

Perancangan Aplikasi Penilaian Kinerja Pegawai Menggunakan Metode Profile Matching

Ikhsan Wahyudi
Sistem Informasi

*) iksanwahyudi@gmail.com

Abstrak

Kualitas dari pegawai merupakan faktor paling penting didalam suatu organisasi ataupun institusi dalam meningkatkan produktifitas suatu organisasi ataupun institusi. Tanpa adanya pegawai organisasi ataupun institusi tidak akan bisa berjalan sebagaimana mestinya. Seperti pada SMP N 2 Terusan Nunyai yang belum memiliki sistem penilaian pegawai sehingga cukup sulit untuk mengetahui sebesar apa kontribusi yang diberikan oleh pegawainya. Dengan adanya permasalahan diatas maka akan dibangun suatu sistem informasi penilaian kinerja pegawai pada SMPN 2 Terusan Nunyai menggunakan metode *Profile Matching*. Dimana dalam sistem ini kepala sekolah dapat menilai pegawainya dengan mengisi nilai dari subaspek-subaspek yang dijadikan kriteria penilaiaian. *Profile Matching* adalah metode dengan mengasumsikan bahwa terdapat tingkat variabel prediktor yang ideal yang harus dipenuhi oleh subyek yang diteliti, bukannya tingkat minimal yang harus dipenuhi atau dilewati. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL sebagai databasnya. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dibangun mampu memberikan hasil perhitungan secara otomatis sesuai dengan hasil perhitungan yang dilakukan secara manual. Diharapkan dengan sistem yang dirancang dapat membantu pengambil keputusan yang bersifat objektif dan pada proses penilaian kinerja pegawai yang lebih efisien.

Kata Kunci : *Profile Matching, Pegawai, Penilaian Kinerja.*

PENDAHULUAN

Organisasi atau instansi tidak mungkin dapat lepas dari peranan pegawai atau karyawan yang bekerja di dalamnya (Wiguna et al., 2019), (Suaidah, 2021). Kualitas yang dimiliki oleh pegawai atau karyawan merupakan salah satu faktor yang diperlukan untuk meningkatkan produktivitas kinerja suatu instansi (Sandika & Mahfud, 2021), (Triyanti, 2019). Tidak ada organisasi atau institusi yang mampu berjalan tanpa adanya pegawai atau karyawan didalam organisasi atau institusi tersebut. Maka dari itu diperlukan sebuah penilaian kinerja pegawai untuk lebih meningkatkan peranan pegawai tersebut dalam sebuah organisasi atau institusi.

Penilaian kinerja pegawai diperlukan agar pegawai tersebut dapat melihat seberapa besar kinerjanya didalam organisasi atau institusi tempat mereka bekerja. Penilaian kinerja pegawai juga dapat memacu semangat pegawai agar lebih bekerja dengan baik. Penilaian kinerja pegawai bisa dilakukan di organisasi atau institusi mana saja dengan menggunakan sistem yang sudah ada disetiap organisasi atau institusi. Penelitian yang akan diteliti oleh penulispun adalah di sebuah institusi lembaga pendidikan yaitu SMPN 2 Terusan Nunyai.

Lembaga pendidikan SMPN 2 Terusan Nunyai belum memiliki sistem penilaian kinerja pegawai yang cukup membuat kesulitan dalam menilai kinerja seorang pegawai. Penilaian kinerja pegawai harus sering dilakukan agar bisa mengetahui pegawai mana yang lebih aktif

didalam suatu instansi, dengan begitu bisa memberikan pegawai tersebut semacam *reward* atau hadiah apa saja sesuai dengan keinginan kepala sekolah.

