

SISTEM INFORMASI MONITORING PENGELOLAAN GANTI RUGI PEMBEBASAN LAHAN UNTUK KEPENTINGAN UMUM PADA PEMBEBASAN TANAH RUAS JALAN TOL BAKAUHENI-TERBANGGI BESAR

Widia Susanti¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾
^{1,2}Sistem Informasi
*)angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat memiliki suatu tanggung jawab penuh terkait proses pembangunan suatu wilayah hal inilah yang menyebabkan dibutuhkannya suatu sistem yang dapat membantu pengawasan kegiatan dan meningkatkan kinerja dari Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat Provinsi Lampung, dalam hal ini terkait proses pemberian ganti kerugian pembangunan jalan tol yang berada pada wilayah Bakauheni-Terbanggi Besar. Permasalahan yang sering terjadi dalam pemberian ganti kerugian pembebasan lahan untuk kepentingan umum adalah sering terjadinya tindak manipulasi data pembayaran dari Pemerintah kepada Masyarakat dan sering terjadinya keterlambatan pemberian ganti kerugian yang menjadikan masyarakat tidak percaya kepada Pemerintah. Solusi dalam melakukan penyelesaian permasalahan proses pembayaran ganti kerugian masalah pembebasan lahan adalah menerapkan suatu sistem monitoring yang berfungsi untuk melakukan proses monitoring pembayaran dari Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat Provinsi Lampung, metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall*, metode pengembangan sistem yang digunakan adalah DFD (Data Flow Diagram) dan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP serta database MySQL.

Kata Kunci: Monitoring, Ganti Kerugian Pembebasan Lahan dan *Waterfall*.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi di Indonesia telah banyak mengalami kemajuan, didukung dengan teknologi komunikasi yang menunjukkan peningkatan yang sangat signifikan (Putra, 2020) (Ramadhan et al., 2021). Salah satu bukti perkembangan teknologi saat ini adalah telah berkembangnya suatu inovasi (Qadafi & Wahyudi, 2021) (Warsela et al., 2021) terkait proses monitoring alur pengolahan data atau kegiatan kinerja dari suatu instansi pemerintah yang biasa disebut monitoring dengan menggunakan sistem yang berbasis web (Juniansyah et al., 2020) (Wibowo & Priandika, 2021) yang dapat memudahkan dalam melakukan akses monitoring dari suatu pengolahan data terkait yang dibutuhkan (Ramadhanu & Priandika, 2021) (Ahdan et al., 2020). Salah satu proses

pengolahan data yang akan membutuhkan suatu pengendalian dalam tahapan kinerjanya dalam hal ini adalah proses pemberian ganti kerugian pembebasan lahan proyek jalan Tol area Bakauheni-Terbanggi Besar (Widodo et al., 2020) (Wantoro et al., 2020). Pemberian ganti kerugian untuk kepentingan umum seringkali menjadi masalah berlarut-larut sehingga menyebabkan tertundanya pembangunan (Wantoro & Nurmansyah, 2020) (Wantoro, 2020). Adapun permasalahan yang sering terjadi dalam pemberian ganti kerugian pembebasan lahan untuk kepentingan umum (Aldino & Ulfa, 2021) (Teknologi, Jtsi, Amelia, et al., 2021) adalah sering terjadinya tindak manipulasi data pembayaran dari Pemerintah kepada Masyarakat dan sering terjadinya keterlambatan pemberian ganti kerugian yang menjadikan masyarakat tidak percaya kepada Pemerintah (Gunawan et al., 2020) (Nurkholis, Damayanti, et al., 2021). Salah satu instansi yang membutuhkan informasi terkait proses pemberian ganti kerugian atas pembebasan lahan (Setiawansyah et al., 2021) (Budiman, David, et al., 2021) adalah Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat (Suprayogi et al., 2021) (Budiman et al., 2019). Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat (Nurkholis et al., 2022) (Budiman, Pranoto, et al., 2021) memiliki suatu tanggung jawab penuh terkait proses pembangunan suatu wilayah hal inilah yang menyebabkan dibutuhkannya (Rahman Isnain, Indra Sakti, et al., 2021) (Rahman Isnain, Pasha, et al., 2021) suatu sistem yang dapat membantu pengawasan kegiatan dan meningkatkan kinerja dari (Isnain et al., n.d.) (Isnain et al., 2021) Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat Provinsi Lampung (Hayatunnufus & Alita, 2020) (Alita et al., 2021), dalam hal ini terkait proses pemberian ganti kerugian pembangunan jalan tol yang berada pada wilayah (Nugroho et al., 2021) (Sulistiani et al., 2021) Bakauheni-Terbanggi Besar. Berdasarkan latar belakang maka akan dilakukan penelitian Sistem Informasi Monitoring Pemberian Ganti Kerugian Pembebasan Lahan Untuk Kepentingan Umum pada Pembebasan Tanah Ruas Jalan Tol Bakauheni – Terbanggi Besar.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu

sasaran tertentu (Megawaty & Putra, 2020) (Megawaty et al., 2021). Sistem adalah kumpulan atau himpunan dari unsur atau variable-variabel yang saling terorganisasi (Gandhi et al., 2021) (Teknologi, Jtsi, Wahyuni, et al., 2021), saling berinteraksi dan saling bergantung satu sama lain (Ahdan & Susanto, 2021) (Nurkholis, Susanto, et al., 2021).

Pengertian Analisis Sistem

Penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan (Susanto & Puspaningrum, 2020) (Susanto et al., 2021), kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya (Jupriyadi et al., 2021) (Ichsan et al., 2020).

Pengertian Aplikasi

Perangkat lunak aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna (Fariyanto et al., 2021) (Rahmadani et al., 2020). Biasanya dibandingkan dengan perangkat lunak sistem yang mengintegrasikan berbagai kemampuan komputer, tapi tidak secara langsung menerapkan kemampuan tersebut untuk mengerjakan suatu tugas yang 12 menguntungkan pengguna (Darwis et al., 2022) (Puspaningrum et al., 2020).

Pengertian Ganti Rugi

Ganti kerugian menurut Pasal 1 Angka 10 Undang Undang Nomor 2 Tahun 2012, disebutkan bahwa ganti kerugian adalah penggantian yang layak dan adil kepada pihak yang berhak dalam proses pengadaan tanah. Sedangkan bentuk ganti ruginya diatur dalam Pasal 36 Undang- Undang Nomor 2 Tahun 2012 (Yasin et al., 2021).

Pengertian Monitoring

Monitoring (pengawasan) adalah merupakan suatu tindakan pengawasan atau pemeriksaan kegiatan perusahaan untuk menjamin pencapaian tujuan sesuai dengan

rencana yang ditetapkan dan melakukan tindakan korektif yang diperlukan dalam memperbaiki kesalahan yang ada sebelumnya (Sulastio et al., 2021).

Pengertian *Codeigniter*

CodeIgniter merupakan sebuah lightweight framework yang membantu pengembang php untuk mengurangi jumlah kode yang harus ditulis. Script tulisan pun akan lebih mudah untuk dibaca ataupun diupdate Selain itu juga membantu mendisiplinkan cara pengembang untuk melakukan coding juga memberikan website lebih terstruktur (Sari et al., 2021).

