

SISTEM INFORMASI PENYEWAAN SAFE DEPOSIT BOX BERBASIS JAVA

(STUDI KASUS PT BANK RAKYAT INDONESIA (PERSERO) KANTOR CABANG PRINGSEWU)

Muhammad Ilham Epriadi
Sistem Informasi
*) ilham@gmail.com

Abstrak

Safe deposit box adalah *box* yang dilengkapi dengan ruangan tahan api dengan ukuran-ukuran tertentu yang disediakan oleh Bank untuk kepentingan nasabah guna menyimpan barang-barang berharga dan surat-surat berharga miliknya untuk jangka waktu tertentu. dalam upaya melayani nasabah yang akan menyewa *safe deposit box* dan dalam meningkatkan mutu dan usaha dalam pengelolaan data-datanya yang masih bersifat konvesional dimana pendataan penyewaan safe deposit box dilakukan dengan mencatat di dalam formulir berikutnya formulir tersebut diarsipkan, sehingga jika terjadi kehilangan data maka informasi yang ada tidak dapat diketahui dengan jelas dan rinci dan juga belum ada sistem informasi yang dapat mempermudah bagian *customer service* untuk mengolah data penyewaan *safe deposit box* dan membuat laporan penyewaan *safe deposit box* kepada kepala cabang. dalam penelitian ini Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode pengembangan sistem *waterfall* yang memiliki tahapan analisis,desain, pengkodean dan pengujian, hasil implementasi dari rancangan sistem informasi pengolahan data penyewaan *safe deposit box* digunakan untuk mengolah data pada PT Bank Rakyat Indonesia (PERSERO) Kantor Cabang Pringsewu, antara lain data admin, data SDB, data Nasabah,data penyewaan, data penutupan, dan data jatuh tempo.

Kata Kunci: Sistem Informasi, penyewaan *safe deposit box*.

PENDAHULUAN

Perkembangan dunia komputer yang semakin kompleks mendorong setiap individu atau kelompok mau tidak mau harus menerapkannya dalam segala aktifitas. Teknologi sangat berpengaruh besar dalam kehidupan. Dalam dunia pendidikan, pemerintahan, usaha, dan berbagai macam aspek kehidupan masyarakat selalu membutuhkan teknologi. Transaksi-transaksi yang berbasis teknologi informasi pun semakin berkembang sejalan dengan meningkatnya kebutuhan pengguna. (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018)

PT Bank Rakyat Indonesia (PERSERO) adalah salah satu bank milik pemerintah yang terbesar di Indonesia. Pada awalnya Bank Rakyat Indonesia (BRI) didirikan di Purwokerto, Jawa Tengah oleh Raden Bei Aria Wirjaatmadja dengan "Bank Bantuan dan Simpanan Milik Kaum Priyayi Purwokerto", suatu lembaga keuangan yang melayani orang-orang berkebangsaan Indonesia (pribumi). Lembaga tersebut berdiri tanggal 16 Desember 1895, yang kemudian dijadikan sebagai hari kelahiran BRI. (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma Sahrul B, 2017), (Website & Cikarang, 2020)

Selain menyediakan jasa perbankan secara umum (tabungan, deposito, giro) dalam perkembangannya, bank konevesional juga menyediakan jasa yang merupakan media bagi nasabah untuk menyimpan barang yang oleh nasabah dianggap berharga, yaitu disimpan dalam suatu tempat yang lazim disebut *safe deposit box*. (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020), (Wulandari, 2018)

Adapun yang dimaksud dengan *safe deposit box* adalah *box* yang dilengkapi dengan ruangan tahan api dengan ukuran-ukuran tertentu yang disediakan oleh Bank untuk kepentingan nasabah guna menyimpan barang-barang berharga dan surat-surat berharga miliknya untuk jangka waktu tertentu. (Setri & Setiawan, 2020), (Mertania & Amelia, 2020), (Lestari & Wahyudin, 2020)

Dalam upaya melayani nasabah yang akan menyewa *safe deposit box* dan dalam meningkatkan mutu dan usaha dalam pengelolaan data-datanya yang masih bersifat konvesional dimana pendataan penyewaan *safe deposit box* dilakukan dengan mencatat di dalam formulir lalu formulir tersebut diarsipkan, sehingga jika terjadi kehilangan data maka informasi yang ada tidak dapat diketahui dengan jelas dan rinci dan juga belum ada sistem informasi yang dapat mempermudah bagian *customer service* untuk mengolah data penyewaan *safe deposit box*. (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020), (Firmansyah et al., 2017)

