

RANCANG BANGUN E-MARKETPLACE OLAHAN DURIAN PADA USAHA KECIL MENENGAH DI PROVINSI LAMPUNG

Deliana¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾
^{1,2}Sistem Informasi
*)angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini dilakukan atas dasar sistem pemasaran yang terjadi pada Usaha Kecil Menengah di Provinsi Lampung ternyata masih mempromosikan produkolahan durian dengan menggunakan cara-cara konvensional yaitu memasarkan produk dengan media dan iklan cetak, seperti Koran, majalah, brosur, catalog dan lain-lain. Sehingga menyebabkan proses penyajian informasi menggunakan waktu yang lama, membutuhkan biaya yang tidak sedikit dan terus menerus, dan kecilnya ruang lingkup pemasaran. Metode pengumpulan data dengan menggunakan teknik wawancara, observasi, tinjauan pustaka dan dokumentasi. Metode perancangan sistem menggunakan metode Prototype Evolutionary dengan analisis yang digunakan adalah Analisis PIECES. Metode pengembangan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) meliputi *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, serta menggunakan arsitektur sistem. Dengan adanya media pemasaran menggunakan E-marketplace diharapkan dapat membuat para UKM semakin dikenal dengan baik secara *offline* maupun *online*, serta mampu mendukung proses promosi dengan jangkauan yang lebih luas sehingga dapat meningkatkan pendapatan perusahaan.

Kata Kunci: *E-Marketplace*, Usaha Kecil, Website, *Waterfall* dan *MySQL*.

PENDAHULUAN

E-Marketplace Sebagai *Virtual Media Promotion*, pada dasarnya merupakan sebuah media *Internet Marketing*, yang membantu promosi produk ataupun jasa secara *online*, dengan tujuan menjangkau para calon konsumen yang ada di dunia maya (AS & Baihaqi, 2020), (Akbar, 2019), (CS, 2019), (SETIYANTO, 2016). *E-Marketplace* bisa juga disamakan seperti sebuah *mall*, yang terdiri dari para pelaku usaha yang menyewa tempat *mall* untuk menjual berbagai produk atau jasa yang ditawarkan oleh pelaku usaha tersebut, sehingga para calon pembeli bebas mencari produk apapun di dalam *mall*. Para pelaku usaha yang diteliti adalah Usaha Kecil Menengah (UKM) yang mengolah produk olahan durian, di daerah provinsi Lampung ternyata masih terdapat para pelaku usaha yang mempromosikan produk ini dengan menggunakan cara-cara konvensional yaitu memasarkan produk dengan media dan iklan cetak, seperti koran, majalah, brosur, catalog dan lain-lain (Marlyna, 2017),

(Mata, 2022), (Aditomo Mahardika Putra, 2021), (Savestra et al., 2021). Cara konvensional mungkin satu-satunya cara pelaku usaha untuk lebih mempercepat mendapatkan konsumen, akan tetapi banyak yang mengeluhkan besarnya biaya yang dikeluarkan untuk mempromosikan produk tersebut. *Website E-marketplace* membantu para pengusaha kecil dan menengah untuk memasarkan produknya, adanya orang ke tiga (admin/pengontrol/pelaku *e-Marketplace*) membantu para pihak pertama (penjual) untuk bertemu secara tidak langsung dengan pihak ke dua (pembeli) melalui situs *e-Marketplace* (Saputra, 2020b), (Suwarni et al., 2022), (BRONDONG, n.d.), (NASIONAL, n.d.). Keuntungan yang didapat dari penyedia jasa market ini salah satunya adalah mengambil keuntungan dari penjual mendaftarkan sebesar Rp. 500.000,- jumlah tersebut sudah tertera dalam kontrak *e-Marketplace*, lama kontrak pemasangan produk olahan durian selama 6 bulan, sehingga antara penyedia layanan marketing, penjual dan pembeli sama-sama diuntungkan. Adanya situs *e-Marketplace* ini diharapkan dapat membantu para pelaku usaha kecil menengah untuk menjalankan sistem marketing *online* mereka dan mulai beranjak dari sistem konvensional ke sistem modern yang bisa mempermudah dalam mempromosikan produk secara cepat, mengurangi biaya operasional dan juga membantu untuk meningkatkan pendapatan. Berdasarkan uraian dan latar belakang diatas maka penulis memberikan suatu gagasan untuk mengangkat judul mengenai “Analisis dan Perancangan *E-Marketplace* Olahan Durian Pada Usaha Kecil Menengah di Provinsi Lampung”.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Rancang

