcM). *Jsinbis (Jurnal Sistem Informasi Bisnis)*, 6(1), 1–10.
- Neneng, N., Puspaningrum, A. S., & Aldino, A. A. (2021). Perbandingan Hasil Klasifikasi Jenis Daging Menggunakan Ekstraksi Ciri Tekstur Gray Level Co-Occurrence Matrices (GlcM) Dan Local Binary Pattern (Lbp). *Smatika Jurnal*, 11(01), 48–52.
- Neneng, N., Puspaningrum, A. S., Lestari, F., & Pratiwi, D. (2021). Sma Tunas Mekar Indonesia Tangguh Bencana. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 1(6), 335–342. [Https://Doi.Org/10.52436/1.Jpmi.61](https://doi.org/10.52436/1.jpmi.61)
- Nugroho, N., Napianto, R., & Adithama, G. (2021). Pengembangan Sistem E-Procurement Pada Smk Yadika Baturaja Dengan Pendekatan Extreme Programming. *Ainet: Jurnal Informatika*, 3(1), 1–10.
- Nurdiansyah, M., Sinurat, E. C., Bakri, M., & Ahmad, I. (2020). Sistem Kendali Rotasi Matahari Pada Panel Surya Berbasis Arduino Uno. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 7–12.
- Nurkholis, A., & Sitanggang, I. S. (2019). *A Spatial Analysis Of Soybean Land Suitability Using Spatial Decision Tree Algorithm*. December, 65. [Https://Doi.Org/10.1117/12.2541555](https://doi.org/10.1117/12.2541555)
- Pasaribu, A. F. O. (2021). Analisis Pola Menggunakan Metode C4. 5 Untuk Peminatan Jurusan Siswa Berdasarkan Kurikulum (Studi Kasus: Sman 1 Natar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 80–85.
- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). *Implementasi Metodologi Web Development Life Cycle Untuk Membangun Sistem Perpustakaan Berbasis Web (Studi Kasus : Man 1 Lampung Tengah)*. 2(4), 435–446.
- Permata, P., Abidin, Z., & Ariyani, F. (2020). Efek Peningkatan Jumlah Paralel Korpus Pada Penerjemahan Kalimat Bahasa Indonesia Ke Bahasa Lampung Dialek Api. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 41–49.

- Priandika, A. T., & Wantoro, A. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Calon Siswa Baru Pada Smk Smti Bandar Lampung Dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (Saw). *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 8(2).
- Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). Pengembangan E-Raport Kurikulum 2013 Berbasis Web Pada Sma Tunas Mekar Indonesia. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101.
- Puspaningrum, A. S., Suaidah, S., & Laudhana, A. C. (2020). Media Pembelajaran Tenses Untuk Anak Sekolah Menengah Pertama Berbasis Android Menggunakan Construct 2. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 25–35.
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2021). Sistem Informasi Inventory Gudang Dalam Ketersediaan Stok Barang Menggunakan Metode Buffer Stok. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
- Qoniah, I., & Priandika, A. T. (2020). Analisis Market Basket Untuk Menentukan Asosiasi Rule Dengan Algoritma Apriori (Studi Kasus: Tb. Menara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 26–33.
- Riswanda, D., & Priandika, A. T. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pemesanan Barang Berbasis Online. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94–101.
- Saputra, R. A., Parjito, P., & Wantoro, A. (2020). Implementasi Metode Jackson Network Queue Pada Pemodelan Sistem Antrian Booking Pelayanan Car Wash (Studi Kasus: Autosshine Car Wash Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86.
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking Dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus Upi Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Satria, M. N. D., & Haryadi, S. (2018). Effect Of The Content Store Size To The Performance Of Named Data Networking: Case Study On Palapa Ring Topology. *Proceeding Of 2017 11th International Conference On Telecommunication Systems Services And Applications, Tssa 2017, 2018-Janua*, 1–5. <https://doi.org/10.1109/Tssa.2017.8272911>
- Satria, M. N. D., Saputra, F., & Pasha, D. (2020). Mit App Invertor Pada Aplikasi Score Board Untuk Pertandingan Olahraga Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 81–88.
- Septilia, H. A., Parjito, P., & Styawati, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan Menggunakan Metode Ahp. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 34–41.

- Styawati, Styawatistyawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita Di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita Di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490.
- Styawati, S., & Mustofa, K. (2019). A Support Vector Machine-Firefly Algorithm For Movie Opinion Data Classification. *Ijccs (Indonesian Journal Of Computing And Cybernetics Systems)*, 13(3), 219–230.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi Geografis Untuk Menentukan Lokasi Rawan Macet Di Jam Kerja Pada Kota Bandarlampung Pada Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Surahman, A., Aditama, B., Bakri, M., & Rasna, R. (2021). Sistem Pakan Ayam Otomatis Berbasis Internet Of Things. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 2(1), 13–20.
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2020). Model Prioritas Program Pemerataan Ipm Di Provinsi Lampung Menggunakan Metode Analytic Hierarchy Process. *Jurnal Teknoinfo*, 14(1), 9–14.
- Susanto, T., & Ahdan, S. (2020). Pengendalian Sikap Lateral Pesawat Flying Wing Menggunakan Metode Lqr. *Vol*, 7, 99–103.
- Ulum, F., & Muchtar, R. (2018). Pengaruh E-Service Quality Terhadap E-Customer Satisfaction Website Start-Up Kaosyay. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 68–72.
- Wantoro, A. (2019). Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Pengelolaan Penerima Dana Zakat, Infaq Dan Sedekah. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 31–34.
- Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada Pt Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (Jimasia)*, 1(1), 24–34.