

Rancang Bangun Monitoring Pengendalian Intern Untuk Pendistribusian Barang di Gudang

Ismi Mariah Syamsudin
Sistem Informasi Akuntansi
ismimariah@gmail.com

Abstrak

Tunas Baru Elektrik adalah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan alat - alat listrik dan elektronik. Perusahaan ini dapat disebut sebagai distributor dalam menyalurkan barang - barang baik di dalam kota maupun luar kota. Masalah yang sering terjadi adalah kurangnya informasi untuk mengetahui persediaan barang yang ada saat itu didalam gudang, sehingga mengakibatkan pelanggan mengajukan komplain terhadap sales, karena barang yang dikirimkan tidak sesuai dengan pesanan pelanggan. Adapun sistem pengendalian intern monitoring pendistribusian barang bertujuan untuk me-monitoring atau mengontrol persediaan yang ada didalam gudang, sehingga para sales selalu mendapatkan informasi persediaan barang yang terbaru. Untuk menangani masalah tersebut dilakukan langkah awal, yaitu dengan mengumpulkan data dari perusahaan dan mengelompokkan data. Setelah itu dilakukan pengisian data pada sistem monitoring persediaan yang nantinya dapat membantu sales dalam mendapatkan informasi mengenai persediaan barang yang ada saat itu di dalam gudang.

Kata Kunci: Sistem Pengendalian, Monitoring, Persediaan.

PENDAHULUAN

Tunas Baru Elektrik adalah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan alat - alat listrik dan elektronik. Perusahaan ini dapat disebut sebagai distributor dalam menyalurkan barang - barang baik di dalam kota maupun luar kota (Maharani, 2020; Permana & Puspaningrum, 2021; Rizky, 2020; Surakarta et al., 2021). Tunas Baru Elektrik memiliki 10 orang sales untuk memasarkan produk yang tersedia di Tunas Baru Elektrik, untuk meningkatkan penjualan dan kenyamanan pelanggan dalam bertransaksi, sales harus terlebih dahulu mengetahui persediaan barang yang tersedia di gudang (Akbar et al., 2016; Lina & Nani, 2020; Mastra & Dharmawan, 2018; Nani & Ali, 2020). Untuk meningkatkan kenyamanan pelanggan maka perusahaan berinisiatif untuk memonitoring persediaan barang didalam gudang, agar sales lebih mudah mengetahui persediaan secara update dan memudahkan dalam menawarkan produk yang ada saat itu. Pelanggan yang loyal merupakan cermin dari kepuasan pelanggan, dimana pada saat ini harga tidak menjadi faktor yang utama bagi mereka, namun menjadi sesuatu yang relatif (Alfiah & Damayanti, 2020; Indonesia, 2022; Maryana & Permatasari, 2021; Yufiansyah, 2018). Masalah yang sering terjadi adalah kurangnya informasi untuk mengetahui persediaan barang yang ada saat itu didalam gudang, sehingga mengakibatkan pelanggan mengajukan komplain terhadap sales, karena barang yang dikirimkan tidak sesuai dengan pesanan pelanggan. Fasilitas yang dimiliki sales dari perusahaan saat ini kurang maksimal untuk mengetahui persediaan yang ada, karena informasi yang didapat hanya ketika barang dari supplier telah sampai digudang

(Pratama Zanofa & Fahrizal, 2021; Qomariah & Sucipto, 2021; Rahmanto et al., 2021; Yuliza Putri, 2021). Tetapi untuk barang yang telah habis sales harus memperkirakannya sendiri karena informasi tersebut tidak diketahui oleh sales atau tidak diinformasikan.