Penelitian ini bertujuan untuk menilai dan meningkatkan kinerja pegawai pada SMPN 2 Terusan Nunyai. Kendala yang dihadapi adalah belum pernah atau belum adanya sistem penilaian kinerja pegawai sehingga tidak bisa mengetahui sebesar apa kontribusi yang diberikan pegawai terhadap SMPN 2 Terusan Nunyai. Dalam hal ini penulis menggunakan metode pendukung keputusan dalam menilai pegawai SMPN 2 Terusan Nunyai adalah metode *Profile Matching*. Metode ini dipilih karena mampu dalam menilai kinerja pegawai pada SMPN 2 Terusan Nunyai berdasarkan aspek-aspek dan factor-faktor yang sudah ada didalam metode tersebut. Dengan adanya suatu sistem informasi penilaian kerja yang bisa digunakan menjadi acuan dalam penilaian seorang pegawai di SMPN 2 Terusan Nunyai, diharapkan dapat mampu menentukan pegawai mana yang aktif dan layak diberikan *reward*.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis akan mengangkat sebuah judul proposal skripsi yang berjudul “**Sistem Informasi Penilaian Kinerja Pegawai Menggunakan Metode Profile Matching Pada SMPN 2 Terusan Nunyai**”.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penggunanya (Permana & Puspaningrum, 2021), (Ahluwalia, 2020). Sumber dari informasi adalah data. Data adalah kenyataan yang menggambarkan kejadian-kejadian dan kesatuan nyata (Bhara & Syahida, 2019), (Wantoro et al., 2021). Sedangkan kejadian-kejadian (*event*) adalah sesuatu yang terjadi pada saat tertentu adalah sebuah istilah yang tepat dalam pemakaian umum. Informasi dapat mengenai data mentah, data tersusun kapasitas saluran komunikasi (Teknologi et al., 2021), (Tuhuteru & Iriani, 2018).

Adapun kualitas dari suatu informasi yaitu (Fikri et al., 2020), (Audrilia & Budiman, 2020), (Alita, 2021):

1. Akurat
Berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak bias atau menyesatkan. Akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya.
2. Tepat pada waktunya
Informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nilai lagi. Karena informasi merupakan landasan didalam pengambilan sebuah keputusan.
3. Relevan
Informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakainya. Relevansi informasi untuk tiap-tiap orang satu dengan yang lainnya berbeda.

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Putri, 2020), (Kumala et al., 2020), (Suryani & Ardian, 2020). Sistem informasi digunakan untuk memberikan informasi kepada user dengan informasi

yang berkualitas. Informasi tersebut dapat dikatakan berkualitas apabila telah memenuhi kriteria kualitas informasi, yaitu akurat, tepat waktu, dan relevan (Isnain et al., 2021), (Nuh, 2021), (Saputra & Puspaningrum, 2021).

Pengertian Penilaian Kinerja

Penilaian kinerja adalah membandingkan antara actual kerja dengan standar kerja, hasilnya adalah penyimpangan. Jika *actual output* lebih besar daripada standar *output* terjadi penyimpangan menguntungkan (*favorable variance*), namun sebaliknya jika actual output lebih kecil dari standar output maka terjadi penyimpangan yang tidak menguntungkan (*unfavorable variance*) (Fachri et al., 2015), (Damayanti, 2019), (Pratiwi et al., 2021). Penilaian kinerja adalah proses mengevaluasi seberapa baik karyawan melakukan pekerjaan mereka jika dibandingkan dengan seperangkat struktur, dan kemudian mengkomunikasikan informasi tersebut kepada karyawan. Penilaian kinerja yang dilakukan dengan buruk akan membawa hasil yang mengecewakan untuk semua pihak yang terkait termasuk perusahaan. Tetapi tanpa penilaian kinerja maka akan ada batasan dari pihak pemberi kerja untuk mengetahui kinerja pekerjanya, selain itu juga pemberi kerja juga akan mengalami kesulitan dalam mengetahui seberapa besar kontribusi yang diberikan oleh pegawainya. Semua pemberi kerja menginginkan karyawan melakukan pekerjaan dengan baik (Ayu et al., 2021), (M. W. Putra et al., 2021).

Pengertian Pegawai

Karyawan adalah orang penjual jasa (pikiran atau tenaga) dan mendapat kompensasi yang besarnya telah ditetapkan terlebih dahulu (Ramadona et al., 2021). Pegawai adalah mereka yang bekerja pada suatu perusahaan baik milik swasta maupun pemerintah, dengan jangka waktu cukup lama yang diberikan imbalan kerja berupa gaji yang diatur sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku baik diberikan secara harian, mingguan, atau bulanan (Munandar & Amarudin, 2017).

Pengertian Website

Website adalah sebutan bagi sekelompok halaman web (*webpage*), dan umumnya merupakan bagian dari suatu nama domain (*domain name*), atau sub domain dalam *WorldWideWeb* (WWW) di internet (Tansir et al., 2021), (Wayan, 2022), (Priandika & Widiantoro, 2021). WWW terdiri dari seluruh situs web yang tersedia kepada publik. Jika anda sering menggunakan fasilitas internet yang sering dikunjungi seperti Yahoo, Google, Friendster, atau Facebook, maka nama-nama itu menunjukkan suatu domain internet (www.detik.com, www.google.co.id, www.yahoo.com) (Indonesia, 2022), (Nuriman et al., 2019), (Megawaty, 2020).

