

# RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI MONITORING PERSEDIAAN BARANG PADA SP PART LAMPUNG BERBASIS WEB

Sarirah Fitriana<sup>1\*)</sup>, Damayanti<sup>2</sup>, Sampurna<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Sistem Informasi

<sup>\*)</sup> sarirahfitriana0@gmail.com

## Abstrak

SP Part Lampung merupakan salah satu toko yang menjual jenis produk Sparepart Laptop. Untuk memperlancar jalannya operasi toko (store) tentunya memerlukan suatu sistem stok barang yang tepat, agar dapat mengetahui masuk dan keluarnya barang. Dengan semakin kompleksnya masalah yang dihadapi toko (store) mengenai controlling stock data persediaan barang sering terjadi kesalahan selisih jumlah barang yang ada di data laporan dengan persediaan barang fisik. Toko membutuhkan suatu sistem yang dapat membantu jalannya operasi suatu toko, yang bertujuan untuk menjamin sumber data persediaan barang, kuantitas yang tepat, dan waktu yang tepat. Jika suatu sistem toko masih secara manual, tak jarang banyak yang terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan-laporan yang dibuat sehingga tidak dapat mencapai tujuan yang diinginkan oleh toko (store). Perancangan sistem informasi akuntansi monitoring persediaan barang pada sp part lampung berbasis web adalah suatu sarana yang diharapkan dapat membantu stok barang. Sistem ini dikembangkan dengan menggunakan database MySQL dan pemrograman PHP.

**Kata Kunci:** Monitoring, Persediaan barang, Spareparts, Web

---

## PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan teknologi yang terus maju kebutuhan informasi semakin penting khususnya bagi seorang pimpinan dari instansi-instansi pemerintahan atau swasta dalam perusahaan yang dipimpinya, dengan adanya teknologi sekarang ini dapat memudahkan proses pelaporan data, sehingga menghemat waktu dan mencapai keberhasilan, kualitas dan kuantitas kinerja karyawan (Rianto, 2021),(Tuhuteru & Iriani, 2018),(Pintoko & L., 2018),(Anita et al., 2020),(Wajiran et al., 2020).

Salah satunya perusahaan yang memanfaatkan kemajuan teknologi dalam setiap kegiatannya adalah SP PART Lampung. SP PART Lampung adalah sebuah toko yang didirikan sekitar tahun 2005 di jalan cengkeh, kecamatan gedong meneng, Bandar lampung. Lalu dua tahun kemudian pindah ke jalan soemantri brojonegoro jalur kompleks dan sekarang berada di jalan Teuku Umar Sidodadi, Kecamatan Kedaton, kota Bandar

Lampung. Keegiatannya bergerak dibidang penjualan PC (Personal Computer), part dan accessories-nya dari CPU, Hardisk, monitor, Flashdisk, Keyboard, Personal Computer, Printer dan lain-lain.

Pengontrolan persediaan barang sangat diperlukan oleh setiap perusahaan guna membantu membandingkan secara fisik barang dagang yang ada di gudang atau store dengan yang terdapat di kartu persediaan. Namun, kegiatan controlling stock yang berlangsung pada SP PART Lampung seperti mengelola data barang masuk, data barang keluar dan data barang return, sering kali terjadi kesalahan selisih jumlah barang yang ada di data laporan dengan stock barang fisik. Hal ini menyebabkan para karyawan sering kali harus melakukan evaluasi kembali untuk mencari tahu penyebab kesalahan yang terjadi dengan membutuhkan waktu yang lama. Pada permasalahan stok yang terjadi di store SP Part Lampung penggunaan monitoring bertujuan untuk memenuhi kebutuhan yang terpengaruh terhadap informasi stock akhir (Khadaffi et al., 2021),(Panjaitan et al., 2020),(Kumala et al., 2020),(Putra et al., 2021),(Sucipto et al., 2021).

Oleh sebab itu, dengan adanya suatu sistem yang dapat memonitor keluar masuknya persediaan barang yang akan menggunakan metode FIFO tujuan agar pencatatan persediaan barang di SP Part Lampung lebih akurat dan dapat mempermudah memonitor atau mengontrol jumlah stock barang sparepart yang user friendly & ter-update sehingga masalah yang ada dapat diminimalisir.

