

Electronic Data Interchange Untuk Rancang Bangun Monitoring Pembuatan KTP

Dwi Purnama Sari R
Sistem Informasi Akuntansi
dwipurnama@gmail.com

Abstrak

Kecamatan Bumi Waras merupakan bagian wilayah Kota Bandar Lampung hasil pemekaran dari wilayah Kecamatan Teluk Betung Selatan berdasarkan Peraturan Daerah No.04 Tahun 2012 Tanggal 17 September 2012. Kecamatan Bumi Waras merupakan instansi pemerintahan yang melaksanakan pelayanan publik dibidang administrasi kependudukan. Aktifitas utama dari Kecamatan Bumi Waras adalah melakukan kegiatan pengelolaan data kependudukan seperti pengolahan data pembuatan Kartu Tanda Penduduk (KTP). Proses pengolahan data pembuatan KTP pada pencatatan data perekaman KTP masih dilakukan secara manual yaitu masih dengan di tulis tangan pada buku laporan perekaman, dan dalam penyampaian informasi terkait tanggal pengambilan KTP tidak akurat, sehingga menyebabkan warga harus berulang kali datang ke kelurahan Penelitian ini menggunakan metode analisis deskriptif dan MySQL sebagai database. Batasan masalah dari penelitian ini yaitu sistem yang dilakukan hanya melakukan tugas-tugas dalam membuat laporan pembuatan KTP dari aktivitas pelayanan pada Kantor Kecamatan Bumi Waras. Penelitian yang dilakukan pada Kantor Kecamatan Bumi Waras memiliki tujuan, yaitu untuk membangun sistem guna membantu dalam proses pembuatan laporan KTP dan memberikan informasi yang bersifat respons time bagi pengguna sistem. Untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi Kantor Kecamatan Bumi Waras maka diperlukan suatu perancangan untuk mengembangkan sistem dengan metode pengembangan Waterfall. Serta perancangan sistem menggunakan use case, activity diagram, relasi antar tabel dan MySQL sebagai databasenya. Sistem ini sebagai alat bantu dalam pengolahan data yang dapat mempermudah pekerjaan admin dalam pembuatan laporan yang dibutuhkan serta dapat memberikan informasi terkait tanggal pengambilan KTP dengan akurat.

Kata Kunci: Produk, KTP, Monitoring, Informasi.

PENDAHULUAN

Pada era yang serba modern saat ini, teknologi informasi telah menjadi suatu bagian yang tidak dapat dipisahkan dalam kehidupan masyarakat sehari-hari. Didukung dengan teknologi komunikasi yang menunjukkan peningkatan yang sangat signifikan merupakan alternatif yang tepat bagi suatu perusahaan atau organisasi maupun instansi untuk menunjang kinerja dari perusahaan atau organisasi maupun instansi tersebut agar dapat berjalan dan bekerja dengan baik (Maryana & Permatasari, 2021; Mastra & Dharmawan, 2018; Panggunrejo & Pringsewu, 2022; Soraya & Wahyudi, 2021). Sistem berbasis web dinilai efektif dan efisien untuk diterapkan dan masyarakat bersedia menggunakannya selama memperoleh penjelasan lebih lanjut. Pengembangan aplikasi sistem informasi dan telekomunikasi di lingkungan pemerintah dikenal dengan istilah Electronic Government (Fitri et al., 2021; Riski et al., 2021; Ulfa & Saputra, 2019; Wantoro et al., 2021).

Electronic Data Interchange (EDI) yaitu sebagai cara komunikasi atau pertukaran transaksi data, pertukaran data dan berbagai informasi menggunakan standar diantara dua pihak atau lebih dengan menggunakan media komputer di satu pihak ke komputer lain pada pihak lainnya yang didukung oleh jaringan internet. EDI dapat digunakan untuk mengirimkan dokumen-dokumen elektronik pengiriman antara organisasi. Cara kerja EDI perlu dipahami agar dapat meningkatkan pertukaran informasi antara organisasi maupun instansi sehingga produktivitas dan efisiensi dapat ditingkatkan. EDI mampu berkontribusi dalam peningkatan kinerja arus informasi.

