

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DATA KEPEGAWAIAN BERBASIS WEBSITE PADA LEMBAGA KEUANGAN SYARIAH BMT DUTA JAYA KALIANDA

Puchi Suherman¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾

^{1,2}Sistem Informasi

*⁾angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

Permasalahan dalam penelitian ini. Bagaimana menganalisis sistem pengolahan data kepegawaian pada Lembaga Keuangan Syariah BMT Duta Jaya Kalianda dengan menggunakan pengumpulan data berupa observasi, wawancara, dan studi pustaka, perancangan sistem informasi pengolahan data kepegawaian pada Lembaga Keuangan Syariah BMT Duta Jaya Kalianda dengan menggunakan *Borland Delphi 7.0* untuk perancangan aplikasi berbasis *desktop*, *SQLYog Ultimate v.10.42* (*tool* untuk membuat *basis data*), *XAMPP* yang digunakan sebagai aplikasi yang berfungsi untuk install beberapa program antara lain PHP, MySQL dalam waktu yang singkat. Hasil peneltian ini menunjukkan dengan menggunakan *Borland Delphi 7.0* untuk perancangan aplikasi berbasis *desktop*, mempermudah sistem pengolahan data kepegawaian dalam pengolahan data kepegawaian dan dengan adanya sistem ini diharapkan dapat dikembangkan lagi guna mengatasi kelemahan yang dirasa kurang. Penelitian ini menggunakan pengujian *black box* dengan *acceptan testing*, *waterfall* sebagai metode pengembangan sistem dan metode pendekatan sistem terstruktur atau lebih dikenal dengan *Structured Analisys and Design* (SSAD) diantaranya adalah *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Diagram*.

Kata Kunci: Kepegawaian, *Borland Delphi*, *Waterfall* dan *MySQL*.

PENDAHULUAN

Teknologi informasi sangat penting dalam kehidupan (E. Putri, 2022) (Ristiandika Arrahman, 2021), TIK merupakan segala sesuatu apapun yang dapat membantu manusia dalam menyampaikan informasi dan penyebarluasan informasi dengan menggunakan media komunikasi (Samanik & Lianasari, 2018) (Arwani & Firmansyah, 2013). Lembaga keuangan syariah BMT Duta Jaya Kalianda merupakan lembaga bisnis (Firma Sahrul B, 2017), Baitul Maal Wattamwil (BMT) didirikan pada 28 Oktober 1997 yang terletak di wilayah Pasar Kota Gajah Lampung Tengah (Website & Cikarang, 2020) (Firmansyah M et al., 2017). Berawal dari inisiatif pimpinan cabang pemuda Muhammadiyah Kota Gajah

Lampung Tengah dibidang ekonomi yang beranggotakan 20 orang dengan kegiatan koperasi keliling melalui pengajian-pengajian dari rumah anggota kerumah anggota yang lain dengan tenggang waktu satu bulan sekali (N. U. Putri et al., 2020) (Wulandari, 2018), yang pada mulanya hanya membantu memenuhi kebutuhan sehari-hari seperti sembako bagi anggota cabang pemuda Muhammadiyah Kota Gajah (Setri & Setiawan, 2020). BMT memfokuskan pada usahanya di sektor keuangan, yakni simpan pinjam dengan pola syari'ah (Mertania & Amelia, 2020) (Lestari & Wahyudin, 2020). Pengelolaan ini hampir mirip dengan usaha perbankan yaitu menghimpun dana dari anggota masyarakat (E. Putri & Sari, 2020) (Apriyanti & Ayu, 2020), namun BMT tidak sama dengan bank (Firmansyah et al., 2017), baik penghimpunan dana dan penyaluran dana oleh BMT menggunakan pola yang syari'ah yakni dengan prinsip bagi hasil dan prinsip jual beli (Suprayogi et al., 2021) (Samanik, 2021). Seperti halnya yang terjadi pada tempat penelitian yang dilakukan oleh peneliti yaitu Lembaga Keuangan Syariah BMT Duta Jaya Kalianda mengalami kendala informasi manajemen data kepegawaian dan menyebabkan kinerja pengolahan data kepegawaian menjadi kurang efisien (Fithratullah, 2021) (Dakwah et al., 2021). selain itu pengendalian internal pada Lembaga Keuangan Syariah BMT Duta Jaya Kalianda masih mengalami beberapa kekurangan seperti tidak adanya pembagian otoritas hak akses dalam sistem berjalan (Robot, 2007), pembuatan laporan serta untuk evaluasi pegawai masih dilakukan secara semi manual ke dalam Microsoft Excel (H Kara, 2014) (Firmansyah et al., 2018) (Pratama, 2018). Berdasarkan dari permasalahan diatas perlu dibangun sebuah sistem informasi dan sebuah *database* yang dapat menampung data dalam jumlah cukup banyak sehingga apabila dilakukan pengaksesan terhadap suatu data akan lebih mudah untuk mendapatkannya dan juga mudah melakukan pengolahan data dalam jumlah banyak sehingga informasi yang diperoleh lebih baik dan cepat (Asia & Samanik, 2018) (Nindyarini Wirawan, 2018). Berdasarkan dari masalah diatas penulis akan memberikan sebuah solusi yang akan dibahas pada uraian dari masing-masing bab dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Data Kepegawaian Berbasis Website Pada Lembaga Keuangan Syariah Bmt Duta Jaya Kalianda.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Rancang Bangun

