

## Perancangan Teknik Infomasi Informasi Pengelolaan Pasokan Mesin Pada Unit Utility Pt Keong Nusantara Abadi

Evi Nurhalimah  
Sistem Informasi  
\*) evi@gmail.com

### Abstrak

Mesin adalah sumber daya atau barang-barang yang sangat dibutuhkan dalam perusahaan yang bergerak di bidang industri khususnya PT Keong Nusantara Abadi yang bergerak di industri pengolahan minuman ringan dan *nata de coco*. Permasalahan yang ada pada divisi *utility* PT Keong Nusantara Abadi ialah masih menggunakan cara manual yaitu pengecekan stok mesin secara langsung dan pencatatan menggunakan alat tulis, sehingga dalam proses pengendalian stok berlangsung lama dan menghambat pelaporan informasi kepada *manager utility*. Dari permasalahan tersebut memunculkan gagasan untuk merancang aplikasi berbasis *client server* yang dapat melakukan pengendalian stok mesin. Dalam merancang sistem analisis yang digunakan ialah analisis PIECES, metodologi yang dipakai ialah *Waterfall*, bahasa pemrograman *Borland Delphi 7.0* dengan *MySQL* sebagai *database* nya dan untuk cetak laporan menggunakan *Crystal Report*. Didukung dengan jaringan *client server* pada divisi *utility* PT Keong Nusantara Abadi, aplikasi ini nantinya akan digunakan sebagai media pengendalian stok mesin setiap transaksi terjadi. Menggunakan dua PC yang berfungsi sebagai *client* dan *server*. Penginputan dilakukan oleh admin *utility* dan otorisasi dilakukan oleh *manager*. *User* dibagi menjadi dua level, yaitu *administrator* dan *user* yang masing-masing memiliki batasan hak akses. Dengan adanya rancang bangun sistem informasi pengendalian stok mesin ini diharapkan akan mempermudah dalam pengendalian stok mesin dan penyajian laporan dapat terselesaikan tepat waktu.

**Kata Kunci:** Pengendalian Stok Mesin, Stok Mesin *Utility* KNA.

---

### PENDAHULUAN

Teknologi informasi kini mengalami perkembangan yang sangat pesat dalam bidang pendidikan, perdagangan, terutama industri yang terfokus pada produksi barang dan jasa yang memiliki daya saing tinggi. Saat ini sektor industri memegang peranan penting sebagai penggerak laju perekonomian dan penyedia lapangan pekerjaan. (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018) namun keberhasilan suatu perusahaan agar mampu beroperasi secara konsisten, tidak terlepas dari perkembangan teknologi yang ada, salah satunya ialah komputer. (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma Sahrul B, 2017), (Website & Cikarang, 2020)

PT Keong Nusantara Abadi adalah suatu perusahaan yang bergerak di bidang industri pengolahan minuman ringan dan *nata de coco*. Sebagai satu-satunya perusahaan penghasil olahan *nata de coco* terbesar di Indonesia, PT Keong Nusantara Abadi tentunya harus dapat memberikan pelayanan terbaik terhadap konsumen, khususnya pada divisi *Utility* (pelayanan teknik). (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020), (Wulandari, 2018) Karena pada bagian inilah yang memberikan pelayanan kebutuhan seperti air, listrik, mesin *boiler* atau penguapan terutama mesin-mesin yang digunakan dalam proses produksi *nata de coco*. Mesin-mesin produksi pada PT Keong Nusantara Abadi terdiri dari beberapa

bagian produksi diantaranya produksi *nata de coco* (NDC) *export*, NDC lokal, *ice bon-bon* dan fermentasi. (Setri & Setiawan, 2020), (Mertania & Amelia, 2020), (Lestari & Wahyudin, 2020)

Dalam sistem informasi pengendalian stok mesin pada PT Keong Nusantara Abadi masih menggunakan cara manual yaitu pengecekan stok mesin secara langsung dan pencatatan menggunakan kertas yang diisi dengan menggunakan alat tulis. Pengendalian stok mesin yang dimaksud ialah stok mesin didalam bengkel divisi *utility* yang akan digunakan dalam proses produksi. (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020), (Firmansyah et al., 2017)

Jumlah jenis mesin yang cukup banyak juga membuat pengendalian stok mesin membutuhkan proses yang lama, selain itu akan sulit mengetahui jenis mesin apa yang tidak ada di bengkel dan dalam pembuatan laporannya masih dilakukan secara manual yang menghasilkan lembar kerja terlalu banyak sehingga menghambat dalam pelaporan informasi jumlah stok mesin yang ada di bengkel divisi *utility* kepada *manager*. Maka divisi *Utility* PT Keong Nusantara Abadi membutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu dalam pengendalian stok mesin tersebut. (Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021), (Fithratullah, 2021)

