

SISTEM INFORMASI AKUNTANSI MANAJEMEN KAS PADA DINAS PENGELOLAAN PASAR BANDAR LAMPUNG

Ahmad Arisyah Putra¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾

^{1,2}Sistem Informasi

*¹⁾angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

Dinas Pengelolaan Pasar Bandar Lampung adalah badan pemerintah kota yang bergerak di bidang kebersihan pasar, retribusi pasar, dan keamanan pasar. Permasalahan yang ada di Dinas Pengelolaan Pasar adalah Pengelolaan Kas. Saat ini sistem yang digunakan masih bersifat manual. Bendahara menulis semua transaksi maupun kegiatan kedalam buku tulis. Waktu yang dibutuhkan untuk menulis semua kegiatan cukup lama dan terkadang ada kesalahan informasi dalam penulisan sehingga laporan ke atasan sering tertunda, terlebih lagi buku tulis mudah rusak, kotor, dan hilang. Selanjutnya pada tahap pembangunan sistem menggunakan pendekatan terstruktur, metode pengembangan sistem dengan model waterfall, metode perancangan meliputi, Diagram Konteks, Data Flow Diagram dan konseptual rancang basis data menggunakan EntityRelationship Diagram (ERD). Pengujian sistem dilakukan dengan pengujian black box, serta metode pengumpulan data menggunakan metode dokumentasi, studi lapangan, dan wawancara. Hasil pengujian program yang dikembangkan berupa data input cabang, data input penerimaan kas, dan data input pengeluaran kas yang menghasilkan data output laporan cabang, data output laporan penerimaan kas, dan data output laporan pengeluaran kas sesuai kebutuhan Dinas Pengelolaan Pasar. Sehingga laporan ke atasan tepat waktu, dan adanya proteksi keamanan data.

Kata Kunci: Sistem Informasi Akuntansi, Manajemen, Kas dan *Waterfall*.

PENDAHULUAN

Pasar adalah tempat bertemunya pembeli dan penjual, tempat tersebut merupakan sarana bagi pembeli dan penjual melakukan transaksi-transaksi perdagangan guna memenuhi segala kebutuhan-kebutuhannya (Putra, 2020) (Ramadhan et al., 2021). Fungsi pasar sendiri merupakan sarana pokok untuk menggerakkan dan meningkatkan perekonomian masyarakat di suatu daerah (Qadafi & Wahyudi, 2021) (Warsela et al., 2021). Pemerintah daerah melalui Dinas Pengelolaan Pasar harus menyediakan ruang atau tempat khusus untuk membangun pasar (Juniansyah et al., 2020) (Wibowo & Priandika, 2021), ini merupakan unsur pelaksanaan teknis dibidang pengelolaan pasar yang dipimpin oleh seorang kepala kantor yang bertanggung jawab dan berada dibawah wewenang Walikota selaku Kepala Daerah (Kepda) melalui Sekretaris Daerah (Sekda) (Ramadhanu &