Rancang bangun adalah kegiatan menerjemahkan analisa kedalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut atau memperbaiki sistem yang sudah ada (Keanu, 2018), (Nurmalasari & Samanik, 2018). Rancang Bangun adalah penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi (Gita & Setyaningrum, 2018) (Sidiq & Manaf, 2020).

Pengertian Sistem

Sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat berhubungan satu dengan yang lain, berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu dan dapat dirinci lebih lancar (Sulistiani & Aldino, 2020). Pengertian umum mengenai sistem yaitu setiap sistem terdiri dari elemen-elemen, elemen-elemen tersebut merupakan bagian terpadu sistem yang saling bersangkutan dan elemen-elemen tersebut saling bekerjasama (Sidiq et al., 2015) (Fithratullah, 2019).

Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya (Webqual, 2022) (Hartanto et al., 2022). Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan berguna bagi penerimanya untuk mengambil keputusan masa kini maupun yang akan datang (Gerai et al., 2021).

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi mencakup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan. Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu alat untuk menyajikan informasi dengan cara sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya.

Pengertian Manajemen Kepegawaian

Manajemen kepegawaian (personnel management) adalah seni dan ilmu perencanaan, pelaksanaan dan pengontrolan tenaga kerja untuk tercapainya tujuan yang telah ditentukan terlebih dahulu dengan adanya kepuasan hati pada diri para pegawai (Siregar & Utami, 2021), (Wahyudi & Utami, 2021).

Pengertian Borland 7

Pemrograman *Borland Delphi 7.0* merupakan model pemrograman yang sangat populer dilingkungan windows (Agustina & Utami, 2021) (Yudha & Utami, 2022). Salah satu perangkat lunak yang dapat membuat program aplikasi yang berbasis pemrograman visual (Prayoga & Utami, 2021).

Pengertian MySQL

MySQL merupakan *database* yang bersifat *client server*, dimana data diletakkan di *server* yang bisa diakses melalui komputer *client* (Wahyuni et al., 2021) (Gustanti & Ayu, 2021). MySQL awalnya dibuat oleh perusahaan konsultan bernama TcX yang berlokasi di Swedia (R Arrahman, 2022) (Pajar et al., 2017). Saat ini pengembangan MySQL berada di bawah naungan perusahaan MySQL AB. Adapun *software* dapat diunduh di situs www.mysql.com (*MEMBIMBING Dan MENGUJI KP 2020.Pdf*, n.d.).

