

ANALISIS PENGGUNAAN METODE SALES FORCAST UNTUK MENENTUKAN ANGGARAN PRODUKSI PADA PT SINAR PEMATANG MULIA 1

Dewi Ayu Ariyani¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾
^{1,2}Sistem Informasi

*¹⁾angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

Permasalahan yang ada dalam penelitian ini adalah bagaimana anggaran penjualan dapat digunakan sebagai dasar penyusunan anggaran biaya produksi dan bagaimana perancangan system informasi untuk anggaran penjualan yang dapat digunakan sebagai dasar penyusunan anggaran biaya produksi di perusahaan. Metode pengembangan system yang digunakan adalah metode prototype evolutionary dan metode pengumpulan penelitiannya adalah kuantitatif dengan pengumpulan data menggunakan wawancara, pengamatan dan dokumentasi. Perancangan system menggunakan flowchart, diagram konteks, data flow diagram, relasi antar tabel, kamus data. Menyusun anggaran bahan baku langsung diperlukan data satuan yang diproduksi, data kebutuhan bahan baku persatuan, data kebutuhan bahan baku untuk produksi, data persediaan akhir bahan baku yang dikehendaki, data persediaan awal bahan baku, data harga pokok bahan baku. Menyusun anggaran biaya tenaga kerja langsung memerlukan data satuan yang diproduksi, data jam tenaga kerja langsung, data upah tenaga kerja langsung. Menyusun pemisahan biaya overhead pabrik variabel dan biaya overhead pabrik tetap. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa dengan menggunakan metode peramalan tersebut dapat memudahkan perusahaan dalam menentukan penjualan yang akan datang disertai dengan jumlah produksi yang akan diproduksi sehingga dapat menjadi pengambilan keputusan bagi pimpinan untuk menentukan anggaran yang akan datang.

Kata Kunci: Analisis, Anggaran, *Sales Forecast* dan Pengujian.

PENDAHULUAN

PT Sinar Pematang Mulia I merupakan sebuah perusahaan industri tepung tapioka yang memproduksi tepung tapioka (Putra, 2020) (Ramadhan et al., 2021). Dengan produksi bermerek Jitu Merah kualitas I, Ubi Kayu kualitas II dan Pompa Mahkota kualitas III (Qadafi & Wahyudi, 2021) (Warsela et al., 2021). Penyusunan anggaran penjualan yang tepat dari waktu ke waktu dapat mendorong penyusunan anggaran biaya produksi yang semakin tepat pula (Juniansyah et al., 2020) (Wibowo & Priandika, 2021). Hal ini mendorong perusahaan melakukan penyusunan ramalan penjualan sehingga dapat diketahui laba yang optimal di kemudian hari (Ramadhanu & Priandika, 2021) (Ahdan et al., 2020) (Widodo et al., 2020). Manajer dalam pengambilan keputusan terkadang dihadapkan pada

