

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA PT TOP FINANCE

Irmawati¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾

^{1,2}Sistem Informasi

*¹angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

Perkembangan dunia saat ini membutuhkan kecepatan dan ketepatan dalam mengambil keputusan, sehingga dibutuhkan faktor-faktor produksi yang potensial. Sumberdaya Manusia merupakan faktor utama yang memiliki potensial dalam perusahaan, maka perusahaan memberikan suatu imbalan atas prestasi yang dicapai berupa gaji. Pemberian gaji yang tidak efektif dapat menimbulkan masalah bagi perusahaan terutama berkaitan dengan kinerja sumberdaya manusia. Untuk menghindari hal tersebut diperlukan pengendalian manajemen penggajian yang menjamin pemenuhan hak tenaga kerja (karyawan). Objek penelitian adalah PT TOP FINANCE, yang merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang peminjaman uang dengan jaminan BPKB kendaraan. Hal ini akan menimbulkan keraguan dalam diri karyawan sehingga menurunkan loyalitas dan tanggungjawab karyawan. Akan Tetapi, permasalahan ini akan diperbaiki dengan adanya sistem penggajian yang memuat data secara lengkap dan cepat dalam memberikan informasi baik kepada pihak manajemen maupun kepada setiap pegawai yang ada dalam perusahaan. Peneliti mengusulkan pengembangan sistem yang berorientasi pada objek atau *object oriented programming*. Penerapan kebijakan tersebut, terlihat bahwa perusahaan tidak hanya mementingkan kepentingan perusahaan, tetapi juga berusaha untuk memenuhi apa yang menjadi kebutuhan pegawainya

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penggajian, Pegawai, *Object Oriented Programming* dan *MySQL*.

PENDAHULUAN

Sistem informasi akuntansi dalam penerapannya dibagi menjadi dua, yaitu sistem informasi akuntansi manual dan sistem informasi akuntansi berbasis komputer (E. Putri, 2022) (Ristiandika Arrahman, 2021). Sistem informasi akuntansi berbasis komputer mempunyai ciri telah menggunakan komputer yang terintegrasi (Samanik & Lianasari, 2018) (Arwani & Firmansyah, 2013), walaupun masih ada dokumen kertas yang digunakan untuk pengendalian (Firma Sahrul B, 2017), seperti jejak transaksi, dan dokumen pendukung. Informasi terdiri dari data yang telah diambil kembali (Website & Cikarang, 2020) (Firmansyah M et al., 2017), diolah, atau sebaliknya digunakan untuk tujuan informatif, penarikan kesimpulan, argumentasi, dan sebagai dasar untuk peramalan serta pengambilan keputusan (N. U. Putri et al., 2020) (Wulandari, 2018). Sistem informasi

akuntansi mengumpulkan dan mengolah data operasi atau transaksi perusahaan yang berhubungan dengan keuangan untuk menghasilkan informasi perusahaan yang berhubungan dengan keuangan untuk menghasilkan informasi keuangan maupun informasi lainnya yang timbul dari pengolahan data tersebut (Setri & Setiawan, 2020). Informasi akuntansi merupakan salah satu bagian terpenting dari seluruh informasi yang dibutuhkan oleh manajemen (Mertania & Amelia, 2020) (Lestari & Wahyudin, 2020). Informasi-informasi tersebut selanjutnya digunakan oleh manajemen untuk perencanaan, pengendalian guna pengambilan keputusan (E. Putri & Sari, 2020) (Apriyanti & Ayu, 2020). Manajemen harus bisa memanfaatkan informasi untuk analisa dari hasil akuntansi dengan menetapkan berbagai rasio sebagai barometer kemajuan dan kemunduran perusahaan (Firmansyah et al., 2017). Kecepatan dan ketepatan dalam pencatatan transaksi maupun dalam penyampaian informasi pelaporan pada pihak manajemen tentu saja sangat diperlukan (Suprayogi et al., 2021) (Samanik, 2021), karena sistem informasi ini dapat semakin mempermudah dan mempercepat kinerja manajemen dalam membuat keputusan yang diperlukan bagi perusahaan (Fithratullah, 2021) (Dakwah et al., 2021). Dengan menggunakan teknologi komputer sebagai alat pengolahan data penggajian (Robot, 2007), maka sistem informasi penggajian diharapkan dapat mengolah data gaji dengan tepat (H Kara, 2014) (Firmansyah et al., 2018). Sistem informasi penggajian merupakan salah satu bentuk perangkat lunak yang dapat menyampaikan informasi tentang data gaji yang akan diterima pegawai. Pada PT Top Finance (Pratama, 2018) (Asia & Samanik, 2018), data pengelolaan gaji pegawai yang ada yaitu dengan melakukan pencatatan pada Microsoft excel berdasarkan catatan jumlah kehadiran pegawai oleh bagian administrasi keuangan (Nindyarini Wirawan, 2018), namun pencatatan tersebut dirasa belum sepenuhnya memenuhi kebutuhan perusahaan (Keanu, 2018) (Nurmalasari & Samanik, 2018), mulai dari hal penerimaan gaji (Gita & Setyaningrum, 2018) (Sidiq & Manaf, 2020), potongan gaji, penambahan insentif sehingga tidak transparan terhadap pegawai tersebut karena tidak adanya slip gaji yang tercetak jelas (Sulistiani & Aldino, 2020). Berdasarkan hal tersebut penulis mengajukan perancangan sebuah aplikasi pengolahan data gaji pegawai berbasis online. Maka akan dilakukan penelitian terkait “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada PT Top Finance”.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Sistem