Perancangan merupakan salah satu hal yang penting dalam membuat program. Adapun tujuan dari perancangan ialah untuk memberi gambaran yang jelas lengkap kepada pemrogram dan ahli teknik yang terlibat. Perancangan harus berguna dan mudah dipahami sehingga mudah digunakan (Saputra, 2020a), (Heaverly & EWK, 2020), (Isnain et al., 2021), (V. A. Safitri et al., 2019).

Pengertian Bangun

Pembangunan Atau Bangun Sistem Adalah Kegiatan Menciptakan Sistem Baru Maupun Mengganti Atau Memperbaiki Sistem Yang Telah Ada Secara Keseluruhan. Dengan demikian pengertian rancang bangun merupakan kegiatan menerjemahkan hasil analisa ke dalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut atau memperbaiki sistem yang sudah ada (Styawati et al., 2021), (Bonar Siregar, 2021), (Putri et al., 2021), (Celarier, n.d.).

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi. Sistem informasi adalah suatu alat untuk menyajikan informasi dengan cara sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya (Budiman & Sidiq, n.d.), (Amin, 2020), (Supriadi & Oswari, 2020), (Cindiyasari, 2017).

Pengertian *E-Marketplace*

E-Marketplace merupakan media online berbasis *internet(web based)* tempat melakukan kegiatan bisnis dan transaksi antara pembeli dan penjual. Pembeli dapat mencari *supplier* sebanyak mungkin dengan kriteria yang diinginkan, sehingga memperoleh sesuai harga pasar (Kurniawan, 2020), (Mathar et al., 2021), (Damayanti et al., 2021), (An'ars, 2022), (Handayani et al., 2022).

Pengertian PHP

Hypertext Preprocessor adalah sebuah bahasa pemrograman yang berbentuk scripting, sistem kerja program ini adalah sebagai interpreter bukan sebagai *Compiler*. PHP atau kependekan dari *Hypertext Preprocessor* adalah salah satu bahasa pemrograman open source yang sangat cocok atau dikhususkan untuk pengembangan web dan dapat ditanamkan pada sebuah skripsi HTML (PUSPITASARI, n.d.), (PRASETYAWAN, n.d.), (Anars et al., 2018), (Hendrastuty, 2021).

Pengertian *Adobe Dreamweaver CS5*

Adobe Dreamweaver merupakan program penyunting halaman web keluaran *Adobe System* yang dulu dikenal sebagai *Macromedia Dreamweaver* keluaran *Macromedia*. Program ini banyak digunakan oleh pengembang web karena fitur-fiturnya yang menarik dan kemudahan penggunaannya. Versi terakhir *Macromedia Dreamweaver* sebelum *Macromedia* dibeli oleh *Adobe System* yaitu versi 8 (an Environmenta, n.d.), (Hafidz, 2021), (Dharma et al., 2020), (V. A. D. Safitri & Anggara, 2019).

Pengertian *MySQL*

MySQL adalah sebuah program database server yang mampu menerima dan mengirimkan datanya dengan sangat cepat, multi user serta menggunakan perintah standar *SQL* (*Structured Query Language*) (Sanjaya et al., 2014), (Songati, 2018), (Hasan, 2018), (V. A. Safitri et al., 2020).

Pengertian *Website*

Website dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi suara atau audio, atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling berkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan halaman (Bertarina & Arianto, 2021), (Agustina & Bertarina, 2022), (Sukawirasa et al., 2008).

