

## Perancangan Sistem Laporan Penjualan Bak Dump Truck Pada Karoseri Trubus Natar Lampung Selatan

Rizkina Awalina  
Sistem Informasi  
\*) rizki@gmail.com

### Abstrak

Karoseri Trubus merupakan bidang usaha jasa dalam pembuatan bak Dump Truck, dalam hal pelaporan penjualan masih dalam proses pencatatan dalam hal penjualan produk atau pembelian dari pelanggan semuanya masih menggunakan buku catatan yang dicatat dalam pembukuan dan hasil dari catatan tersebut yang akan menghasilkan sebuah laporan penjualan per periode tahun. Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan pada Karoseri Trubus adalah untuk menganalisis dan mengetahui alur kerja pemesanan barang sampai proses pembuatan dan pengambilan barang sehingga akan menghasilkan sebuah laporan penjualan pada Karoseri Trubus. Berdasarkan model sistem pencatatan yang masih berjalan masih terdapat masalah-masalah yang harus dipecahkan, maka diperoleh hasil analisis menggunakan metode *PIECES*, metode pengembangan sistem menggunakan *Waterfall*, metode pengumpulan data melakukan pengamatan, wawancara, tinjauan pustaka, dan dokumentasi, serta alat pengembangan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase Diagram* dan *Activity Diagram*.

**Kata Kunci:** Laporan penjualan, penjualan barang, harga pokok.

---

### PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dewasa ini telah mencapai tingkat yang sangat mengagumkan. Jarak dan waktu sekarang ini, bukan lagi menjadi masalah karena adanya bantuan dari teknologi yang ada. Perkembangan ini tidak saja terjadi di satu bidang, namun telah terjadi di semua segi kehidupan manusia. Diakui atau tidak pemenuhan kebutuhan teknologi untuk membantu aktivitas operasional organisasi tetap harus dilakukan. Pada dekade sekarang, pengaruh teknologi Informasi dan komunikasi tidak dapat dipungkiri dalam segmen bisnis dan pemerintahan. (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018) membentuk keseharian individu dengan menawarkan jasa seperti *e-commerce*, *e-government*, *e-learning*, *e-health*, *e-working*. Dampak utama penggunaan teknologi informasi dan komunikasi dalam bisnis dan pemerintahan adalah tingginya *volume* penggunaan internet dan jaringan *mobile* oleh pemerintah dan warganya. (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma Sahrul B, 2017), (Website & Cikarang, 2020)

Teknologi informasi dan komunikasi memfasilitasi dan Karoseri Trubus yang berlokasi di Jalan Lintas Sumatra KM.17 No.122 Pemanggilan Natar Lampung Selatan, merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang pembuatan dan penjualan karoseri bak seperti bak besi, *dump truck*, *dump truck* tronton, tangki, dan kontainer sampah. Untuk bak *dump truck* terdapat 7 tipe ukuran, mulai dari tipe ukuran 4<sup>3</sup> sampai ukuran 10<sup>3</sup>, dalam bak *dump truck* sendiri dibagi menjadi dua, yaitu dari ukuran 4<sup>3</sup> sampai 8<sup>3</sup> digunakan untuk memuat bahan material seperti pasir, batu, besi ,dll. (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020),

(Wulandari, 2018) karena untuk kapasitas muatan berat maka digunakan bak *dump truck* yang ukurannya lebih kecil, sedangkan untuk untuk ukuran  $9^3$  sampai  $10^3$  biasa digunakan untuk muatan hasil perkebunan, seperti kelapa sawit, singkong, tebu. Karena dengan ukuran bak yang lebih besar dapat memuat lebih banyak isi dengan beban yang sedang atau lebih ringan. Untuk ukuran *dump truck* tronton yaitu  $20^3$ , untuk ukuran tangki dengan kapasitas 8000 liter sampai 12000 liter. (Setri & Setiawan, 2020), (Mertania & Amelia, 2020), (Lestari & Wahyudin, 2020)

Untuk menangani penjualan barang yang ada tentunya tidak mudah apalagi masih menggunakan sistem pencatatan, sehingga untuk hasil laporan masih berupa catatan di buku yang belum cukup rapih dan bukan merupakan hasil laporan yang bisa dilihat dalam penjualan per bulannya, hanya sebatas catatan dari pemesanan awal yg di arsip sebagai catatan pemesanan dan pengambilan barang. (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020), (Firmansyah et al., 2017) dan untuk dapat menerima pemesanan barang pihak karoseri menentukan jumlah uang muka untuk tanda jadi pembuatan pesanan sebesar 10% dan untuk proses pembuatan pada setiap unit memerlukan waktu 2 minggu. dengan alasan tersebut maka penulis melakukan penelitian tentang “Perancangan Sistem Laporan Penjualan Bak *Dump Truck* pada Karoseri Trubus Natar Lampung Selatan”, Studi Kasus pada Karoseri Trubus Natar Lampung Selatan. (Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021), (Fithratullah, 2021)