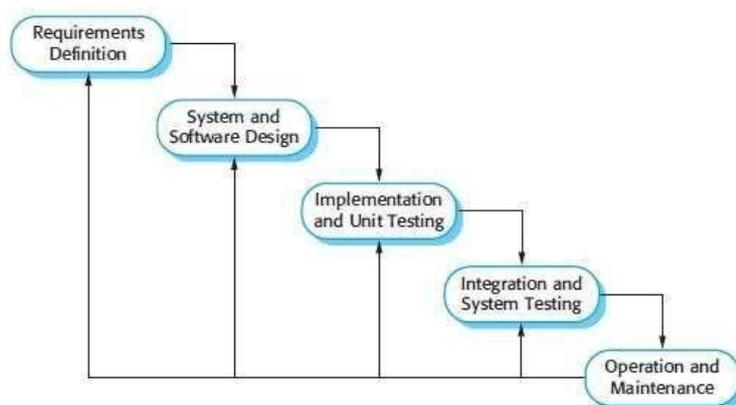
Pengertian *Bootstrap*

Bootstrap merupakan sebuah framework css yang memudahkan pengembang untuk membangun website yang menarik dan responsif. Tidak konsistensinya terhadap aplikasi individual membuat sulitnya untuk mengembangkan dan pemeliharannya (Fakhrurozi & Adrian, 2021).

METODE

Metode *Waterfall*

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu dengan siklus klasik/air terjun dengan tahapan- tahapan yang terdiri dari Survei Sistem, Analisis Sistem, Desain Sistem, Pembuatan Sistem, Implementasi Sistem dan Pemeliharaan Sistem (Firdaus et al., 2021) (Satria et al., 2020).



Gambar 1 Tahapan Metode *Waterfall*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form Menu Login*

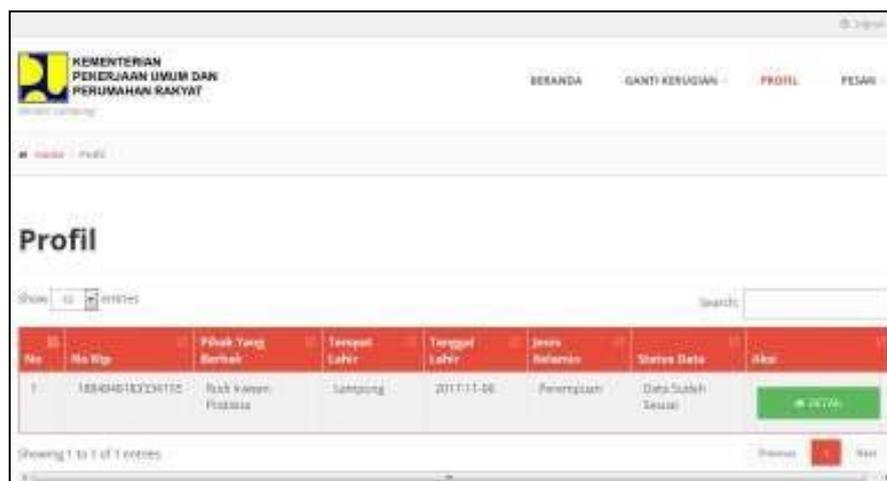
Tampilan *form login* berfungsi untuk keamanan data. Warga harus mengisi *adminname* dan *password* jika ingin menggunakan sistem aplikasi yang ada. Setelah itu tekan tombol *login*. Adapun tampilan halaman menu *login* dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Form Menu Profil*

Tampilan *form profil* ini berfungsi untuk melihat profil warga. Sebelum melihat profil, warga harus *login* terlebih dahulu jika ingin menggunakan sistem aplikasi yang ada. Adapun tampilan halaman menu profil dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Tampilan *Form Menu Profil*

Tampilan *Form* Menu Ganti Rugi

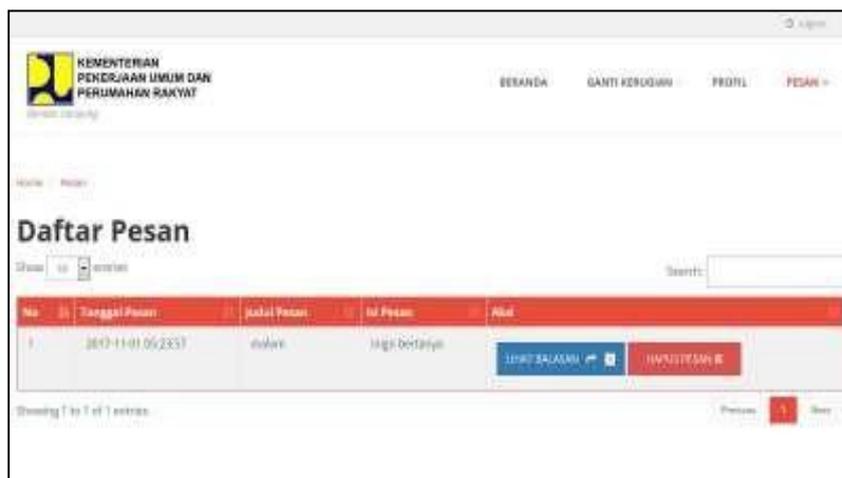
Tampilan *form* ganti kerugian iniberfungsi untuk melihat ganti kerugian yang dilakukan oleh warga. Adapun tampilan halaman menu ganti rugi dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