Priandika, 2021) (Ahdan et al., 2020). Pengelolaan kas untuk lembaga pemerintah tertulis di Peraturan Menteri Keuangan Republik Indonesia Nomor 213/PMK.05/2013 tentang Sistem Akuntansi dan Pelaporan Keuangan Pemerintah Pusat (Widodo et al., 2020) (Wantoro et al., 2020). Pengelolaan kas pemerintah terbagi menjadi penerimaan kas dan pengeluaran kas (Wantoro & Nurmansyah, 2020) (Wantoro, 2020), Penerimaan kas khususnya di Dinas Pengelolaan Pasar terdiri dari retribusi kebersihan (Aldino & Ulfa, 2021) (Teknologi, Jtsi, Amelia, et al., 2021), retribusi parkir khusus, retribusi MCK (Gunawan et al., 2020) (Nurkholis, Damayanti, et al., 2021), ataupun retribusi-retribusi yang lain (Setiawansyah et al., 2021) (Budiman, David, et al., 2021). Sedangkan Pengeluaran Kas di Dinas Pengelolaan Pasar terdiri dari pembayaran rekening air (Suprayogi et al., 2021) (Budiman et al., 2019), rekening listrik, lampu taman, dan lain-lain (Nurkholis et al., 2022) (Budiman, Pranoto, et al., 2021). Pengelolaan kas sangat penting dan berperan dalam kelancaran kegiatan operasional di Dinas Pengelolaan Pasar. Saat ini sistem yang digunakan masih bersifat manual (Rahman Isnain, Indra Sakti, et al., 2021) (Rahman Isnain, Pasha, et al., 2021), Bendahara menulis semua transaksi maupun kegiatan kedalam buku tulis (Isnain et al., n.d.) (Isnain et al., 2021), baik itu merupakan kegiatan operasional, maupun pengelolaan kas (Hayatunnufus & Alita, 2020) (Alita et al., 2021). Waktu yang dibutuhkan untuk menulis semua kegiatan cukup lama dan terkadang ada kesalahan dalam penulisan sehingga laporan ke atasan sering tertunda (Nugroho et al., 2021) (Sulistiani et al., 2021), terlebih lagi buku tulis mudah rusak, kotor, dan hilang. Oleh karena itu, perlu adanya perbaikan dan peningkatan sistem yang sudah ada.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Sistem Informasi Akuntansi

Sistem informasi akuntansi dapat pula didefinisikan sebagai suatu sistem yang berfungsi untuk mengorganisasi formulir (Megawaty & Putra, 2020) (Megawaty et al., 2021), catatan dan laporan yang dikoordinasi untuk menghasilkan informasi keuangan yang dibutuhkan dalam pembuatan keputusan manajemen dan pimpinan perusahaan dapat memudahkan pengelolaan perusahaan (Gandhi et al., 2021) (Teknologi, Jtsi, Wahyuni, et al., 2021). (Ahdan & Susanto, 2021) (Nurkholis, Susanto, et al., 2021).

Pengertian Kas

Kas merupakan aktiva lancar yang paling likuid (Susanto & Puspaningrum, 2020) (Susanto et al., 2021), yang berarti dapat digunakan secara langsung untuk keperluan operasional perusahaan (Jupriyadi et al., 2021) (Ichsan et al., 2020). Kas terdiri dari uang tunai dan saldo perusahaan di bank (Fariyanto et al., 2021). Uang tunai terdiri dari uang kertas dan uang logam, sedangkan saldo perusahaan di bank dapat berupa rekening koran dan tabungan perusahaan di bank (Rahmadani et al., 2020).

Pengertian Retribusi

Secara umum retribusi diartikan sebagai suatu pungutan atas barang atau jasa yang telah diberikan. Retribusi cenderung berpatokan pada peraturan atau regulasi yang berlaku (Darwis et al., 2022). Retribusi banyak diterapkan di dalam pemerintahan, baik pemerintah pusat maupun pemerintah daerah. Salah satunya adalah Unit Pelaksana Teknis di Dinas Pengelolaan Pasar Bandar Lampung yang menerapkan retribusi daerah di dalam pengelolaannya (Puspaningrum et al., 2020).

Pengertian Jurnal Umum

Transaksi-transaksi dalam perusahaan dagang sangat banyak sifat dan jumlahnya, dan tidak semua transaksi dapat dicatat di dalam jurnal khusus (Yasin et al., 2021). Untuk itu transaksi tersebut harus dicatat didalam suatu jurnal yang dinamakan jurnal umum atau jurnal memorial (Sulastio et al., 2021).