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Sub-bagian I**

Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat menajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007), (H Kara, 2014)

Laporan adalah suatu cara komunikasi di mana penulis menyesuaikan informasi kepada seseorang atau suatu badan karena tanggung jawab yang dibebankan kepadanya. laporan berisi informasi yang didukung oleh data yang lengkap sesuai dengan fakta yang ditemukan. Data disusun sedemikian rupa sehingga akurasi informasi yang kita berikan dapat dipercaya dan mudah difahami. (Firmansyah et al., 2018), (Pratama, 2018), (Asia & Samanik, 2018) dari beberapa definisi tersebut dapat disimpulkan bahwa laporan merupakan bentuk penyajian fakta tentang suatu keadaan atau suatu kegiatan, pada dasarnya fakta yang disajikan itu berkenaan dengan tanggung jawab yang ditugaskan kepada si pelapor. Laporan mempunyai peranan yang penting pada suatu organisasi kerana dalam suatu organisasi dimana hubungan antara atasan dan bawahan merupakan bagian dari keberhasilan organisasi tersebut. (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018), (Nurmalasari & Samanik, 2018)

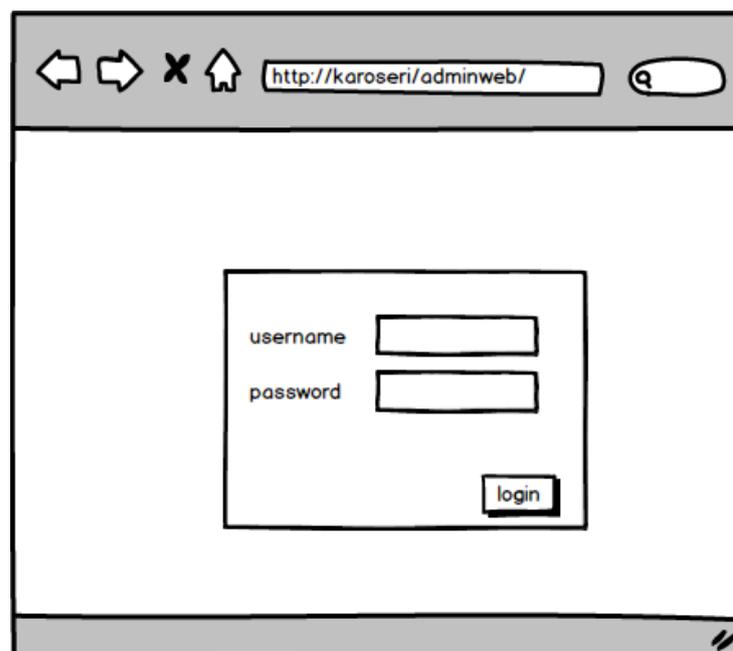
Transaksi jual beli merupakan pemindahan hak milik secara komersial atas barang dan jasa, pada prinsipnya melibatkan dua pihak yaitu penjual sebagai pihak pertama dan pembeli sebagai pihak kedua. Disini penjual harus dapat meyakinkan kepada pembelinya agar dapat mencapai sasaran penjualan yang diharapkan. Untuk maksud tersebut para penjual harus memahami beberapa masalah penting. (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020), (Sulistiani & Aldino, 2020)

*Hyper Text Markup Language (HTML)* adalah sebuah bahasa *markup* yang digunakan untuk membuat sebuah halaman *web*, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web internet dan formating *hypertext* sederhana yang ditulis kedalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi. Dengan kata lain, berkas yang dibuat dalam perangkat lunak pengolah kata dan disimpan kedalam format ASCII normal sehingga menjadi *home page* dengan perintah-perintah HTML. (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019), (Webqual, 2022)