Dalam hal itu pelanggan harus menunggu sampai barang tersebut tersedia kembali dalam waktu yang belum dapat ditentukan, atau perusahaan dapat melakukan konsinyasi dengan perusahaan lain yang bergerak dibidang yang sama untuk memenuhi pesanan pelanggan. Seiring dengan kemajuan teknologi dibidang komputer Tunas Baru Elektrik melengkapi fasilitasnya dengan membuat sistem pengendalian intern monitoring pendistribusian barang di gudang (Adrian et al., 2020; M. A. Pratama et al., 2021; Suaidah, 2021; Teofilus & Trisya, 2016). Dengan menggunakan sistem berbasis web mobile tersebut, dimana sales dapat mengetahui secara cepat dan akurat mengenai persediaan barang yang ada didalam gudang (Finance, 2019; Lestari & Savitri Puspaningrum, 2021; Nani & Lina, 2022; Sari & Isnaini, 2021). Sales dapat mengurangi komplain yang di ajukan oleh pelanggan, untuk menjaga kerjasama antara pelanggan dan perusahaan agar tetap menjadi mitra kerja sama yang baik. Untuk mengatasi permasalahan diatas, dibutuhkan sistem informasi persediaan barang yang dapat memudahkan sales dalam melayani permintaan pelanggan, guna meningkatkan pelayanan perusahaan terhadap pelanggan yang ingin melakukan pemesanan barang (Anggarini et al., 2022; Permatasari, n.d.; Wibowo Putro et al., 2022). Strategi bisnis yang saat ini banyak dikembangkan perusahaan dalam rangka menjalin hubungan dengan para pelanggan yaitu memenuhi kebutuhan pasar yang semakin meningkat, agar para pelanggan tidak mencari barang yang dibutuhkan di perusahaan lain sehingga kerjasama pelangan dengan Tunas Baru Elektrik dapat berjalan lebih baik dalam jangka panjang. Dengan demikian, perusahaan akan memperoleh manfaat monitoring persediaan dari penerapan sistem ini, yakni dapat memenuhi pesanan para pelanggan dan mencapai target pasar.

KAJIAN PUSTAKA

Android

Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dimodifikasi untuk perangkat bergerak (Mobile device) yang terdiri dari sistem operasi, middleware, dan aplikasi-aplikasi utama. Awalnya, Android dikembangkan oleh Android Inc. Perusahaan ini kemudian dibeli oleh Google pada tahun 2005 (Kurniawan et al., 2019; Nur, 2021; Saputra & Pasha, 2021; Yasin et al., 2022). Sistem operasi android kemudian diluncurkan bersamaan dengan bentuknya organisasi Open Handset Alliance tahun 2007. Selain Google, beberapa nama-nama besar juga ikut serta dalam Open Handset Alliance, antara lain Motorola, Samsung, LG, Sony Ericsson, T-Mobile, Vodafone, Thosiba, dan Intel (Febria Lina & Setiyanto, 2021; Fithratullah, 2019; Gotama et al., 2021).

Biaya persediaan

Biaya persediaan menjadi penting untuk diperhatikan karena biaya persediaan mempengaruhi tingkat keuntungan yang akan diperoleh perusahaan. Adapun biaya yang timbul karena persediaan adalah Biaya penyimpanan, yaitu biaya yang dikeluarkan untuk menyimpan persediaan. Terdiri atas biaya - biaya yang bervariasi langsung dengan

kuantitas persediaan. Biaya penyimpanan per periode akan semakin besar apabila kuantitas persediaan semakin banyak.

Jenis persediaan

Jenis persediaan dalam setiap perusahaan akan berbeda tergantung dengan bidang atau kegiatan normal yang dilakukan perusahaan (Fernando et al., 2021), (Setiawan, 2018). Pada perusahaan manufaktur, persediaan dibedakan menjadi persediaan bahan baku (raw material), barang dalam proses (work in process), barang jadi (finish goods), dan bahan pembantu (factory supplies) yang digunakan dalam proses produksi. Pada perusahaan dagang, persediaan adalah barang yang dibeli lalu dijual kembali tanpa mengubah bentuk barang dagang tersebut. (Dwijaya, 2020; Gandhi et al., 2021; Megawaty & Putra, 2020; Noviansyah, 2017).