Suatu organisasi atau perusahaan mengadopsi teknologi EDI dengan tujuan untuk meningkatkan keuntungan finansial atau keunggulan kompetitif. EDI yang diintegrasikan dengan aplikasi lain dapat memberi keuntungan yang lebih (Khamisah et al., 2020; Nauvallia & Martini, 2020; nofianti, 2020; Ribhan & Yusuf, 2016). Kantor Dinas Kependudukan dan Catatan Sipil pada Bagian Pelayanan memberikan lembar bukti pengambilan KTP kepada warga, yang dimana didalam lembar bukti pengambilan KTP tersebut tertera tanggal selesai pembuatan KTP (Alfiah & Damayanti, 2020; Mardiani & Wardhana, 2018; Qomariah & Sucipto, 2021; Yuliza Putri, 2021). Kantor Dinas Kependudukan dan Catatan Sipil mendistribusikan KTP warga Bumi Waras yang telah selesai pengerjaannya kepada kecamatan Bumi Waras. Pengambilan KTP dilakukan oleh warga yang bersangkutan pada Kantor Kelurahan dengan membawa lembar bukti pengambilan serta menandatangani penerimaan KTP pada lembar tanda terima yang disediakan di kantor kelurahan (Akbar et al., 2016; Banjarsari & Tanggamus, 2022; Dan, 2021; Sangha, 2022).

Dampaknya Informasi yang diperoleh warga untuk waktu pengambilan KTP seringkali tidak sesuai dengan informasi yang diperoleh warga sebelumnya sehingga menyebabkan warga harus berulang kali datang ke kelurahan (Panganiban1 & Madrigal, 2020; Sari & Isnaini, 2021; Surakarta et al., 2021). Permasalahan selanjutnya yaitu dalam pemberian laporan oleh kelurahan kepada kecamatan mengenai status KTP yang telah selesai didistribusikan oleh pihak kelurahan kepada warga seringkali mengalami keterlambatan dikarenakan kelurahan mengirimkan laporan penerimaan KTP dengan cara menunggu pendistribusian KTP terselesaikan semua (Aldino et al., 2021; Andrian, 2021; Maharani, 2020; Permana & Puspaningrum, 2021). Untuk mengatasi permasalahan diatas terkait pertukaran informasi menggunakan konsep Electronic Data Interchange (EDI), Kecamatan Bumi Waras membutuhkan sebuah sistem aplikasi komputer yang dapat membantu untuk memberikan informasi yang bersifat respons time bagi pengguna menggunakan aplikasi berbentuk online berbasis web.

KAJIAN PUSTAKA

Object Oriented Programming

Object oriented programming adalah sebuah metode pemrograman dimana pengembang aplikasi tidak hanya mendefinisikan variabel yang berisi state dari sebuah struktur data, tetapi juga mendefinisikan fungsi untuk menunjukkan behavior yang diaplikasikan pada struktur data (Kurniawan et al., 2019; Nur, 2021; Saputra & Pasha, 2021; Yasin et al., 2022). Dalam hal ini, struktur data merupakan objek. Suatu objek dapat saling

berkomunikasi satu sama lain dengan menggunakan fungsi yang ada di dalamnya tanpa perlu mengetahui internal state masing-masing objek (data encapsulation). Salah satu keuntungan dari object oriented programming dibandingkan procedural programming adalah memungkinkan pengembang aplikasi untuk membuat fungsi yang tidak perlu diubah ketika sebuah objek dengan tipe berbeda ditambahkan (Febria Lina & Setiyanto, 2021; Fithratullah, 2019; Gotama et al., 2021).

Entity Relationship Diagram (ERD)

Mendefinisikan Entity Relation Diagram “Entity Relation Diagram merupakan suatu komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari dunia nyata yang ditinjau”. Entity Relation Diagram menggambarkan data dan hubungan antar data secara global dengan menggunakan Entity Relation Diagram (Pramana et al., 2017), (Manalu & Setyadi, 2010).

