

## Rancang Bangun Penjualan Cash Dan Kredit pada CV Bangun Jati Di Bandar Lampung

Fitri Romaida Sari  
Sistem Informasi  
\*) fitri@gmail.com

### Abstrak

Tujuan penelitian adalah untuk merancang Sistem Penjualan Tunai dan Kredit pada CV Cahaya Jati dengan menggunakan aplikasi *Borland Delphi 7* dan *database MySQL* dapat mempermudah untuk bagian kasir menginput data barang, data pelanggan, data pembatalan pesanan, data transaksi penjualan dan serta mempermudah dalam pembuatan surat pesanan, bukti pembayaran denda, laporan pembatalan pesanan laporan penjualan tunai dan kredit. Metode pengumpulan data yang dilakukan yaitu wawancara, observasi, dan tinjauan pustaka, metode pengembangan system menggunakan *Waterfall*, metode analisis *PIECES* dan perancangan system menggunakan metode pemograman terstruktur yang dituangkan kedalam Bagan Alir Dokumen, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Diagram* dan Rancangan Basis Data, serta membangun system dengan aplikasi *Borland Delphi7* dan *database MySQL*. Berdasarkan pengujian perancangan system dengan menggunakan *black box*, menghasilkan sistem yang dapat menyelesaikan masalah yang ada yaitu menyajikan informasi secara tepat waktu kepada pimpinan, meminimalisir penyimpanan berkas yang tidak terpakai, menjamin keamanan data dengan hak akses yang berbeda-beda antara kasir dan pimpinan sesuai dengan fungsinya, dan mempermudah bagian kasir dan pimpinan dalam memasukan data barang, data pelanggan, data pembatalan pesanan, data transaksi penjualan dan mengeluarkan surat pesanan, bukti pembayaran denda yang akan menghasilkan laporan pembatalan pesanan, laporan penjualan tunai serta laporan penjualan kredit.

**Kata Kunci:** Perancangan Sistem, Penjualan Tunai dan Kredit, *Borland Delphi*, dan *MySQL*

---

### PENDAHULUAN

CV Cahaya Jati merupakan badan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan *furniture meubel ukir jepara* berdiri sejak tahun 1992. CV Cahaya Jati berlokasi di Jl. P. Tirtayasa No. 8 Samping Ruko Wijaya III, Sukarame – Bandar Lampung. (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018) Penjualan adalah pendapat yang berasal dari penjualan produk perusahaan, disajikan setelah dikurangi potongan penjualan dan retur penjualan.

Sistem yang berjalan pada CV Cahaya Jati dalam penjualan tunai yaitu customer datang ke cahaya jati, kemudian memilih meubel jika ada yang suka customer langsung melakukan pesanan dan bagian kasir akan menanyakan customer ingin melakukan pembayaran secara tunai atau kredit jika tunai kasir akan menulis surat pesanan mengeluarkan 3 rangkap dan customer membayar dp, kemudian rangkap ke 2 atau warna pink diserahkan kepada customer, kemudian rangkap 1 dan 3 disimpan oleh kasir. Kasir mencatat data transaksi di buku penjualan. (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma Sahrul B, 2017), (Website & Cikarang, 2020)

Sistem yang berjalan pada CV Cahaya Jati dalam penjualan kredit yaitu customer datang ke cahaya jati, kemudian memilih meubel jika ada yang suka customer langsung

melakukan pesanan dan bagian kasir akan menanyakan customer ingin melakukan pembayaran secara tunai atau kredit jika kredit kasir akan menawarkan kepada customer, customer ingin memakai adira, kreditplus atau spektra. Setelah customer memilih customer menyerahkan foto copy ktp beserta nomor telpon, selanjutnya kasir akan menelpon bagian kredit yang bersangkutan dan bagian kredit akan mendatangi rumah customer yang ingin melakukan kredit. (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020), (Wulandari, 2018) Permasalahan yang ada pada CV Cahaya Jati adalah dalam pencatatan penjualan untuk data penjualan laporan penjualan masih di tulis tangan, sering terjadinya kehilangan/ rusaknya data penjualan, kasir membutuhkan waktu  $\pm 7$  menit dalam mencatat data penjualan (data customer, nota, surat pesanan). Tidak adanya keamanan untuk data penjualan karena data penjualan dan laporan penjualan belum terkomputerisasi. (Setri & Setiawan, 2020), (Mertania & Amelia, 2020), (Lestari & Wahyudin, 2020)