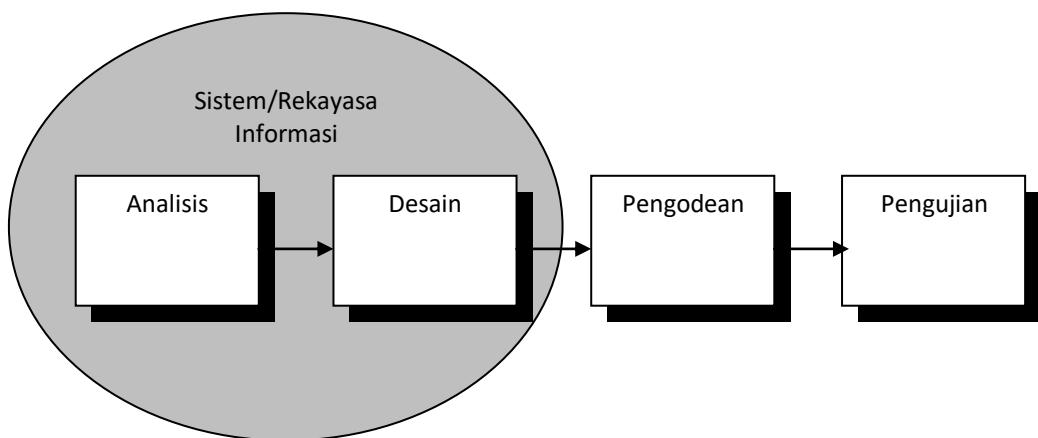
Pengertian Crystal Report 8.5

Crystal Report merupakan salah satu paket program yang digunakan untuk membuat, menganalisa, dan menterjemahkan informasi yang terkandung dalam *database* ke dalam berbagai jenis laporan yang sangat *flexible* (Kutipan et al., n.d.) (Artikel, 2020).

METODE

Metode Waterfall

Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linea*) atau alur hidup klasik (*clasisc life cycle*) (Pustika, 2010) (Safitri et al., 2019). Model ini menyediakan pendekatan alur hidup perngakat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung (Ramdan & Utami, 2020).

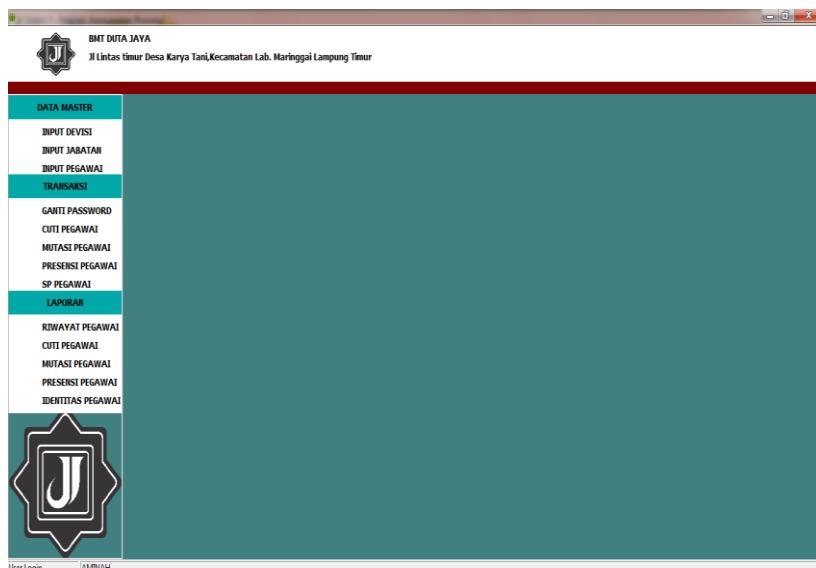


Gambar 1 Tahapan Metode *Waterfall*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form* Menu Utama

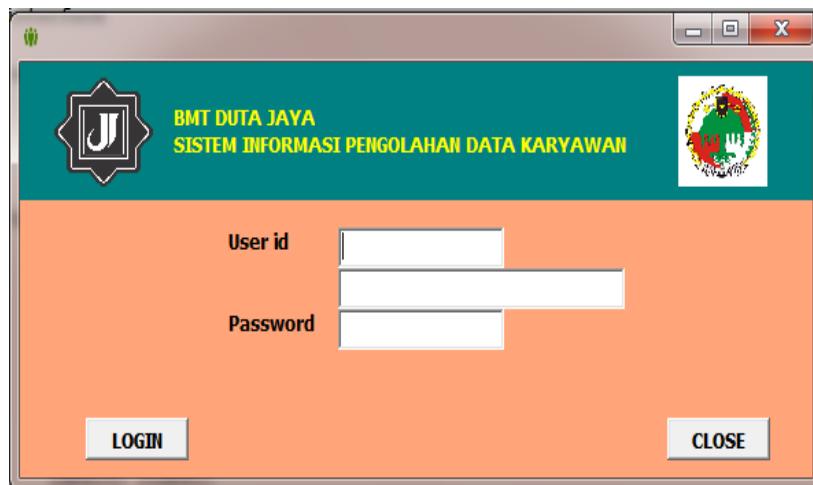
Form menu utama merupakan *form* utama yang berfungsi untuk mengakses menu-menu atau *form* lainnya yang terdapat di dalam aplikasi. Adapun tampilan halaman menu utama dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan *Form* Menu Utama

