

## **Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Pada Cv Maju Jaya Lestari**

Winda Safitri  
Sistem Informasi  
\*) winda@gmail.com

### **Abstrak**

Penelitian ini dilakukan atas dasar kebutuhan akan informasi laporan penjualan yang akurat pada CV Maju Jaya Lestari. CV Maju Jaya Lestari adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang distributor produk tepung yaitu sebagai perusahaan distributor. Masalah yang dihadapi sistem penjualan kredit pada CV Maju Jaya Lestari adalah sering terjadi kehilangan data penjualan karna belum memiliki database khusus untuk menyimpan data yang sudah ada dan ketidakakuratan data pada transaksi penjualan yang disebabkan karena kesalahan penulisan ataupun perhitungan sehingga mengakibatkan laporan penjualan dan jurnal penjualan yang ada menjadi tidak akurat. Dengan jumlah transaksi yang terus meningkat setiap harinya memerlukan waktu lama dalam proses pengerjaannya yang menyebabkan keterlambatan penyampaian laporan kepada pimpinan. Pengembangan sistem penjualan kredit dikembangkan dengan menggunakan metode wawancara, pengamatan, tinjauan pustaka dan menggunakan metode *prototype* dengan alat pengembangan UML. Sistem penjualan kredit pada CV Maju Jaya Lestari sudah mampu digunakan oleh user dalam menjalankan pekerjaannya dari proses *input*, proses transaksi dan proses *output* menghasilkan sebuah analisis sistem informasi akuntansi yang baik untuk digunakan oleh sistem. Dengan perancangan sistem yang terkomputerisasi dapat membantu perusahaan untuk mengatasi masalah yang ada dan dapat melakukan pekerjaan dengan baik seperti mengolah data penjualan, membuat laporan penjualan dan melakukan penjumlahan. Hal ini telah dibuktikan dalam sebuah pengujian salah satu form yang ada. Hasil pengujiannya menunjukkan adanya penggunaan sistem yang sesuai dengan yang diharapkan.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi Akuntansi, Penjualan Kredit.

---

### **PENDAHULUAN**

Penjualan merupakan transaksi penyerahan barang atau jasa sehingga menimbulkan pendapatan bagi perusahaan yang dapat dilakukan secara kredit maupun tunai. Setiap perusahaan memerlukan sistem penjualan, dengan bantuan aplikasi perangkat lunak manajemen penjualan bisa lebih mudah mencatat setiap transaksi penjualan yang terjadi menggunakan teknologi komputer, (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018) sehingga lebih menghemat waktu dan biaya. Seperti CV Maju Jaya Lestari, komputer merupakan alat yang berperan untuk turut membantu menciptakan suatu informasi terutama dalam hal yang berhubungan dengan pengolahan data transaksi yang terjadi seperti transaksi penjualan.

CV Maju Jaya Lestari merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang distribusi yaitu perusahaan yang menyalurkan barang dari suplier ke konsumen produk yang distribusikan berupa tepung dan gula. Sistem penjualan pada CV Maju Jaya Lestari ditangani oleh bagian admin penjualan, yang dalam pelaksanaannya masih dilakukan dengan cara yang sederhana mulai dari membuat nota penjualan, (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma

Sahrul B, 2017), (Website & Cikarang, 2020) *delivery order* secara manual, membuat faktur pajak yang digunakan sebagai bukti pelunasan piutang dan bukti pajak keluaran perusahaan yang dilaporkan setiap bulan kepada negara, laporan penjualan dan jurnal penjualan masih menggunakan aplikasi *Microsoft Excel*. Semua dokumen yang digunakan pada transaksi penjualan masih disimpan secara manual. Masalah yang dihadapi pada sistem yang sudah berjalan adalah sering terjadi kehilangan data penjualan karena belum memiliki database khusus untuk menyimpan data yang sudah ada dan kesulitan dalam menyelesaikan masalah yang timbul di kemudian hari jika dokumen-dokumen tersebut sewaktu-waktu diperlukan. (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020), (Wulandari, 2018) Serta adanya ketidakakuratan data pada transaksi penjualan yang disebabkan karena kesalahan penulisan ataupun perhitungan sehingga mengakibatkan laporan penjualan dan jurnal penjualan yang ada menjadi tidak akurat. Selain itu dengan jumlah transaksi yang terus meningkat setiap harinya memerlukan waktu lama dalam proses pengerjaannya yang dapat menyebabkan keterlambatan penyampaian laporan kepada pimpinan. (Setri & Setiawan, 2020), (Mertania & Amelia, 2020), (Lestari & Wahyudin, 2020)