Pengertian MySQL

MySQL merupakan salah satu *software database* (basis data) *opensource* yang dikembangkan sebuah komunitas bernama *MySQL AB* dengan tujuan membantu user untuk menyimpan data dalam tabe-tabel (Nurkholis et al., 2022), (Septiani & Pasaribu, n.d.), (Novitasari et al., 2021). *MySQL* adalah suatu sistem relational database yang menyimpan data pada tabel berbeda dan tidak meletakkannya pada satu tabel saja. Hal ini meningkatkan kecepatan dan *fleksibilitas* (Paraswati et al., 2021), (Novianti et al., 2016), (Lukman et al., 2021). *MySQL* menggunakan standar (*Structure Query Language*), yaitu bahasa standar yang paling banyak digunakan untuk mengakses *database* (Damayanti, 2021), (Ramadhanu & Priandika, 2021). *MySQL* sebagai *databaseserver* yang memiliki konsep *database modern* dan memiliki banyak sekali keistimewaaan (Ismatullah & Adrian, 2021).

Pengertian Basis Data (*Database*)

Basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan (Anestiviya et al., 2021), (S. D. Putra et al., 2022). Pada dasarnya basis data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat.

Kebutuhan basis data dalam sistem informasi meliputi (Budiman et al., 2021), (Hamidy, 2017):

1. Memasukkan, menyimpan, dan mengambil data
2. Membuat laporan berdasarkan data yang telah tersimpan

Analisis PIECES

Mengidentifikasi masalah, harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan (Sintawati & Hartati, 2020).

1. *Performance* (Kinerja)

Kemampuan menyelesaikan tugas bisnis dengan cepat sehingga sasaran dapat segera tercapai. Kinerja diukur dengan jumlah produksi (*throughput*) dan waktu tanggap (*response time*) dari suatu sistem. Sistem yang dikembangkan ini akan menyediakan jumlah produksi dan waktu tanggap yang memadai untuk kebutuhan manajemen.

2. *Information* (Informasi)

Informasi merupakan hal yang tidak kalah penting karena dengan informasi tersebut pihak manajemen akan merencanakan langkah selanjutnya

3. *Economy* (Ekonomi)

Pemanfaatan biaya yang digunakan dari pemanfaatan informasi. Peningkatan terhadap kebutuhan ekonomis mempengaruhi pengendalian biaya dan peningkatan manfaat.

4. *Control* (Keamanan)

Analisis ini digunakan untuk membandingkan sistem yang dianalisis berdasarkan pada segi ketepatan waktu, kemudahan akses, dan ketelitian data yang di proses.

5. *Efficiency* (Efisiensi)

Efisiensi berhubungan dengan bagaimana sumber tersebut dapat digunakan secara optimal. Operasi pada suatu perusahaan dikatakan efisiensi atau tidak biasanya didasarkan pada tugas dan tanggung jawab dalam melaksanakan kegiatan.

6. *Service* (Pelayanan)

Peningkatan pelayanan memperlihatkan kategori yang beragam. Proyek yang dipilih merupakan peningkatan pelayanan yang lebih baik bagi manajemen (marketing), user dan bagian lain yang merupakan simbol kualitas dari suatu sistem informasi

Pengujian Sistem

Pengujian perangkat lunak adalah Elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, desain dan pengkodean. Selain itu, pengujian juga dapat diartikan sebagai sebuah proses eksekusi suatu program dengan maksud menemukan kesalahan. Pengujian sistem berguna untuk mengetahui adanya *error* disuatu sistem, hal ini dilakukan agar sistem dapat diberi nilai secara objektif. Setelah dilakukan pengujian, maka sistem tersebut bisa dinilai apakah layak untuk diterima oleh pengguna (*user*) atau masih perlu diperbaiki (Dita et al., 2021), (Adi et al., 2020).