Pengertian *Black Box*

Metode *BlackboxTesting* merupakan salah satu metode yang mudah digunakan karena hanya memerlukan batas bawah dan batas atas dari data yang di harapkan,Estimasi banyaknya data uji dapat dihitung melalui banyaknya field data entri yang akan diuji, aturan entri yang harus dipenuhi serta kasus batas atas dan batas bawah yang memenuhi (Rossi et al., 2021), (Pinem, 2018), (Endang Woro Kasih, 2018).

METODE

Metode *Prototype*

Prototype adalah model atau simulasi dari semua aspek produk sesungguhnya yang akan dikembangkan, model ini harus bersifat representatif dari produk akhirnya(Yuninda, 2020), (Kustinah & Indriawati, 2017), (Susanto et al., 2021),(Pramita et al., n.d.). Pada Teknologiterkini.org

pengembangan sistem seringkali terjadi keadaan dimana pengguna sistem sebenarnya telah mendefinisikan secara umum atau tujuan perangkat lunaknya meskipun belum mendefinisikan secara rinci masukan, proses dan keluaran.



Gambar 1 Tahapan Metode *Prototype*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form* Menu Utama

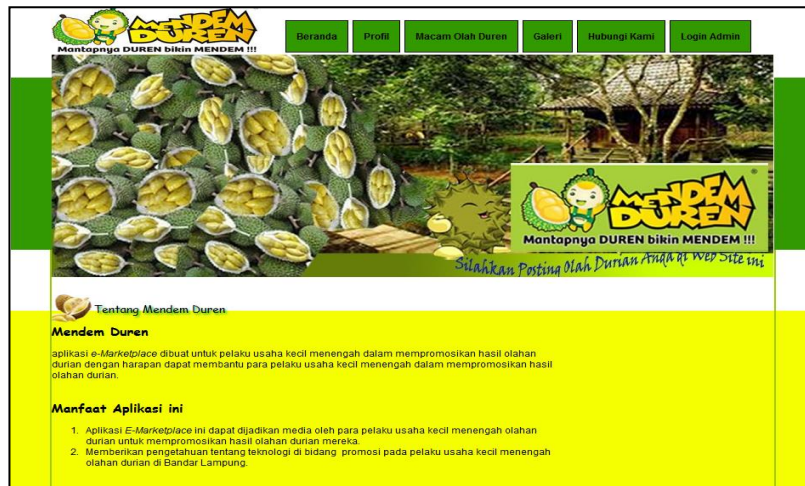
File menu utama menjelaskan tampilan utama dari *e-marketplace* olahan durian pada usaha kecil menengah di Provinsi Lampung. Adapun tampilan halaman menu utama dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan *Form* Menu Utama

Tampilan *Form Profil*

File profil menjelaskan tentang *e-marketplace* olahan durian pada usaha kecil menengah di Provinsi Provinsi Lampung. Adapun tampilan halaman profil dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Tampilan *Form Profil*

Tampilan *Form Olahan Durian*

File olahan durian menjelaskan tentang olahan durian pada usaha kecil menengah di Provinsi Provinsi Lampung. Adapun tampilan halaman olahan durian dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



Gambar 4 Tampilan *Form Olahan Durian*

Tampilan *Form Galery*

File galery menjelaskan tentang galery aplikasi *e-marketplace* olahan durian pada usaha kecil menengah di Provinsi Lampung. Adapun tampilan halaman galery dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :



Gambar 5 Tampilan *Form Galery*

Tampilan *Form Hubungi*

File hubungi menjelaskan tentang cara menghubungi aplikasi *e-marketplace* olahan durian pada usaha kecil menengah di Provinsi Lampung. Adapun tampilan halaman hubungi dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :



Gambar 6 Tampilan *Form Hubungi*

Tampilan *Form Detail Kategori*

File Detail Kategori untuk melihat olahan detail duren per kategori. Adapun tampilan kategori dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :



Gambar 7 Tampilan Form Detail Kategori

Tampilan Form File Member

File member admin untuk mengelola data member. Adapun tampilan file member dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :



Gambar 8 Tampilan Form File Member

Tampilan Form Menu Member

File Menu Member untuk mengelola data Produk untuk setiap UKM yang sudah menjadi member dan ganti password. Adapun tampilan menu member dapat dilihat pada gambar 9 sebagai berikut :