Oleh karena untuk menghasilkan informasi yang akurat dan *relevan*, maka diperlukan suatu sistem informasi berbasis komputer yang dapat memberikan informasi pada saat dibutuhkan secara cepat dan tepat. (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020), (Firmansyah et al., 2017) Dengan membuat suatu aplikasi penjualan yang dirancang terlebih dahulu sesuai dengan kebutuhan informasi yang diinginkan oleh perusahaan khususnya bagian penjualan. Hal ini tentunya akan mempercepat dalam penyajian informasi yang cepat dan terkini. berdasarkan masalah di atas, penulis menyusun laporan proposal yang berjudul “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit pada CV Maju jaya Lestari**”. (Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021), (Fithratullah, 2021)

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Sub-bagian I**

Aktivitas yang memuat sejumlah kegiatan seperti mengurai, membedakan, memilah sesuatu untuk digolongkan, dan dikelompokkan kembali menurut kriteria tertentu kemudian dicari kaitannya dan ditafsir maknanya. Teknik pemecahan masalah yang menguraikan bagian-bagian komponen dengan mempelajari seberapa bagus bagian-bagian komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk mencapai tujuan mereka. Sekumpulan hal atau kegiatan atau elemen atau subsistem yang saling bekerja sama atau yang dihubungkan dengan cara-cara tertentu sehingga membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi guna mencapai suatu tujuan. (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007), (H Kara, 2014)

Alat untuk mencatat transaksi perusahaan yang dilakukan secara kronologis (berdasarkan urutan waktu kejadiannya) dengan menunjukkan rekening yang harus didebet dan dikredit beserta jumlah uang nominalnya masing-masing. (Firmansyah et al., 2018), (Pratama, 2018), (Asia & Samanik, 2018)

Buku yang berisi semua akun-akun (kumpulan akun) yang ada dalam laporan keuangan. Buku ini mencatat perubahan-perubahan yang terjadi pada masing-masing akun dan pada akhir periode akan tampak saldo dari akun-akun tersebut. Setiap transaksi yang telah

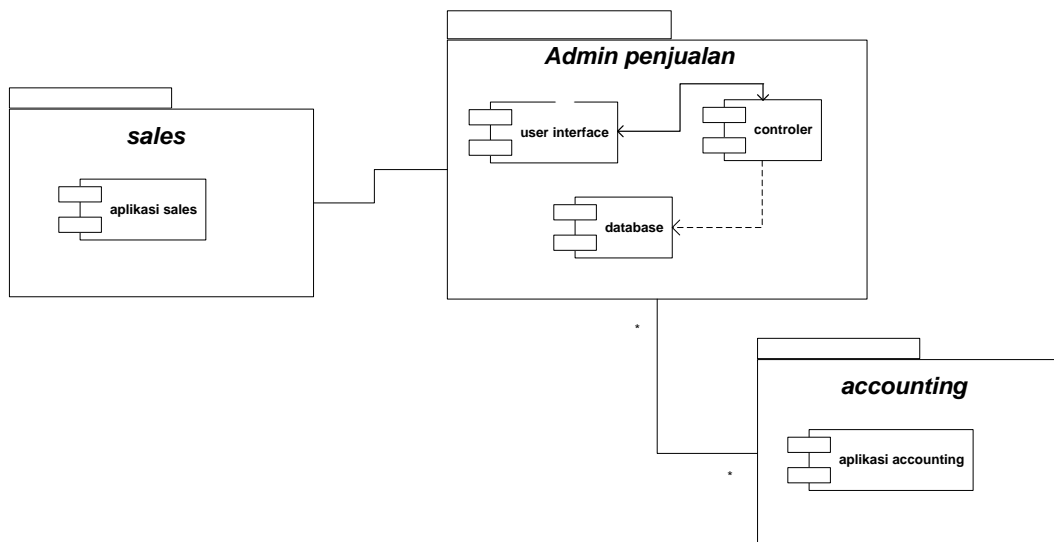
dicatat dalam jurnal akan diposting atau dipindahkan ke buku besar secara berkala. (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018), (Nurmalasari & Samanik, 2018)

Suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat sesuatu program dengan cepat dan bertahap sehingga dapat dievaluasi oleh pemakai. (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020), (Sulistiani & Aldino, 2020)

*Microsoft SQL Server* adalah salah satu produk *Relational Database Management System* (RDBMS) yang populer saat ini. Fungsi utamanya adalah sebagai database server yang mengatur semua proses penyimpanan data dan transaksi suatu aplikasi. Popularitas sql server akhir-akhir ini mulai menanjak dan setara dengan pesaing terdekatnya yaitu *oracle 9i* dan *oracle 10g*. Saat ini versi terbaru adalah sql server 2000, sedangkan sql server 2005 masih dalam tahap *beta version*. Versi 2000 memiliki fitur-fitur lengkap untuk membangun aplikasi mulai skala kecil sampai dengan tingkat *enterprise*. (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019), (Webqual, 2022)

*Crystal Reports* merupakan salah satu paket program yang digunakan untuk membuat, menganalisa, dan menterjemahkan informasi yang terkandung dalam *database* ke dalam berbagai jenis laporan. *Crystal Reports* dirancang untuk membuat laporan yang dapat digunakan dengan berbagai bahasa pemrograman berbasis *Windows*, seperti *Visual Basic*, *Visual C/C++*, *Visual Interdev*, dan *Borland Delphi*. (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021), (Siregar & Utami, 2021)

## METODE



Gambar 1 Rancangan *component diagram*

Admin penjualan memiliki kontrol seluruh terhadap sistem meliputi *source code* yang menangani tampilan, selanjutnya *controler* menangani *request* dan validasi sedangkan *database* berisi kode-kode yang menangani bagian penyimpanan data. Pada *sales* dan *accounting* hanya terdapat aplikasi *sales* dan *accounting*, yang berisikan kode-kode *request* sumberdaya data pada server. (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021), (Yudha & Utami, 2022)



| Responden       | Sangat Setuju | Setuju | Tidak Setuju | Sangat Tidak Setuju | Jumlah frekuensi | Nilai |
|-----------------|---------------|--------|--------------|---------------------|------------------|-------|
| Sales           | 8             | -      | -            | -                   | 8                | 32    |
| Admin penjualan | 12            | 9      | -            | -                   | 21               | 84    |
| Accounting      | 12            | 3      | -            | -                   | 15               | 60    |
| Pimpinan        | 28            | 15     | -            | -                   | 43               | 172   |

Tabel 1 Hasil Penilaian Responden

Nilai akhir dihitung dengan rumus :

Ket : Nilai Responden (f<sub>xi</sub>) = Jumlah frekuensi x Jumlah kategori

$$\begin{aligned} \text{Nilai Akhir} &= \frac{\sum(f_{xi})}{N} = \frac{32 + 84 + 60 + 172}{4} = \frac{348}{4} = 87 \\ &= \boxed{\text{Sangat Disetujui}} \end{aligned}$$

Hasil evaluasi yang telah dilakukan peneliti kepada bagian Admin Penjualan, *Sales* dan *accounting* dengan memberikan kuisisioner yang digunakan untuk mengetahui penilaian rancangan *prototype* yang dibuat pada sistem penjualan kredit pada CV Maju. Penilaian dihitung menggunakan rumus berdasarkan buku Kuswadi dengan menghitung nilai dari masing-masing pertanyaan. Setiap pertanyaan masing-masing terdapat *range* nilai atau frekuensi antara 1-4, (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021), (Gustanti & Ayu, 2021) dari hasil nilai tersebut dijumlahkan kemudian dikalikan dengan jumlah pertanyaan atau jumlah kategori. setelah itu didapat hasil dari nilai tiap responden, maka dari nilai tersebut dihitung nilai akhir dengan rumus sigma dari jumlah frekuensi dan jumlah kategori dibagi jumlah responden, maka didapat hasil antara 50-100. Dari nilai tersebut terdapat keterangan bahwa sistem sangat disetujui, disetujui atau tidak disetujui. Nilai yang diperoleh dari kuisisioner evaluasi rancangan *prototype* adalah 87, berdasarkan nilai tersebut maka dapat disimpulkan bahwa rancangan *prototype* ini sangat disetujui. (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017), (MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf, n.d.)