Sistem adalah Suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu (Sidiq et al., 2015) (Fithratullah, 2019). Sistem adalah kumpulan dari komponen-komponen yang saling berhubungan dan saling berinteraksi untuk melakukan suatu tugas untuk mencapai suatu tujuan (Webqual, 2022).

Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Informasi adalah data yang telah diatur dan diproses untuk memberikan arti (Hartanto et al., 2022) (Gerai et al., 2021). Berdasarkan dari dua definisi tersebut penulis menyimpulkan informasi adalah sekumpulan data yang ada lalu diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi pengguna informasi tersebut.

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang memertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manjerial, dan kegiatan strategi dalam suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang ditentukan (Siregar & Utami, 2021) (Wahyudi & Utami, 2021).

Pengertian Perancangan

Merupakan tempat dimana aturan-aturan kreativitas dimana kebutuhan-kebutuhan *stakeholder*, kebutuhan-kebutuhan bisnis, dan pertimbangan-pertimbangan teknis semuanya secara bersamaan disatukan untuk membentuk sebuah produk atau sistem/perangkat lunak yang berkualitas (Agustina & Utami, 2021) (Yudha & Utami, 2022).

Pengertian Aplikasi

Merupakan sekumpulan elemen yang saling berinteraksi dan saling berketerkaitan antara satu dengan yang lainnya dalam melakukan kegiatan secara bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu (Prayoga & Utami, 2021).

Pengertian Gaji

Gaji adalah pembayaran dengan jumlah tertentu yang dibayarkan kepada karyawan atas jasa yang mereka berikan pada perusahaan dalam suatu periode tertentu. Gaji merupakan hal yang sangat penting karena para karyawan sangat sensitif terhadap kesalahan atau ketidakwajaran dalam gaji. Untuk menjaganya, pembayaran gaji harus tepat waktu, jumlah yang tepat (Wahyuni et al., 2021) (Gustanti & Ayu, 2021).

Pengertian Sistem Akuntansi Penggajian

Sistem penggajian bagi kebanyakan perusahaan adalah suatu sistem, prosedur dan catatan atau formulir yang digunakan untuk menetapkan dengan tepat dan akurat berapa gaji yang harus dibayarkan pada karyawan (R Arrahman, 2022) (Pajar et al., 2017), berapa potongan yang dilakukan pada karyawan, berapa bonus yang diberikan pada karyawan, serta berapa sisa gaji yang masih harus dibayarkan pada karyawan (*MEMBIMBING Dan MENGUJI KP 2020.Pdf*, n.d.).

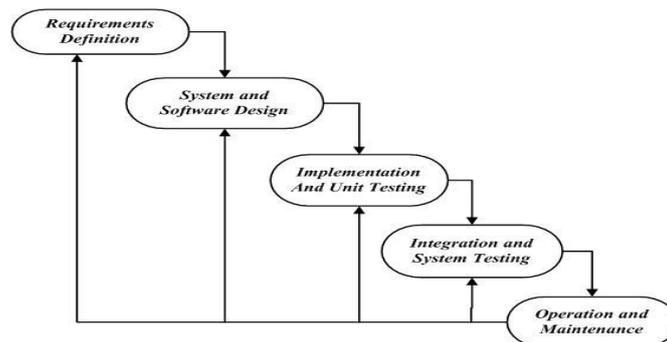
Pengertian PHP

PHP atau yang memiliki kepanjangan PHP *Hypertext Preprocessor* merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu website dinamis. PHP menyatu dengan kode HTML, maksudnya adalah beda kondisi. HTML digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka layout web, sedangkan PHP difungsikan sebagai prosesnya sehingga dengan adanya PHP tersebut, web akan sangat mudah di-*maintenance* (Kutipan et al., n.d.) (Artikel, 2020).