*MySQL* adalah sebuah program *database* server yang mampu menerima dan mengirimkan data dengan sangat cepat, multi user, serta menggunakan perintah standart *MySQL (Structured Query Language)*. *MySQL* merupakan *database* yang sangat kuat dan cukup stabil untuk digunakan sebagai media penyimpanan data. Kemampuan yang dimiliki *MySQL* adalah mampu mendukung *Relasional Database Management System (RDMS)*, (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021), (Siregar & Utami, 2021) sehingga dengan kemampuan ini *MySQL* akan mampu menangani data-data sebuah perusahaan yang berukuran sangat besar hingga *Giga Byte*. *MySQL* merupakan sebuah software database yang bersifat *free* (gratis) karena *MySQL* dilisensi dibawah *GNU General public Licence (GPL)*. (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021), (Yudha & Utami, 2022)

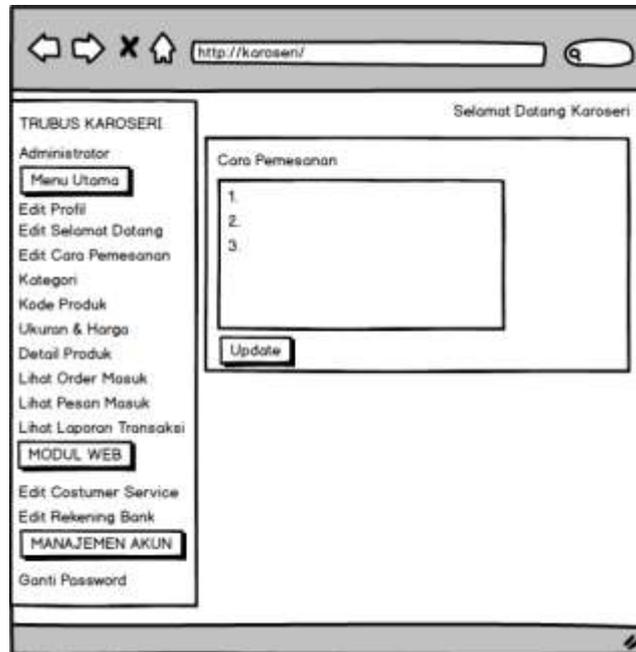
## METODE

Rancangan halaman utama administrator karoseri merupakan bagian utama di mana saat akan masuk kedalam sistem, maka harus melakukan login terlebih dahulu sebagai admin karoseri. (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021), (Gustanti & Ayu, 2021) Pada halaman menu utama terdapat kolom *username* dan *password*. Selanjutnya klik tombol masuk maka sistem akan menjalankan menu utama administrator dan selanjutnya dapat melihat menu-menu yang terdapat pada halaman selanjutnya. (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017), (*MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*, n.d.)



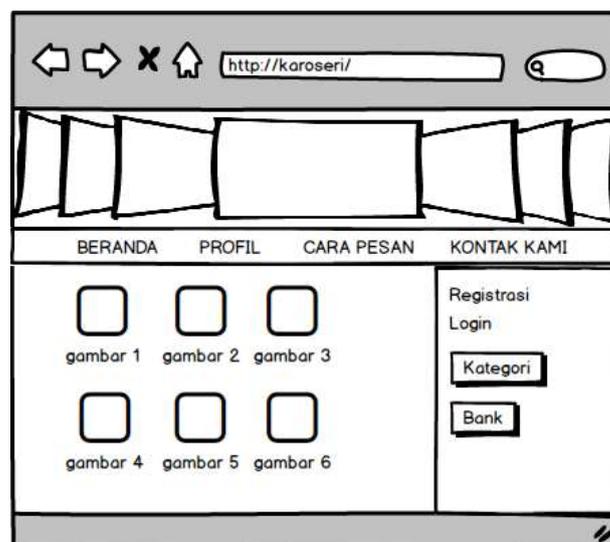
Gambar 1 Rancangan Halaman Menu Utama Administrator

Rancangan halaman cara pemesanan merupakan halaman yang berisikan bagaimana cara melakukan pemesanan jika customer ingin langsung memesan barang pada karoseri melalui website, dan termasuk didalamnya terdapat kebijakan syarat dan ketentuan dalam melakukan pemesanan. (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020), (Pustaka, 2010)