Berdasarkan latar belakang di atas maka dibutuhkan pengembangan perancangan sistem penjualan tunai dan kredit. Perancangan sistem penjualan tunai dan kredit pada CV Cahaya Jati di Bandar Lampung, menggunakan aplikasi *Borland Delphi 7* dan *database MySQL*, dengan dibuatnya sistem ini diharapkan dapat meminimalisir waktu pada bagian kasir dalam pembuatan nota penjualan dan laporan penjualan baik secara tunai maupun kredit, dan mengurangi resiko terjadinya kehilangan data penjualan. (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020), (Firmansyah et al., 2017)

Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk mengambil judul **“Perancangan Sistem Penjualan Tunai dan Kredit pada CV Cahaya Jati di Bandar Lampung”**. (Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021), (Fithratullah, 2021)

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Sub-bagian I**

Perancangan adalah pendefinisian kebutuhan-kebutuhan fungsional dengan mempersiapkan rancang bangun implementasi dengan menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk yang berupa penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007), (H Kara, 2014)

Mewakili tahap abstraksi yang dapat langsung ditelusuri ke sistem lebih rinci dan objektif, fungsional, persyaratan dan perilaku, desain dan selanjutnya mengarah ke perbaikan desain representasi yang lebih rinci dari tahap sebelumnya. Berdasarkan definisi diatas disimpulkan bahwa perancangan adalah kumpulan dan pendefinisian untuk membuat beberapa kebutuhan-kebutuhan fungsional dengan mempersiapkan beberapa alternatif rancangan bangun implementasi untuk pemecahan masalah. (Firmansyah et al., 2018), (Pratama, 2018), (Asia & Samanik, 2018)

Konsep yang terkandung tentang Sistem merupakan konsep sinergi yang mengandaikan bahwa didalam suatu sistem merupakan serangkaian kegiatan bersama dari bagian yang terpisah, tetapi saling berhubungan secara bersama-sama akan menghasilkan suatu tujuan. (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018), (Nurmalasari & Samanik, 2018)

Secara umum penjualan dapat dibagi dua yaitu penjualan tunai dan penjualan kredit. Penjualan tunai terjadi apabila pengiriman barang diikuti dengan adanya penyerahan uang tunai sepenuhnya atau pembayaran kontan oleh pembeli. Sedangkan penjualan kredit

terjadi apabila pelanggan meminta tenggang waktu atau perusahaan memberikan tenggang waktu antara penyerahan barang dengan penerimaan pembayaran. (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020), (Sulistiani & Aldino, 2020)

Dalam melakukan aktivitas penjualan diperlukan suatu prosedur penjualan. Dengan adanya prosedur penjualan, maka kegiatan dalam penjualan dapat dilaksanakan berdasarkan urutan yang telah ditentukan sehingga kegiatan penjualan akan berjalan dengan lancar dan teratur. Pada umumnya terdapat dua macam prosedur penjualan yang ada dalam suatu perusahaan, yaitu prosedur penjualan tunai dan prosedur penjualan kredit. (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019), (Webqual, 2022)

Delphi adalah sebuah bahasa pemrograman, *Development Language*, aplikasi untuk membuat aplikasi Delphi digunakan untuk membangun aplikasi Windows, aplikasi grafis, aplikasi visual, bahkan aplikasi jaringan (*client/server*) dan berbasis internet. (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021), (Siregar & Utami, 2021)