Metode Pencatatan Persediaan

Dalam sebuah perusahaan, persediaan akan mempengaruhi laporan posisi keuangan dan laporan laba rugi komprehensif. Oleh sebab itu persediaan disebut sebagai akun ganda. Dalam laporan posisi keuangan, persediaan pada umumnya merupakan nilai yang paling signifikan dalam aset lancar. Dalam laporan laba rugi komprehensif, persediaan menjadi penting dalam menentukan hasil operasi perusahaan dalam periode tertentu. Pertama-tama perusahaan harus menentukan metode apa yang diterapkan dalam pencatatan persediaan. (Pramana et al., 2017), (Manalu & Setyadi, 2010).

Database

Database yang tersedia dalam suatu media penyimpanan tidak akan bisa diakses tanpa adanya suatu perangkat lunak aplikasi berbasis database. Kumpulan/gabungan database dengan perangkat lunak aplikasi dinamakan Database Management System (DBMS) adalah koleksi terpadu dari database dan program-program komputer (utilitas) yang digunakan untuk mengakses dan memelihara database, contoh dari DBMS adalah Microsoft Acces, Oracle, MySQL, SQL Server, DB2, Sybase, dan lainnya (Abidin, 2013; R. R. Pratama & Surahman, 2020; Prayoga et al., 2020; Putra, 2020; Tinambunan & Sintaro, 2021).

MYSQL

MySQL merupakan salah satu database yang populer dan mendunia. MySQL bekerja dengan menggunakan SQL Language (Structure Query Language). Dapat diartikan bahwa MySQL merupakan standar penggunaan database di dunia untuk pengolahan data karena bahasa SQL adalah bahasa paling umum digunakan untuk mengakses database. MySQL adalah sistem manajemen database relasional yang mampu berjalan di semua system operasi atau multi-platform. Suatu database relasional menyimpan data dalam tabel-tabel terpisah. Data language MySQL meliputi DDL (Data Definition Language) dan DML (Data Manipulation Language). DDL merupakan perintah yang digunakan untuk menciptakan suatu struktur data atau untuk membangun database (Ade & Novri, 2019; Kusniyati, 2016; Putri, 2020; Windane & Lathifah, 2021). Sementara DML digunakan untuk melakukan modifikasi dan pengolahan data pada suatu database.

XAMPP

XAMPP ialah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan campuran dari beberapa program. Yang mempunyai fungsi sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri dari program MySQL database, Apache HTTP Server, dan penerjemah ditulis dalam bahasa pemrograman PHP dan Perl [48]–[54].

METODE

Metode Pengembangan Sistem Waterfall

Waterfall merupakan metodologi pengembangan sistem yang Menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut di mulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung. Siklus pengembangan sistem menggunakan model waterfall sebagai berikut :

Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak yaitu proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan user.

Desain Perangkat Lunak

Desain Perangkat Lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean.

Problems (Masalah)

Kerangka penelitian berawal dari masalah. Masalah yang terdapat pada penelitian ini adalah kurangnya informasi ter-update mengenai stok persediaan barang yang ada, sehingga sales tidak dapat mengetahui barang apa saja yang tersedia saat itu.

Opportunity (Kesempatan)

Kesempatan yang dimaksud adalah dengan mencari penelitian sebelumnya yang memiliki kesamaan. Kesamaan dapat dilihat dari subjek, objek penelitian atau metode yang digunakan. Hal ini dapat dijadikan acuan penelitian selanjutnya tanpa melakukan plagiatisme.

Approach (Pendekatan)

Pendekatan terhadap masalah dilakukan dengan acuan data persediaan yang diberikan oleh bagian administrasi dan informasi dari sales mengenai keadaan di lapangan. Adapun tools yang digunakan adalah website.

Identification & Assesment (Identifikasi dan Tujuan)

Identifikasi dalam tahap ini terkait tingkat kenyamanan sales agar mereka dapat memberitahukan kepada pelanggan barang apa saja yang ada saat itu. Maka dibuatlah sebuah sistem yang bisa digunakan oleh perusahaan untuk meningkatkan kinerja sales.

Proposed (Usulan)

Usulan yang akan diajukan dalam tahapan ini adalah membuat sistem pengendalian intern monitoring pendistribusian barang bagi para sales berdasarkan data yang terbaru.