Pengertian Website

Website adalah sebutan bagi sekelompok halaman web (web page), dan umumnya merupakan bagian dari suatu nama domain (domain name), atau sub domain dalam World Wide Web (WWW) di internet. WWW terdiri dari seluruh situs web yang tersedia kepada publik (Dwijaya, 2020; Gandhi et al., 2021; Megawaty & Putra, 2020; Noviansyah, 2017). Jika anda sering menggunakan fasilitas internet yang sering dikunjungi seperti Yahoo, Google, Friendster, atau Facebook, maka nama-nama itu menunjukkan suatu domain internet. Sedangkan website adalah halaman-halaman yang ditampilkan pada domain-domain tersebut. (Fernando et al., 2021), (Setiawan, 2018).

Database

Sistem basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. Pada intinya basis data adalah media untuk menyimpan agar dapat diakses dengan mudah dan cepat (Abidin, 2013; Pratama & Surahman, 2020; Prayoga et al., 2020; Putra, 2020; Tinambunan & Sintaro, 2021).

MYSQL

MySQL merupakan salah satu database yang populer dan mendunia. MySQL bekerja dengan menggunakan SQL Language (Structure Query Language). DDL merupakan perintah yang digunakan untuk menciptakan suatu struktur data atau untuk membangun database (Ade & Novri, 2019; Kusniyati, 2016; Putri, 2020; Windane & Lathifah, 2021). Sementara DML digunakan untuk melakukan modifikasi dan pengolahan data pada suatu database.

XAMPP

XAMPP ialah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan campuran dari beberapa program. Yang mempunyai fungsi sebagai server yang

berdiri sendiri (localhost), yang terdiri dari program MySQL database, Apache HTTP Server, dan penerjemah ditulis dalam bahasa pemrograman PHP dan Perl [48]–[54].

METODE

Metode Pengembangan Sistem

Metode waterfall merupakan salah satu metode dalam SDLC yang mempunyai ciri khas pengerjaan setiap fase dalam waterfall harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase selanjutnya. Artinya fokus terhadap masing-masing fase dapat dilakukan maksimal karena tidak adanya pengerjaan yang sifatnya paralel. Tahapan tahapan dari metode waterfall adalah sebagai berikut :

Planning

Tahap perencanaan merupakan proses penting untuk mengetahui mengapa sistem informasi harus dibuat dan menentukan bagaimana cara membangun sistem tersebut, langkah pertama dari proses tersebut adalah dengan mengidentifikasi. Dalam perancangan sistem monitoring pembuatan KTP menggunakan konsep electronic data interchange di Kecamatan Bumi Waras, diperlukan data warga perekaman ktp baik data perekaman maupun data yang udah melakukan pengambilan.

Analysis

Analysis sistem dilakukan untuk memberikan jawaban pertanyaan siapa yang akan menggunakan sistem. Pada tahapan ini pembuat sistem melakukan observasi dan pengamatan kemudian mengidentifikasi dan mengembangkan konsep untuk sebuah sistem baru.

Design

Tahap perancangan dilakukan untuk menetapkan bagaimana sistem akan dioperasikan, hal ini berkaitan dengan menentukan program yang akan dibuat.

Implementation

Merupakan tahapan untuk menerjemahkan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang kedalam bahasa pemrograman komputer yang telah ditentukan.