permasalahan *forecasting* (memproyeksikan, memperkirakan, meramalkan) suatu penjualan barang, di masa yang akan datang dengan didasari oleh data yang telah disimpan sebelumnya (Wantoro et al., 2020) (Wantoro & Nurmansyah, 2020) (Wantoro, 2020). Peramalan (*forecast*) berhubungan dengan keputusan manajer, dalam menentukan jumlah produksi penjualan barang yang harus disediakan oleh perusahaan (Aldino & Ulfa, 2021) (Teknologi, Jtsi, Amelia, et al., 2021). Perusahaan akan memperoleh laba apabila perusahaan menjual barang atau jasa dengan harga yang lebih tinggi dari pada harga pokoknya (Gunawan et al., 2020) (Nurkholis, Damayanti, et al., 2021). Untuk menciptakan keadaan tersebut tidaklah mudah, karena semakin berkembang suatu perusahaan maka masalah yang dihadapi akan semakin banyak dan semakin kompleks (Setiawansyah et al., 2021) (Budiman, David, et al., 2021). Selama ini perusahaan menyusun perencanaannya menggunakan perencanaan jangka pendek (Suprayogi et al., 2021) (Budiman et al., 2019). Perusahaan memproduksi barang produksinya tidak sesuai dengan anggaran yang telah direncanakan karena pada bulan-bulan tertentu jumlah produksinya mengalami kenaikan sehingga biaya produksinya tidak sama (Nurkholis et al., 2022) (Budiman, Pranoto, et al., 2021). Perusahaan tepung tapioka PT Sinar Pematang Mulia I dalam melakukan kegiatan penjualan belum menerapkan anggaran secara sempurna (Rahman Isnain, Indra Sakti, et al., 2021) (Rahman Isnain, Pasha, et al., 2021). Sehingga perusahaan mengalami kesulitan dalam memperhitungkan target penjualan yang harus dicapai (Isnain et al., n.d.) (Isnain et al., 2021). Keadaan tersebut mengakibatkan timbulnya permasalahan pada perusahaan PT Sinar Pematang Mulia I mengenai penyusunan anggaran yang kurang tepat sehingga perusahaan mengalami kesulitan dalam menghitung jumlah barang yang akan diproduksi (Hayatunnufus & Alita, 2020) (Alita et al., 2021). Untuk itu akan dilakukan penelitian Analisis Penggunaan Metode Sales Forecast untuk Menentukan Anggaran Produksi pada PT Sinar Pematang Mulia 1.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian *Forecasting*

Peramalan merupakan suatu rencana untuk menentukan tingkat penjualan dengan menggunakan data historis atau data penjualan di masa lalu (Nugroho et al., 2021). Pendekatan dalam melakukan peramalan haruslah menggunakan pendekatan kuantitatif,

tetapi umumnya menggunakan pendekatan opini atau pendapat (*judgment*). Pendapat yang digunakan untuk melakukan peramalan adalah pendapat para penjual, kepala bagian pemasaran, kepala cabang, para ahli, konsumen dan manajemen. Peramalan semacam ini lebih banyak unsur subjektifitasnya (Sulistiani et al., 2021).

Pengertian Anggaran Penjualan

Anggaran penjualan merupakan anggaran tahap kedua setelah melakukan peramalan penjualan (Megawaty & Putra, 2020) (Megawaty et al., 2021). Anggaran penjualan adalah suatu rencana yang disusun secara sistematis tentang barang yang akan dijual pada periode yang akan datang, menyangkut jumlah (kuantitas), mutu (kualitas), harga dan daerah pemasaran barang tersebut. Faktor-faktor yang mempengaruhi anggaran penjualan adalah faktor intern dan ekstern (Gandhi et al., 2021) (Teknologi, Jtsi, Wahyuni, et al., 2021).

Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi (Ahdan & Susanto, 2021) (Nurkholis, Susanto, et al., 2021), bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Susanto & Puspaningrum, 2020) (Susanto et al., 2021).

Pengertian Borland Delphi

Borland Delphi adalah bahasa pemrograman yang bekerja dalam lingkup MS-Windows yang merupakan pengembangan bahasa Pascal yang bersifat visual (Jupriyadi et al., 2021). Borland Delphi dapat memanfaatkan kemampuan MS-Windows secara optimal (Ichsan et al., 2020). Kemampuannya dapat dipakai untuk merancang program aplikasi yang berpenampilan seperti lainnya berbasis MSWindows (Fariyanto et al., 2021) (Rahmadani et al., 2020).

Pengertian MySQL

MYSQL merupakan salah satu jenis program database, yaitu sebuah program yang berfungsi untuk mengolah, menyimpan data dan memanipulasi data di server (Darwis et al., 2022). ~~MySQL adalah sebuah program database server yang mampu menerima dan~~

mengirimkan datanya dengan sangat cepat, multi user serta menggunakan perintah standar *SQL (Structured Query Language)* (Puspaningrum et al., 2020).