Berdasarkan uraian masalah maka penulis tertarik untuk mengusulkan pengembangan sistem pada PT Keong Nusantara Abadi dengan mengangkat judul : **“Rancang Bangun Sistem Informasi Pengendalian Stok Mesin pada Divisi *Utility* PT Keong Nusantara Abadi”**. (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007), (H Kara, 2014)

## KAJIAN PUSTAKA

### Sub-bagian I

Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu. (Firmansyah et al., 2018), (Pratama, 2018), (Asia & Samanik, 2018)

Perancangan adalah kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem yang terbaik. (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018), (Nurmalasari & Samanik, 2018)

Nilai dari informasi ditentukan dari dua hal yaitu manfaat dan biaya mendapatkannya. Sesuatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya yang dikeluarkannya, akan tetapi perlu diperhatikan bahwa informasi yang digunakan dalam suatu sistem informasi umumnya digunakan untuk beberapa kegunaan. (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020), (Sulistiani & Aldino, 2020)

Persediaan pada umumnya, meliputi jenis barang yang cukup banyak dan merupakan bagian yang cukup berarti dari seluruh aktiva perusahaan. “Persediaan (*inventory*) adalah barang-barang yang disimpan sebagai cadangan oleh organisasi untuk digunakan dalam proses produksi. (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019), (Webqual, 2022)

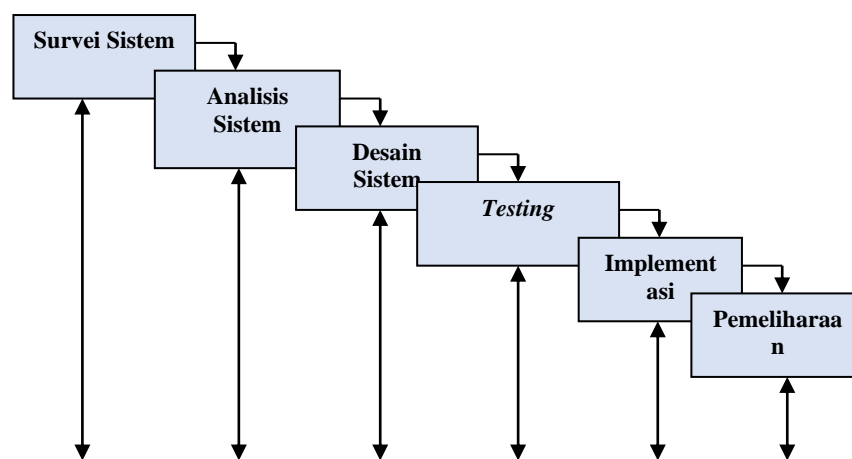
Persediaan adalah bahan atau barang yang disimpan yang akan digunakan untuk memenuhi tujuan tertentu, misalnya untuk digunakan dalam proses produksi atau perakitan, untuk dijual kembali atau untuk suku cadang dari suatu peralatan atau mesin. (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021), (Siregar & Utami, 2021)

Data Flow Diagram adalah diagram yang menggunakan notasi untuk menggambarkan arus dari sistem sekarang, Diagram arus data digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika. (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021), (Yudha & Utami, 2022)

Spesifikasi file/table adalah Penjelasan tabel-tabel yang digunakan dalam program yang diusulkan serta field yang terdapat pada file database yang akan dibangun. Sementara table sendiri mempunyai makna tersendiri yaitu daftar yang berisi ikhtisar sejumlah data-data informasi yang biasanya berupa kata-kata maupun bilangan yang tersusun dengan garis pembatas. Tabel-tabel tersebut akan menampung data Informasi yang telah dilakukan proses perekaman dan pengeditan data sehingga akan menyimpan data secara permanen didalam disk. (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021), (Gustanti & Ayu, 2021)