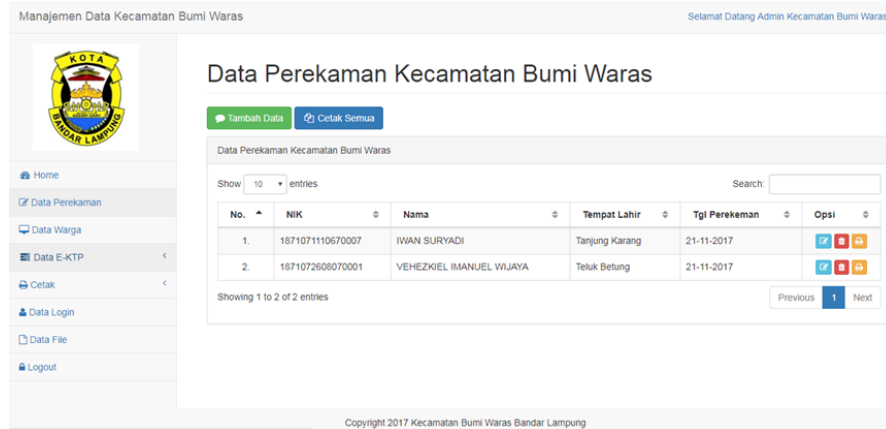
Maintenance

Pada tahapan ini sistem telah digunakan, termasuk didalamnya proses pemeliharaan dan perbaikan kesalahan. Perangkat lunak yang telah selesai yang dibuat dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan user atau perubahan sistem.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Form Data Perekaman

Didalam form data perekaman dapat mengedit, menambahkan, menghapus dan mencetak data perekaman. Adapun tampilan form data perakaman dapat dilihat pada gambar 1 dibawah ini:



Gambar 1 Form Data Perekaman

Form Data Warga

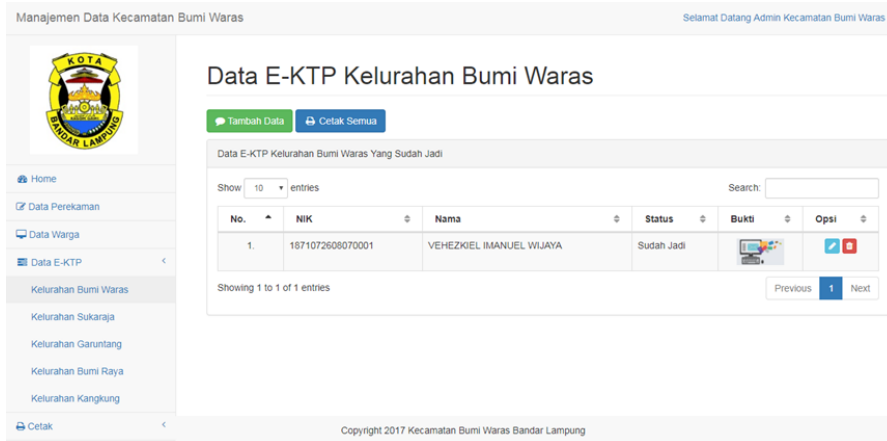
Didalam form data warga dapat mengedit, menambahkan, menghapus dan mencetak data warga. Adapun tampilan form data warga dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2 Form Data Warga

Form Data E-KTP

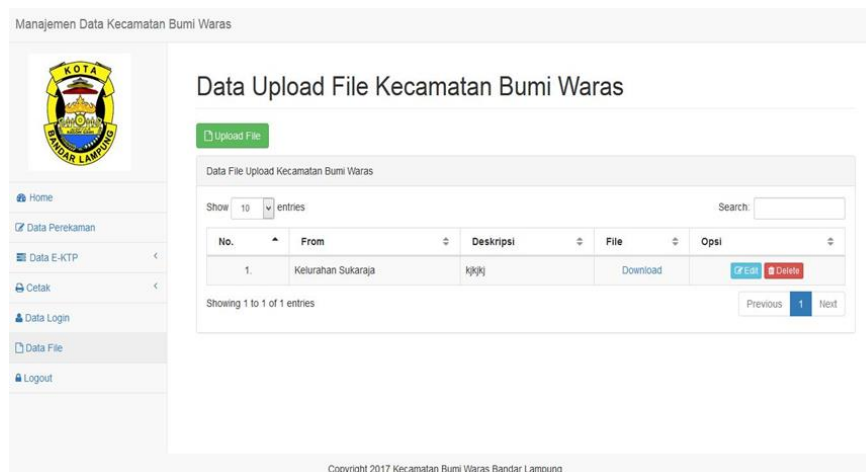
Form data e-ktp dapat mengedit, menambahkan, menghapus dan mencetak data warga yang e-ktp nya sudah jadi dan sudah di ambil di kelurahan-kelurahan. Adapun tampilan data e-ktp dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3 Form Data E-KTP