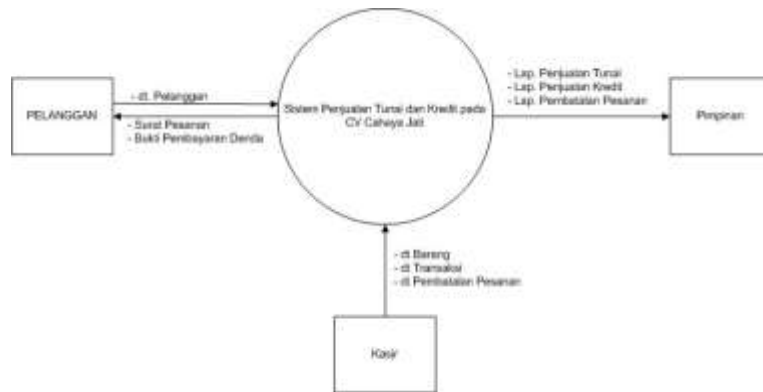
## **METODE**

*Black box testing* adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Jadi dimanalogika seperti kita melihat suatu kotak hitam, kita hanya bisa melihat penampilan luarnya saja, tanpa tau ada apa dibalik bungkus hitam nya. Sama seperti pengujian *black box*, mengevaluasi hanya dari tampilan luarnya (*interface* nya), fungsionalitasnya. Tanpa mengetahui apa sesungguhnya yang terjadi dalam proses detilnya (hanya mengetahui input dan output). (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021), (Yudha & Utami, 2022)

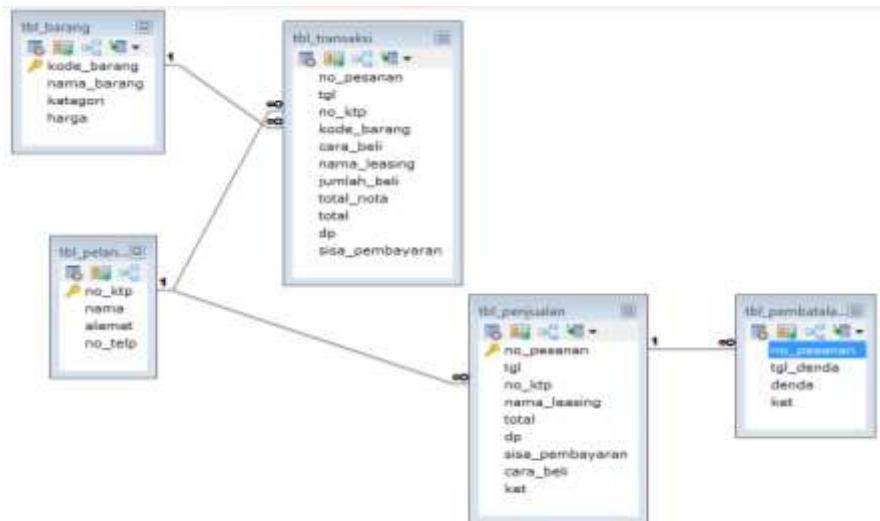
Sistem yang berjalan pada CV Cahaya Jati dalam penjualan tunai yaitu customer datang ke cahaya jati, kemudian memilih meubel jika ada yang suka customer langsung melakukan pesanan dan bagian kasir akan menanyakan customer ingin melakukan pembayaran secara tunai atau kredit jika tunai kasir akan menulis surat pesanan mengeluarkan 3 rangkap dan customer membayar dp, kemudian rangkap ke 2 atau warna pink diserahkan kepada customer, kemudian rangkap 1 dan 3 disimpan oleh kasir. Kasir mencatat data transaksi di buku penjualan. (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021), (Gustanti & Ayu, 2021)