Gambar 4 Tampilan *Form* Menu Ganti Rugi

Tampilan *Form* Menu Pesan

Tampilan *form* pesan iniberfungsi untuk melihat pesan yang dikirimkan kepada *admin* Kementerian Pekerjaan Umum Dan Perumahan Rakyat. Adapun tampilan halaman menu pesan dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :



Gambar 5 Tampilan *Form* Menu Pesan

Tampilan *Form* Menu Data Wilayah

Tampilan *Form* Menu Data Wilayah merupakan tampilan utama pada *admin*, menu data wilayah ini berfungsi untuk melihat data wilayah warga yang sudah disurvei dan sudah diinputkan. Adapun tampilan halaman menu data wilayah dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :



Gambar 6 Tampilan *Form* Menu Data Wilayah

Tampilan *Form* Menu Data Warga

Tampilan *Form* Menu Data Warga merupakan tampilan utama pada *admin*, menu data wargaini berfungsi untuk melihat data warga yang sudah disurvei dan sudah diinputkan. Adapun tampilan menu data warga dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :



Gambar 7 Tampilan *Form* Menu Data Warga

REFERENSI

- Ahdan, S., Priandika, A. T., Andhika, F., & Amalia, F. S. (2020). *Perancangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Bola Voli Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android Learning Media For Basic Techniques Of Volleyball Using Android-Based Augmented Reality Technology.*
- Ahdan, S., & Susanto, E. R. (2021). Implementasi Dashboard Smart Energy Untuk Pengontrolan Rumah Pintar Pada Perangkat Bergerak Berbasis Internet Of Things. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 26–31.
- Aldino, A. A., & Ulfa, M. (2021). Optimization Of Lampung Batik Production Using The Simplex Method. *Barekeng: Jurnal Ilmu Matematika Dan Terapan*, 15(2), 297–304. <https://doi.org/10.30598/Barekengvol15iss2pp297-304>
- Alita, D., Putra, A. D., & Darwis, D. (2021). Analysis Of Classic Assumption Test And Multiple Linear Regression Coefficient Test For Employee Structural Office Recommendation. *Ijccs (Indonesian Journal Of Computing And Cybernetics Systems)*, 15(3), 1–5.
- Budiman, A., David, I., & Sucipto, A. (2021). *Pemberdayaan Aplikasi Mobile Dalam Peningkatan Kegiatan Dan Informasi Pada Dewan Dakwah Lampung*. 2(2), 157–168. <https://doi.org/10.23960/Jpkmt.V2i2.41>
- Budiman, A., Pranoto, B. E., & Gus, A. (2021). *Pendampingan Dan Pelatihan Pengelolaan Website Sms Negeri 1 Semaka Tanggamus*. 2(2), 150–159.
- Budiman, A., Samsugi, S., & Indarto, H. (2019). Simulasi Perbandingan Dynamic Routing Protocol Ospf Pada Router Mikrotik Dan Router Cisco Menggunakan Gns3 Untuk Mengetahui Qos Terbaik. *Seminar Nasional Teknik Elektro*, 4(1), 16–20.
- Darwis, D., Sulistiani, H., Isnain, A. R., Yasin, I., Hamidy, F., & Mega, E. D. (2022). *Pelatihan Pengarsipan Secara Elektronik (E-Filling) Bagi Perangkat Desa Di Pekon Sukanegeri Jaya*. 3(1), 108–113.
- Fakhrurozi, J., & Adrian, Q. J. (2021). Kajian Dan Praktik Ekranisasi Cerpen Perempuan Di Rumah Panggung Ke Film Pendek Angkon. *Deiksis: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 8(1), 31–40.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Firdaus, M. B., Habibie, D. S., Suandi, F., Anam, M. K., & Lathifah, L. (2021). Perancangan Game Otw Sarjana Menggunakan Metode Forward Chaining. *Simkom*, 6(2), 66–74. <https://doi.org/10.51717/Simkom.V6i2.56>
- Gandhi, B. S., Megawaty, D. A., & Alita, D. (2021). Aplikasi Monitoring Dan Penentuan