Tampilan Data Upload

Form data upload dapat mengedit, mengupload dan menghapus dan mendownload file yang di upload pada program. Adapun tampilan data upload dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4 Tampilan Data Upload

SIMPULAN

Setelah melakukan pembuatan (implementasi) dan pengujian terhadap program sistem monitoring pembuatan KTP menggunakan konsep electronic data interchange, penulis mendapatkan kesimpulan sebagai berikut:

Sistem Monitoring Pembuatan KTP di Kecamatan Bumi Waras berbasis Web menggunakan konsep EDI dapat membantu proses pembuatan laporan KTP dan memberikan informasi yang bersifat respons time bagi pengguna sistem. Hasil pengujian kualitas functionality dan usability sistem menggunakan ISO 9126 dengan memberikan kuesioner kepada 30 responden pada Sistem Monitoring Pembuatan KTP di Kecamatan Bumi Waras berbasis Web menggunakan konsep EDI menghasilkan nilai 94% dan 89% sehingga dapat disimpulkan bahwa sistem layak untuk digunakan.

REFERENSI

- Abidin, Z. (2013). PENYELESAIAN TRAVELING SALESMAN PROBLEM (TSP) MENGGUNAKAN METODE CUTTING PLANE DAN PERANGKAT LUNAK QSOPT 1.0. *Prosiding Seminar Nasional Sains Mipa Dan Aplikasi (ISBN: 978-602-98559-1-3)*, 3(3).
- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAKAN Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), . *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Akbar, A., Ario, Djatmiko, & Tjahjono. (2016). *Pengaruh E-Service Quality Terhadap E-Customer Satisfaction Dan E-Customer Loyalty Pada Lazada.Co.Id the Impact of E-Service Quality Towards E-Customer Satisfaction and E-Customer Loyalty in Lazada.Co.Id*. 3(1), 142–150.
- Aldino, A. A., Hendra, V., & Darwis, D. (2021). Pelatihan Spada Sebagai Optimalisasi Lms Pada Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid 19. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 72. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1330>
- Alfiah, & Damayanti. (2020). Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 111–117. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Banjarsari, D., & Tanggamus, K. (2022). *PELATIHAN PENGGUNAAN WEBSITE DESA BAGI PARA STAFF DI*. 3(1), 79–84.
- Dan, M. S. (2021). *PENERAPAN METODE BIMBINGAN KELOMPOK UNTUK Universitas Teknokrat Indonesia , Bandar Lampung , Indonesia Abstrak PENDAHULUAN Masyarakat modern berkembang dengan cukup pesat mengikuti perkembangan teknologi . Pendidikan berperan penting dalam mengikuti perke*. 10(4), 2330–2341.
- Dwijaya, D. A. (2020). Perancangan Aplikasi Untuk Pelanggaran Dan Prestasi Siswa Pada Smp Kartika Ii-2 Bandar Lampung. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 127–136.
- Febria Lina, L., & Setiyanto, A. (2021). Privacy Concerns in Personalized Advertising Effectiveness on Social Media. *SIJDEB*, 5(2), 147–156. <https://doi.org/10.29259/sijdeb.v5i2.147-156>