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Pengertian Sistem**

Sistem adalah sekumpulan objek yang mencakup hubungan fungsional antara tiap-tiap objek dan hubungan antara ciri tiap objek, dan yang secara keseluruhan merupakan suatu kesatuan secara fungsional. pada pembuatan sistem maka akan mengumpulkan objek yang mencakup hubungan dari kesatuan secara fungsional(Ramadhan et al., 2021),(Damayanti et al., 2020),(Suryani & Ardian, 2020),(Wantoro & Alkarim, 2016),(Sarasvananda et al., 2021).

### **Pengertian Informasi**

Informasi yaitu, data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan berguna bagi penerimanya untuk mengambil keputusan masa kini maupun yang akan datang (Neneng et al., 2016), (Nabila et al., 2021), (Darwis, 2015), (Juliyanto & Parjito, 2021), (Yulianti et al., 2021). Menurut (Arpiansah et al., 2021) dan (Sulistiani & Wibowo, 2018) Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan.

### **Pengertian Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Pramono et al., 2020), (Alita et al., 2021), (Huda & Fernando, 2021), (Warsela et al., 2021), (Ahdan et al., 2020). Sedangkan menurut (Ambarwari et al., 2020), (Mindhari et al., 2020), dan (Fariyanto et al., 2021) "Sistem informasi adalah suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi".

### **METODE**

Adapun cara menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

#### 1. Wawancara (Interview)

Metode ini dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung dengan pegawai atau karyawan yang bersangkutan mengenai masalah yang berhubungan secara langsung dengan judul laporan yang dibuat.

#### 2. Pengamatan (Observation)

Metode pengumpulan data berdasarkan cara ini dilakukan pengamatan secara langsung mengenai sistem yang sedang berjalan di perusahaan yang bertujuan untuk mendapatkan data-data yang benar dan akurat serta mempermudah dalam penyusunan tugas akhir ini.

### 3. Tinjauan Pustaka (Study literature)

Metode yang dilakukan dengan mengutip beberapa sumber pustaka sebagai referensi yang terkait dengan penyusunan tugas akhir ini dan ada hubungannya dengan data yang diperlukan.

### 4. Dokumentasi

Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan bahan atau berkas yang di butuhkan untuk penulisan tugas akhir.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

SP KOM atau Sentuhan Putera komputer yang didirikan sekitar tahun 2005 di jalan Cengkeh, Kecamatan Gedong Meneng, Bandar Lampung. Lalu dua tahun kemudian pindah ke jalan Soemantri Brojonegoro jalur kompleks. SP Kom menggeluti bidang penjualan PC (Personal Computer), part dan accessories-nya dari CPU, Hardisk, monitor, Flashdisk, Keyboard, Personal Computer, Printer dan lain-lain. Pada tahun 2012 SP Kom mengalami tunggakan piutang dari konsumen yang begitu banyak, sehingga sistem keuangan terganggu. Oleh sebab itu SP Kom resmi tutup. Lalu pada tahun 2013 SP Kom beralih menjadi SP Part Lampung dan sekarang berada di jalan tupai no 24, kedaton, Bandar Lampung, menggeluti bidang penjualan part laptop keyboard, LED atau LCD, baterai dan adaptor. Untuk nama SP Part Lampung masih berdiri hingga tahun ini.

### **Analisis Sistem yang diajukan**

1. Supplier mengirimkan barang bagian admin bersamaan dengan invoice.
2. Setelah diterima, admin meng-input kan barang.
3. Bagian gudang melakukan pengecekan terhadap barang yang masuk.
4. Jika jumlah barang yang diterima tidak sesuai dengan invoice maka kepala gudang menginput data return dan disimpan di database.
5. Selanjutnya bagian gudang mengembalikan barang yang tidak sesuai order dan membuat form repeat order.
6. Gudang meng-input barang return di database dengan status barang penukaran.
7. Kemudian supplier akan mengoreksi kesalahan dan mengirimkan kembali barang yang sesuai pesanan ke bagian gudang.
8. Sebelum barang ditukar masuk ke gudang, Bagian gudang melakukan pengecekan kembali.



