

## PENERAPAN KONSEP MEDIA SOSIAL PADA SISTEM INFORMASI KEGIATAN KESISWAAN

Tiya Monica<sup>1)</sup>, Angga Bayu Santoso<sup>2)</sup>  
<sup>1,2</sup>Sistem Informasi  
\*)angga.bayusantoso98@gmail.com

### Abstrak

SMK Negeri 5 Bandar Lampung pada proses penyampaian informasi kegiatan kesiswaan dilakukan secara lisan dan melalui media majalah dinding sekolah. Pada proses penyampaian informasi sering terjadi keterlambatan penyampaian kepada anggota bahkan sering terjadi tidak sampainya informasi kepada anggota organisasi. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka diperlukan sebuah penyelesaian untuk menghasilkan informasi baik dan akurat. Permasalahan yang akan dijadikan penyusunan skripsi yaitu, bagaimana membuat sistem informasi kegiatan kesiswaan dengan menerapkan konsep media sosial yang mudah digunakan dan sesuai dengan kebutuhan pengurus organisasi, anggota dan kesiswaan dalam proses penyampaian informasi dengan metode yang digunakan untuk menyusun laporan diantaranya : metode pengumpulan data yang digunakan adalah metode *observasi*, wawancara, dokumentasi, dan tinjauan pustaka. Sistem informasi kegiatan kesiswaan pada SMK Negeri 5 Bandar Lampung membantu pengurus organisasi dan kesiswaan dalam proses penyampaian kegiatan kesiswaan seperti penyampaian informasi dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja melalui sistem informasi kegiatan kesiswaan berbasis web. Serta memudahkan anggota dalam penerimaan informasi yang diberikan, dan dapat melakukan tanya jawab melalui komentar maupun fitur *chatting* yang telah disediakan oleh sistem.

**Kata Kunci:** Konsep Media Sosial, Observasi, Kegiatan Kesiswaan dan *MySQL*.

---

### PENDAHULUAN

Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 5 (SMK) Bandar Lampung merupakan salah satu sekolah menengah kejuruan di Bandar Lampung yang berbasis seni dan kerajinan (Surahman, Wahyudi, et al., 2021a) (Surahman, Wahyudi, et al., 2021b). Sebelum menjadi sekolah menengah kejuruan negeri 5 (SMK) Bandar Lampung (Widodo et al., 2020) (Pratama et al., 2021), sekolah ini bernama SMIK (Sekolah Menengah Industri Kerajinan) (Surahman, Aditama, et al., 2021) (Panjaitan et al., 2020). Sekolah menengah industri kerajinan berdiri sejak tahun 1993 (Fadly et al., 2020) (Wibowo & Priandika, 2021). Dalam struktur organisasi terdapat beberapa sub bagian yaitu : sub bagian kurikulum, sub bagian tata usaha (Priandika, 2021) (Warsela et al., 2021), sub bagian kesiswaan, sub bagian hubungan masyarakat, sub bagian *Information and Communication Technology* (ICT)

(Maulida et al., 2020) (Isnain et al., 2021). Pada sub bagian kesiswaan memiliki tugas penting yang ada pada SMK Negeri 5 Bandar Lampung tersebut (Rusliyawati & Wantoro, 2021) (Wantoro et al., 2021). Sub bagian kesiswaan mengatur segala informasi mengenai kegiatan yang akan dilaksanakan oleh organisasi kesiswaan (Alita et al., 2020) (Budiman et al., 2021). Informasi mengenai waktu pelaksanaan, panitia pelaksana kegiatan, sampai pada tempat pelaksanaan kegiatan yang harus disampaikan kepada anggota organisasi kesiswaan yang terkait dalam pelaksanaan kegiatan tersebut (Rahman Isnain et al., 2021) (Nabila et al., 2021). Pada sistem yang berjalan saat ini sering terjadi beberapa kendala yaitu pada saat akan diadakan suatu kegiatan organisasi kesiswaan yang melibatkan anggota organisasi (Megawaty & Putra, 2020) (Megawaty et al., 2021), sering terjadi kekurangan informasi (Nurkholis et al., 2021) (Susanto et al., 2021). Dimana anggota organisasi baru tidak mengetahui informasi mengenai acara tersebut (Jupriyadi et al., 2021) (Fariyanto et al., 2021), dikarenakan mereka tidak mengetahui kepada siapa mereka harus meminta informasi, sehingga dalam pelaksanaan kegiatan sering terjadi keterlambatan penyampaian informasi dan memperlambat dalam pengerjaan tugas dari setiap anggota karena informasi yang diberikan tidak tepat waktu (Yasin et al., 2021) (Paraswati et al., 2021). Untuk menangani masalah tersebut dibutuhkan sebuah sistem informasi manajemen dengan menggunakan konsep media sosial (Arpiansah et al., 2021) (Teknologi et al., 2021), dimana sistem informasi tersebut para anggota organisasi dapat ikut berpartisipasi dan berbagi informasi mengenai kegiatan organisasi tersebut (Windane & Lathifah, 2021) (Lathifah et al., 2021). Konsep media digunakan agar siswa dapat menerima informasi kapan saja dan dimana saja.