Validation (Pengujian)

Pengujian dilakukan terhadap pengujian menggunakan metode black box. Pengujian ini dilakukan untuk mendapatkan hasil yang diinginkan.

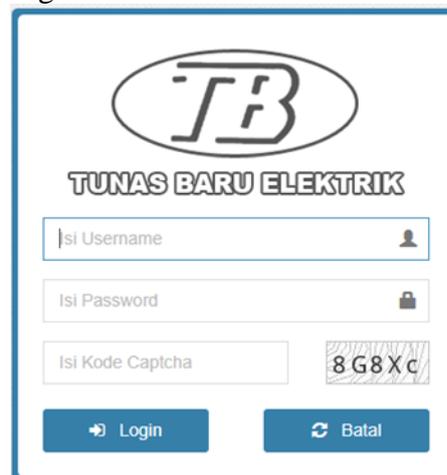
Result (Hasil)

Hasil dari penelitian ini adalah data sistem pengendalian intern monitoring pendistribusian barang di gudang.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Form Login Sales

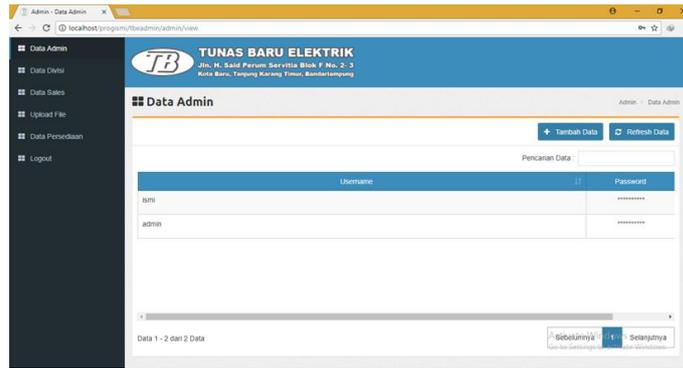
Form login akan tampil saat user menjalankan program, untuk masuk kedalam sistem maka user harus melakukan verifikasi login sistem yang sudah terhubung dengan database. Apabila sesuai dengan verifikasinya maka sistem akan berjalan sesuai kebutuhan user, menu login dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

The image shows a login form for 'TUNAS BARU ELEKTRIK'. At the top is the company logo, which consists of the letters 'TB' inside an oval. Below the logo, the company name 'TUNAS BARU ELEKTRIK' is written in a bold, sans-serif font. The form contains three input fields: 'Isi Username' with a user icon, 'Isi Password' with a lock icon, and 'Isi Kode Captcha' with a captcha image showing the characters '8G8Xc'. At the bottom of the form are two buttons: a blue 'Login' button with a right-pointing arrow and a blue 'Batal' button with a circular refresh icon.

Gambar 1 Form Login Sales

Tampilan Form Data Admin

Menu Data digunakan untuk menambah, merubah dan menghapus data admin.



Gambar 2 Form Data Admin

Tampilan Form Data Divisi

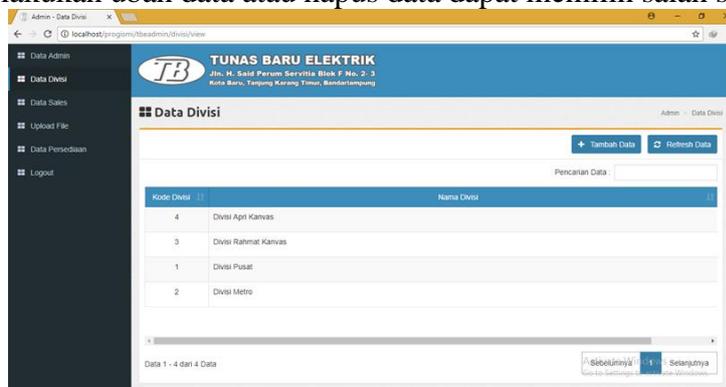
Pengguna dapat membagikan artikel atau penggalan artikel keberbagai media sosial yang tersedia.