Sistem yang berjalan pada CV Cahaya Jati dalam penjualan kredit yaitu customer datang kecahaya jati, kemudian memilih meubel jika ada yang suka customer langsung melakukan pesanan dan bagian kasir akan menanyakan customer ingin melakukan pembayaran secara tunai atau kredit jika kredit kasir akan menawarkan kepada customer, (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017), (*MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*, n.d.) customer ingin memakai adira, kredit plus atau spektra. Setelah customer memilih customer menyerahkan foto copy ktp beserta nomor telpon, selanjutnya kasir akan menelpon bagian kredit yang bersangkutan dan bagian kredit akan mendatangi rumah customer yang ingin melakukan kredit. (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020)

Studi kelayakan suatu proses mempelajari dan menganalisa permasalahan yang terjadi sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Dengan banyaknya jumlah data yang akan diolah sehingga memerlukan sistem yang dapat mempersingkat pekerjaan dalam pemrosesan data-data tersebut. Untuk itu ada beberapa hal yang menjadi pertimbangan layak atau tidaknya sebuah sistem. (Pustika, 2010), (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020).



Gambar 1 Diagram Konteks Sistem Penjualan yang diusulkan



Gambar 2 Relasi Antar Tabel Sistem Penjualan yang diusulkan

The form is titled "Form Login" and contains the following elements:  
- Title: "Silahkan Masukan Hak Akses Anda"  
- "Hak Akses" field: a dropdown menu.  
- "Name" field: a text input box.  
- "Password" field: a text input box.  
- "Login" button.  
- "Exit" button.

Gambar 3 Form Rancangan Login

Gambar 4 Rancangan *Form Input* Data pelanggan

**CV CAHAYA JATI**

Meubel Ukir Jepara  
Menerima Pemesanan  
Kitchen set & service furniture  
Jl. P. Tirtayasa No 8 samping rukoWijaya III  
Sukarame, Bandarlampung  
Telp. 0721-7468309

Surat Pesanan

Nama :  
No Nota :  
Tanggal Nota:

No	NamaBarang	Harga Satuan	Unit	Jumlah
Total Harga				
Uang Muka				
Sisa				

Gambar 5 Rancangan *Form* Surat Pesanan

**CV Cahaya Jati**  
Jl. P. Tirtayasa No 8 samping rukoWijaya III  
Sukarame, Bandarlampung  
**Laporan Pembatalan Pesanan**  
Periode 01/10/2016 s/d 31/10/2016

---

No Pesanan :  
Nama Pelanggan :

No	Nama Pelanggan	Alamat	Total Pesanan	Uang Muka	Denda

Gambar 6 Rancangan *Form* Laporan Pembatalan Pesanan

## HASIL DAN PEMBAHASAN

*Form login* berfungsi sebagai pintu untuk mengakses fungsi-fungsi tertentu pada sistem. *Form login* digunakan oleh user yang sudah memiliki hak akses terverifikasi. Pada *form login* user harus mengisi *username* dan *password* dengan benar. Setelah *username* dan *password* telah diisi maka tekan tombol *login*, jika *username* dan *password* benar maka akan langsung masuk ke *home* atau halaman utama sesuai dengan hak aksesnya.



Gambar 7 Tampilan Form Login

*Form home* berisi halaman depan dari sistem penjualan tunai dan kredit yang setiap sub menu *input* dan Laporan baru dapat diakses setelah melakukan login ke sistem. Implementasi *form home* pada sistem Persediaan dan Penjualan barang.