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Pengertian Sistem Informasi**

Sistem adalah sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan (Riski et al., 2021) (Yolanda & Neneng, 2021). Sedangkan pengertian sistem, perancangan sistem adalah upaya untuk mengonstruksi sebuah sistem yang memberikan kepuasan akan spesifikasi kebutuhan fungsional (Juliyanto & Parjito, 2021) (Saputra et al., 2020), memenuhi target, memenuhi kebutuhan secara implicit atau

eksplisit dari segi performansi maupun penggunaan sumber daya, kepuasan batasan pada proses desain dari segi biaya, waktu, dan perangkat (Septilia et al., 2020).

### **Pengertian Website**

*Website* merupakan kumpulan dari halaman halaman yang berhubungan dengan file-file lain yang saling terkait (Rusliyawati et al., 2021) (Nugroho et al., 2021). Dalam sebuah website terdapat satu halaman yang dikenal dengan sebutan *home-page*. *Homepage* adalah sebuah halaman yang pertama kali dilihat ketika seseorang mengunjungi sebuah *website* (Styawati, StyawatiStyawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. J. Inform. Univ. Pamulang, 5(4) & Ariany, 2021) (Alita et al., 2021).

### **Pengertian Konsep Media**

Media sosial merupakan *social computing tools* yang merupakan teknologi utama pada sebuah sistem informasi sosial (Styawati & Mustofa, 2019) (Puspaningrum et al., 2020). Penggunaan media sosial telah menjadi aktivitas favorit pada saat waktu kosong bagi para pengguna internet karena dalam sosial media pengguna dapat secara aktif berkontribusi dan memberikan informasi kepada orang lain (Rahmanto & Hotijah, 2020) (Rahmanto, 2021).

### **Pengertian Basis Data**

Dalam sebuah perangkat lunak, diperlukan sebuah basis data yang dapat digunakan untuk menyimpan data (Rahmanto & Fernando, 2019) (Gunawan & Fernando, 2021). Basis data merupakan kumpulan data yang memiliki keterhubungan satu sama lain sehingga dapat dengan mudah dicari, diolah, dan dimanfaatkan kembali.

### **Pengertian *Hypertext Markup Language***

HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah suatu format data yang digunakan membuat dokumen *hypertext* yang dapat dieksekusi dari suatu *platform* komputer lainnya tanpa perlu melakukan suatu perubahan apapun dengan suatu alat tertentu. Dari pernyataan diatas, dapat disimpulkan bahwa HTML adalah bahasa yang memiliki format data tertentu untuk

membuat suatu tampilan halaman web yang berupa dokumen *hypertext* (Huda & Fernando, 2021) (Anestiviya et al., 2021).

### **Pengertian Javascript**

*Javascript* adalah bahasa pemrograman yang sederhana karena bahasa ini tidak dapat digunakan untuk membuat aplikasi ataupun *applet*. Dengan *Javascript* kita dapat dengan mudah membuat sebuah halaman web yang interaktif. Program *Javascript* dituliskan pada *file* HTML (Swasono & Prastowo, 2021).