Gambar 3 Aktifitas Bagikan

Aktifitas Daftar Bacaan

Pada form data divisi ini, hanya admin yang dapat melakukan tambah, hapus dan ubah data divisi. Untuk melakukan ubah data atau hapus data dapat memilih salah satu data yang ada.



Gambar 4 Form Data Divisi

SIMPULAN

Berdasarkan uraian yaitu : Memanfaatkan Pengendalian Intern Monitoring Pendistribusian Barang di Gudang pada Tunas Baru Elektrik maka sales dapat lebih mudah mengetahui informasi mengenai persediaan barang yang tersedia didalam gudang dan dapat mengurai komplain yang diajukan oleh pelanggan terhadap sales karena barang yang diminta tidak ada saat pengiriman. Adanya aplikasi Website Pengendalian Intern Monitoring Pendistribusian Barang di Gudang pada Tunas Baru Elektrik yang dirancang dengan alat pengembangan sistem UML (Unified Modeling Language). Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL, serta untuk pengujian program menggunakan Black Box. Sehingga dapat mempermudah dalam mengetahui informasi mengenai persediaan barang yang ada saat itu secara cepat dan mudah.

REFERENSI

- Abidin, Z. (2013). PENYELESAIAN TRAVELING SALESMAN PROBLEM (TSP) MENGGUNAKAN METODE CUTTING PLANE DAN PERANGKAT LUNAK QSOPT 1.0. *Prosiding Seminar Nasional Sains Mipa Dan Aplikasi (ISBN: 978-602-98559-1-3)*, 3(3).
- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAKAN Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), . *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Adrian, Q. J., Ambarwari, A., & Lubis, M. (2020). Perancangan Buku Elektronik Pada Pelajaran Matematika Bangun Ruang Sekolah Dasar Berbasis Augmented Reality. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 11(1), 171–176.
- Akbar, A., Ario, Djatmiko, & Tjahjono. (2016). *Pengaruh E-Service Quality Terhadap E-Customer Satisfaction Dan E-Customer Loyalty Pada Lazada.Co.Id the Impact of E-Service Quality Towards E-Customer Satisfaction and E-Customer Loyalty in Lazada.Co.Id*. 3(1), 142–150.
- Alfiah, & Damayanti. (2020). Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 111–117. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Anggarini, D. R., Safitri, D. R., & Nani, D. A. (2022). *The Effect of Cash Turnover and Receivables Turnover on Return on Assets (ROA) in Manufacturing Companies in The Healthcare Sector of The Pharmaceutical Industry Listed on The IDX in 2016 - 2020*. 9, 30–38.
- Dwijaya, D. A. (2020). Perancangan Aplikasi Untuk Pelanggaran Dan Prestasi Siswa Pada Smp Kartika Ii-2 Bandar Lampung. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 127–136.

- Febria Lina, L., & Setiyanto, A. (2021). Privacy Concerns in Personalized Advertising Effectiveness on Social Media. *SIJDEB*, 5(2), 147–156. <https://doi.org/10.29259/sijdeb.v5i2.147-156>
- Fernando, Y., Ahmad, I., Azmi, A., & Borman, R. I. (2021). Penerapan Teknologi Augmented Reality Katalog Perumahan Sebagai Media Pemasaran Pada PT. San Esha Arthamas. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 62–71.
- Finance, C. (2019). *Effect of Growth Opportunity , Corporate Tax , and Profitability toward Value of Firm through Capital Structure (Listed Manufacturing Companies of Indonesia)* Влияние возможностей роста , корпоративного налога и рентабельности на стоимость фирмы через ст. 23(5), 18–29. <https://doi.org/10.26794/2587-5671-2019-23-5-18-29>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Gandhi, B. S., Megawaty, D. A., & Alita, D. (2021). Aplikasi Monitoring Dan Penentuan Peringkat Kelas Menggunakan Naïve Bayes Classifier. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 54–63.
- Gotama, J. D., Fernando, Y., & Pasha, D. (2021). Pengenalan Gedung Universitas Teknokrat Indonesia Berbasis Augmented Reality. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 28–38.
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Indonesia, U. T. (2022). *PELATIHAN SISWA / I UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN TATA BAHASA INGGRIS DASAR MELALUI WEBSITE GRAMMAR*. 3(1), 132–137.
- Kurniawan, D. E., Iqbal, M., Friadi, J., Borman, R. I., & Rinaldi, R. (2019). Smart Monitoring Temperature and Humidity of the Room Server Using Raspberry Pi and Whatsapp Notifications. *Journal of Physics: Conference Series*, 1351(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1351/1/012006>
- Kusniyati, H. (2016). Culture is a way of life that developed and shared by a group of people , and inherited from one technology as a competitive sector that can added value to the business processes that run . The development of information and communication technology make. *APLIKASI EDUKASI BUDAYA TOBA SAMOSIR BERBASIS ANDROID Harni*, 9(1), 9–18.
- Lestari, G., & Savitri Puspaningrum, A. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Tunjangan Karyawan Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (Ahp) Studi Kasus: Pt Mutiara Ferindo Internusa. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 38–48. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>