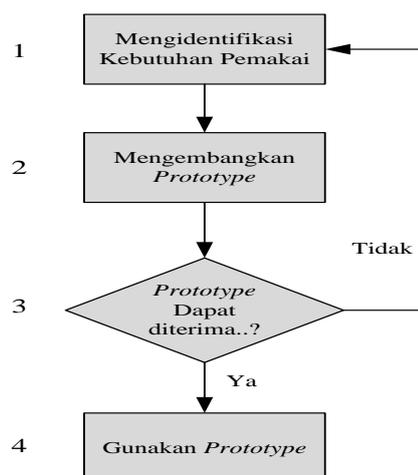
Pengertian *Black-box Testing*

Metode *Blackbox Testing* merupakan salah satu metode yang mudah digunakan karena hanya memerlukan batas bawah dan batas atas dari data yang di harapkan (Sulastio et al., 2021), Estimasi banyaknya data uji dapat dihitung melalui banyaknya field data entri yang akan diuji, aturan entri yang harus dipenuhi serta kasus batas atas dan batas bawah yang memenuhi (Yasin et al., 2021).

METODE

Metode *Prototyping Evolutionary*

Prototyping merupakan metode pengembangan perangkat lunak, yang berupa model fisik kerja sistem dan berfungsi sebagai versi awal dari sistem (Fakhrurozi & Adrian, 2021). Dengan metode *prototyping* ini akan dihasilkan *prototype* sistem sebagai perantara pengembang dan pengguna agar dapat berinteraksi dalam proses kegiatan pengembangan sistem informasi (Arpiansah et al., 2021) (Firdaus et al., 2021). *Prototype* akan dihilangkan atau ditambahkan pada bagiannya sehingga sesuai dengan perencanaan dan analisis yang dilakukan oleh pengembang sampai dengan ujicoba dilakukan secara simultan seiring dengan proses pengembangan (Satria et al., 2020).



Gambar 1 Tahapan Model *Prototyping Evolutionary*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form Menu Login*

Implementasi *Form Login* akan tampil saat admin menjalankan program, untuk masuk kedalam sistem maka admin harus melakukan verifikasi *login* sistem yang sudah terhubung dengan database admin, *form ini* juga digunakan oleh manager untuk masuk kedalam sistem. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Form Daftar Produk*

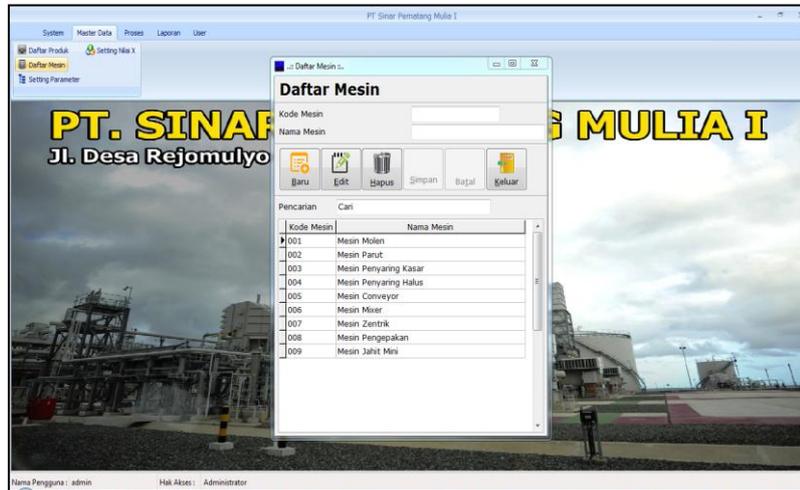
Implementasi *Form Daftar Produk* berisi Kode Produk, Nama Produk, Kualitas, dan Harga Jual. Adapun tampilan halaman daftar produk dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Tampilan *Form* Daftar Produk