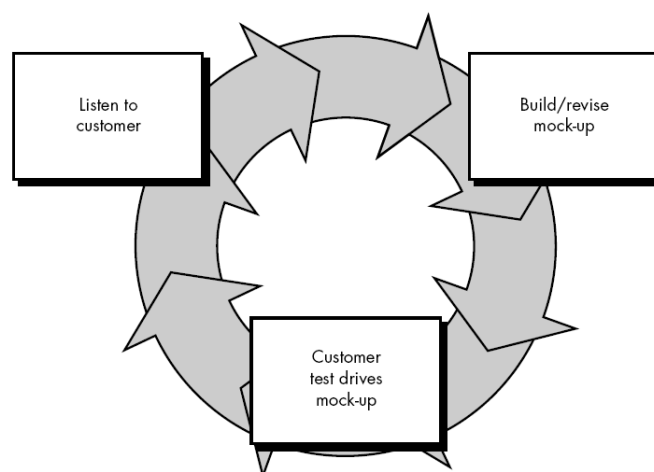
### **Pengertian Hypertext Preprocessor**

*PHP Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa *script server-side* dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen HTML”. Dari pernyataan tersebut dapat disimpulkan bahwa PHP merupakan bahasa yang berada pada *file* HTML dan bersifat *server-side* (Styawati et al., 2021).

## **METODE**

### **Metode Prototipe**

Model *prototipe* cocok digunakan untuk menjabarkan kebutuhan pelanggan secara lebih detail karena pelanggan sering kali kesulitan menyampaikan kebutuhannya secara detail tanpa melihat gambaran yang jelas (Sulistiyawati & Supriyanto, 2021).

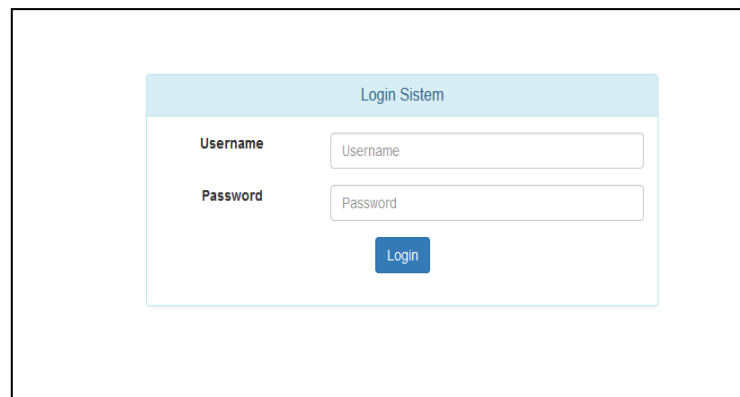


**Gambar 1** Tahapan Model *Prototipe*

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Tampilan Form Menu Login

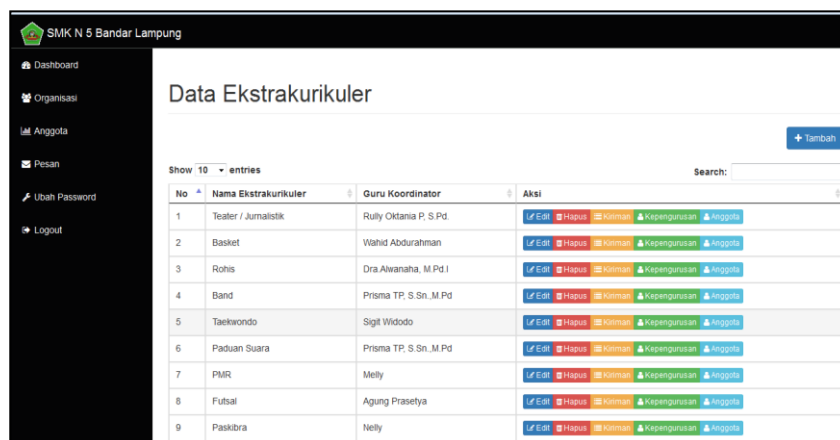
Sebelum *user* menggunakan sistem, maka harus *login* terlebih dahulu. Ketika *login*, pengguna harus mengisi *username* dan *password* pada kolom yang disediakan. Kemudian mengklik tombol *Login*. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan Menu Login

### Tampilan Form Data Organisasi

Halaman ini menampilkan data organisasi pada SMK N 5 Bandar Lampung yang diakses oleh kesiswaan. Pada halaman ini, kesiswaan diberikan *hyperlink* untuk menambah, mengubah, menghapus data organisasi, melihat kiriman organisasi, menambah data anggota serta melihat detail kepengurusan. Adapun tampilan halaman data organisasi dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :

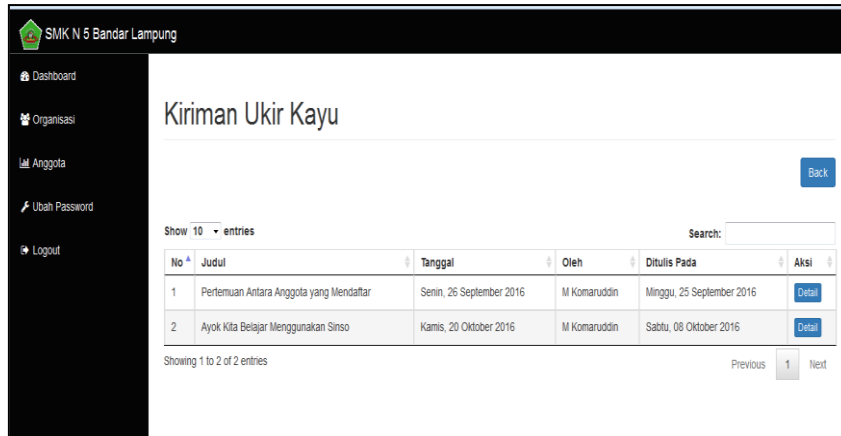


No	Nama Ekstrakurikuler	Guru Koordinator	Aksi
1	Teater / Jurnalistik	Rully Oktania P. S.Pd.	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> <a href="#">Kirim</a> <a href="#">Keperguruan</a> <a href="#">Anggota</a>
2	Basket	Wahid Abdurahman	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> <a href="#">Kirim</a> <a href="#">Keperguruan</a> <a href="#">Anggota</a>
3	Rohis	Dra.Awanaha, M.Pd.I	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> <a href="#">Kirim</a> <a href="#">Keperguruan</a> <a href="#">Anggota</a>
4	Band	Prisma TP. S.Sn.,M.Pd	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> <a href="#">Kirim</a> <a href="#">Keperguruan</a> <a href="#">Anggota</a>
5	Taekwondo	Sigit Widodo	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> <a href="#">Kirim</a> <a href="#">Keperguruan</a> <a href="#">Anggota</a>
6	Paduan Suara	Prisma TP. S.Sn.,M.Pd	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> <a href="#">Kirim</a> <a href="#">Keperguruan</a> <a href="#">Anggota</a>
7	PMR	Melly	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> <a href="#">Kirim</a> <a href="#">Keperguruan</a> <a href="#">Anggota</a>
8	Futsal	Agung Prasetya	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> <a href="#">Kirim</a> <a href="#">Keperguruan</a> <a href="#">Anggota</a>
9	Paskibra	Nelly	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> <a href="#">Kirim</a> <a href="#">Keperguruan</a> <a href="#">Anggota</a>

Gambar 3 Tampilan Form Data Organisasi

### Tampilan *Form* Kiriman Organisasi

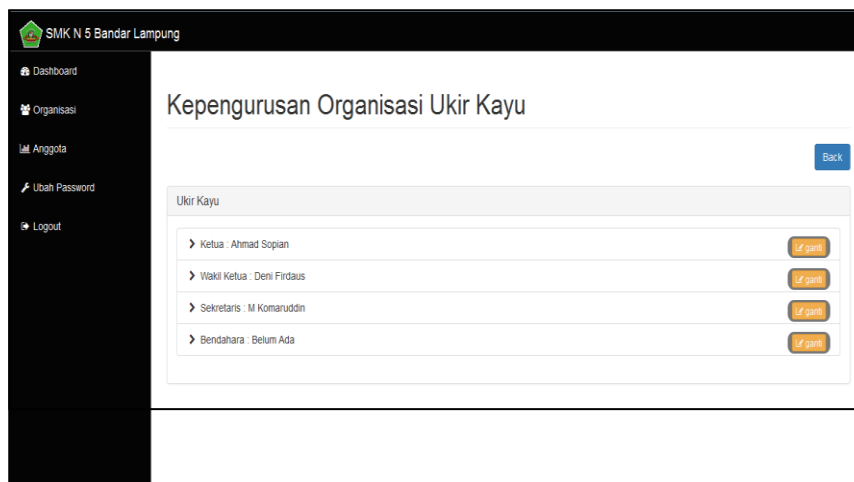
Halaman ini menampilkan daftar kiriman dari organisasi yang diakses dari halaman organisasi. Pada halaman ini ditampilkan judul kiriman dan tanggal kirimannya. Kemudian disetiap judul kiriman, terdapat *hyperlink* untuk melihat detail kiriman dan hapus kiriman. Adapun tampilan halaman kiriman organisasi dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