Gambar 9 Tampilan *Form* Menu Member

SIMPULAN

Berdasarkan hasil pengembangan aplikasi *e-marketplace* olahan durian pada usaha kecil menengah di Provinsi Lampung, maka dapat ditarik simpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *e-marketplace* olahan durian pada usaha kecil menengah di Provinsi Lampung dapat digunakan oleh UKM olahan durian untuk memasarkan atau promosi olahan durian dengan melakukan daftar sebagai member dan melakukan aktivasi setelah pembayaran pada pengelola aplikasi *e-marketplace* olahan durian di Provinsi Lampung.
2. Aplikasi *e-marketplace* olahan durian pada usaha kecil menengah di Provinsi Lampung, dapat mempermudah UKM olahan durian khususnya di Provinsi Lampung dengan mudah dan cepat.

REFERENSI

- Aditomo Mahardika Putra, R. (2021). Underground Support System Determination: A Literature Review. *International Journal of Research Publications*, 83(1), 55–68. <https://doi.org/10.47119/ijrp100831820212185>
- Agustina, A., & Bertarina, B. (2022). ANALISIS KARAKTERISTIK ALIRAN SUNGAI PADA SUNGAI CIMADUR, PROVINSI BANTEN DENGAN MENGGUNAKAN HEC-RAS. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 3(01), 31–41.
- Akbar, A. A. (2019). *Analisa Aplikasi OVO Menggunakan Model Delone & McLean Di Kalangan Mahasiswa Universitas Airlangga*. UNIVERSITAS AIRLANGGA.

- Amin, R. (2020). *IMPLEMENTASI RESTFULL API MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MICROSERVICE UNTUK MANAJEMEN TUGAS KULIAH (STUDI KASUS: MAHASISWA STMIK AKAKOM)*. STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- An'ars, M. G. (2022). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Key Performance Indicator (KPI) dalam Mengukur Kinerja Guru. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 3(1), 8–18.
- an Environmenta, C. E. (n.d.). *Pr idin*.
- Anars, M. G., Munaris, M., & Nazaruddin, K. (2018). Kritik Sosial dalam Kumcer Yang Bertahan dan Binasa Perlahan dan Rancangan Pembelajarannya. *Jurnal Kata (Bahasa, Sastra, Dan Pembelajarannya)*, 6(3 Jul).
- AS, N. R., & Baihaqi, I. (2020). Studi Inspeksi Kelayakan Instalasi Dan Instrumen Tenaga Listrik. *SINUSOIDA*, 22(2), 21–33.
- Bertarina, B., & Arianto, W. (2021). ANALISIS KEBUTUHAN RUANG PARKIR (STUDI KASUS: AREA PARKIR ICT UNIVERSITAS TEKNOKRAT INDONESIA). *Jurnal Teknik Sipil*, 2(02), 67–77.
- Bonar Siregar, B. (2021). *Pengembangan Sistem Perencanaan & Bantuan KRS*. Universitas Multimedia Nusantara.
- BRONDONG, L. (n.d.). *IDENTIFIKASI DAN PREVALENSI CACING PADA SALURAN PENCERNAAN IKAN KEMBUNG (Rastrelliger brachysoma) DI PELABUHAN PERIKANAN NUSANTARA*.
- Budiman, F., & Sidiq, M. (n.d.). *RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI APLIKASI DATA PETAMBAK*.
- Celarier, M. (n.d.). *RSS New York Times–Dealbook*.
- Cindiyasari, S. A. (2017). *Analisis Pengaruh Corporate Social Responsibility, Intellectual Capital, Dan Rasio Likuiditas Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus Perusahaan Perbankan yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) tahun 2013-2015)*.
- CS, S. A. (2019). *Analisis Pengaruh Intellectual Capital Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus Perusahaan Sektor Keuangan Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia (BEI) Pada Tahun 2008-2017)*. Universitas Gadjah Mada.
- Damayanti, D., Yudiantara, R., & An'ars, M. G. (2021). SISTEM PENILAIAN RAPOR PESERTA DIDIK BERBASIS WEB SECARA MULTIUSER. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(4), 447–453.
- Dharma, F., Shabrina, S., Noviana, A., Tahir, M., Hendrastuty, N., & Wahyono, W. (2020). Prediction of Indonesian inflation rate using regression model based on genetic algorithms. *Jurnal Online Informatika*, 5(1), 45–52.
- Endang Woro Kasih, E. (2018). Formulating Western Fiction in Garrett Touch of Texas. *Arab World English Journal For Translation and Literary Studies*, 2(2), 142–155. <https://doi.org/10.24093/awejtls/vol2no2.10>
- Hafidz, D. A. (2021). *Pengembangan Sistem Informasi Edukasi dan Pemasaran Hasil Pertanian di Tulang Bawang*.
- Handayani, M. A., Suwarni, E., Fernando, Y., Fitri, F., Saputra, F. E., & Candra, A. (2022). PENGELOLAAN KEUANGAN BISNIS DAN UMKM DI DESA BALAIREJO. *Suluh Abdi*, 4(1), 1–7.
- Hasan, A. F. (2018). *400 Kebiasaan Keliru dalam Hidup Muslim*. Elex Media Komputindo.
- Heaverly, A., & EWK, E. N. (2020). Jane Austen's View on the Industrial Revolution in