- Peringkat Kelas Menggunakan Naïve Bayes Classifier. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 54–63.
- Gunawan, I. K. W., Nurkholis, A., & Sucipto, A. (2020). Sistem Monitoring Kelembaban Gabah Padi Berbasis Arduino. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(1), 1–7.
- Hayatunnufus, H., & Alita, D. (2020). Sistem Cerdas Pemberi Pakan Ikan Secara Otomatis. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 11–16.
- Ichsan, A., Najib, M., & Ulum, F. (2020). Sistem Informasi Geografis Toko Distro Berdasarkan Rating Kota Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 71–79.
- Isnain, A. R., Gunawan, R. D., Wahyudi, A. D., & Yani, D. C. (2021). Analysis Of The Effect Of Promotion An Technology Acceptance Model On Purchase Interest In Tokopedia. *2021 International Conference On Computer Science, Information Technology, And Electrical Engineering (Icomitee)*, 141–147.
- Isnain, A. R., Supriyanto, J., & Kharisma, M. P. (N.D.). Implementation Of K-Nearest Neighbor (K-Nn) Algorithm For Public Sentiment Analysis Of Online Learning. *Ijccs (Indonesian Journal Of Computing And Cybernetics Systems)*, 15(2), 121–130.
- Juniansyah, B. D., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 41–46.
- Jupriyadi, J., Hijriyanto, B., & Ulum, F. (2021). Komparasi Mod Evasive Dan Ddos Deflate Untuk Mitigasi Serangan Slow Post. *Techno. Com*, 20(1), 59–68.
- Megawaty, D. A., Damayanti, D., Assubhi, Z. S., & Assuja, M. A. (2021). Aplikasi Permainan Sebagai Media Pembelajaran Peta Dan Budaya Sumatera Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Komputasi*, 9(1), 58–66.
- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 65–74.
- Nugroho, N., Rahmanto, Y., Rusliyawati, R., Alita, D., & Handika, H. (2021). Software Development Sistem Informasi Kursus Mengemudi (Kasus: Kursus Mengemudi Widi Mandiri). *J-Sakti (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 328–336.
- Nurkholis, A., Budiman, A., Pasha, D., Ahdan, S., & Andika, R. (2022). *Digitalisasi Pelayanan Administrasi Surat Pada Desa*. 3(1), 21–28.
- Nurkholis, A., Damayanti, D., Samsugi, S., Fitratullah, M., Permatasari, B., Widodo, T., & Meilisa, L. (2021). Pelatihan Customer Service Untuk Tenaga Kependidikan Smkn 2 Kalianda. *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 2(2), 167–172.

- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming Dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *J-Sakti (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 124–134.
- Puspaningrum, A. S., Firdaus, F., Ahmad, I., & Anggono, H. (2020). Perancangan Alat Deteksi Kebocoran Gas Pada Perangkat Mobile Android Dengan Sensor Mq-2. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 1–10.
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2021). Sistem Informasi Inventory Gudang Dalam Ketersediaan Stok Barang Menggunakan Metode Buffer Stok. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Rahman Isnain, A., Indra Sakti, A., Alita, D., & Satya Marga, N. (2021). Sentimen Analisis Publik Terhadap Kebijakan Lockdown Pemerintah Jakarta Menggunakan Algoritma Svm. *Jdmsi*, 2(1), 31–37. <https://t.co/nfhfmjtxw>
- Rahman Isnain, A., Pasha, D., & Sintaro, S. (2021). Workshop Digital Marketing “Temukan Teknik Pemasaran Secara Daring.” *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 2(2), 113–120. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jsstcs/article/view/1365>
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality (Ar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 24–31.
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 59–64.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pada Konveksi Sjm Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Satria, M. N. D., Saputra, F., & Pasha, D. (2020). Mit App Invertor Pada Aplikasi Score Board Untuk Pertandingan Olahraga Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 81–88.
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., Sulistiyawati, A., & Hajizah, A. (2021). Perancangan Sistem Pengelolaan Keuangan Komite Menggunakan Web Engineering (Studi Kasus : Smk Negeri 1 Gedong Tataan). *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 10(2), 163–171.

<https://doi.org/10.34010/Komputika.V10i2.4329>

- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi Geografis Untuk Menentukan Lokasi Rawan Macet Di Jam Kerja Pada Kota Bandar Lampung Pada Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Sulistiani, H., Alita, D., Yasin, I., Hamidy, F., & Adriani, D. (2021). Implementation Of Certainty Factor Method To Diagnose Diseases In Pineapple Plants. *2021 International Conference On Computer Science, Information Technology, And Electrical Engineering (Icomitee)*, 40–45.
- Suprayogi, S., Pranoto, B. E., Budiman, A., Maulana, B., & Swastika, G. B. (2021). Pengembangan Keterampilan Menulis Siswa Sman 1 Semaka Melalui Web Sekolah. *Madaniya*, 2(3), 283–294. <https://doi.org/10.53696/27214834.92>
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2020). Model Prioritas Program Pemerataan Ipm Di Provinsi Lampung Menggunakan Metode Analytic Hierarchy Process. *Jurnal Teknoinfo*, 14(1), 9–14.
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., & Neneng, N. (2021). Model Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 1–12.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Amelia, D. S., Aldino, A. A., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *Teks Dan Analisis Sentimen Pada Chat Grup Whatsapp Menggunakan Long Short Term Memory (Lstm)*. 2(4), 56–61.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Wahyuni, D. S., Megawaty, D. A., Informasi, S., Teknik, F., Universitas, K., Indonesia, T., Teknik, F., Universitas, K., & Indonesia, T. (2021). *Web Untuk Pemilihan Perumahan Siap Huni Menggunakan Metode Ahp (Studi Kasus : Pt Aliquet And Bes)*. 2(4), 22–28.
- Wantoro, A. (2020). Penerapan Logika Fuzzy Dan Profile Matching Pada Teknologi Informasi Kesesuaian Antibiotic Berdasarkan Diare Akut Anak. *Senaster" Seminar Nasional Riset Teknologi Terapan"*, 1(1).
- Wantoro, A., & Nurmansyah, A. (2020). Penerapan Augmented Reality (Ar) Dengan Kombinasi Teknik Marker Untuk Visualisasi Model Rumah Pada Perum Pramuka Garden Residence. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 95–98.
- Wantoro, A., Syarif, A., Muludi, K., & Nisa, K. (2020). Implementation Of Fuzzy-Profile Matching In Determining Drug Suitability For Hypertensive Patients. *Iop Conference Series: Materials Science And Engineering*, 857(1), 12027.
- Warsela, M., Wahyudi, A. D., & Sulistiyawati, A. (2021). Penerapan Customer Relationship Management Untuk Mendukung Marketing Credit Executive (Studi Kasus: Pt Fif Group). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 78–87.

- Wibowo, D. O., & Priandika, A. T. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung Pernikahan Pada Wilayah Bandar Lampung Menggunakan Metode Topsis. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 73–84.
- Widodo, T., Irawan, B., Prastowo, A. T., & Surahman, A. (2020). Sistem Sirkulasi Air Pada Teknik Budidaya Bioflok Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 1–6.
- Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada Pt Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (Jimasia)*, 1(1), 24–34.