Gambar 4 Tampilan *Form* Kiriman Organisasi

### Tampilan *Form* Data Anggota

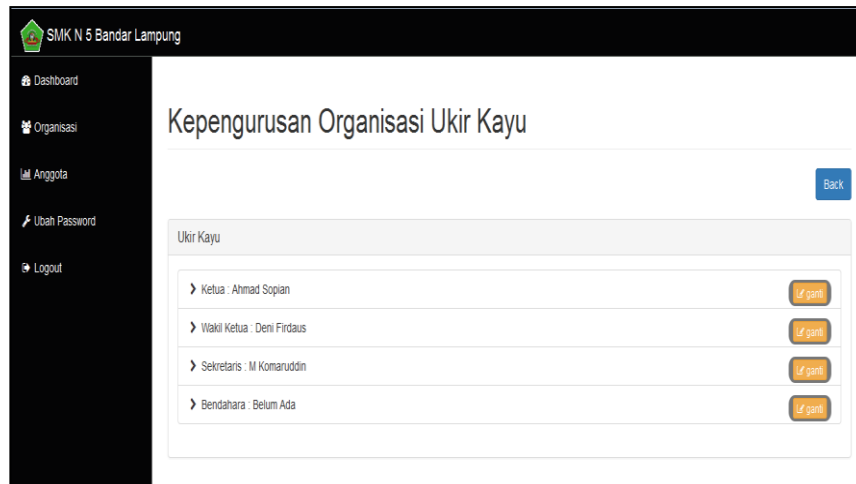
Halaman ini menampilkan daftar anggota atau siswa yang aktif dalam organisasi di SMK N 5 Bandar Lampung. Halaman data anggota ditampilkan pada level pengurus dan kesiswaan. Pada halaman ini *user* dapat menambah data anggota, merubah dan menghapus data anggota. Adapun tampilan halaman data anggota dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :



Gambar 5 Tampilan *Form* Data Anggota

### Tampilan *Form* Kepengurusan

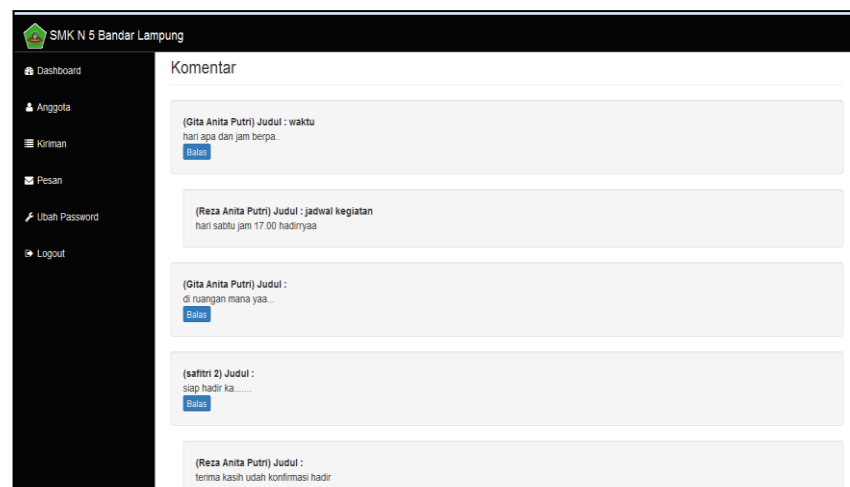
Halaman kepengurusan, dapat diakses oleh kesiswaan. Pada halaman ini kesiswaan dapat mengganti kepengurusan dari sebuah organisasi. Ketika kepengurusan telah diganti oleh kesiswaan, maka levelnya diturunkan menjadi anggota. Adapun tampilan halaman kepengurusan dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :



Gambar 6 Tampilan *Form* Kepengurusan

### Tampilan *Form* Tambah Komentar

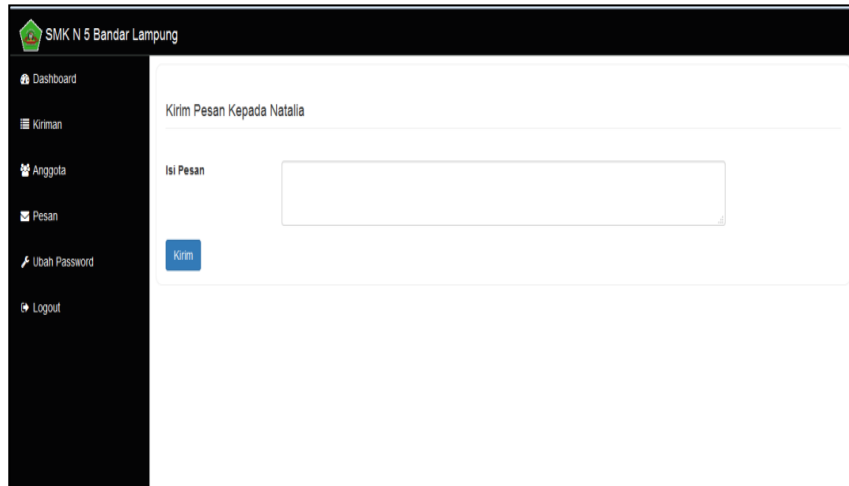
Tambah komentar yaitu sebuah *form* yang terdapat pada halaman detail kiriman yang digunakan untuk mengomentari sebuah kiriman. Pada sistem ini, *user* dapat berbalas komentar terhadap suatu kiriman. Adapun tampilan halaman tambah komentar dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :



Gambar 7 Tampilan Tambah Komentar

### Tampilan *Form* Kirim Pesan

Kirim pesan adalah fasilitas untuk mengirim pesan kepada siswa yang mengikuti kegiatan organisasi sehingga siswa dapat bertanya jawab secara pribadi tentang kegiatan organisasi. Adapun tampilan halaman kirim pesan dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :



**Gambar 8** Tampilan *Form* Kirim Pesan

### SIMPULAN

berdasarkan dari pembahasan dari penulisan laporan skripsi tentang penerapan konsep media sosial pada sistem informasi kegiatan kesiswaan smk negeri 5 bandar lampung:

1. dengan membangun sistem media sosial, penyampaian informasi tentang kegiatan organisasi sekolah pada smk n 5 bandar lampung dapat membantu organisasi kesiswaan dalam mengorganisir penyampaian informasi dengan cara melibatkan dari organisasi kesiswaan dalam memantau kegiatan siswa melalui sistem.
2. sistem media sosial untuk kegiatan organisasi siswa pada smk n 5 bandar lampung telah lolos dari kesalahan sintaks sehingga memberikan respon setiap fitur yang telah disediakan dan digunakan.
3. pada pengujian respontime dengan menggunakan apache jmeter, sistem masih mampu menangani sejumlah 50 *user* secara bersamaan. siswa pada smk n 5 bandar lampung, tercatat sejumlah 914 siswa. siswa yang aktif dalam kegiatan organisasi yaitu sejumlah 43 siswa, maka dapat diperkirakan bahwa sistem media sosial yang dibangun masih mampu digunakan untuk seluruh siswa yang aktif dalam organisasi.



## REFERENSI

- Alita, D., Sari, I., Isnain, A. R., & Styawati, S. (2021). Penerapan Naïve Bayes Classifier Untuk Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 17–23.
- Alita, D., Tubagus, I., Rahmanto, Y., Styawati, S., & Nurkholis, A. (2020). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Tanaman Jagung Dan Singkong Pada Kabupaten Lampung Selatan. *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 1(2).
- Anestiviya, V., Ferico, A., & Pasaribu, O. (2021). Analisis Pola Menggunakan Metode C4.5 Untuk Peminatan Jurusan Siswa Berdasarkan Kurikulum (Studi Kasus : Sman 1 Natar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)*, 2(1), 80–85. [Http://Jim.Teknokrat.Ac.Id/Index.Php/Jtsi](http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jtsi)
- Arpiansah, R., Fernando, Y., & Fakhrurozi, J. (2021). Game Edukasi Vr Pengenalan Dan Pencegahan Virus Covid-19 Menggunakan Metode Mdlc Untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 88–93.
- Budiman, A., Pranoto, B. E., & Gus, A. (2021). *Pendampingan Dan Pelatihan Pengelolaan Website Sms Negeri 1 Semaka Tanggamus*. 2(2), 150–159.
- Fadly, M., Muryana, D. R., & Priandika, A. T. (2020). Sistem Monitoring Penjualan Bahan Bangunan Menggunakan Pendekatan Key Performance Indicator. *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 1(1), 15–20.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Gunawan, I., & Fernando, Y. (2021). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Pada Kucing Menggunakan Metode Naive Bayes Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Huda, A. M. S., & Fernando, Y. (2021). E-Ticketing Penjualan Tiket Event Musik Di Wilayah Lampung Pada Karcismu Menggunakan Library Reactjs. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 96–103.
- Isnain, A. R., Gunawan, R. D., Wahyudi, A. D., & Yani, D. C. (2021). Analysis Of The Effect Of Promotion An Technology Acceptance Model On Purchase Interest In Tokopedia. *2021 International Conference On Computer Science, Information Technology, And Electrical Engineering (Icomitee)*, 141–147.
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). Rekayasa Aplikasi Manajemen E-Filling Dokumen Surat Pada Pt Alp (Atosim Lampung Pelayaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.