Pengujian *Black Box*

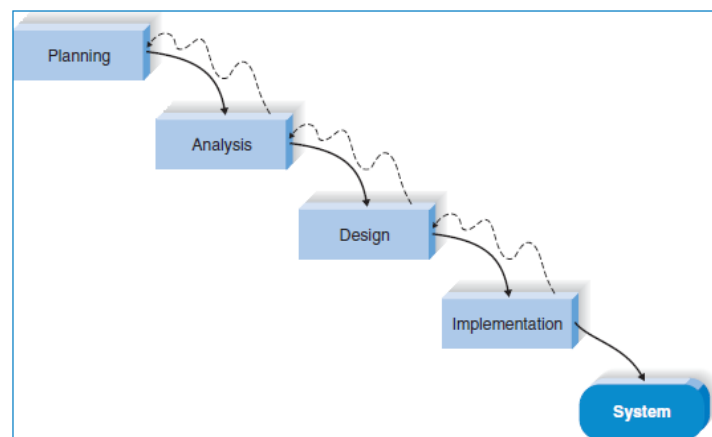
Pengujian kotak hitam (*black-box testing*). Dengan mengetahui fungsi yang telah ditentukan, sehingga pengujian dilakukan untuk mencari kesalahan dalam setiap fungsi (Herdiansah et

al., 2021), (Tinambunan & Sintaro, 2021). *Black-box testing* dirancang untuk memvalidasi persyaratan fungsional tanpa perlu mengetahui kerja internal dari sebuah program. Teknik pengujian *black-box* testing berfokus pada ranah informasi dari perangkat lunak, menghasilkan test case dengan cara mempartisi ranah masukan dan keluaran dari sebuah program dengan cara mencakup pengujian yang menyeluruh.

METODE

Metode Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan *waterfall* adalah sebuah metode pengembangan sistem dimana antar satu fase ke fase yang lain dilakukan secara berurutan. Biasanya sebuah langkah akan diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan fase berikutnya keuntungan menggunakan metode ini *requirement* harus didefinisikan lebih mendalam sebelum proses *coding* dilakukan. Disamping itu metode ini memungkinkan sedikit mungkin perubahan yang dilakukan oleh proyek berlangsung. Namun metode ini memiliki beberapa kelemahan diantaranya harus komplis sebelum program dimulai, serta jika terjadi fase yang dilewati, maka biaya yang akan ditimbulkan lumayan besar.

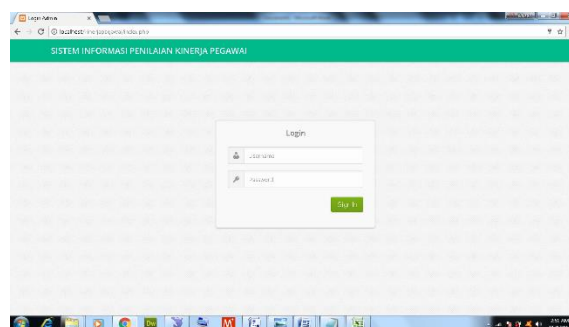


Gambar 1. Metode Pengembangan Sistem *Waterfall*

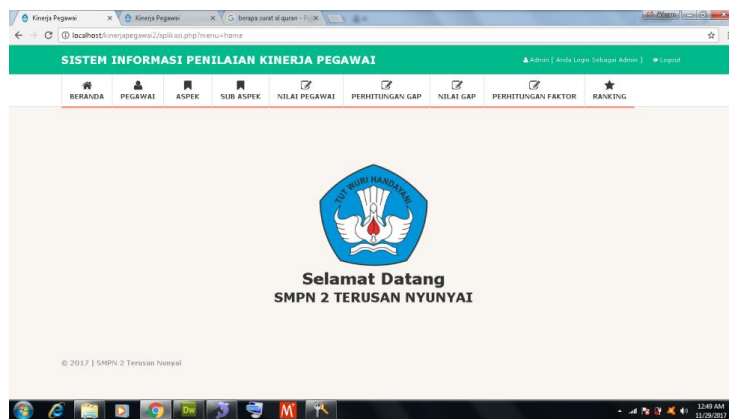
HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Implementasi