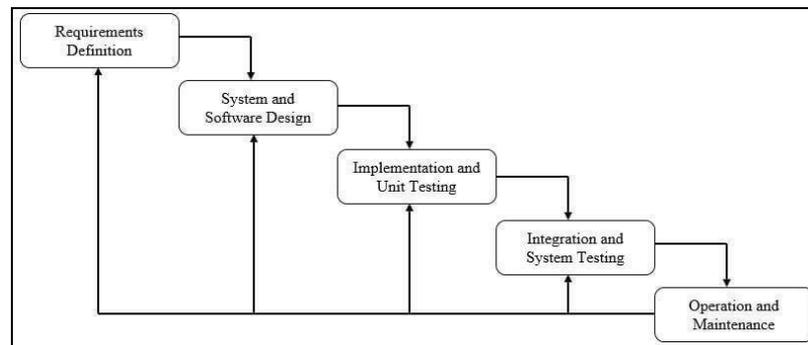
Pengertian Basis Data

Basis Data merupakan kumpulan dari *file-file* yang saling berhubungan. Hubungan antar *file-file* tersebut dinamakan relasi dan hubungan dari relasi tersebut ditunjukkan dengan adanya suatu kunci yang mewakili tiap *file* (Fakhrurozi & Adrian, 2021). Satu *database* menunjukkan suatu kumpulan data yang dipakai di dalam suatu perusahaan atau institusi yang dirancang sedemikian rupa sesuai dengan tujuan dari sistem yang ada (Arpiansah et al., 2021).

METODE

Metode *Software Development Life Cycle*

SDLC atau *Software Development Life Cycle* atau sering disebut juga *System Development Life Cycle* adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan best practice atau cara-cara yang sudah teruji baik) (Firdaus et al., 2021) (Satria et al., 2020).

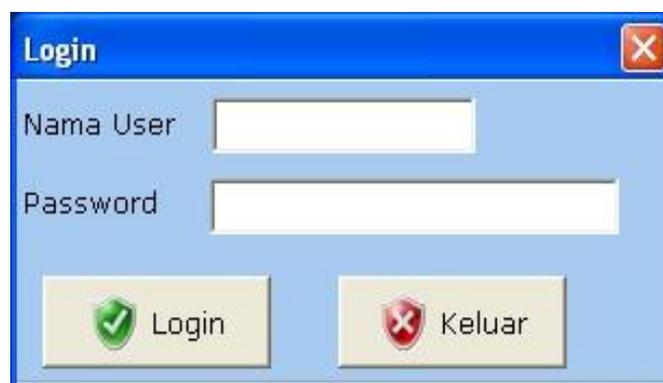


Gambar 1 Tahapan Model *Software Development Life Cycle*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form Menu Login*

Menu *Login* digunakan untuk mengamankan hak akses pengguna. Hak akses diberikan oleh *Admin*. *Button* keluar untuk keluar dari menu *login*, dan *button login* digunakan untuk masuk ke menu utama sistem. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Form* Menu Cabang

Menu Cabang digunakan untuk menginputkan data cabang di Dinas Pengelolaan Pasar. Data dapat ditambahkan, dihapus, dan dicari. Adapun tampilan halaman cabang dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :

Nama Cabang	No Telp	Nama Bendahara	Alamat Cabang
Pasar Gudang Lelang	0821111	Natsir	Jl. Pelelangan No.30
Pasar Kangkung	0823111	Selfi	Jl. Ikan Pari No.26
Pasar Mangga Dua	0897111	Sarwani	Jl. Ikan Tenggiri No. 25
Pasar Cimeng	0857111	Mahmud	Jl. Gudang Garam No. 11
Pasar Ambon	0856111	Surya	Jl. Perbatasan TBS

Gambar 3 Tampilan *Form* Menu Cabang

Tampilan *Form* Input Penerimaan Kas

Menu *Input* Penerimaan Kas digunakan untuk memasukkan data transaksi penerimaan kas di Dinas Pengelolaan Pasar Bandar Lampung setiap hari. Data dapat ditambahkan, dan dihapus. Adapun tampilan halaman input penerimaan kas dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :

No Penerimaan	Tanggal	Nama Cabang	Jenis Penerimaan	NIP	Jumlah
001PJ0023M	23/01/2012	Pasar Gudang Lelang	Pelayanan Jasa	1014232021	210000
001PJ0022M	22/01/2012	Pasar Gudang Lelang	Pelayanan Jasa	1014232021	420000
001PJ0018M	18/01/2012	Pasar Gudang Lelang	Pelayanan Jasa	1014232021	420000
001PJ0019M	19/01/2012	Pasar Gudang Lelang	Pelayanan Jasa	1014232021	420000
001PJ0020M	20/01/2012	Pasar Gudang Lelang	Pelayanan Jasa	1014232021	420000
001PJ0021M	21/01/2012	Pasar Gudang Lelang	Pelayanan Jasa	1014232021	420000
001PJ0017M	17/01/2012	Pasar Gudang Lelang	Pelayanan Jasa	1014232021	420000
001PJ0016M	16/01/2012	Pasar Gudang Lelang	Pelayanan Jasa	1014232021	420000
001PJ0015M	15/01/2012	Pasar Gudang Lelang	Pelayanan Jasa	1014232021	420000
001PJ0014M	14/01/2012	Pasar Gudang Lelang	Pelayanan Jasa	1014232021	420000
001PJ0013M	13/01/2012	Pasar Gudang Lelang	Pelayanan Jasa	1014232021	420000
001PJ0012M	12/01/2012	Pasar Gudang Lelang	Pelayanan Jasa	1014232021	420000

Gambar 4 Tampilan *Form* Input Penerimaan Kas

Tampilan *Form* Input Pengeluaran Kas

Menu *Input* Pengeluaran Kas digunakan untuk memasukkan data transaksi pengeluaran kas di Dinas Pengelolaan Pasar Bandar Lampung setiap hari. Data dapat ditambahkan, dan dihapus. Adapun tampilan halaman input pengeluaran kas dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :

No Pengeluaran	Tanggal	Nama Cabang	Jenis Pengeluaran	NIP	Jumlah
001BT0002K	15/01/2017	Pasar Gudang Lelang	Biaya Tak Terduga	1014232021	12000
001RA0001K	04/01/2017	Pasar Gudang Lelang	Rekening Air	1014232021	460000
001B00001K	20/01/2017	Pasar Gudang Lelang	Biaya Operasional	1014232021	250000
001RL0001K	07/01/2017	Pasar Gudang Lelang	Rekening Listrik	1014232021	2500000
001AT0001K	12/01/2017	Pasar Gudang Lelang	Alat Tulis Kantor	1014232021	600000
001BT0001K	11/01/2017	Pasar Gudang Lelang	Biaya Tak Terduga	1014232021	15000
001BT0003K	21/01/2017	Pasar Gudang Lelang	Biaya Tak Terduga	1014232021	25000

Gambar 5 Tampilan *Form* Input Pengeluaran Kas

Tampilan *Form* Laporan

Menu Laporan digunakan untuk mengeluarkan atau mengambil data hasil transaksi penerimaan dan pengeluaran kas di Dinas Pengelolaan Pasar Bandar Lampung setiap hari. Adapun tampilan halaman laporan dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :

Kriteria Cetak Laporan

Dari Tanggal: 01/01/2001
Hingga Tanggal: 01/01/2001

Jenis Penerimaan:
Cabang:

Print Laporan
Print Berita Acara

Kriteria Cetak Rekap Laporan

Dari Tanggal: 01/01/2001
Hingga Tanggal: 01/01/2001

Jenis Penerimaan:
Cabang:

Print

Gambar 6 Tampilan *Form* Laporan

Tampilan Cetak Laporan

Menu Cetak Laporan digunakan untuk melihat data hasil transaksi penerimaan dan pengeluaran kas di Dinas Pengelolaan Pasar Bandar Lampung setiap hari. Adapun tampilan halaman cetak laporan dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :

No Penerimaan	Tanggal	Nama Cabang	Jenis Penerimaan	NIP	Jumlah
001P.00013M	22/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 310.000
001P.00012M	22/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00013M	18/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00015M	19/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00020M	20/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00021M	21/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00017M	17/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00016M	16/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00015M	15/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00014M	14/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00013M	13/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00012M	12/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00011M	11/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00010M	10/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00009M	09/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 293.000
001P.00008M	08/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 293.000
001P.00007M	07/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 293.000
001P.00006M	06/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 293.000
001P.00005M	05/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 293.000
001P.00004M	04/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 293.000
001P.00003M	03/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 293.000
001P.00002M	02/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 147.000
001P.00001M	01/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 147.000
001P.00024M	24/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00023M	23/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00026M	26/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00027M	27/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00028M	28/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00029M	29/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00030M	30/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
001P.00031M	31/01/2012	Pasar Otdang Lelang	Polymanan Jasa	101.42.20021	Rp. 420.000
Total Penerimaan					Rp. 11.315.000