Tampilan *Form* Daftar Mesin

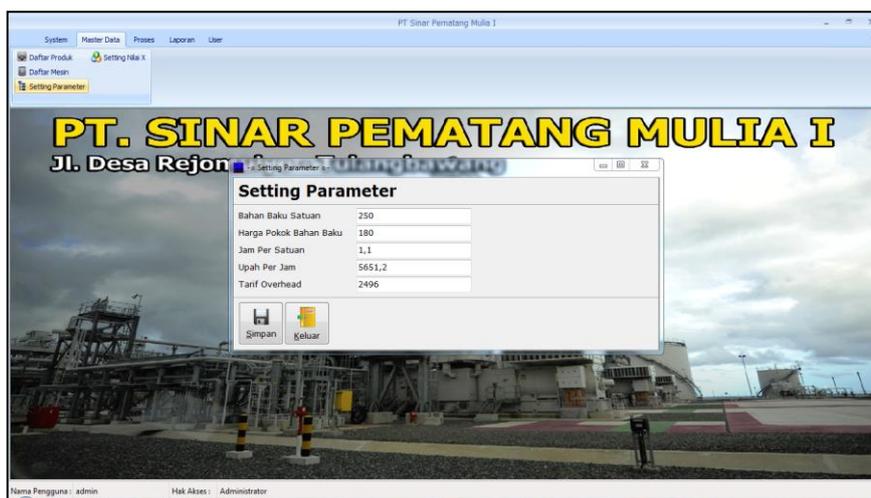
Implementasi *Form* Daftar Mesin berisi Kode Mesin dan Nama Mesin. Adapun tampilan halaman daftar mesin dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



Gambar 4 Tampilan *Form* Daftar Mesin

Tampilan *Form* Setting Parameter

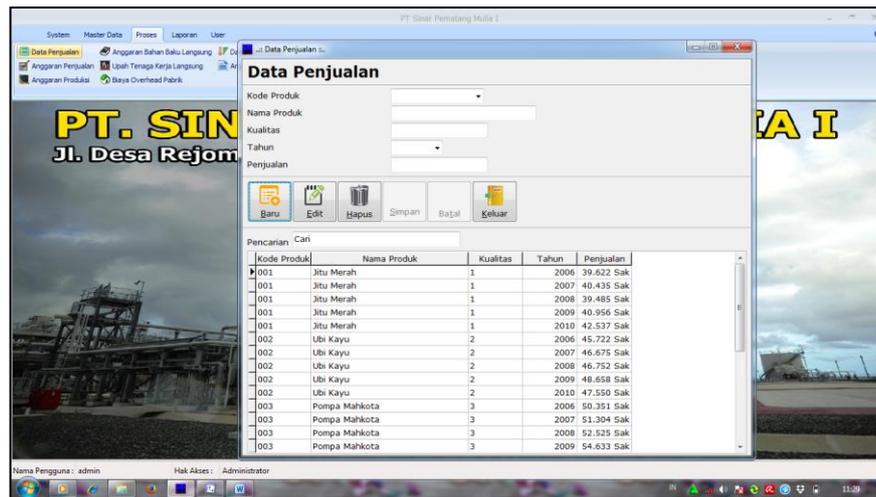
Implementasi *Form* Setting Parameter berisi Bahan Baku Satuan, Harga Pokok Bahan Baku, Jam Per Satuan, Upah Per Jam dan Tarif Overhead. Adapun tampilan halaman setting parameter dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :



Gambar 5 Tampilan *Form* Setting Parameter

Tampilan *Form* Data Penjualan

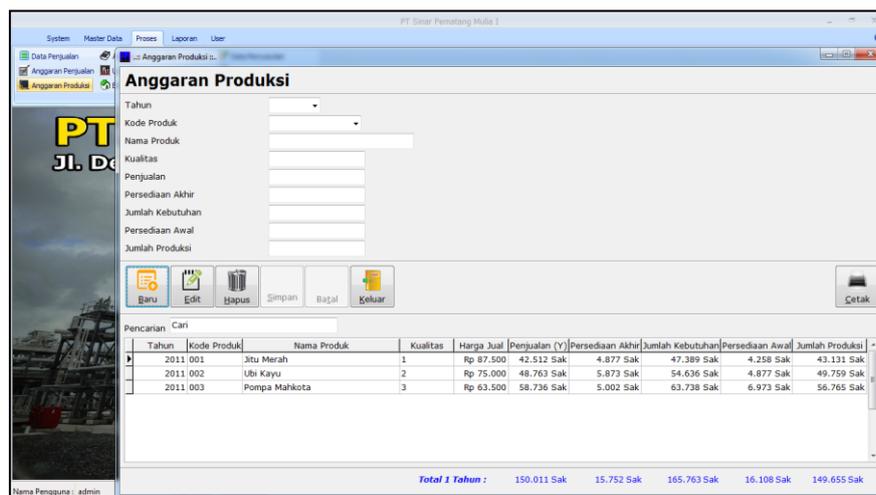
Implementasi *form* data penjualan berisi Kode Produk, Nama Produk, Kualitas, Tahun dan Penjualan. Adapun tampilan halaman data barang masuk dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :



Gambar 6 Tampilan *Form* Data Penjualan

Tampilan *Form* Anggaran Produksi

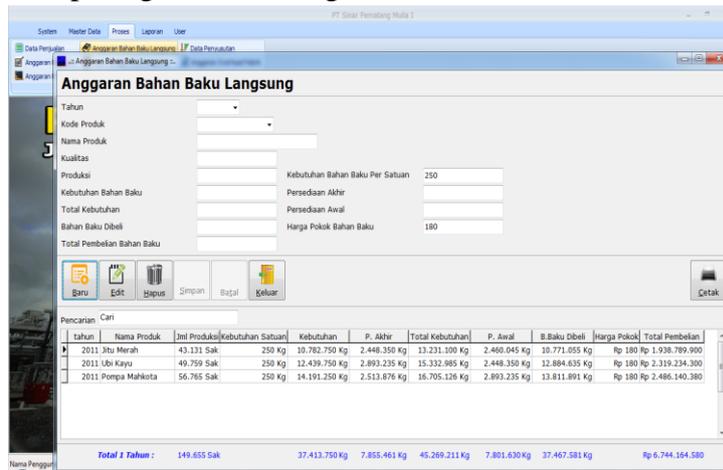
Implementasi *Form* Anggaran Produksi berisi Tahun, Kode Produksi, Nama Produksi, Kualitas, Penjualan, Persediaan Akhir, Jumlah Kebutuhan, Persediaan Awal dan Jumlah Produksi. Adapun tampilan halaman daftar anggaran produksi dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :



Gambar 7 Tampilan *Form* Anggaran Produksi

Tampilan *Form* Anggaran Bahan Baku Langsung

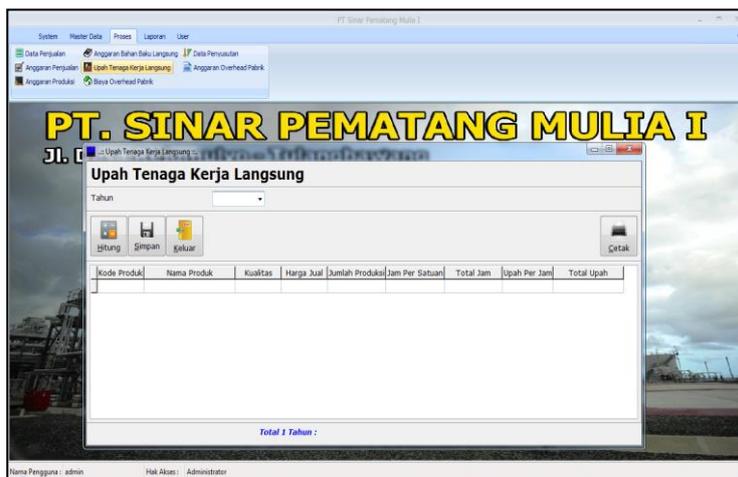
Implementasi *Form* Anggaran Bahan Baku Langsung berisi Tahun, Kode Produksi, Nama Produksi, Kualitas, Produksi, Kebutuhan Bahan Baku, Total Kebutuhan, Bahan Baku, Total Pembelian Bahan Baku, Kebutuhan Bahan Baku Per Satu, Persediaan Akhir, Persediaan Awal dan Harga Pokok Bahan Baku. Adapun tampilan anggaran bahan baku langsung dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :



Gambar 8 Tampilan *Form* Anggaran Bahan Baku Langsung

Tampilan *Form* Upah Tenaga Kerja Langsung

Implementasi *Form* Upah Tenaga Kerja Langsung berisi Tahun, rancangan ini untuk melihat secara rinci jam kerja tenaga kerja. Adapun tampilan laporan persediaan barang keluar dapat dilihat pada gambar 9 sebagai berikut :



Gambar 9 Tampilan *Form* Upah Tenaga Kerja Langsung

SIMPULAN

Berdasarkan uraian dari penelitian yang telah dipaparkan penulis menarik simpulan dan saran yaitu :

1. PT Sinar Pematang Mulia I menerapkan *Forecasting* Anggaran Penjualan Sebagai Dasar Penyusunan Anggaran Biaya, agar menghasilkan angka-angka taksiran penjualan yang akurat untuk menyusun anggaran penjualan sebagai sebagai dasar penyusunan anggaran produksi.
2. Rancangan sistem *Forecasting* Anggaran Penjualan Sebagai Dasar Penyusunan Anggaran Biaya pada PT Sinar Pematang Mulia I menggunakan bahasa pemrograman *Borland Delphi*, dan *database* berupa *MySQL*. Diperlukan juga pemahaman tentang sistem yang akan dibuat, serta didasarkan pada penggunaan metodologi pengembangan sistem (metode *prototype*).

REFERENSI

- Ahdan, S., Priandika, A. T., Andhika, F., & Amalia, F. S. (2020). *Perancangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Bola Voli Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android Learning Media For Basic Techniques Of Volleyball Using Android-Based Augmented Reality Technology*.
- Ahdan, S., & Susanto, E. R. (2021). Implementasi Dashboard Smart Energy Untuk Pengontrolan Rumah Pintar Pada Perangkat Bergerak Berbasis Internet Of Things. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 26–31.
- Aldino, A. A., & Ulfa, M. (2021). Optimization Of Lampung Batik Production Using The Simplex Method. *Barekeng: Jurnal Ilmu Matematika Dan Terapan*, 15(2), 297–304. <https://doi.org/10.30598/Barekengvol15iss2pp297-304>
- Alita, D., Putra, A. D., & Darwis, D. (2021). Analysis Of Classic Assumption Test And Multiple Linear Regression Coefficient Test For Employee Structural Office Recommendation. *Ijccs (Indonesian Journal Of Computing And Cybernetics Systems)*, 15(3), 1–5.
- Arpiansah, R., Fernando, Y., & Fakhrurozi, J. (2021). Game Edukasi Vr Pengenalan Dan Pencegahan Virus Covid-19 Menggunakan Metode Mdlc Untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 88–93.
- Budiman, A., David, I., & Sucipto, A. (2021). *Pemberdayaan Aplikasi Mobile Dalam Peningkatan Kegiatan Dan Informasi Pada Dewan Dakwah Lampung*. 2(2), 157–168. <https://doi.org/10.23960/Jpkmt.V2i2.41>
- ~~Budiman, A., Pranoto, B. E., & Gus, A. (2021). *Pendampingan Dan Pelatihan*~~
Teknologiterkini.org

Pengelolaan Website Sms Negeri 1 Semaka Tanggamus. 2(2), 150–159.