- Lina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada Kesuksesan Adopsi FLina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada KesukLina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada Kesuksesan Adopsi FLina, L. F., & Nani, D. A. (2020). Kekhawatiran Privasi Pada Kes. *Performance*, 27(1), 60–69.
- Maharani, Y. D. (2020). *Pengaruh Green Brand Image, Eco – Label, Dan Green Perceived Quality Terhadap Green Purchase Intention Melalui Green Trust*.
- Manalu, N. J., & Setyadi, M. A. (2010). Analisa Nilai Guna Teknologi Informasi Dalam Perbaikan Proses Penyediaan Barang Pada PT Xyz. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Maryana, S., & Permatasari, B. (2021). *PENGARUH PROMOSI DAN INOVASI PRODUK TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN (Studi Kasus Pada Gerai Baru Es Teh Indonesia di Bandar Lampung)*. 4(2), 62–69.
- Mastra, K. N. L., & Dharmawan, R. F. (2018). Tinjauan User Interface Design Pada Website E-Commerce Laku6. *Narada*, 5(1), 83–94.
- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 65–74.
- Nani, D. A., & Ali, S. (2020). Determinants of Effective E-Procurement System: Empirical Evidence from Indonesian Local GovernmeNani, D. A., & Ali, S. (2020). Determinants of Effective E-Procurement System: Empirical Evidence from Indonesian Local Governments. *Jurnal Dinamika Akuntansi. Jurnal Dinamika Akuntansi Dan Bisnis*, 7(1), 33–50. <https://doi.org/10.24815/jdab.v7i1.15671>
- Nani, D. A., & Lina, L. F. (2022). *Determinants of Continuance Intention to Use Mobile Commerce during the Emergence of COVID-19 In Indonesia : DeLone and McLean Perspective*. 5(3), 261–272.
- Noviansyah, M. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Hafalan Doa Agama Islam. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1). <https://doi.org/10.35793/jti.12.1.2017.17791>
- Nur, A. (2021). *Pasien Berbasis Mobile (Studi Kasus : Klinik Bersalin Nurhasanah)*. 2(2), 1–6.
- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). *IMPLEMENTASI METODOLOGI WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE UNTUK MEMBANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS : MAN 1 LAMPUNG TENGAH)*. 2(4), 435–446.
- Permatasari, B. (n.d.). *THE EFFECT OF PERCEIVED VALUE ON E- COMMERCE APPLICATIONS IN FORMING CUSTOMER PURCHASE INTEREST AND ITS*. 101–112.
- Pramana, D., Nugraha, D. P., & Prasetya, H. (2017). Alat Teknologi Pendeteksi dan