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis tertarik untuk mengambil judul **“Sistem Informasi penyewaan Safe Deposit Box Berbasis Java pada PT Bank Rakyat Indonesia Kantor Cabang Pringsewu”**.(Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021), (Fitratullah, 2021)

KAJIAN PUSTAKA

Sub-bagian I

Penelitian tentang sistem informasi penyewaan *safe deposit box* pada PT Bank Rakyat Indonesia (PERSERO) Kantor Cabang Pringsewu belum pernah dilakukan sebelumnya. Penelitian menggunakan metode pengembangan sistem waterfall dengan tahapan Analisis, Desain, Pengkodean, dan Pengujian. Adapun perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang pernah dilakukan oleh peneliti sebelumnya terletak pada rancangan sistem yang dibuat dan tempat penelitian. (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007), (H Kara, 2014)

Sistem abstrak adalah sistem yang pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Misalnya sistem teologia, yaitu sistem yang berupa pemikiran hubungan antara manusia dengan tuhan. Sedangkan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik, misalnya sistem komputer, sistem produksi, sistem penjualan, sistem administrasi personalia dan lain sebagainya. (Firmansyah et al., 2018), (Pratama, 2018), (Asia & Samanik, 2018)

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018), (Nurmala & Samanik, 2018)

Data adalah fakta yang dikumpulkan, disimpan, dan diproses oleh sistem informasi. Dalam bisnis perlu menggumpulkan beberapa jenis data, seperti aktivitas menempatkan sumber daya yang dipengaruhi oleh aktivitas tersebut, dan orang yang berpartisipasi dalam aktivitas. (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020), (Sulistiani & Aldino, 2020)

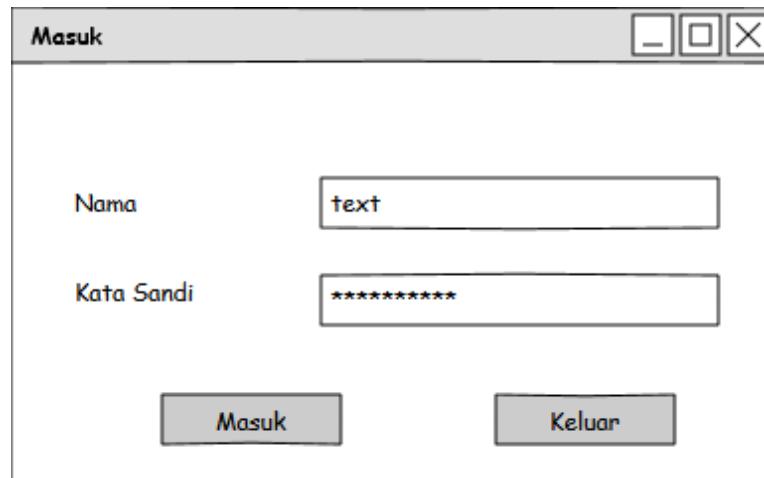
Java adalah nama sekumpulan teknologi untuk membuat dan menjalankan perangkat lunak pada komputer yang berdiri sendiri (*standalone*) ataupun pada lingkungan jaringan. meskipun pada awal saat dirilis sekitar tahun 90-an, Java dirancang untuk digunakan pada sistem-sistem kecil seperti TV kabel atau home theater, sekarang sudah merambah keseluruh aplikasi pada computer. (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019), (Webqual, 2022)

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelolaan datanya. (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021), (Siregar & Utami, 2021) Database yang ini bersifat terbuka atau *open source* dan berjalan di semua *platform* baik *linux* maupun di *windows*. *MySQL* merupakan program pengakses *database* yang bersifat *network* sehingga dapat digunakan untuk aplikasi *Multi User* (banyak pengguna). Sebagai *database server*, dapat dikatakan lebih unggul dibandingkan dengan database lainnya, terutama dalam kecepatan. (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021), (Yudha & Utami, 2022)