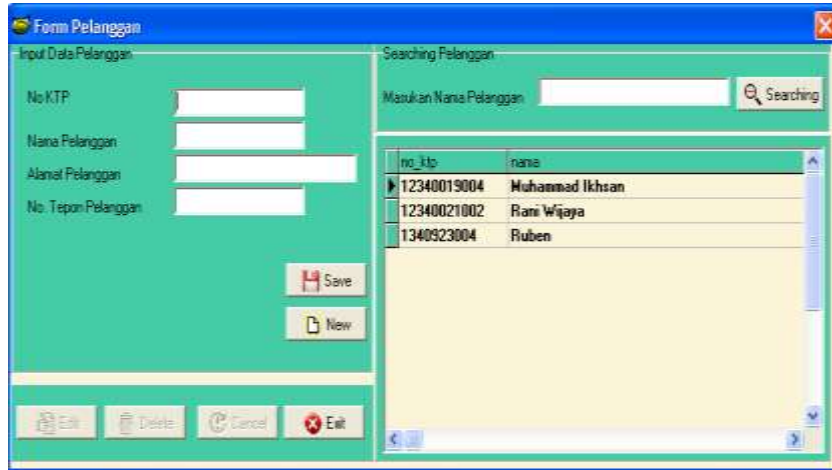


Gambar 8 Tampilan Home

Kode_barang	nama
001	Dipan
002	Dipan
003	Ayuna
004	Mini B
005	Meja 1
B-001	Sima 1
B-002	Selaru
B-003	Tambu
B-004	Manot
K-001	Hongh
K-002	Hongh

Gambar 9 Tampilan *Form Input* Data Barang

*Form input* data pelanggan digunakan oleh bagian kasir untuk melakukan proses *input* data pelanggan yang dimulai dari proses *input* No.KTP, nama pelanggan, alamat pelanggan, dan no telpon pelanggan.



Gambar 10 *Form Input Data Pelanggan*

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan semua inputan data klik tombol “Save”	Dapat menyimpan data barang, jika ada field yang tidak valid muncul pesan eror	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol “New”	Dapat menambahkan data transaksi yang baru, jika ada field yang tidak valid muncul pesan eror	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol “Print”	Dapat mencetak data dengan memberikan konfirmasi terlebih dahulu	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol “Exit”	Keluar dari data	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak



Klik tombol “Searching”	Dapat mencari data transaksi yang sudah tersimpan di database	Sesuai dengan yang diharapkan	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Diterima [ <input type="checkbox"/> ] Ditolak
----------------------------	---	-------------------------------	--

Tabel 1 Pengujian Penambahan Data Transaksi

## SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan dari penulisan laporan skripsi tentang Perancangan Sistem Penjualan Tunai dan Kredit pada CV Cahaya Jatidi Bandar Lampung, dapat diambil kesimpulan yaitu :

Perancangan Sistem Penjualan Tunai dan Kredit pada CV Cahaya Jati dimulai dari pengumpulan data (wawancara, pengamatan, tinjauan pustaka), menggunakan pengembangan *waterfall* sehingga dibuatlah rancangan sistem menggunakan BAD yaitu dengan model perancangan *Diagram Konteks*, *Data Flow Diagram*, ERD, Relasi Antar Tabel dan desain sistem inputan menggunakan *Borland Delphi* dan *MySQL* yang akan mempermudah bagian kasir dan pimpinan dalam memasukan data pelanggan, data barang, data pembatalan pesanan, data transaksi penjualan dan mengeluarkan surat pesanan, bukti pembayaran denda yang akan menghasilkan laporan penjualan penjualan tunai, laporan penjualan kredit dan laporan pembatalan pesanan.

Sistem yang dibangun digunakan oleh pimpinan dan kasir. Proses pengolahan data yang dilakukan akan menghasilkan informasi dalam bentuk sistem penjualan tunai dan kredit. Program dibangun menggunakan bahasa pemrograman *Delphi* dan *MySQL* sebagai *databasenya*.

## REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT. 11(3)*, 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning, 1(1)*, 13–19. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.246>
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data, 2(2)*, 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik, 1(1)*, 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding ( 10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data ( 30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.

- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN Abstrak*. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of*. 2, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *the Correlation Between Cognitive Reading Strategies and Students ' English Proficiency Test*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.

- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12.
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'' Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>

- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pemadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). Penerapan Teknik Mind Mapping, Impersonating dan Questionning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka. *JAMU: Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 2(01), 33–40. <https://doi.org/10.46772/jamu.v1i02.475>
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.

- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.id*, 2(1), 1–9.