Penulis menggunakan metode *black box testing* untuk melakukan pengetesan pada sistem, dimana sistem dilihat langsung pada aplikasinya tanpa perlu mengetahui struktur programnya. Pengetesan ini dilakukan untuk menentukan bahwa program tersebut sudah

layak atau belum untuk digunakan serta telah memenuhi kebutuhan yang yang diharapkan atau belum. (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020), (Pustaka, 2010)

| Responden       | Sangat baik | Baik | Cukup | Kurang | Sangat Kurang | Jumlah Frekuensi | Nilai |
|-----------------|-------------|------|-------|--------|---------------|------------------|-------|
| Admin Penjualan | 16          | 3    | 0     | 0      | 0             | 19               | 95    |
| Sales           | 16          | 3    | 0     | 0      | 0             | 19               | 95    |
| accounting      | 20          | 0    | 0     | 0      | 0             | 20               | 100   |
| Pimpinan        | 12          | 6    | 0     | 0      | 0             | 18               | 90    |

Tabel 2 Hasil Penilaian Variabel Responden

Nilai akhir dihitung dengan rumus :

Ket : Nilai Responden (f<sub>xi</sub>) = Jumlah frekuensi x Jumlah kategori

$$\text{Nilai Akhir} = \frac{\sum(f_{xi})}{N} = \frac{95 + 95 + 100 + 90}{4} = \frac{380}{4} = 95$$

=

**Layak**

Hasil evaluasi yang telah dilakukan peneliti kepada bagian Admin Penjualan, Sales, accounting dan pimpinan dengan memberikan kuisioner yang digunakan untuk mengetahui penilaian aplikasi sistem yang dibuat pada Sistem penjualan kredit pada CV Maju Jaya Lestari. Maka dapat disimpulkan bahwa sistem yang dibuat sudah memenuhi standar kelayakan. (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020).

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Tahap ini menjelaskan bagaimana program ini bekerja untuk membantu *user* dalam proses pengelolaan data-data menggunakan aplikasi yang dibuat. Untuk lebih jelasnya, berikut ini adalah penjelasan program aplikasi sistem penjualan kredit pada CV Maju Jaya Lestari.

Langkah pertama pengguna memilih *User Name*, selanjutnya pengguna meng-*input*-kan *password*. Fungsi tombol **Login** adalah untuk masuk ke menu utama. Jika *user name* dan *password* terdaftar pada database, maka akan menampilkan *form* menu utama. Tombol **Keluar** berfungsi untuk menutup program.



Gambar 3 Tampilan Form Login

Klik pada sub menu tertentu misalkan *sub menu input* barang, maka akan ditampilkan *form input* barang. Pada kondisi ini, nilai *enable* pada *form* menu utama adalah *false* sampai dengan *user* menutup *form child*. Sehingga memungkinkan *user* untuk fokus pada form yang dipilih.



Gambar 4 Tampilan Menu Utama

| Kd. Akun | Jenis     | Nama Akun       |
|----------|-----------|-----------------|
| A4001    | Penjualan | Pihak Dagang    |
| A4002    | Beban     | Beban Penjualan |

Gambar 5 Tampilan Form Akun

**MJL** CV MAJU JAYA LESTARI  
Jl. Perintis Kemerdekaan No. 30c Tanjung Oeding  
Bandar Lampung


**Laporan Penjualan**

| No           | No Nets | Tanggal Nets | Jenis Trans | Nama Pelanggan  | Nilai Nets           |
|--------------|---------|--------------|-------------|-----------------|----------------------|
| 1            | PN-001  | 3-Nov-2012   | 5-Nov-2012  | CV MAJU         | Rp. 210.000          |
| 2            | PN-002  | 6-Nov-2012   | 6-Nov-2012  | SHEPHERD BAKERY | Rp. 8.475.000        |
| <b>Total</b> |         |              |             |                 | <b>Rp. 8.685.000</b> |