- Fernando, Y., Ahmad, I., Azmi, A., & Borman, R. I. (2021). Penerapan Teknologi Augmented Reality Katalog Perumahan Sebagai Media Pemasaran Pada PT. San Esha Arthamas. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 62–71.
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fitri, A., Rossi, F., Suwarni, E., & Rosmalasari, D. (2021). *Pelatihan Pembuatan Video Pembelajaran Bagi Guru MA Matha ' ul Anwar Lampung Pada Masa Pandemi COVID-19*. 2(3), 189–196. <https://doi.org/10.23960/jpkmt.v2i3.50>
- Gandhi, B. S., Megawaty, D. A., & Alita, D. (2021). Aplikasi Monitoring Dan Penentuan Peringkat Kelas Menggunakan Naïve Bayes Classifier. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 54–63.
- Gotama, J. D., Fernando, Y., & Pasha, D. (2021). Pengenalan Gedung Universitas Teknokrat Indonesia Berbasis Augmented Reality. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 28–38.
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Khamisah, N., Nani, D. A., & Ashsifa, I. (2020). Pengaruh Non Performing Loan (NPL), BOPO dan Ukuran Perusahaan Terhadap Return On Assets (ROA) Perusahaan Perbankan yang Terdaftar di Bursa Efek : *International Journal of ...*, 3(2), 18–23. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/technobiz/article/view/836>
- Kurniawan, D. E., Iqbal, M., Friadi, J., Borman, R. I., & Rinaldi, R. (2019). Smart Monitoring Temperature and Humidity of the Room Server Using Raspberry Pi and Whatsapp Notifications. *Journal of Physics: Conference Series*, 1351(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1351/1/012006>
- Kusniyati, H. (2016). Culture is a way of life that developed and shared by a group of people , and inherited from one technology as a competitive sector that can added value to the business processes that run . The development of information and communication technology make. *APLIKASI EDUKASI BUDAYA TOBA SAMOSIR BERBASIS ANDROID Harni*, 9(1), 9–18.
- Maharani, Y. D. (2020). *Pengaruh Green Brand Image, Eco – Label, Dan Green Perceived Quality Terhadap Green Purchase Intention Melalui Green Trust*.
- Manalu, N. J., & Setyadi, M. A. (2010). Analisa Nilai Guna Teknologi Informasi Dalam Perbaikan Proses Penyediaan Barang Pada PT Xyz. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Mardiani, A. S., & Wardhana, A. (2018). The Effect of Brand Ambassador towards Buyers Interest of Bandung Kunafe Cake. *Pengaruh Brand Ambassador Terhadap Minat Beli*

- Konsumen Bandung Kunafe Cake*, 5(2), 2577–2583.
- Maryana, S., & Permatasari, B. (2021). *PENGARUH PROMOSI DAN INOVASI PRODUK TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN (Studi Kasus Pada Gerai Baru Es Teh Indonesia di Bandar Lampung)*. 4(2), 62–69.
- Mastra, K. N. L., & Dharmawan, R. F. (2018). Tinjauan User Interface Design Pada Website E-Commerce Laku6. *Narada*, 5(1), 83–94.
- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 65–74.
- Nauvallia, S., & Martini, E. (2020). Pengaruh Celebrity Endorser Gita Savitri Terhadap Keputusan Pembelian Produk Online Shop Femme Outfit Di Media Sosial Instagram. *EProceedings* ..., 7(2), 2254–2261. <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/management/article/view/12153>
- nofianti, novita. (2020). Peran Trustworthiness , Attractiveness , Expertise Pada Minat Beli. *Jurnal Universitas Muhammadiyah Jakarta*, 1177.
- Noviansyah, M. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Hafalan Doa Agama Islam. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1). <https://doi.org/10.35793/jti.12.1.2017.17791>
- Nur, A. (2021). *Pasien Berbasis Mobile (Studi Kasus : Klinik Bersalin Nurhasanah)*. 2(2), 1–6.
- Panganiban1, G. L., & Madrigal, D. V. (2020). A new decade for social changes. *Technium Social Sciences Journal*, 7, 312–320. <https://techniumscience.com/index.php/socialsciences/article/view/332/124>
- Panggungrejo, P., & Pringsewu, K. (2022). *MERK PRODUK DAN PENYUSUNAN LAPORAN KEUANGAN DI*. 3(1), 38–42.
- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). *IMPLEMENTASI METODOLOGI WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE UNTUK MEMBANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS : MAN 1 LAMPUNG TENGAH)*. 2(4), 435–446.
- Pramana, D., Nugraha, D. P., & Prasetya, H. (2017). Alat Teknologi Pendeteksi dan Pembasmi Hama Wereng Berbasis Smartphone. *Jurnal Scientific Pinisi*, 3(2), 93–97. <https://ojs.unm.ac.id/pinisi/article/view/4778>
- Pratama, R. R., & Surahman, A. (2020). PERANCANGAN APLIKASI GAME FIGHTING 2 DIMENSI DENGAN TEMA KARAKTER NUSANTARA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 234–244.