METODE

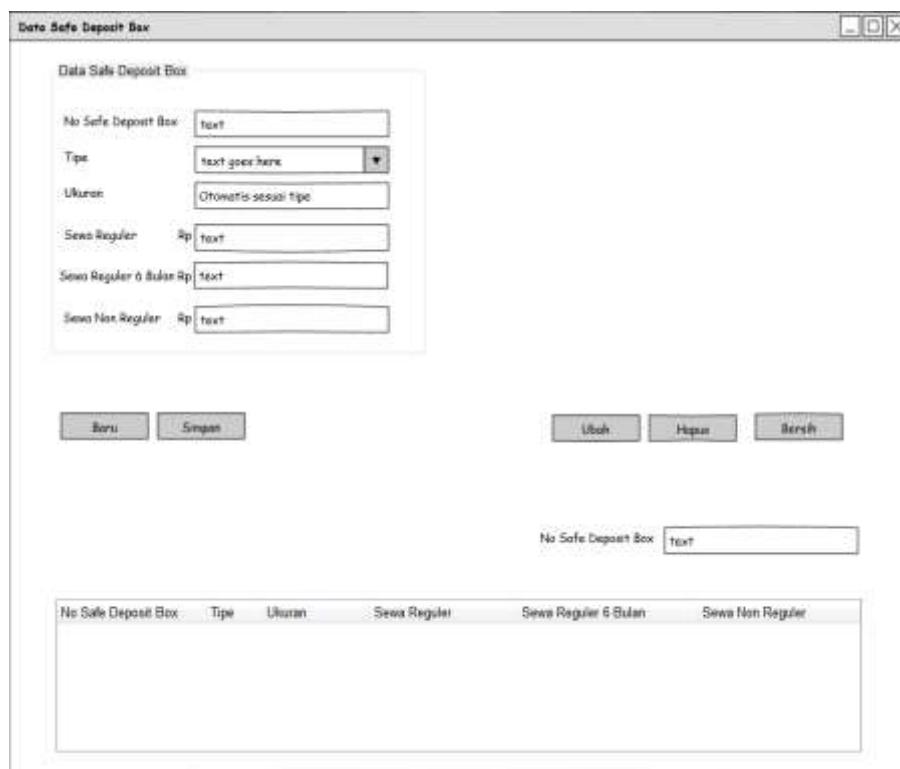
Pengujian *Black-Box* yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021), (Gustanti & Ayu, 2021) Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Pengujian kotak hitam dilakukan dengan membuat kasus uji yang bersifat mencoba semua fungsi dengan memakai perangkat lunak apakah sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Kasus uji yang dibuat untuk melakukan pengujian *black box* harus dibuat dengan kasus benar dan kasus salah. (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017), (*MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*, n.d.)

Desain atau perancangan dalam pembangunan perangkat lunak merupakan upaya untuk mengkonstruksi sebuah sistem yang memberikan kepuasan akan spesifikasi kebutuhan *fungsional*, memenuhi target dan memenuhi kebutuhan. (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020) Dan pada tahap desain penulis menggunakan *UML (Unified Modelling Language)* yaitu salah satu standar bahasa yang banyak digunakan didunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis, dan desain serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. (Pustika, 2010), (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020).



Rancangan Form Login dengan judul "Masuk". Form ini memiliki dua input text: "Nama" dan "Kata Sandi". Di bawahnya terdapat dua tombol: "Masuk" dan "Keluar".

Gambar 1 Rancangan Form Login



Rancangan Form olah data safe deposit box dengan judul "Data Safe Deposit Box". Form ini memiliki input text untuk "No Safe Deposit Box", "Tipe" (dropdown), "Ukuran" (dropdown), "Sewa Regular" (Rp), "Sewa Regular 6 Bulan Rp", dan "Sewa Non Regular" (Rp). Di bawahnya terdapat tombol "Beri", "Simpan", "Ubah", "Hapus", dan "Bersih". Terdapat juga tampilan daftar hasil pencarian di bagian bawah.

Gambar 2 Rancangan Form olah data safe deposit box

Gambar 3 Rancangan Output Laporan

HASIL DAN PEMBAHASAN

Peneliti melaksanakan penelitian pada PT Bank Rakyat Indonesia (PERSERO) Kantor Cabang Pringsewu yang bertempatkan di jalan Amad Yani Nomor 495, Pringsewu. Hasil dari analisis dan desain pada metode penelitian pada bab sebelumnya, maka dihasilkan sebuah perangkat lunak berbasis desktop menggunakan bahasa pemrograman java dan database MYSQL, Dengan adanya sistem informasi *penyewaan safe deposit box* agar dapat mempermudah proses pengelolaan data penyewaan *safe deposit box*.