**Tabel 1** Aktivitas Kegiatan Penggunaan Sistem

No.	Actor	Deskripsi
1.	Pimpinan	Orang yang bertugas dan memiliki hak akses terhadap sistem untuk melakukan operasi pengelolaan data <i>user</i> dan mencetak kartu <i>stock</i> dan laporan persediaan barang.
2.	Admin	Orang yang bertugas dan memiliki hak akses terhadap sistem untuk melakukan operasi kelola data <i>supplier</i> , kelola data barang, kelola barang masuk dan barang keluar, mencetak kartu <i>stock</i> dan laporan persediaan barang.
3.	Kepala Gudang	Orang yang bertugas dan memiliki hak akses untuk melakukan operasi penginputan data return, mencetak kartu <i>stock</i> dan laporan persediaan barang.

### **Implementasi Program**

Menggunakan sistem merupakan tahap mengoperasikan sistem. Tahap penggunaan sistem ini dilakukan setelah sistem selesai, kemudian peneliti melaksanakan pelatihan terhadap petugas yang akan menggunakan sistem, dengan memberi pengertian dan pengetahuan yang cukup tentang sistem informasi posisi dan tugas setiap fungsi. Pelatihan ini untuk petugas yang akan mengoperasikan sistem. Hal ini dimaksudkan agar Pengguna memahami prosedur kerja sistem dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang timbul dan dapat menghambat kelancaran operasional perusahaan, sehingga tujuan sistem dapat tercapai.

### **KESIMPULAN**

Berdasarkan uraian yang telah penulis sampaikan pada bab-bab sebelumnya maka penulis dapat membuat kesimpulan bahwa penggunaan Monitoring dapat mengontrol stock persediaan barang dengan menggunakan metode FIFO sebagai laporan Pernyataan SAK agar lebih mudah dalam aktifitas memonitor stock barang dan difasilitasi berbasis web.

## REFERENSI

- Ahdan, S., Putri, A. R., & Sucipto, A. (2020). Aplikasi M-Learning sebagai Media Pembelajaran Conversation pada Homey English. *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi*, 9(3), 493–509.
- Alita, D., Sari, I., Isnain, A. R., & Styawati, S. (2021). Penerapan Naïve Bayes Classifier Untuk Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 17–23.
- Ambarwari, A., Adrian, Q. J., & Herdiyeni, Y. (2020). Analysis of the Effect of Data Scaling on the Performance of the Machine Learning Algorithm for Plant Identification. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 4(1), 117–122.
- Anita, K., Wahyudi, A. D., & Susanto, E. R. (2020). Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada Smk Cahaya Kartika. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 75–80.
- Arpiansah, R., Fernando, Y., & Fakhrurozi, J. (2021). GAME EDUKASI VR PENGENALAN DAN PENCEGAHAN VIRUS COVID-19 MENGGUNAKAN METODE MDLC UNTUK ANAK USIA DINI. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 88–93.
- Damayanti, D., Megawaty, D. A., Rio, M. G., Rubiyah, R., Yanto, R., & Nurwanti, I. (2020). Analisis Interaksi Sosial Terhadap Pengalaman Pengguna Untuk Loyalitas Dalam Bermain Game. *JSI: Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)*, 12(2).
- Darwis, D. (2015). Implementasi Steganografi pada Berkas Audio Wav untuk Penyisipan Pesan Gambar Menggunakan Metode Low Bit Coding. *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi Dan Teknologi*, 5(1).
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Huda, A. M. S., & Fernando, Y. (2021). E-TICKETING PENJUALAN TIKET EVENT MUSIK DI WILAYAH LAMPUNG PADA KARCISMU MENGGUNAKAN LIBRARY REACTJS. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 96–103.
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Khadaffi, Y., Jupriyadi, J., & Kurnia, W. (2021). APLIKASI SMART SCHOOL UNTUK KEBUTUHAN GURU DI ERA NEW NORMAL (STUDI KASUS: SMA NEGERI 1 KRUI). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 15–23.
- Kumala, N. K. R., Puspaningrum, A. S., & Setiawansyah, S. (2020). E-