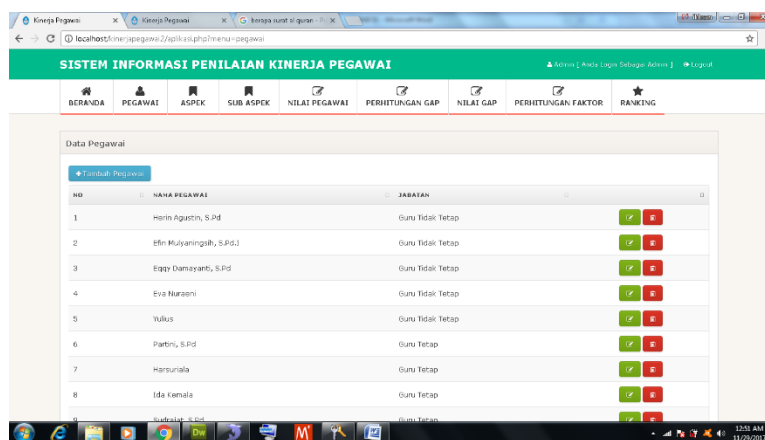
Penulis telah melakukan penelitian dan telah membuat sebuah program untuk dapat dilakukan pengujian. Adapun program yang dibuat oleh penulis memiliki beberapa tampilan yang akan dibahas sesuai dengan setiap tampilannya