- Pride and Prejudice. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.33365/lj.v1i1.216>
- Hendrastuty, N. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android (Studi Kasus: Pesantren Nurul Ikhwan Maros). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(2), 21–34.
- Isnain, A. R., Hendrastuty, N., Andraini, L., Studi, P., Informasi, S., Indonesia, U. T., Informatika, P. S., Indonesia, U. T., Studi, P., Komputer, T., Indonesia, U. T., & Lampung, K. B. (2021). *Comparison of Support Vector Machine and Naïve Bayes on Twitter Data Sentiment Analysis*. 6(1), 56–60.
- Kurniawan, A. H. (2020). Konsep Altmetrics dalam Mengukur Faktor Dampak Artikel Melalui Academic Social Media dan Non-academic Social Media. *UNILIB: Jurnal Perpustakaan*, 11(1), 43–49.
- Kustinah, S., & Indriawati, W. (2017). Pengaruh Perputaran Persediaan dan Perputaran Piutang Terhadap Profitabilitas Pada Unit Usaha Toserba Koperasi PT LEN Bandung. *Journal Study & Accounting Research*, 14(1), 27–35.
- Marlyna, D. (2017). Pengaruh Peran Auditor Intern Terhadap Kinerja Perusahaan Angkutan Sungai, Danau Dan Penyeberangan. *Jurnal Ilmiah GEMA EKONOMI*, 3(2 Agustus), 321–332.
- Mata, K. (2022). Peningkatan pengetahuan pelajar dan mahasiswa dalam kesehatan mata di masa pandemi covid-19 melalui edukasi kesehatan mata. *Kesehatan Mata*, 1, 227–232.
- Mathar, T., Hijrana, H., Haruddin, H., Akbar, A. K., Irawati, I., & Satriani, S. (2021). The Role of UIN Alauddin Makassar Library in Supporting MBKM Program. *Proceedings of the International Conference on Social and Islamic Studies (SIS) 2021*.
- NASIONAL, P. P. (n.d.). *KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN*.
- Pinem, Y. A. (2018). Encouraging healthy literacy: The interconnection between reading toward writing in social media. *Language in the Online and Offline World 6: The Fortitude*, 360–366.
- Pramita, G., Lestari, F., & Bertarina, B. (n.d.). Study on the Performance of Signaled Intersections in the City of Bandar Lampung (Case Study of JL. Sultan Agung-Kimaja Intersection durig Covid-19. *Jurnal Teknik Sipil*, 20(2).
- PRASETYAWAN, D. W. I. G. (n.d.). *LAPORAN INDIVIDU PRAKTIK PENGALAMAN LAPANGAN (PPL) DI SD NEGERI TLOGOADI PERIODE 10 AGUSTUS–12 SEPTEMBER 2015*.
- PUSPITASARI, R. D. (n.d.). *LAPORAN KEGIATAN PRAKTIK PENGALAMAN LAPANGAN (PPL) DI SD NEGERI TLOGOADI PERIODE 10 AGUSTUS–12 SEPTEMBER 2015*.
- Putri, N. U., Rossi, F., Jayadi, A., Sembiring, J. P., & Maulana, H. (2021). Analysis of Frequency Stability with SCES's type of Virtual Inertia Control for The IEEE 9 Bus System. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 191–196.
- Rossi, F., Sembiring, J. P., Jayadi, A., Putri, N. U., & Nugroho, P. (2021). Implementation of Fuzzy Logic in PLC for Three-Story Elevator Control System. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 179–185.
- Safitri, V. A. D., & Anggara, B. (2019). FACTORS THAT AFFECT THE COMPANY INNOVATION. II. *InTradersUluslararası Ticaret Kongresi Kongre Kitabı The*