## METODE

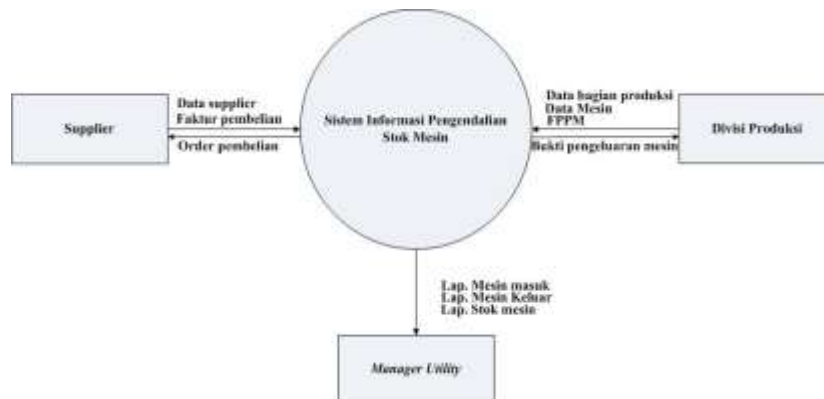
Penelitian melakukan implementasi dan pengujian pada aplikasi yang telah dibuat. Pengujian dilakukan dengan melakukan proses *input* dan kemudian mencetak *output*, apakah hasil yang diperoleh sesuai dengan harapan atau tidak. Jika masih ada kesalahan atau tidak sesuai harapan maka akan dilakukan perbaikan. Proses pengujian ini dilakukan berulang-ulang sampai aplikasi yang dibuat benar-benar bebas dari kesalahan dan telah sesuai dengan harapan. (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017), (*MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*, n.d.)



Gambar 1 Tahapan Pengembangan Sistem Waterfall

Diagram Konteks merupakan suatu bentuk dari sistem yang menerangkan bagaimana suatu aliran data bekerja pada suatu sistem yang berbentuk. Diagram konteks sistem informasi pengendalian stok mesin memiliki tiga entitas yang terkait dengan sistem, yaitu *supplier*, divisi produksi dan *manager utility*. (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020)

*Supplier* memberikan data *supplier* dan faktur pembelian kedalam sistem. Dari sistem mengeluarkan *output* berupa *order* pembelian yang diberikan kepada *supplier*. Divisi produksi memberikan data bagian produksi, data mesin dan FPPM kedalam sistem, kemudian dari sistem mengeluarkan *output* berupa bukti pengeluaran mesin yang diberikan kepada divisi produksi. Dari data-data yang telah *di-input-kan*, menghasilkan *output* berupa laporan mesin masuk, laporan mesin keluar dan laporan stok mesin yang diterima oleh *manager utility*. (Pustika, 2010), (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020).



Gambar 2 Diagram konteks sistem informasi pengendalian stok mesin yang diusulkan pada Divisi Utility PT Keong Nusantara Abadi

*Data Flow Diagram* level 0 merupakan gambaran dari suatu sistem secara keseluruhan. *Data flow diagram* (DFD) merupakan penjabaran dari diagram konteks dimulai dari *supplier* yang memberikan data *supplier* kedalam proses *input* data *supplier*, kemudian data *supplier* disimpan kedalam tabel *\_supplier*. (Rachmatullah et al., 2020), (Windane & Lathifah, 2021), (Febrina & Megawaty, 2021)

Lalu divisi produksi memberikan data bagian produksi kedalam sistem, kemudian disimpan kedalam tabel *\_bagian\_produksi*. Selanjutnya divisi produksi memberikan data mesin kedalam sistem dan disimpan kedalam tabel *\_mesin*.

Setelah itu *supplier* memberikan faktur pembelian kedalam sistem sebagai acuan data untuk menginputkan data transaksi mesin masuk, dengan mengambil data *supplier* dari tabel *\_supplier* dan data mesin dari tabel *\_mesin*. dan data mesin masuk disimpan kedalam tabel *\_mesin\_masuk*. Dari proses transaksi mesin masuk keluar *output* berupa *order* pembelian yang diberikan kepada *supplier*. Kemudian ada proses cetak laporan mesin masuk yang datanya diambil dari tabel *\_mesin\_masuk*, kemudian laporan yang dicetak diserahkan kepada *manager utility*.