Gambar 2 Rancangan Halaman Cara Pemesanan

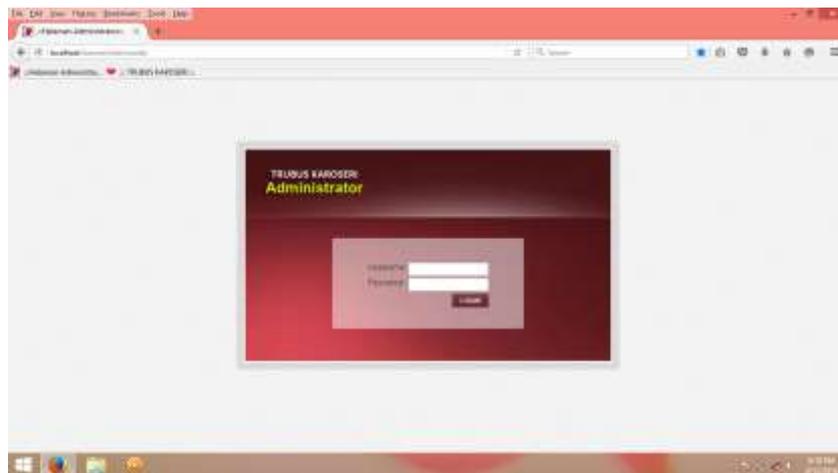
Rancangan Halaman Tampilan *website* adalah halaman yang menampilkan semua menu untuk pengguna atau konsumen karoseri trubus, yang didalamnya terdapat menu beranda, profil kami, cara pemesanan, kontak kami. (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020).



Gambar 3 Rancangan Halaman Tampilan Web

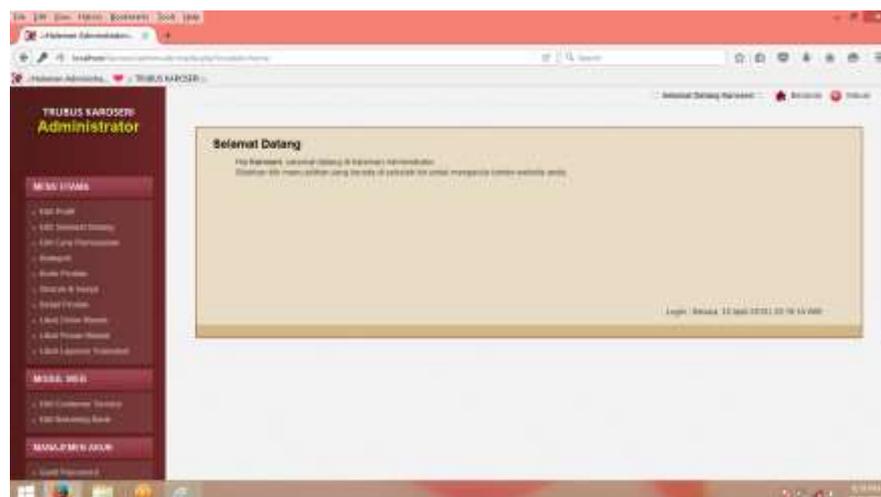
## HASIL DAN PEMBAHASAN

Tahapan implementasi sistem adalah tahapan dimana sistem telah digunakan oleh pengguna, implementasi dilakukan agar pengguna dapat mengetahui prosedur kerja sistem untuk mengurangi kesalahan yang muncul, kemudian peneliti melaksanakan pelatihan terhadap pengguna yang akan mengoperasikan sistem dengan memberi penjelasan yang cukup tentang sistem. Sistem yang baru ini diharapkan dapat mempercepat dalam pembuatan laporan.



Gambar 4 Halaman Administrator

Tampilan Login Halaman Administrator ini adalah hak akses admin dalam mengelola data administrator yang digunakan untuk menginput, mengubah dan menghapus informasi. Dengan cara memasukan *username* dan *password* serta mnekan tombol login, maka hak akses sepenuhnya dapat dilakukan oleh admin tersebut.

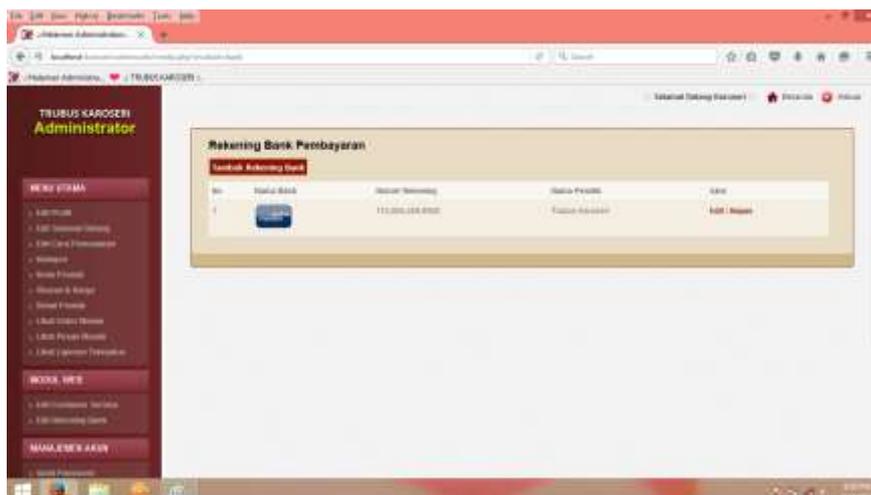


Gambar 5 Halaman Utama Admin



Gambar 6 Halaman Data Produk

Halaman data produk adalah tampilan halaman data produk yang dapat mengubah data yang telah di tambah dan dapat menghapus data yang telah ditambahkan serta dapat menambah data baru yang akan dimasukkan.