- Prayoga, W. D., Bakri, M., & Rahmanto, Y. (2020). Aplikasi Perpustakaan Berbasis Opac (Online Public Access Catalog) Di Smk N 1 Talangpadang. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 183–191.
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Putri, S. eka Y. (2020). Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 93–99. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.228>
- Qomariah, L., & Sucipto, A. (2021). Sistem Infomasi Surat Perintah Tugas Menggunakan Pendekatan Web Engineering. *JTSI-Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 86–95.
- Ribhan, R., & Yusuf, N. (2016). Pengaruh Moral Kognitif Pada Kinerja Keperilakuan Dan Kinerja Hasil Tenaga Penjualan. *Jurnal Manajemen Teori Dan Terapan/ Journal of Theory and Applied Management*, 6(1), 67–78. <https://doi.org/10.20473/jmtt.v6i1.2660>
- Riski, M., Alawiyah, A., Bakri, M., & Putri, N. U. (2021). Alat Penjaga Kestabilan Suhu Pada Tumbuhan Jamur Tiram Putih Menggunakan Arduino UNO R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 2(1), 67–79.
- Rizki, M. A. K., & Op, F. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 1–13.
- Sangha, Z. K. (2022). *PENERAPAN SISTEM INFORMASI PROFIL BERBASIS WEB DI DESA BANDARSARI*. 3(1), 29–37.
- Saputra, V. H., & Pasha, D. (2021). Comics as Learning Medium During the Covid-19 Pandemic. *Proceeding International Conference on Science and Engineering*, 4, 330–334.
- Sari, R. K., & Isnaini, F. (2021). PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERSEDIAAN STOK ES KRIM CAMPINA PADA PT YUNIKAR JAYA SAKTI. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 151–159.
- Setiawan, D. (2018). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya. *JURNAL SIMBOLIKA: Research and Learning in Communication Study*, 4(1), 62. <https://doi.org/10.31289/simbollika.v4i1.1474>
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang bangun aplikasi penjualan dimsun berbasis web. *Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(4), 43–48.
- Surakarta, N. A., Komputer, T., Teknik, F., Indonesia, U. T., Teknik, F., Indonesia, U. T.,

- Zainal, J., Pagaralam, A., Ratu, N. L., Lampung, K. B., & Lampung, P. (2021). *Pendahuluan Metode Penelitian Metode*. 20(September), 319–330.
- Tinambunan, M., & Sintaro, S. (2021). Aplikasi Restfull Pada Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kota Bandar Lampung. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 312–323. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1230>
- Ulfa, M., & Saputra, H. (2019). Pengaruh Media Pembelajaran Makromedia Flash dengan Pendekatan Matematika Realistik pada Hasil Belajar Siswa The Effect of Macromedia Flash Learning Media With Realistic Mathematics Approach to Student Learning Outcomes To cite this article : Pengaruh Med. *Triple S*, 2(1), 12–21.
- Wantoro, A., Samsugi, S., & Suharyanto, M. J. (2021). Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung). *Jurnal TEKNO KOMPAK*, 15(1), 116–130.
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Yasin, V., Peniarsih, P., Gozali, A., & Junaedi, I. (2022). Application of expert system diagnosis of color blindness with ishihara method with microsoft vb 6.0. *International Journal of Informatics, Economics, Management and Science*, 1(1), 13. <https://doi.org/10.52362/ijiems.v1i1.678>
- Yuliza Putri, N. D. P. (2021). *PERANAN E-LEARNING PEMBELAJARAN MATEMATIKA DI SEKOLAH DASAR*. 2(2), 44–49.