- Delivery Makanan Berbasis Mobile (Studi Kasus: Okonomix Kedaton Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 105–110.
- Mindhari, A., Yasin, I., & Isnaini, F. (2020). PERANCANGAN PENGENDALIAN INTERNAL ARUS KAS KECIL MENGGUNAKAN METODE IMPREST (STUDI KASUS: PT ES HUPINDO). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 58–63.
- Nabila, Z., Isnain, A. R., Permata, P., & Abidin, Z. (2021). ANALISIS DATA MINING UNTUK CLUSTERING KASUS COVID-19 DI PROVINSI LAMPUNG DENGAN ALGORITMA K-MEANS. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 100–108.
- Neneng, N., Adi, K., & Isnanto, R. (2016). Support Vector Machine Untuk Klasifikasi Citra Jenis Daging Berdasarkan Tekstur Menggunakan Ekstraksi Ciri Gray Level Co-Occurrence Matrices (GLCM). *JSINBIS (Jurnal Sistem Informasi Bisnis)*, 6(1), 1–10.
- Panjaitan, F., Surahman, A., & Rosmalasari, T. D. (2020). Analisis Market Basket Dengan Algoritma Hash-Based Pada Transaksi Penjualan (Studi Kasus: Tb. Menara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 111–119.
- Pintoko, B. M., & L., K. M. (2018). Analisis Sentimen Jasa Transportasi Online pada Twitter Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier. *E-Proceeding of Engineering*, 5(3), 8121–8130.
- Pramono, S., Ahmad, I., & Borman, R. I. (2020). ANALISIS POTENSI DAN STRATEGI PENEMBAAN EKOWISATA DAERAH PENYANGGA TAMAN NASIONAL WAY KAMBAS. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 57–67.
- Putra, M. W., Darwis, D., & Priandika, A. T. (2021). Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 48–59.
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). APLIKASI PENGENALAN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY (AR). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 24–31.
- Rianto, N. (2021). Pengenalan Alat Musik Tradisional Lampung Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 64–72.
- Sarasvananda, I. B. G., Anwar, C., Pasha, D., & Styawati, S. (2021). ANALISIS SURVEI KEPUASAN MASYARAKAT MENGGUNAKAN PENDEKATAN E-CRM (Studi Kasus: BP3TKI Lampung). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–9.



- Sucipto, A., Adrian, Q. J., & Kencono, M. A. (2021). Martial Art Augmented Reality Book (Arbook) Sebagai Media Pembelajaran Seni Beladiri Nusantara Pencak Silat. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 10(1), 40–45.
- Sulistiani, H., & Wibowo, D. A. (2018). Perbandingan Algoritma A\* dan Dijkstra dalam Pencarian Kecamatan dan Kelurahan di Bandar Lampung. *Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2018*.
- Suryani, A. D., & Ardian, Q. J. (2020). Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 47–56.
- Tuhuteru, H., & Iriani, A. (2018). Analisis Sentimen Perusahaan Listrik Negara Cabang Ambon Menggunakan Metode Support Vector Machine dan Naive Bayes Classifier. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(3), 394–401. <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i3.977>
- Wajiran, W., Riskiono, S. D., Prasetyawan, P., & Iqbal, M. (2020). Desain Iot Untuk Smart Kumbung Dengan Thinkspeak Dan Nodemcu. *POSITIF: Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 97–103.
- Wantoro, A., & Alkarim, I. (2016). Aplikasi Pengendalian Persediaan Spare Part Traktor dengan Metode Buffer Stock dan Reorder Point (ROP) di Gudang Cabang Tanjung Karang (Studi Kasus CV. Karya Hidup Sentosa Lampung). *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 7(2).
- Warsela, M., Wahyudi, A. D., & Sulistiyawati, A. (2021). PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT UNTUK Mendukung Marketing Credit Executive (Studi Kasus: PT FIF GROUP). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 78–87.
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). PENGEMBANGAN DIGITALISASI PERAWATAN KESEHATAN PADA KLINIK PRATAMA SUMBER MITRA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.