Bandar Lampung, 06 November 2012  
Finqian

Gambar 6 Tampilan Laporan Penjualan





**CV MAJU JAYA LESTARI**  
Jl. Pemuda Kecamatan Kelapa Tiga Suku Tanjung Cakrag  
Banda Lampung

---

**JURNAL UMUM**

| Tanggal    | Masa Aktiva    | Keterangan                  | Debit (Rp)  | Kredit (Rp) |
|------------|----------------|-----------------------------|-------------|-------------|
| 4-May-2012 | Piutang Dagang | penjualan kredit tunai/bank | 45 700 000  |             |
|            | Pasokan        | penjualan kredit tunai/bank |             | 45 700 000  |
| 4-May-2012 | Piutang Dagang | -                           | 42 000 000  |             |
|            | Pasokan        | -                           |             | 42 000 000  |
| 4-May-2012 | Piutang Dagang | -                           | 34 500 000  |             |
|            | Pasokan        | -                           |             | 34 500 000  |
| 5-May-2012 | Piutang Dagang | -                           | 68 400 000  |             |
|            | Pasokan        | -                           |             | 68 400 000  |
| 5-May-2012 | Piutang Dagang | -                           | 79 200 000  |             |
|            | Pasokan        | -                           |             | 79 200 000  |
| 5-May-2012 | Piutang Dagang | -                           | 31 500 000  |             |
|            | Pasokan        | -                           |             | 31 500 000  |
| 6-May-2012 | Piutang Dagang | -                           | 83 820 000  |             |
|            | Pasokan        | -                           |             | 83 820 000  |
| 7-May-2012 | Piutang Dagang | -                           | 27 950 000  |             |
|            | Pasokan        | -                           |             | 27 950 000  |
| 7-May-2012 | Piutang Dagang | -                           | 14 130 000  |             |
|            | Pasokan        | -                           |             | 14 130 000  |
| 8-May-2012 | Piutang Dagang | -                           | 15 450 000  |             |
|            | Pasokan        | -                           |             | 15 450 000  |
| 8-May-2012 | Piutang Dagang | -                           | 103 500 000 |             |
|            | Pasokan        | -                           |             | 103 500 000 |
| 9-May-2012 | Rami Pasokan   | Rami penjualan diwaruga     | 785 000     |             |
|            | Piutang Dagang | Rami penjualan diwaruga     |             | 785 000     |

Gambar 7 Tampilan Laporan Jurnal

Laporan ini berfungsi untuk mengetahui transaksi penjualan yang terjadi dalam periode tertentu yang dilaporkan ke pimpinan dan untuk mengoreksi apakah laporan jurnal sesuai dengan laporan penjualan yang ada.

## SIMPULAN

Melihat hasil penelitian terhadap sistem penjualan kredit pada CV Maju Jaya Lestari, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

Sistem penjualan kredit pada CV Maju Jaya Lestari sudah mampu digunakan oleh user dalam menjalankan pekerjaannya, berdasarkan hasil dari proses input, proses transaksi, dan proses output menghasilkan sebuah analisis sistem informasi akuntansi yang baik untuk digunakan oleh sistem.

Perancangan sistem yang terkomputerisasi dapat membantu perusahaan untuk mengatasi masalah-masalah dan dapat melakukan pekerjaan dengan baik seperti mengolah data penjualan, membuat laporan penjualan dan melakukan penjumlahan. Hal ini telah dibuktikan dalam sebuah pengujian salah satu form yang ada. Dan hasil pengujiannya menunjukkan adanya penggunaan sistem yang sesuai diharapkan.

## REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT. 11(3)*, 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning, 1(1)*, 13–19.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data, 2(2)*, 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik, 1(1)*, 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH: PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding ( 10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data ( 30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana, 4(1)*, 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC, 2(1)*, 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH. 12–22.*

- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN Abstrak. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of. 2*, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *the Correlation Between Cognitive Reading Strategies and Students ' English Proficiency Test*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).

- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12. <https://doi.org/10.33365/lj.v1i1.233>
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'' Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pemadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuo's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.

- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/lj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *EduTic - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). Penerapan Teknik Mind Mapping, Impersonating dan Questionning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka. *JAMU: Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 2(01), 33–40. <https://doi.org/10.46772/jamu.v1i02.475>
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.id*, 2(1), 1–9.