Gambar 7 Tampilan Cetak Laporan

SIMPULAN

Hasil pembahasan yang dijabarkan pada bab-bab sebelumnya antara lain :

1. Pada rancangan sistem lama, Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Kas Pada Dinas Pengelolaan Pasar Bandar Lampung masih secara sederhana dan manual dalam proses pengolahannya sehingga kurang efektif dan efisien yang mengakibatkan laporan yang dihasilkan tidak tepat waktu.
2. Rancangan sistem baru, yaitu sistem komputerisasi dengan menggunakan bahasa program delphi 7.0. yang diajukan sebagai pengganti sistem lama yang dapat menghasilkan pengolahan data pengelolaan kas yang lebih baik dan tepat waktu sehingga laporan data dari Dinas Pengelolaan Pasar Bandar Lampung menjadi jelas, tepat waktu, dan berguna bagi banyak pihak.
3. Dengan menggunakan sistem yang baru akan lebih mudah dalam proses pencarian data Pengelolaan Kas Pasar di Dinas Pengelolaan Pasar Bandar Lampung.
4. Adanya sistem yang terkomputerisasi diharapkan dapat memperbaiki kesalahan pencatatan oleh bendahara, adanya *back up* data jika terjadi kehilangan data, dan

proteksi (keamanan) yaitu perlindungan data yang dibutuhkan untuk menjaga data agar tidak dimanipulasi atau diubah-ubah.

5. Mengembangkan dan meningkatkan hasil laporan data yang sudah ada menjadi lebih baik dari sebelumnya, dengan menambahkan rekap data, dan laporan pengeluaran kas yang sebelumnya tidak ada dilaporan realisasi kas.

REFERENSI

- Ahdan, S., Priandika, A. T., Andhika, F., & Amalia, F. S. (2020). *Perancangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Bola Voli Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android Learning Media For Basic Techniques Of Volleyball Using Android-Based Augmented Reality Technology*.
- Ahdan, S., & Susanto, E. R. (2021). Implementasi Dashboard Smart Energy Untuk Pengontrolan Rumah Pintar Pada Perangkat Bergerak Berbasis Internet Of Things. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 26–31.
- Aldino, A. A., & Ulfa, M. (2021). Optimization Of Lampung Batik Production Using The Simplex Method. *Barekeng: Jurnal Ilmu Matematika Dan Terapan*, 15(2), 297–304. <https://doi.org/10.30598/Barekengvol15iss2pp297-304>
- Alita, D., Putra, A. D., & Darwis, D. (2021). Analysis Of Classic Assumption Test And Multiple Linear Regression Coefficient Test For Employee Structural Office Recommendation. *Ijccs (Indonesian Journal Of Computing And Cybernetics Systems)*, 15(3), 1–5.
- Arpiansah, R., Fernando, Y., & Fakhrurozi, J. (2021). Game Edukasi Vr Pengenalan Dan Pencegahan Virus Covid-19 Menggunakan Metode Mdlc Untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 88–93.
- Budiman, A., David, I., & Sucipto, A. (2021). *Pemberdayaan Aplikasi Mobile Dalam Peningkatan Kegiatan Dan Informasi Pada Dewan Dakwah Lampung*. 2(2), 157–168. <https://doi.org/10.23960/Jpkmt.V2i2.41>
- Budiman, A., Pranoto, B. E., & Gus, A. (2021). *Pendampingan Dan Pelatihan Pengelolaan Website Sms Negeri 1 Semaka Tanggamus*. 2(2), 150–159.
- Budiman, A., Samsugi, S., & Indarto, H. (2019). Simulasi Perbandingan Dynamic Routing Protocol Ospf Pada Router Mikrotik Dan Router Cisco Menggunakan Gns3 Untuk Mengetahui Qos Terbaik. *Seminar Nasional Teknik Elektro*, 4(1), 16–20.
- Darwis, D., Sulistiani, H., Isnain, A. R., Yasin, I., Hamidy, F., & Mega, E. D. (2022). *Pelatihan Pengarsipan Secara Elektronik (E-Filling) Bagi Perangkat Desa Di Pekon Sukanegeri Jaya*. 3(1), 108–113.