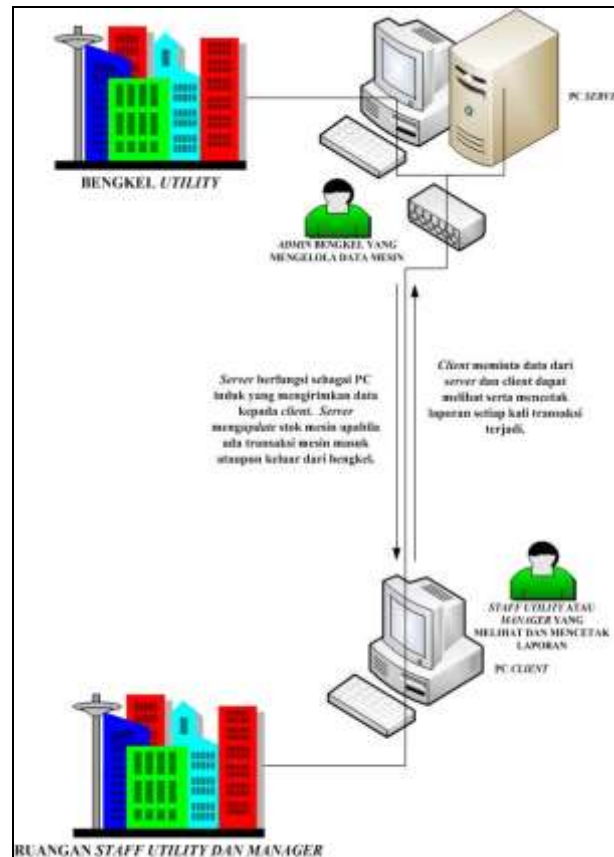
Divisi produksi memberikan FPPM sebagai acuan data untuk menginputkan transaksi mesin keluar dengan mengambil data bagian produksi dari tabel *\_bagian\_produksi* dan data mesin dari tabel *\_mesin*, kemudian dari data tersebut disimpan didalam tabel *\_mesin\_keluar*. Dari proses transaksi mesin keluar sistem memberikan *output* berupa bukti mesin keluar yang diserbikan ke divisi produksi. Kemudian proses cetak laporan mesin keluar yang datanya diambil tabel *\_mesin\_keluar*, setelah laporan dicetak maka laporan mesin keluar diberikan kepada *manager utility*.

Dalam tahap ini peneliti melanjutkan dengan pembuatan perangkat lunak dimana rancangan yang telah disepakati dikembangkan dalam bentuk software. Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan media ini adalah bahasa pemrograman *Borland Delphi 7.0*. Peneliti membuat tampilan, isi dan sistem sesuai dengan rancangan yang telah disepakati. Peneliti melakukan beberapa tahapan dalam melakukan pembuatan sistem informasi.

The image shows a software form titled "Form Mesin Masuk". The form has a header "MESIN MASUK" and several input fields: "Nomor Faktur", "Tanggal Faktur", "Kode Mesin", "Kode Supplier", "Jumlah Mesin Masuk", and "Petugas". Below the input fields is a table with the following columns: "Nomor Faktur", "Tanggal Faktur", "Kode Mesin", "Kode Supplier", "Jumlah Mesin", and "Petugas". At the bottom of the form are four buttons: "SIMPAN", "EDIT", "HAPUS", and "KELUAR".

Gambar 3 Rancangan *Form* Transaksi Mesin Masuk

Rancangan *form* transaksi stok mesin digunakan untuk *update* data mesin dengan mengambil data pada *form* data mesin yang telah dibuat sebelumnya, *update* disesuaikan dengan transaksi yang terjadi baik transaksi mesin masuk maupun transaksi mesin keluar yang ada pada bengkel divisi *utility* PT Keong Nusantara Abadi.



Gambar 4 Rancangan Jaringan *Client Server* yang diusulkan

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem Informasi pengendalian stok mesin yang dibuat ini digunakan oleh *admin* bengkel dan *staff utility*. Pengguna program dibatasi dengan hak akses, pembatasan hak akses bertujuan untuk menjaga kerahasiaan data serta menghindari dari pihak-pihak tertentu yang akan menghapus, mengganti dan merubah data yang telah ada.

Sistem dapat memberikan informasi stok mesin secara otomatis apabila ada transaksi mesin masuk dan mesin keluar sehingga mempermudah dalam pengendalian stok mesin.

Pada divisi *utility* PT Keong Nusantara Abadi yang terlibat dalam sistem informasi pengendalian stok mesin adalah *supplier*, bagian produksi dan *admin* bengkel. Program dibuat menggunakan bahasa pemrograman *Borland Delphi 7.0* dan *MySQL* sebagai basis datanya. Berikut merupakan penjelasan dari setiap komponen pada sistem informasi pengendalian stok mesin.



Gambar 5 Form Login

Form menu utama *admin* bengkel digunakan untuk bagian *admin* bengkel yang melakukan pengendalian stok mesin. Terlebih dahulu masuk dengan *username* admin. Bagian *admin* bengkel dapat meng-inputkan data master mesin, master produksi, master *supplier*, transaksi mesin masuk, transaksi mesin keluar, cetak laporan dan hak akses.



Gambar 6 Menu Utama Login

Gambar 7 Form Transaksi Mesin Masuk

Form output laporan mesin keluar ini merupakan form hasil cetak dari data yang telah di-input-kan kedalam program, yang terdiri dari nomor keluar, tanggal keluar, kode mesin, kode produksi, nama bagian produksi, jumlah mesin keluar dan petugas.