- Budiman, A., Samsugi, S., & Indarto, H. (2019). Simulasi Perbandingan Dynamic Routing Protocol Ospf Pada Router Mikrotik Dan Router Cisco Menggunakan Gns3 Untuk Mengetahui Qos Terbaik. *Seminar Nasional Teknik Elektro*, 4(1), 16–20.
- Darwis, D., Sulistiani, H., Isnain, A. R., Yasin, I., Hamidy, F., & Mega, E. D. (2022). *Pelatihan Pengarsipan Secara Elektronik (E-Filling) Bagi Perangkat Desa Di Pekon Sukanegeri Jaya.* 3(1), 108–113.
- Fakhrurozi, J., & Adrian, Q. J. (2021). Kajian Dan Praktik Ekranisasi Cerpen Perempuan Di Rumah Panggung Ke Film Pendek Angkon. *Deiksis: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 8(1), 31–40.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Firdaus, M. B., Habibie, D. S., Suandi, F., Anam, M. K., & Lathifah, L. (2021). Perancangan Game Otw Sarjana Menggunakan Metode Forward Chaining. *Simkom*, 6(2), 66–74. <https://doi.org/10.51717/Simkom.V6i2.56>
- Gandhi, B. S., Megawaty, D. A., & Alita, D. (2021). Aplikasi Monitoring Dan Penentuan Peringkat Kelas Menggunakan Naïve Bayes Classifier. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 54–63.
- Gunawan, I. K. W., Nurkholis, A., & Sucipto, A. (2020). Sistem Monitoring Kelembaban Gabah Padi Berbasis Arduino. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(1), 1–7.
- Hayatunnufus, H., & Alita, D. (2020). Sistem Cerdas Pemberi Pakan Ikan Secara Otomatis. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 11–16.
- Ichsan, A., Najib, M., & Ulum, F. (2020). Sistem Informasi Geografis Toko Distro Berdasarkan Rating Kota Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 71–79.
- Isnain, A. R., Gunawan, R. D., Wahyudi, A. D., & Yani, D. C. (2021). Analysis Of The Effect Of Promotion An Technology Acceptance Model On Purchase Interest In Tokopedia. *2021 International Conference On Computer Science, Information Technology, And Electrical Engineering (Icomitee)*, 141–147.
- Isnain, A. R., Supriyanto, J., & Kharisma, M. P. (N.D.). Implementation Of K-Nearest Neighbor (K-Nn) Algorithm For Public Sentiment Analysis Of Online Learning. *Ijccs (Indonesian Journal Of Computing And Cybernetics Systems)*, 15(2), 121–130.
- Juniansyah, B. D., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 41–46.

- Jupriyadi, J., Hijriyanto, B., & Ulum, F. (2021). Komparasi Mod Evasive Dan Ddos Deflate Untuk Mitigasi Serangan Slow Post. *Techno. Com*, 20(1), 59–68.
- Megawaty, D. A., Damayanti, D., Assubhi, Z. S., & Assuja, M. A. (2021). Aplikasi Permainan Sebagai Media Pembelajaran Peta Dan Budaya Sumatera Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Komputasi*, 9(1), 58–66.
- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 65–74.
- Nugroho, N., Rahmanto, Y., Rusliyawati, R., Alita, D., & Handika, H. (2021). Software Development Sistem Informasi Kursus Mengemudi (Kasus: Kursus Mengemudi Widi Mandiri). *J-Sakti (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 328–336.
- Nurkholis, A., Budiman, A., Pasha, D., Ahdan, S., & Andika, R. (2022). *Digitalisasi Pelayanan Administrasi Surat Pada Desa*. 3(1), 21–28.
- Nurkholis, A., Damayanti, D., Samsugi, S., Fitratullah, M., Permatasari, B., Widodo, T., & Meilisa, L. (2021). Pelatihan Customer Service Untuk Tenaga Kependidikan Smkn 2 Kalianda. *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 2(2), 167–172.
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming Dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *J-Sakti (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 124–134.
- Puspaningrum, A. S., Firdaus, F., Ahmad, I., & Anggono, H. (2020). Perancangan Alat Deteksi Kebocoran Gas Pada Perangkat Mobile Android Dengan Sensor Mq-2. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 1–10.
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2021). Sistem Informasi Inventory Gudang Dalam Ketersediaan Stok Barang Menggunakan Metode Buffer Stok. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Rahman Isnain, A., Indra Sakti, A., Alita, D., & Satya Marga, N. (2021). Sentimen Analisis Publik Terhadap Kebijakan Lockdown Pemerintah Jakarta Menggunakan Algoritma Svm. *Jdmsi*, 2(1), 31–37. <https://t.co/nfhnmjtxw>
- Rahman Isnain, A., Pasha, D., & Sintaro, S. (2021). Workshop Digital Marketing