METODE

Metode *Waterfall*

Model air terjun merupakan proses kegiatan spesifikasi mendasar, pengembangan (Pustika, 2010), validasi dan evolusi dan mewakili proses tahapan yang berbeda seperti spesifikasi persyaratan, perancangan perangkat lunak, implementasi, pengujian dan sebagainya (Safitri et al., 2019) (Ramdan & Utami, 2020).

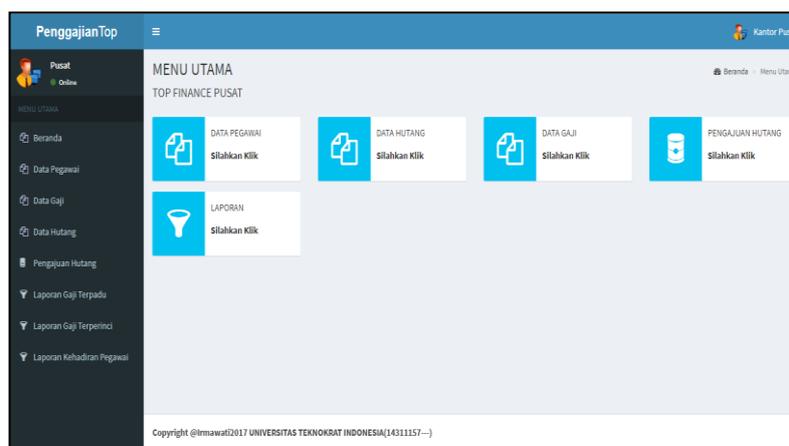


Gambar 1 Tahapan Metode *Waterfall*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form Beranda*

Pada tampilan menu utama dalam *website* ini merupakan tampilan beranda mengenai fungsi *website* dan informasi mengenai garis besar serta isi-isi konten yang terdapat didalam *website* pimpinan. Adapun tampilan halaman beranda dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan *Form Beranda*

Tampilan *Form Login*

Tampilan *login* berfungsi sebagai pembatas hak akses dari perangkat lunak ini, masukan username pada *field username* dan *password* pada *field password* kemudian klik tombol *login*. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Tampilan *Form Login*

Tampilan *Form Data Karyawan*

Form Karyawan digunakan untuk menyimpan data karyawan yang sudah menjadi karyawan, dari tanggal mulai kontrak kerja sampai selesai dan gaji. Adapun tampilan halaman data karyawan dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



NIP	Nama Pegawai	Jabatan	Alamat	No Telepon	Gaji Pokok	Pengaturan
14311157	Irmawati	Admin	Kedaton	0812245678	Rp 1.500.000	Edit Hapus

Gambar 4 Tampilan *Form Data Karyawan*

Tampilan *Form Data Gaji*

Form Gaji Karyawan digunakan untuk mengelola data gaji karyawan yang bekerja pada PT TOP FINANCE beserta pengInputan bonus serta pengelolaan hutang untuk masing. Adapun tampilan halaman gata gaji dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :



No Bukti Kas	Tanggal	NIP	Potongan Bulan Ini	Jumlah Terima	Pengaturan
GJ-0001	2017-09-30	12345	Rp 90.000	Rp 1.710.000	Hapus

Gambar 5 Tampilan *Form Data Gaji*

Tampilan *Form Data Kehadiran*

Form Kehadiran Karyawan digunakan untuk menampilkan data kehadiran karyawan yang bekerja pada PT TOP FINANCE selama periode tertentu. Adapun tampilan halaman pembelian data kehadiran dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :

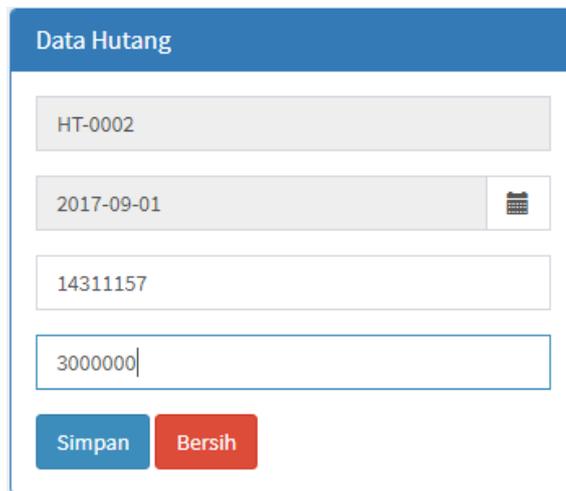


KH-0002	
2017-08-31	
14311157	
26	
200000	
200000	
100000	
Simpan	Bersih

Gambar 6 Tampilan *Form Data Kehadiran*

Tampilan *Form* Data Pengajuan Hutang

Form Data Pengajuan Hutang digunakan untuk mengajukan hutang oleh karyawan yang bekerja pada PT TOP FINANCE dengan jumlah tertentu. Adapun tampilan cuti dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :



Gambar 7 Tampilan *Form* Penjualan Obat

Tampilan Laporan Gaji Terpadu

Berikut ini adalah form cetak laporan pembelian obat yang digunakan untuk memberikan laporan pembelian kepada admin maupun pimpinan. Adapun tampilan cetak laporan pembelian obat dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :

LAPORAN GAJI PEGAWAI					
TOP FINANCE Cabang Tanjung Bintang					
Jl. Raya Serdang Dusun 4a Kel Serdang Kec Tanjung Bintang Telp. (0721) 2060606					
Periode 2017-08-01 s/d 2017-09-30					
NO BUKTI KAS	Tanggal	NIP	Nama Pegawai	Potongan Bulan Ini	Jumlah Terima
GJ-0002	2017-08-30	16311050	aji tri pamungkas	Rp 0	Rp 2.200.000
Diketahui Oleh : Kepala Bagian Administrasi			Dibuat Oleh: Administrasi Keuangan		
.....				

Gambar 8 Tampilan Laporan Gaji Terpadu

Tampilan Laporan Gaji Terperinci

Laporan Gaji Terpadu adalah laporan gaji karyawan yang bekerja pada PT TOP FINANCE untuk melihat laporan gaji secara keseluruhan. Adapun tampilan laporan gaji terperinci aja dapat dilihat pada gambar 9 sebagai berikut :

LAPORAN GAJI PEGAWAI TERPERINCI									
TOP FINANCE Cabang Tanjung Bintang									
Jl. Raya Serdang Dusun 4a Kel Serdang Kec Tanjung Bintang Telp. (0721) 2060606									
Periode 2017-08-01 s/d 2017-09-30									
NO BUKTI KAS	TANGGAL	NIP	NAMA PEGAWAI	GAJI POKOK	BONUS			POTONGAN	TOTAL DITERIMA
					PENJUALAN	TEKNISI	LAIN - LAIN		
GJ-002	2017-08-30	16311050	aji tri pamungkas	Rp 1.700.000	Rp 200.000	Rp 200.000	Rp 100.000	Rp 0	Rp 2.200.000
TOTAL SELURUH GAJI									Rp 2.200.000
Diketahui Oleh: Kepala Bagian Administrasi					Dibuat Oleh: Administrasi Keuangan				

Gambar 9 Tampilan Laporan Gaji Terperinci

SIMPULAN

Dari penelitian yang dilakukan tentang Perancangan Sistem Informasi Penggajian pada PT TOP Finance Lampung berbasis web yang telah dikemukakan pada bab – bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa merancang sistem baru tentang penggajian berbasis web. Web yang penulis rancang sudah menggunakan web *responsif*. Pemanfaatan teknologi komputer sebagai alat pengolahan data penggajian, maka sistem informasi penggajian diharapkan dapat mengolah data gaji dengan tepat. Sistem informasi penggajian merupakan salah satu bentuk perangkat lunak yang dapat menyampaikan informasi tentang data gaji yang akan diterima pegawai. Hal ini dapat diterapkan sesuai dengan kebutuhan sistem yang ada saat ini. Kecepatan dan ketepatan dalam pencatatan transaksi maupun dalam penyampaian informasi pelaporan pada pihak manajemen tentu saja sangat diperlukan, karena sistem informasi ini dapat semakin mempermudah dan mempercepat kinerja manajemen dalam membuat keputusan yang diperlukan bagi perusahaan.

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT. 11(3)*, 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning, 1(1)*, 13–19.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data, 2(2)*, 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik, 1(1)*, 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana, 4(1)*, 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC, 2(1)*, 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH. 12–22.*
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi, 12(1)*, 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger, 9(1)*, 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi, 16(1)*, 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri, 3(1)*, 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>

- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN Abstrak*. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of. 2*, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *the Correlation Between Cognitive Reading Strategies and Students ' English Proficiency Test*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12.
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'' Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>

- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pemadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.

- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Eduatic - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). Penerapan Teknik Mind Mapping, Impersonating dan Questionning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka. *JAMU: Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 2(01), 33–40. <https://doi.org/10.46772/jamu.v1i02.475>
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.