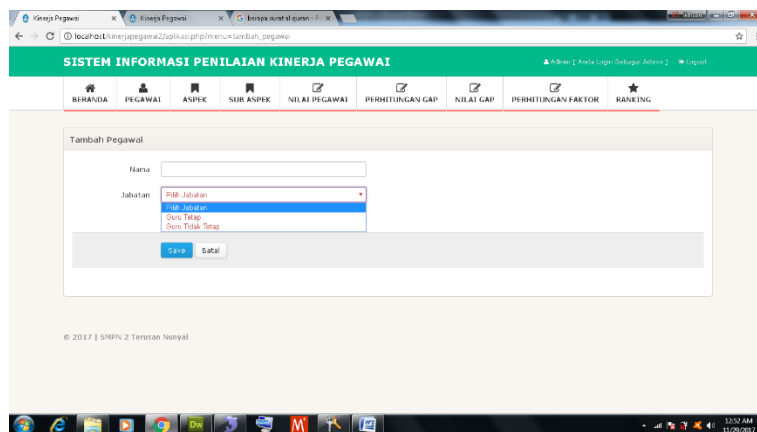
Gambar 2. Halaman Login



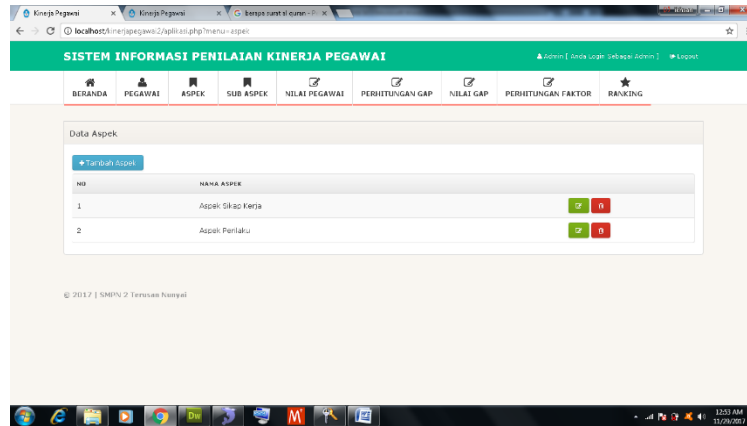
Gambar 3. Halaman Beranda



Gambar 4. Halaman Pegawai



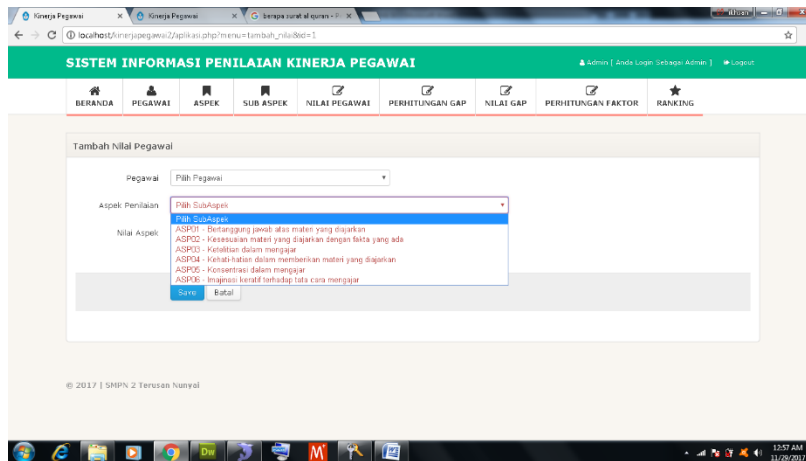
Gambar 5. Form Input Data Pegawai



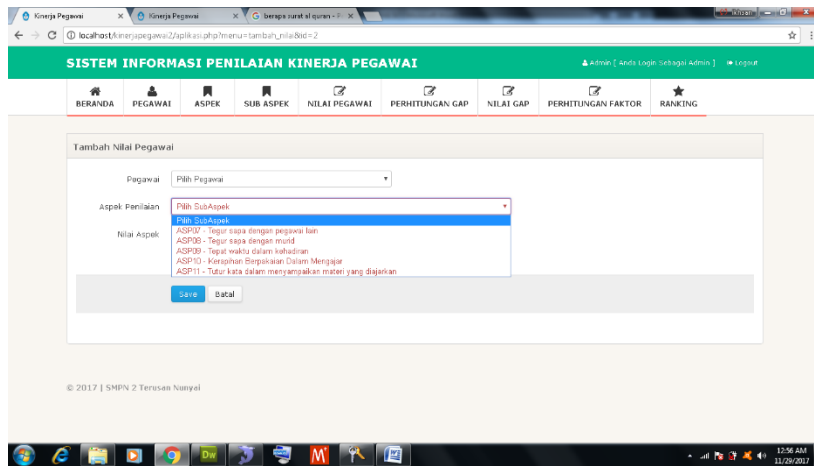
Gambar 6. Halaman Aspek Penilaian



Gambar 7. Halaman Sub Aspek Penilaian



Gambar 8. Form Input Nilai Pegawai Aspek Sikap Kerja



Gambar 9. Form Input Nilai Pegawai Aspek Prilaku

Pengujian Sistem *Black Box Testing*

Pengujian *black box* diharapkan mampu mengungkapkan kelas kesalahan lebih luas dibandingkan teknik *white box*, sehingga dapat diketahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar atau tidak. Pengujian *black box* yang penulis buat berfokus pada pengujian persyaratan fungsional perangkat lunak, yaitu untuk mendapatkan serangkaian kondisi *input* yang sesuai dengan persyaratan fungsional suatu program, jika input tidak sesuai dengan kondisi, maka sistem tersebut akan memberikan suatu respon kepada *user*.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Lembaga pendidikan SMPN 2 Terusan Nunyai belum memiliki sistem penilaian kinerja pegawai sehingga untuk mengetahui pegawai mana yang lebih memberikan kontribusi belum bisa dilaksanakan. Hal ini tentu harus diperhatikan dikarenakan pegawai adalah sumber daya yang harus ada didalam suatu lembaga pendidikan. Maka dari itu diperlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu kepala sekolah dalam menilai pegawainya dan diharapkan dengan diterapkan sistem informasi penilaian kinerja ini mampu meningkatkan kinerja pegawai pada SMPN 2 Terusan Nunyai.
2. Dalam merancang sistem informasi penilaian kinerja pada SMPN 2 Terusan Nunyai ini, penulis menggunakan metode penelitian profile matching dengan menggunakan 2 aspek penilaian yaitu aspek sikap kerja dan aspek pribadi yang disetiap aspeknya memiliki subaspek-subaspek yang dijadikan sebagai kriteria dalam menilai pegawai. Sistem informasi penilaian kinerja pegawai pada SMPN 2 Terusan Nunyai ini diaplikasikan dalam bentuk sebuah website dimana dalam merancang website tentang sistem informasi penilaian kinerja pegawai pada SMPN 2 Terusan Nunyai ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan MySQL sebagai databasenya.

REFERENSI

Adi, R. P., Koswara, Y., Tashika, J., Devi, Y., & Saifudin, A. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Pertokoan Minimarket Menggunakan Metode Equivalence Partitioning. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(2), 100. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i2.4695>

- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283.
http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL
- Alita, D. (2021). Multiclass Svm Algorithm For Sarcasm Text In Twitter. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 118–128.
- Anestiviya, V., Ferico, A., & Pasaribu, O. (2021). Analisis Pola Menggunakan Metode C4.5 Untuk Peminatan Jurusan Siswa Berdasarkan Kurikulum (Studi Kasus : Sman 1 Natar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(1), 80–85.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 1–12.
- Ayu, M., Sari, F. M., & Muhaqiqin, M. (2021). Pelatihan guru dalam penggunaan website grammar sebagai media pembelajaran selama pandemi. *Al-Mu'awanah: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 49–55.
- Bhara, A. M., & Syahida, A. R. (2019). Pengaruh Iklan “Shopee Blackpink Sebagai Brand Ambassador” Terhadap Minat Belanja Online Mahasiswa. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik*, 8(4), 288–296. <https://publikasi.unitri.ac.id/index.php/fisip/article/view/1962>
- Budiman, A., Sunariyo, S., & Jupriyadi, J. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition). *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 168. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1159>
- Damayanti. (2021). Digitalisasi Sistem Peminjaman Buku Pada Smk Negeri 2 Kalianda Lampung Selatan. *Journal of Social ...*, 2(2), 128–138. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1368>
- Damayanti, N. N. (2019). Sistem Informasi Manajemen Penggajian dan Penilaian Kinerja Pegawai pada SMK Taman Siswa Lampung. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 6(4).
- Dita, P. E. S., Al Fahrezi, A., Prasetyawan, P., & Amarudin, A. (2021). Sistem Keamanan Pintu Menggunakan Sensor Sidik Jari Berbasis Mikrokontroler Arduino UNO R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 2(1), 121–135.
- Fachri, M. R., Sara, I. D., & Away, Y. (2015). Pemantauan Parameter Panel Surya Berbasis Arduino secara Real Time. *Jurnal Rekayasa Elektrika*, 11(4), 123. <https://doi.org/10.17529/jre.v11i3.2356>
- Fikri, M. I., Sabrila, T. S., & Azhar, Y. (2020). Perbandingan Metode Naïve Bayes dan Support Vector Machine pada Analisis Sentimen Twitter. *Smatika Jurnal*, 10(02), 71–76. <https://doi.org/10.32664/smatika.v10i02.455>
- Hamidy, F. (2017). Evaluasi Efikasi dan Kontrol Locus Pengguna Teknologi Sistem Basis Data Akuntansi. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 38–47.
- Herdiansah, A., Borman, R. I., & Maylinda, S. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Reporting Quality Control Proses Laminating Berbasis Web Framework Laravel. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 13. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1091>
- Indonesia, U. T. (2022). *PELATIHAN SISWA / I UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN TATA BAHASA INGGRIS DASAR MELALUI WEBSITE GRAMMAR*. 3(1), 132–137.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan*

- Rekayasa* ..., 2(2), 3–10.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Isnain, A. R., Hendrastuty, N., Andraini, L., Studi, P., Informasi, S., Indonesia, U. T., Informatika, P. S., Indonesia, U. T., Studi, P., Komputer, T., Indonesia, U. T., & Lampung, K. B. (2021). *Comparison of Support Vector Machine and Naïve Bayes on Twitter Data Sentiment Analysis*. 6(1), 56–60.
- Kumala, N. K. R., Puspaningrum, A. S., & Setiawansyah, S. (2020). E-Delivery Makanan Berbasis Mobile (Studi Kasus: Okonomix Kedaton Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 105–110.
- Lukman, A., Hakim, A., Maulana, I., Wafa, I., & Koswara, Y. (2021). *Perancangan Aplikasi Inventaris Gudang Menggunakan Bahasa Program PHP dan Database MySQL Berbasis WEB*. 4(1), 7–13. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v4i1.7754>
- Megawaty, D. A. (2020). Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa Menggunakan Website. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 98–101.
- Munandar, G. A., & Amarudin, A. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Kepegawaian Pegawai Negeri Sipil Dan Pegawai Honorer pada Badan Kepegawaian dan Diklat Kabupaten. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 54–58.
- Novianti, H., Allsela, M., & Nurul. (2016). Penerapan Konsep Customer Relationship Management (Crm) Pada Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Di Swadaya Futsal Palembang. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 8(2), 2355–4614.
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699.
- Nuriman, M. L., Mayesti, N., Beny, B., Yani, H., Ningrum, G. M., Darma, U. B., Soejono, A. W., Setyanto, A., & Sofyan, A. F. (2019). Evaluasi Usability Website Menggunakan System Usability Scale. *Bina Darma Conference on Computer Science*, 2(1), 29–37. <http://jti.respati.ac.id/index.php/jurnaljti/article/view/213>
- Nurkholis, A., Budiman, A., Pasha, D., Ahdan, S., & Andika, R. (2022). *DIGITALISASI PELAYANAN ADMINISTRASI SURAT PADA DESA*. 3(1), 21–28.
- Paraswati, D. A., Yasin, I., Kas, P., Usaha, H., Paraswati, D. A., Studi, P., Informasi, S., & Indonesia, U. T. (2021). *SISTEM INFORMASI PENCATATAAN KAS DAN SISA HASIL USAHA*. 1(2), 16–21.
- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). *IMPLEMENTASI METODOLOGI WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE UNTUK MEMBANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS : MAN 1 LAMPUNG TENGAH)*. 2(4), 435–446.
- Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. <https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552>
- Priandika, A. T., & Widiatoro, W. (2021). *PENERAPAN METODE DESAIN SPRINT PADA SISTEM MOBILE*. 15(2), 121–126.
- Putra, M. W., Darwis, D., & Priandika, A. T. (2021). Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 48–59.
- Putra, S. D., Borman, R. I., & Arifin, G. H. (2022). Assessment of Teacher Performance in SMK Informatika Bina Generasi using Electronic-Based Rating Scale and Weighted