- Jupriyadi, J., Hijriyanto, B., & Ulum, F. (2021). Komparasi Mod Evasive Dan Ddos Deflate Untuk Mitigasi Serangan Slow Post. *Techno. Com*, 20(1), 59–68.
- Lathifah, L., Suaidah, S., Anam, M. K., & Suandi, F. (2021). Pemodelan Enterprise Architecture Menggunakan Togaf Pada Universitas X Palembang. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 7–12.
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard Untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian Dan Penjualan (Studi Kasus: Ud Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).
- Megawaty, D. A., Alita, D., & Dewi, P. S. (2021). Penerapan Digital Library Untuk Otomatisasi. 2(2), 121–127.
- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 65–74.
- Nabila, Z., Rahman Isnain, A., & Abidin, Z. (2021). Analisis Data Mining Untuk Clustering Kasus Covid-19 Di Provinsi Lampung Dengan Algoritma K-Means. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)*, 2(2), 100. [Http://Jim.Teknokrat.Ac.Id/Index.Php/Jtsi](http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jtsi)
- Nugroho, N., Rahmanto, Y., Rusliyawati, R., Alita, D., & Handika, H. (2021). Software Development Sistem Informasi Kursus Mengemudi (Kasus: Kursus Mengemudi Widi Mandiri). *J-Sakti (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 328–336.
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming Dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *J-Sakti (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 124–134.
- Panjaitan, F., Surahman, A., & Rosmalasari, T. D. (2020). Analisis Market Basket Dengan Algoritma Hash-Based Pada Transaksi Penjualan (Studi Kasus: Tb. Menara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 111–119.
- Paraswati, D. A., Yasin, I., Kas, P., Usaha, H., Paraswati, D. A., Studi, P., Informasi, S., & Indonesia, U. T. (2021). *Sistem Informasi Pencatataan Kas Dan Sisa Hasil Usaha*. 1(2), 16–21.
- Pratama, M. A., Sidhiq, A. F., Rahmanto, Y., & Surahman, A. (2021). Perancangan Sistem Kendali Alat Elektronik Rumah Tangga. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 2(1), 80–92.
- Priandika, A. T. (2021). Sistem Pengendalian Internal Monitoring Inventory Obat Menggunakan Supply Chain Management. *Jurnal Ilmiah Betrik: Besemah Teknologi Informasi Dan Komputer*, 12(1), 36–44.
- Puspaningrum, A. S., Suaidah, S., & Laudhana, A. C. (2020). Media Pembelajaran Tenses