Sistem yang telah dianalisis dan didesain secara rinci dan menggunakan suatu teknologi yang telah diseleksi, selanjutnya sistem dapat diimplementasikan (diterapkan). Tahap implementasi sistem merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan.



Gambar 4 Tampilan Form Login



Gambar 5 Tampilan Menu Utama

The screenshot shows a Windows application window titled "Master Brangkas". It has two main sections: "Data Brangkas" (top) and "Data Brangkas" (bottom). The top section contains fields for "No. SBD", "Tipe" (dropdown), "Ukuran", "Sewa Reguler" (Rp.), "Sewa Reguler(6 bln)" (Rp.), and "Sewa Non Reguler" (Rp.). Below these are buttons for "Baru", "Ubah", "Simpan", "Hapus", and "Bersih". The bottom section displays a table titled "Kode Brangkas" with columns: No SBD, Tipe, Ukuran, Reguler, Reguler 6bln, Non Reguler. The table contains 6 rows of data. The entire window has a purple header and footer.

Gambar 6 Tampilan Form Data Safe Deposit Box

Output Surat Peringatan Jatuh Tempo adalah hasil keluaran dari sistem informasi penyewaan *safe deposit box* ketika menekan tombol cetak pada *form* peringatan jatuh tempo, *output* Surat Peringatan Jatuh Tempo.



Gambar 7 Tampilan *Output* Surat Peringatan Jatuh Tempo

Dalam melakukan pengujian, tentu saja ada objek yang harus diuji dimana setelah itu akan didapat hasil dari pengujinya. Berikut adalah hasil pengujian dari sistem informasi penyewaan *safe deposit box*, untuk rincian pengujian dapat dilihat pada lampiran.

Instrumen penilaian uji kesesuaian produk oleh pengguna mengikuti skala *Guttman* yaitu memiliki 2 pilihan jawaban sesuai konten pertanyaan, yaitu: "Ya" dan "Tidak".

Penilaian kelayakan penyebaran informasi menurut penilaian calon pengguna (admin) ini berdasarkan presentasi jawaban "Ya" dan "Tidak" yang diberikan.

Persentase Nilai (%)	Klasifikasi
67 – 100	Layak
34 – 66	Kurang Layak / Perbaiki
0 – 33	Tidak layak / Tidak diperlukan

Tabel 1 Penilaian Kelayakan Sistem

Keterangan :

Ya = 1

Tidak = 0

$$\begin{aligned}\text{Penilaian Kelayakan Sistem} &= \frac{\text{Jawaban Ya}}{\text{Jumlah Pertanyaan}} \times 100\% \\ &= \frac{41}{44} \times 100 \\ &= 93,18\end{aligned}$$

Berdasarkan hasil penilaian kriteria kelayakan sistem pengujian *blackbox* disimpulkan bahwa perangkat lunak sistem informasi pengolahan data penjualan tiket bus dapat dikatakan layak untuk digunakan.

SIMPULAN

Sistem informasi penyewaan *safe deposit box* diharapkan dapat mempermudah bagian Customer Service dalam mengelola data penyewaan *safe deposit box*.

Berdasarkan hasil penelitian Sistem informasi penyewaan *safe deposit box* Pada PT Bank Rakyat Indonesia (PERSERO) Kantor Cabang Pringsewu, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

Perancangan yang dibuat menggunakan perancangan berorientasi objek (*UML*) yang terdiri dari *use case*, *activity diagram* dan *class diagram*.

Sistem informasi penyewaan *safe deposit box* menggunakan bahasa pemrograman *java* dan menggunakan *database MySql*.

Hasil implementasi dari rancangan Sistem informasi penyewaan *safe deposit box* digunakan untuk mengolah data yang terkait dengan penyewaan *safe deposit box* antara lain data *safe deposit box/data box*, data nasabah, data penyewaan, data penghentian dan peringatan jatuh tempo.

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT*. 11(3), 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 13–19.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldatal.org/index.php/portaldatal/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, 1(1), 61–66.

- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH: PROSIDING Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil.* 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN Abstrak*. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of*. 2, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *the Correlation Between Cognitive Reading Strategies and Students ' English Proficiency Test*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.

- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12. [https://doi.org/10.33365/lkj.v1i1.233](https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.233)
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'' Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>

- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pemadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). Penerapan Teknik Mind Mapping, Impersonating dan Questionning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka. *JAMU: Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 2(01), 33–40. <https://doi.org/10.46772/jamu.v1i02.475>
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.

- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.id*, 2(1), 1–9.