- Second InTraders International Conference on International Trade Conference Book*, 230.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2020). Research and Development (R&D), Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(3).
- Sanjaya, R., Nurweni, A., & Hasan, H. (2014). The Implementation of Asian-parliamentary Debate in Teaching Speaking at Senior High School. *U-JET*, 3(8).
- Saputra, F. E. (2020a). Analisis faktor-faktor yang mempengaruhi Kinerja Keuangan Bank Umum Syariah yang terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) Periode 2016-2018. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 3(1), 45–50.
- Saputra, F. E. (2020b). *ANALISIS PENGARUH FDR, BOPO, DAN NPF TERHADAP KINERJA BANK UMUM SYARIAH DI INDONESIA PERIODE TAHUN JANUARI 2015 S/D JULI 2020*. Universitas Teknokrat Indonesia.
- Savestra, F., Hermuningsih, S., & Wiyono, G. (2021). Peran Struktur Modal Sebagai Moderasi Penguatan Kinerja Keuangan Perusahaan. *Jurnal Ekonika: Jurnal Ekonomi Universitas Kadiri*, 6(1), 121–129.
- SETIYANTO, A. (2016). *PENATAAN KELEMBAGAAN PRODUKSI UNTUK PENINGKATAN NILAI TAMBAH STUDI KASUS PADA ASOSIASI PRIMA SEMBADA*. Universitas Gadjah Mada.
- Songati, N. C. (2018). *An assessment of pedagogical strategies of teaching English at ordinary secondary level: a case of Kasulu district in Tanzania*. The University of Dodoma.
- Styawati, S., Hendrastuty, N., & Isnain, A. R. (2021). Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Program Kartu Prakerja Pada Twitter Dengan Metode Support Vector Machine. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 6(3), 150–155.
- Sukawirasa, I. K. A., Udayana, I. G. A., Mahendra, I. M. Y., Saputra, G. D. D., & Mahendra, I. B. M. (2008). Implementasi Data Warehouse Dan Penerapannya Pada PHI-Minimart Dengan Menggunakan Tools Pentaho dan Power BI. *Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana P-ISSN, 2301*, 5373.
- Supriadi, A., & Oswari, T. (2020). Analysis of Geographical Information System (GIS) design application in the Fire Department of Depok City. *Technium Soc. Sci. J.*, 8, 1.
- Susanto, T., Setiawan, M. B., Jayadi, A., Rossi, F., Hamdhi, A., & Sembiring, J. P. (2021). Application of Unmanned Aircraft PID Control System for Roll, Pitch and Yaw Stability on Fixed Wings. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 186–190.
- Suwarni, E., Handayani, M. A., Fernando, Y., Saputra, F. E., & Candra, A. (2022). Penerapan Sistem Pemasaran berbasis E-Commerce pada Produk Batik Tulis di Desa Balairejo. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 2(2), 187–192.
- Yuninda, P. (2020). *The Use of Macromedia Flash as a Media in Learning Vocabulary at Third Grade of SDN Pademawu Barat IV Pamekasan*. INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI MADURA.