- Fakhrurozi, J., & Adrian, Q. J. (2021). Kajian Dan Praktik Ekranisasi Cerpen Perempuan Di Rumah Panggung Ke Film Pendek Angkon. *Deiksis: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 8(1), 31–40.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Firdaus, M. B., Habibie, D. S., Suandi, F., Anam, M. K., & Lathifah, L. (2021). Perancangan Game Otow Sarjana Menggunakan Metode Forward Chaining. *Simkom*, 6(2), 66–74. <https://doi.org/10.51717/Simkom.V6i2.56>
- Gandhi, B. S., Megawaty, D. A., & Alita, D. (2021). Aplikasi Monitoring Dan Penentuan Peringkat Kelas Menggunakan Naïve Bayes Classifier. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 54–63.
- Gunawan, I. K. W., Nurkholis, A., & Sucipto, A. (2020). Sistem Monitoring Kelembaban Gabah Padi Berbasis Arduino. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(1), 1–7.
- Hayatunnufus, H., & Alita, D. (2020). Sistem Cerdas Pemberi Pakan Ikan Secara Otomatis. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 11–16.
- Ichsan, A., Najib, M., & Ulum, F. (2020). Sistem Informasi Geografis Toko Distro Berdasarkan Rating Kota Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 71–79.
- Isnain, A. R., Gunawan, R. D., Wahyudi, A. D., & Yani, D. C. (2021). Analysis Of The Effect Of Promotion An Technology Acceptance Model On Purchase Interest In Tokopedia. *2021 International Conference On Computer Science, Information Technology, And Electrical Engineering (Icomitee)*, 141–147.
- Isnain, A. R., Supriyanto, J., & Kharisma, M. P. (N.D.). Implementation Of K-Nearest Neighbor (K-Nn) Algorithm For Public Sentiment Analysis Of Online Learning. *Ijccs (Indonesian Journal Of Computing And Cybernetics Systems)*, 15(2), 121–130.
- Juniansyah, B. D., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 41–46.
- Jupriyadi, J., Hijriyanto, B., & Ulum, F. (2021). Komparasi Mod Evasive Dan Ddos Deflate Untuk Mitigasi Serangan Slow Post. *Techno. Com*, 20(1), 59–68.
- Megawaty, D. A., Damayanti, D., Assubhi, Z. S., & Assuja, M. A. (2021). Aplikasi Permainan Sebagai Media Pembelajaran Peta Dan Budaya Sumatera Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Komputasi*, 9(1), 58–66.
- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal*

- Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 65–74.
- Nugroho, N., Rahmanto, Y., Rusliyawati, R., Alita, D., & Handika, H. (2021). Software Development Sistem Informasi Kursus Mengemudi (Kasus: Kursus Mengemudi Widi Mandiri). *J-Sakti (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 328–336.
- Nurkholis, A., Budiman, A., Pasha, D., Ahdan, S., & Andika, R. (2022). *Digitalisasi Pelayanan Administrasi Surat Pada Desa*. 3(1), 21–28.
- Nurkholis, A., Damayanti, D., Samsugi, S., Fitratullah, M., Permatasari, B., Widodo, T., & Meilisa, L. (2021). Pelatihan Customer Service Untuk Tenaga Kependidikan Smkn 2 Kalianda. *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 2(2), 167–172.
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming Dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *J-Sakti (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 124–134.
- Puspaningrum, A. S., Firdaus, F., Ahmad, I., & Anggono, H. (2020). Perancangan Alat Deteksi Kebocoran Gas Pada Perangkat Mobile Android Dengan Sensor Mq-2. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 1–10.
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2021). Sistem Informasi Inventory Gudang Dalam Ketersediaan Stok Barang Menggunakan Metode Buffer Stok. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Rahman Isnain, A., Indra Sakti, A., Alita, D., & Satya Marga, N. (2021). Sentimen Analisis Publik Terhadap Kebijakan Lockdown Pemerintah Jakarta Menggunakan Algoritma Svm. *Jdmsi*, 2(1), 31–37. <https://t.co/nfhnmjtxw>
- Rahman Isnain, A., Pasha, D., & Sintaro, S. (2021). Workshop Digital Marketing “Temukan Teknik Pemasaran Secara Daring.” *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 2(2), 113–120. <https://ejournal.teknokrat.ac.id/index.php/jsstcs/article/view/1365>
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality (Ar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 24–31.
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi

- Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 59–64.
- Satria, M. N. D., Saputra, F., & Pasha, D. (2020). Mit App Invertor Pada Aplikasi Score Board Untuk Pertandingan Olahraga Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 81–88.
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., Sulistiyawati, A., & Hajizah, A. (2021). Perancangan Sistem Pengelolaan Keuangan Komite Menggunakan Web Engineering (Studi Kasus : Smk Negeri 1 Gedong Tataan). *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 10(2), 163–171. <https://doi.org/10.34010/Komputika.V10i2.4329>
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi Geografis Untuk Menentukan Lokasi Rawan Macet Di Jam Kerja Pada Kota Bandarlampung Pada Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Sulistiani, H., Alita, D., Yasin, I., Hamidy, F., & Adriani, D. (2021). Implementation Of Certainty Factor Method To Diagnose Diseases In Pineapple Plants. *2021 International Conference On Computer Science, Information Technology, And Electrical Engineering (Icomitee)*, 40–45.
- Suprayogi, S., Pranoto, B. E., Budiman, A., Maulana, B., & Swastika, G. B. (2021). Pengembangan Keterampilan Menulis Siswa Sman 1 Semaka Melalui Web Sekolah. *Madaniya*, 2(3), 283–294. <https://doi.org/10.53696/27214834.92>
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2020). Model Prioritas Program Pemerataan Ipm Di Provinsi Lampung Menggunakan Metode Analytic Hierarchy Process. *Jurnal Teknoinfo*, 14(1), 9–14.
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., & Neneng, N. (2021). Model Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 1–12.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Amelia, D. S., Aldino, A. A., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *Teks Dan Analisis Sentimen Pada Chat Grup Whatsapp Menggunakan Long Short Term Memory (Lstm)*. 2(4), 56–61.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Wahyuni, D. S., Megawaty, D. A., Informasi, S., Teknik, F., Universitas, K., Indonesia, T., Teknik, F., Universitas, K., & Indonesia, T. (2021). *Web Untuk Pemilihan Perumahan Siap Huni Menggunakan Metode Ahp (Studi Kasus : Pt Aliquet And Bes)*. 2(4), 22–28.
- Wantoro, A. (2020). Penerapan Logika Fuzzy Dan Profile Matching Pada Teknologi Informasi Kesesuaian Antibiotic Berdasarkan Diare Akut Anak. *Senaster" Seminar Nasional Riset Teknologi Terapan"*, 1(1).
- Wantoro, A., & Nurmansyah, A. (2020). Penerapan Augmented Reality (Ar) Dengan Kombinasi Teknik Marker Untuk Visualisasi Model Rumah Pada Perum Pramuka

- Garden Residence. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 95–98.
- Wantoro, A., Syarif, A., Muludi, K., & Nisa, K. (2020). Implementation Of Fuzzy-Profile Matching In Determining Drug Suitability For Hypertensive Patients. *Iop Conference Series: Materials Science And Engineering*, 857(1), 12027.
- Warsela, M., Wahyudi, A. D., & Sulistiyawati, A. (2021). Penerapan Customer Relationship Management Untuk Mendukung Marketing Credit Executive (Studi Kasus: Pt Fif Group). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 78–87.
- Wibowo, D. O., & Priandika, A. T. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung Pernikahan Pada Wilayah Bandar Lampung Menggunakan Metode Topsis. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 73–84.
- Widodo, T., Irawan, B., Prastowo, A. T., & Surahman, A. (2020). Sistem Sirkulasi Air Pada Teknik Budidaya Bioflok Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 1–6.
- Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada Pt Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (Jimasia)*, 1(1), 24–34.