No	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Keterangan
1.	Pengguna tidak melakukan login kedalam sistem	Pengguna akan ditolak oleh sistem informasi dan tidak diperkenankan masuk kedalam sistem untuk menggunakan menu-menu yang ada didalamnya	Pengguna tidak dapat masuk ke sistem informasi	Sesuai dengan yang diharapkan
2.	Hak akses dibedakan sesuai dengan kelompok pengguna.	Setiap kelompok pengguna akan diebrikan hak akses yang berbeda-beda	Setiap kelompok pengguna memiliki hak akses yang berbeda.	Sesuai dengan yang diharapkan

Tabel 1 Pengujian keamanan sistem

Setelah dilakukan testing dan implementasi terhadap sistem informasi pengendalian stok mesin pada PT Keong Nusantara Abadi, maka dapat di uraikan kelebihan dari sistem yang dikembangkan diantaranya ialah :



Sistem informasi menggunakan perangkat lunak *Delphi 7.0* berbasis *client server* membuat proses informasi akan berlangsung cepat karena data akan disimpan kedalam *database* sehingga dapat ditambah sesuai dengan kebutuhan. Sehingga dalam informasi pengendalian stok mesin ini penyajian laporan diharapkan dapat terselesaikan tepat waktu. Meminimalisir penggunaan kertas dan dokumen karena menggunakan *database* dalam pengendalian stok mesin. Sistem berbasis *Delphi 7.0* akan memudahkan *control* sehingga kemungkinan terjadinya kesalahan dapat ditekan.

Selain dari kelebihan yang telah diuraikan diatas, sistem informasi pengendalian stok mesin pada divisi utility PT Keong Nusantara Abadi ini memiliki kekurangan yaitu karena berbasis *client server* maka komputer *client* tergantung pada *server*, jika komputer server bermasalah maka komputer *client* tidak dapat berjalan dengan lancar dan harus memiliki administrator handal, artinya setiap pengoperasian dan permasalahan yang ada harus dijalankan oleh orang yang berpengalaman.

## **SIMPULAN**

Berdasarkan uraian pada bab-bab sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan dan saran yaitu :

Rancangan sistem informasi pengendalian stok mesin berbasis *client server* menggunakan dua PC yang berfungsi sebagai *client* dan *server*. Penginputan dilakukan oleh admin *utility* dan otorisasi dilakukan oleh *manager*. *User* dibagi menjadi dua level, yaitu *administrator* dan *user* yang masing-masing memiliki batasan hak akses.

Dalam perancangan sistem informasi pengendalian stok mesin pada divisi *utility* PT Keong Nusantara Abadi analisis yang digunakan ialah analisis PIECES, metodologi yang dipakai ialah *Waterfall*, bahasa pemrograman *Borland Delphi 7.0* dengan *MySQL* sebagai *database* nya dan untuk cetak laporan menggunakan *Crystal Report*. Didukung dengan jaringan *client server* dalam divisi *utility* PT Keong Nusantara Abadi, aplikasi ini nantinya akan digunakan sebagai media pengendalian stok mesin setiap transaksi terjadi. Dengan adanya rancang bangun sistem informasi pengendalian stok mesin ini diharapkan akan mempermudah dalam pengendalian stok mesin, dan penyajian laporan dapat terselesaikan tepat waktu.

## REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT. 11(3)*, 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning, 1(1)*, 13–19.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data, 2(2)*, 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik, 1(1)*, 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH: PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding ( 10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data ( 30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana, 4(1)*, 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC, 2(1)*, 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH. 12–22.*
- Febrina, C. A., & Megawaty, D. A. (2021). APLIKASI E-MARKETPLACE BAGI PENGUSAHA STAINLESS BERBASIS MOBILE DI WILAYAH BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, 2(1)*, 15–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi, 12(1)*, 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger, 9(1)*, 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi, 16(1)*, 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri, 3(1)*, 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>

- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN* Abstrak. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of. 2*, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *the Correlation Between Cognitive Reading Strategies and Students ' English Proficiency Test*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.233>
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'' Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.

- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngeplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Rachmatullah, R., Kardha, D., & Yudha, M. P. (2020). Aplikasi E-Commerce Petshop dengan Fitur Petpedia. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 26(1), 24. <https://doi.org/10.36309/goi.v26i1.120>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pematik api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.

- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Eduatic - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). Penerapan Teknik Mind Mapping, Impersonating dan Questionning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka. *JAMU: Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 2(01), 33–40. <https://doi.org/10.46772/jamu.v1i02.475>
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.id*, 2(1), 1–9.