- Pembasmi Hama Wereng Berbasis Smartphone. *Jurnal Scientific Pinisi*, 3(2), 93–97.
<https://ojs.unm.ac.id/pinisi/article/view/4778>
- Pratama, M. A., Sidhiq, A. F., Rahmanto, Y., & Surahman, A. (2021). Perancangan Sistem Kendali Alat Elektronik Rumah Tangga. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 2(1), 80–92.
- Pratama, R. R., & Surahman, A. (2020). PERANCANGAN APLIKASI GAME FIGHTING 2 DIMENSI DENGAN TEMA KARAKTER NUSANTARA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 234–244.
- Pratama Zanofa, A., & Fahrizal, M. (2021). Penerapan Bluetooth Untuk Gerbang Otomatis. *Portaldata.Org*, 1(2), 1–10.
- Prayoga, W. D., Bakri, M., & Rahmanto, Y. (2020). Aplikasi Perpustakaan Berbasis Opac (Online Public Access Catalog) Di Smk N 1 Talangpadang. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 183–191.
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Putri, S. eka Y. (2020). Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 93–99.
<https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.228>
- Qomariah, L., & Sucipto, A. (2021). Sistem Infomasi Surat Perintah Tugas Menggunakan Pendekatan Web Engineering. *JTSI-Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 86–95.
- Rahmanto, Y., Burlian, A., & Samsugi, S. (2021). SISTEM KENDALI OTOMATIS PADA AKUAPONIK BERBASIS MIKROKONTROLER ARDUINO UNO R3. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 2(1), 1–6.
- Rizki, M. A. K., & Op, F. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 1–13.
- Rizky, B. M. (2020). *Penggunaan arduino uno sebagai alat tracker matahari pada plts 200 wp dengan sistem solar charge*. 66.
- Saputra, V. H., & Pasha, D. (2021). Comics as Learning Medium During the Covid-19 Pandemic. *Proceeding International Conference on Science and Engineering*, 4, 330–334.
- Sari, R. K., & Isnaini, F. (2021). PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERSEDIAAN STOK ES KRIM CAMPINA PADA PT YUNIKAR JAYA SAKTI.

Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak, 2(1), 151–159.

- Setiawan, D. (2018). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya. *JURNAL SIMBOLIKA: Research and Learning in Communication Study*, 4(1), 62. <https://doi.org/10.31289/simbolika.v4i1.1474>
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang bangun aplikasi penjualan dimsun berbasis web. *Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(4), 43–48.
- Suaidah, S. (2021). Teknologi Pengendali Perangkat Elektronik Menggunakan Sensor Suara. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 02(02). <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jtst/article/view/1341>
- Surakarta, N. A., Komputer, T., Teknik, F., Indonesia, U. T., Teknik, F., Indonesia, U. T., Zainal, J., Pagaralam, A., Ratu, N. L., Lampung, K. B., & Lampung, P. (2021). *Pendahuluan Metode Penelitian Metode*. 20(September), 319–330.
- Teofilus, & Trisya, R. (2016). Pengaruh Dimensi Kualitas Layanan Elektronik Terhadap Nilai Jasa yang Diterima dan Kepuasan Konsumen Aplikasi GO-JEK. *Jurnal Ekonomi, Bisnis & Entrepreneurship*, 84, 487–492. <http://ir.obihiro.ac.jp/dspace/handle/10322/3933>
- Tinambunan, M., & Sintaro, S. (2021). Aplikasi Restfull Pada Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kota Bandar Lampung. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 312–323. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1230>
- Wibowo Putro, P. A., Purwaningsih, E. K., Sensuse, D. I., Suryono, R. R., & Kautsarina. (2022). Model and implementation of rice supply chain management: A literature review. *Procedia Computer Science*, 197(2021), 453–460. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2021.12.161>
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Yasin, V., Peniarsih, P., Gozali, A., & Junaedi, I. (2022). Application of expert system diagnosis of color blindness with ishihara method with microsoft vb 6.0. *International Journal of Informatics, Economics, Management and Science*, 1(1), 13. <https://doi.org/10.52362/ijiems.v1i1.678>
- Yufiansyah. (2018). *Analisis Laik Fungsi Bangunan Hunian Vertikal (Studi Kasus: Gedung Rusunawa Kabupaten Sleman, Yogyakarta)*.
- Yuliza Putri, N. D. P. (2021). *PERANAN E-LEARNING PEMBELAJARAN MATEMATIKA DI SEKOLAH DASAR*. 2(2), 44–49.