- Product Methods to Determine the Best Teacher Performance. *International Journal of Informatics, Economics, Management and Science*, 1(1), 55. <https://doi.org/10.52362/ijiems.v1i1.693>
- Putri, S. eka Y. (2020). Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 93–99. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.228>
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), 59–64. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Ramadona, S., Diono, M., Susantok, M., & Ahdan, S. (2021). Indoor location tracking pegawai berbasis Android menggunakan algoritma k-nearest neighbor. *JITEL (Jurnal Ilmiah Telekomunikasi, Elektronika, Dan Listrik Tenaga)*, 1(1), 51–58. <https://doi.org/10.35313/jitel.v1.i1.2021.51-58>
- Sandika, A., & Mahfud, I. (2021). Penerapan Model Latihan Daya Tahan Kardiovaskuler With the Ball Permainan Sepak Bola Ssb Bu Pratama. *Journal Of Physical Education*, 2(1), 32–36.
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Septiani, K., & Pasaribu, A. F. O. (n.d.). *Penerapan Web Engineering Untuk Permohonan Negeri Tanjungkarang Kelas Ia*. 41–49.
- Sintawati, ita dewi, & Hartati, T. (2020). Analisa metode pieces untuk sistem penjualan alat proteksi radiasi pada cv. kashelara jakarta. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 5(2), 262–271.
- Suaidah, S. (2021). Analisis Penerimaan Aplikasi Web Engineering Pelayanan Pengaduan Masyarakat Menggunakan Technology Acceptance Model. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 299–311. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i1.600>
- Suryani, A. D., & Ardian, Q. J. (2020). Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 47–56.
- Tansir, F. A., Megawati, D. A., & Ahmad, I. (2021). *PENGEMBANGAN SISTEM KEHADIRAN KARYAWAN PARUH WAKTU BERBASIS RFID (STUDI KASUS : PIZZA HUT ANTASARI , LAMPUNG)*. 2, 40–52.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Wulandari, A., Fakhrurozi, J., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *BERITA HASIL LIPUTAN WARTAWAN BERBASIS WEB (STUSI KASUS : PWI LAMPUNG)*. 2(4), 49–55.
- Tinambunan, M., & Sintaro, S. (2021). Aplikasi Restfull Pada Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kota Bandar Lampung. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 312–323. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1230>
- Triyanti, D. P. B. (2019). Pengaruh Gaya Kepemimpinan Transformasional Terhadap Kinerja Pegawai Pada Dinas Koperasi, Umkm, Perindustrian Dan Perdagangan Kabupaten Barito Timur. *Jurnal PubBis*, 3(1), 87–101.
- Tuhuteru, H., & Iriani, A. (2018). Analisis Sentimen Perusahaan Listrik Negara Cabang Ambon Menggunakan Metode Support Vector Machine dan Naive Bayes Classifier. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(3), 394–401. <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i3.977>

- Wantoro, A., Samsugi, S., & Suharyanto, M. J. (2021). Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung). *Jurnal TEKNO KOMPAK*, 15(1), 116–130.
- Wayan, I. (2022). *PENERAPAN APLIKASI WEB UNTUK ADMINSTRASI DI DESA SIDOSARI LAMPUNG SELATAN*. 3(1), 70–78.
- Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159>