- Untuk Anak Sekolah Menengah Pertama Berbasis Android Menggunakan Construct 2. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 25–35.
- Rahman Isnain, A., Indra Sakti, A., Alita, D., & Satya Marga, N. (2021). Sentimen Analisis Publik Terhadap Kebijakan Lockdown Pemerintah Jakarta Menggunakan Algoritma Svm. *Jdmsi*, 2(1), 31–37. <https://T.Co/Nfhnmjtxw>
- Rahmanto, Y. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Koperasi Menggunakan Metode Web Engineering (Studi Kasus: Primkop Kartika Gatam). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 24–30.
- Rahmanto, Y., & Fernando, Y. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Ma'arif Kalirejo Lampung Tengah). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 11–15.
- Rahmanto, Y., & Hotijah, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Geografis Kebudayaan Lampung Berbasis Mobile. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 19–25.
- Riski, M., Alawiyah, A., Bakri, M., & Putri, N. U. (2021). Alat Penjaga Kestabilan Suhu Pada Tumbuhan Jamur Tiram Putih Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 2(1), 67–79.
- Rusliyawati, Muludi, K., Syarif, A., & Wantoro, A. (2021). Factors Influencing The Extent And Quality Of Corporate Social Responsibility Disclosure In Indonesian Shari'ah Compliant Companies. *Journal Of Physics: Conference Series*, 1751(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1751/1/012041>
- Rusliyawati, R., & Wantoro, A. (2021). Model Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Fis Mamdani Untuk Penentuan Tekanan Udara Ban. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 9(1), 56–63.
- Saputra, R. A., Parjito, P., & Wantoro, A. (2020). Implementasi Metode Jackson Network Queue Pada Pemodelan Sistem Antrian Booking Pelayanan Car Wash (Studi Kasus: Autoshine Car Wash Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86.
- Septilia, H. A., Parjito, P., & Styawati, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan Menggunakan Metode Ahp. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 34–41.
- Styawati, Styawatistyawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita Di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita Di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490.
- Styawati, Andi Nurkholis, Zaenal Abidin, & Heni Sulistiani. (2021). Optimasi Parameter Support Vector Machine Berbasis Algoritma Firefly Pada Data Opini Film. *Jurnal Resti (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 5(5), 904–910. <https://doi.org/10.29207/Resti.V5i5.3380>

- Styawati, S., & Mustofa, K. (2019). A Support Vector Machine-Firefly Algorithm For Movie Opinion Data Classification. *Ijccs (Indonesian Journal Of Computing And Cybernetics Systems)*, 13(3), 219–230.
- Sulistiyawati, A., & Supriyanto, E. (2021). Implementasi Algoritma K-Means Clustering Dalam Penentuan Siswa Kelas Unggulan. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 25. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1162>
- Surahman, A., Aditama, B., Bakri, M., & Rasna, R. (2021). Sistem Pakan Ayam Otomatis Berbasis Internet Of Things. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 2(1), 13–20.
- Surahman, A., Wahyudi, A. D., Putra, A. D., Sintaro, S., & Pangestu, I. (2021a). Perbandingan Kualitas 3d Objek Tugu Budaya Saibatin Berdasarkan Posisi Gambar Fotogrametri Jarak Dekat. *Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 5(2), 65–70.
- Surahman, A., Wahyudi, A. D., Putra, A. D., Sintaro, S., & Pangestu, I. (2021b). Perbandingan Kualitas 3d Objek Tugu Budaya Saibatin Berdasarkan Posisi Gambar Fotogrametri Jarak Dekat. *Infotekjar : Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 2, 296–301.
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., & Neneng, N. (2021). Model Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 1–12.
- Swasono, M. A., & Prastowo, A. T. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Infomasi Pengendalian Persediaan Barang. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 134–143.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Wulandari, A., Fakhrurozi, J., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *Berita Hasil Liputan Wartawan Berbasis Web ( Studi Kasus : Pwi Lampung )*. 2(4), 49–55.
- Wantoro, A., Syarif, A., Muludi, K., & Berawi, K. N. (2021). Fuzzy-Based Application Model And Profile Matching For Recommendation Suitability Of Type 2 Diabetic. *International Journal On Advanced Science, Engineering And Information Technology*, 11(3), 1105–1116. <https://doi.org/10.18517/ijaseit.11.3.12277>
- Warsela, M., Wahyudi, A. D., & Sulistiyawati, A. (2021). Penerapan Customer Relationship Management Untuk Mendukung Marketing Credit Executive (Studi Kasus: Pt Fif Group). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 78–87.
- Wibowo, D. O., & Priandika, A. T. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung Pernikahan Pada Wilayah Bandar Lampung Menggunakan Metode Topsis. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 73–84.
- Widodo, T., Irawan, B., Prastowo, A. T., & Surahman, A. (2020). Sistem Sirkulasi Air Pada Teknik Budidaya Bioflok Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3.

*Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 1–6.

- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada Pt Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (Jimasia)*, 1(1), 24–34.
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada Pt Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.