- “Temukan Teknik Pemasaran Secara Daring.” *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 2(2), 113–120. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jsstcs/article/view/1365>
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality (Ar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 24–31.
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 59–64.
- Satria, M. N. D., Saputra, F., & Pasha, D. (2020). Mit App Invertor Pada Aplikasi Score Board Untuk Pertandingan Olahraga Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 81–88.
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., Sulistiyawati, A., & Hajizah, A. (2021). Perancangan Sistem Pengelolaan Keuangan Komite Menggunakan Web Engineering (Studi Kasus : Smk Negeri 1 Gedong Tataan). *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 10(2), 163–171. <https://doi.org/10.34010/komputika.v10i2.4329>
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi Geografis Untuk Menentukan Lokasi Rawan Macet Di Jam Kerja Pada Kota Bandarlampung Pada Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Sulistiani, H., Alita, D., Yasin, I., Hamidy, F., & Adriani, D. (2021). Implementation Of Certainty Factor Method To Diagnose Diseases In Pineapple Plants. *2021 International Conference On Computer Science, Information Technology, And Electrical Engineering (Icomitee)*, 40–45.
- Suprayogi, S., Pranoto, B. E., Budiman, A., Maulana, B., & Swastika, G. B. (2021). Pengembangan Keterampilan Menulis Siswa Sman 1 Semaka Melalui Web Sekolah. *Madaniya*, 2(3), 283–294. <https://doi.org/10.53696/27214834.92>
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2020). Model Prioritas Program Pemerataan Ipm Di Provinsi Lampung Menggunakan Metode Analytic Hierarchy Process. *Jurnal Teknoinfo*, 14(1), 9–14.
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., & Neneng, N. (2021). Model Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 1–12.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Amelia, D. S., Aldino, A. A., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *Teks Dan Analisis Sentimen Pada Chat Grup Whatsapp Menggunakan Long Short Term Memory (Lstm)*. 2(4), 56–61.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Wahyuni, D. S., Megawaty, D. A., Informasi, S., Teknik, F., Universitas, K., Indonesia, T., Teknik, F., Universitas, K., & Indonesia, T. (2021).

Web Untuk Pemilihan Perumahan Siap Huni Menggunakan Metode Ahp (Studi Kasus : Pt Aliquet And Bes). 2(4), 22–28.

Wantoro, A. (2020). Penerapan Logika Fuzzy Dan Profile Matching Pada Teknologi Informasi Kesesuaian Antibiotic Berdasarkan Diare Akut Anak. *Senaster" Seminar Nasional Riset Teknologi Terapan", 1(1).*

Wantoro, A., & Nurmansyah, A. (2020). Penerapan Augmented Reality (Ar) Dengan Kombinasi Teknik Marker Untuk Visualisasi Model Rumah Pada Perum Pramuka Garden Residence. *Jurnal Teknoinfo, 14(2), 95–98.*

Wantoro, A., Syarif, A., Muludi, K., & Nisa, K. (2020). Implementation Of Fuzzy-Profile Matching In Determining Drug Suitability For Hypertensive Patients. *Iop Conference Series: Materials Science And Engineering, 857(1), 12027.*

Warsela, M., Wahyudi, A. D., & Sulistiyawati, A. (2021). Penerapan Customer Relationship Management Untuk Mendukung Marketing Credit Executive (Studi Kasus: Pt Fif Group). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 2(2), 78–87.*

Wibowo, D. O., & Priandika, A. T. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung Pernikahan Pada Wilayah Bandar Lampung Menggunakan Metode Topsis. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak, 2(1), 73–84.*

Widodo, T., Irawan, B., Prastowo, A. T., & Surahman, A. (2020). Sistem Sirkulasi Air Pada Teknik Budidaya Bioflok Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer, 1(2), 1–6.*

Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada Pt Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (Jimasia), 1(1), 24–34.*