Gambar 7 Halaman Rekening Bank pembayaran

Pengujian *Black Box* Pengujian yang mengakibatkan mekanisme internal sistem atau komponen dan fokus semata-mata pada *output* yang dihasilkan yang merespon *input* yang dipilih dan kondisi eksekusi. Peneliti akan memasukkan data yang tidak *valid*. Data tidak *valid* terjadi bila data yang di-*input*-kan tidak sesuai dengan *management log*.

Kasus dan Hasil Pengujian Halaman laporan rekening bank pembayaran				
Keterangan	Hasil Yang Diharapkan		Kesimpulan	
	Benar	Salah	Ya	Tidak
<i>Click button rekening bank pembayaran</i>	Akan muncul tampilan rekening bank pembayaran	-	✓	
<i>Click button edit</i>	Jika ada data lama yang akan di edit maka akan tampil isi form baru	-	✓	
<i>Click button hapus</i>	Jika data yang di pilih dihapus maka data akan terhapus dari database	-	✓	

Tabel 1 Hasil Pengujian Halaman laporan rekening bank pembayaran

Kasus dan Hasil Pengujian Halaman ganti <i>password</i>				
Keterangan	Hasil Yang Diharapkan		Kesimpulan	
	Benar	Salah	Ya	Tidak
<i>Click button ganti password</i>	Jika data yang dimasukan benar maka akan merubah <i>password</i> lama ke <i>password</i> yang baru	Jika data yang dimasukan salah akan ada pesan	✓	

Tabel 2 Hasil Pengujian Halaman ganti *password*

*Implementasi* Penggunaan Sistem, Sistem yang di hasilkan merupakan sebuah sistem aplikasi berbasis web yang dapat memberikan kemudahan dalam mengakses informasi karena jaringan nya luas, informasi yang diberikan dapat memudahkan konsumen dalam hal memproses pembelian sesuai dengan apa yang akan konsumen pesan dan mau, serta ada halaman-halaman yang memudahkan konsumen untuk lebih mandiri mengetahui informasi apa saja yang bisa dan di dapat dari *website* tersebut dan dapat melakukan komunikasi langsung secara *online* terhadap admin yang memiliki hak akses administrator dan bertanya melalu kontak person atau datang langsung ataupun melalui *email* yang sudah disediakan halamannya pada website ini.

Aplikasi ini digunakan saat *public* membutuhkan nya atau saat pihak *intern* dan *ekstern* perusahaan untuk pengambilan keputusan. Aplikasi ini digunakan untuk memberikan sebuah informasi kepada konsumen dalam bentuk sebuah aplikasi berbasis web yang diharapkan dapat berguna bagi yang membutuhkannya.

## SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan maka dapat diketahui bahwa kesimpulan penelitian ini adalah.

Dalam penelitian ini penerapan sistem aplikasi informasi berbasis web diharapkan dapat mempermudah dalam proses melakukan pekerjaan dari mulai menginputkan informasi sampai menerima data pemesanan dan pmengkonfirmasi pembayaran hanya melalu satu sistem yang terintegrasi.

Perancangan sistem informasi berbasis web ini menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall* dan UML sebagai alat pengembangan sistem dan di implementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database Mysql*.

## REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT. 11(3)*, 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning, 1(1)*, 13–19.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data, 2(2)*, 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik, 1(1)*, 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH: PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding ( 10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data ( 30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana, 4(1)*, 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC, 2(1)*, 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH. 12–22.*
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi, 12(1)*, 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger, 9(1)*, 79.

<https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>

- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN Abstrak. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of. 2*, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *the Correlation Between Cognitive Reading Strategies and Students ' English Proficiency Test. 2(2)*, 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.233>

- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'' Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pematik api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by

- Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/lj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *EduTic - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). Penerapan Teknik Mind Mapping, Impersonating dan Questioning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka. *JAMU: Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 2(01), 33–40. <https://doi.org/10.46772/jamu.v1i02.475>
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.id*, 2(1), 1–9.