Tampilan Form Login

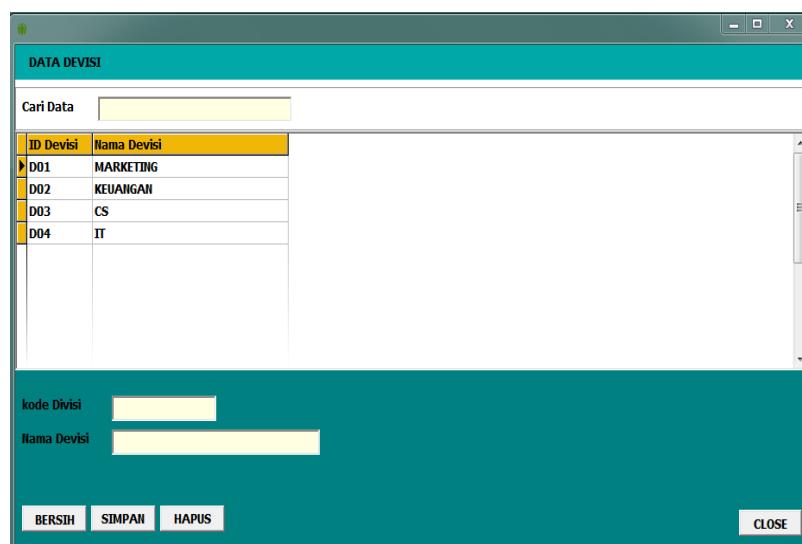
Form login berfungsi sebagai komponen pembantu untuk keamanan dalam penggunaan aplikasi. Adapun tampilan halaman login dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Tampilan Form Login

Tampilan Form Input Devisi

Form input devisi merupakan form yang berfungsi untuk mengolah data devisi seperti penambahan data devisi perubahan data devisi. Adapun tampilan halaman input devisi dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



Gambar 4 Tampilan Form Input Devisi

Tampilan *Form Input* Jabatan

Form input jabatan merupakan *form* yang berfungi untuk mengolah data jabatan seperti penambahan data jabatan, perubahan data jabatan. Adapun tampilan halaman input jabatan dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :

Kode Jabatan	Nama Jabatan
J01	KACAB
J02	KABAG

Gambar 5 Tampilan *Form Input* Jabatan

Tampilan *Form Data* Pegawai

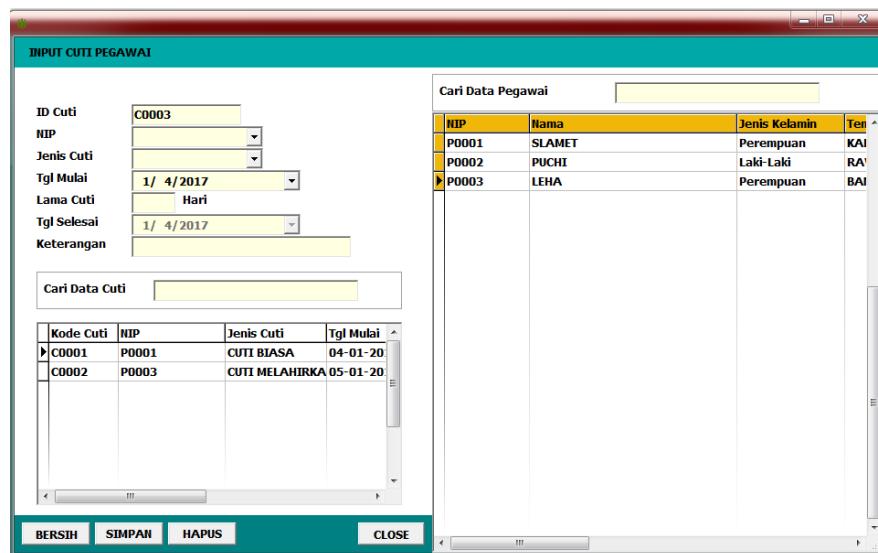
Form input data pegawai merupakan *form* yang berfungi untuk mengolah data pegawai seperti penambahan data pegawai, perubahan data pegawai. Adapun tampilan halaman data pegawai dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :

NIP	Nama	Jenis Kelamin
P0001	SLAMET	Perempuan
P0002	PUCHI	Laki-Laki
P0003	LEHA	Perempuan

Gambar 6 Tampilan *Form Pelunasan*

Tampilan Form Input Data Cuti Pegawai

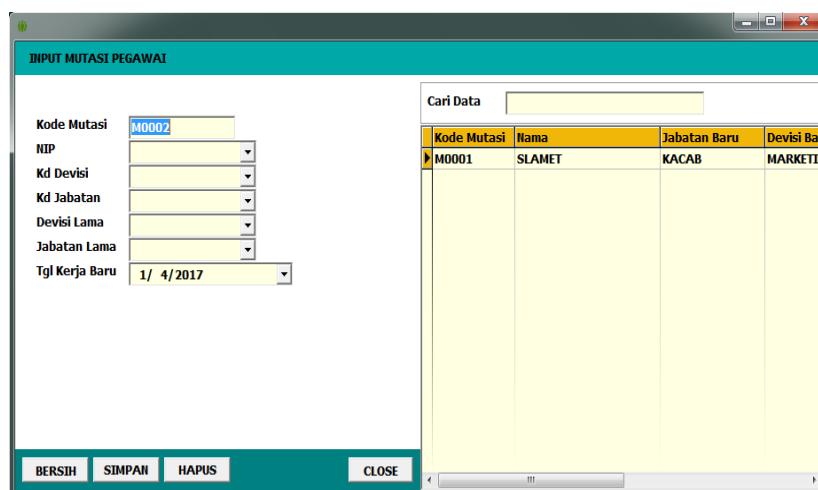
Form input data cuti pegawai merupakan *form* yang berfungi untuk mengolah data cuti pegawai seperti penambahan data cuti pegawai, perubahan data cuti pegawai. Adapun tampilan data cuti pegawai dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :



Gambar 7 Tampilan Form Input Data Cuti Pegawai

Tampilan Form Mutasi Pegawai

Form mutasi pegawai merupakan *form* yang berfungi untuk mengolah data mutasi pegawai seperti menyimpan data mutasi pegawai, perubahan data mutasi pegawai. Adapun tampilan mutasi pegawai dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :



Gambar 8 Tampilan Form Mutasi Pegawai

Tampilan Cetak Riwayat Pegawai

Hasil cetak riwayat pegawai merupakan hasil dari proses pencetakan riwayat pegawai yang telah diinputkan pada pengisian data pegawai dan lain-lain. Adapun tampilan Cetak Riwayat Pegawai pada gambar 9 sebagai berikut :



Gambar 9 Tampilan Laporan Cetak Riwayat Pegawai

SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah penulis lakukan maka dapat diambil kesimpulan antara lain:

1. Dengan adanya sistem pengolahan data pegawai yang baru ini, diharapkan perusahaan dapat menganalisis sistem pengolahan data kepegawaian pada lembaga Keuangan Syariah BMT Duta Jaya Kalianda dengan lebih baik lagi.
2. Mempermudah perusahaan dalam mengolah data kepegawaian pada Lembaga Keuangan Syariah BMT Duta Jaya Kalianda. Terutama dalam

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT.* 11(3), 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning,* 1(1), 13–19.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data,* 2(2), 1–14. <http://portaldatal.org/index.php/portaldatal/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik,* 1(1), 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : PROSIDING Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil.* 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana,* 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC,* 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH.* 12–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi,* 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger,* 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi,* 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri,* 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>

- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN Abstrak*. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway 'S the Snows of*. 2, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *the Correlation Between Cognitive Reading Strategies and Students 'English Proficiency Test*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12.
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLiC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'' Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLiC/article/view/3570>

- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill 'S Character As Seen in Harris 'the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pemadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.

- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). Penerapan Teknik Mind Mapping, Impersonating dan Questionning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka. *JAMU : Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 2(01), 33–40. <https://doi.org/10.46772/jamu.v1i02.475>
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ’ STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students’ Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.