

PERANCANGAN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA SMA N 1 SUMBER REJO

Lisa Nurjanah¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾
^{1,2}Sistem Informasi
*)angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

Pembelajaran yang berlangsung di jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) SMA Negeri 1 Sumberejo pada mata pelajaran Akuntansi khususnya perhitungan harga pokok produksi selama ini metode pembelajaran yang dipakai yaitu guru menjelaskan materi kepada siswa dengan bantuan power point, kemudian memberikan sebuah contoh, setelah itu siswa diberikan lembar kerja. Pengembangan aplikasi media pembelajaran perhitungan harga pokok produksi menggunakan *software* PHP dengan *webview android studio* dan *Mysql* sebagai database. Hasil pengujian menggunakan ISO 9126 yang telah dilakukan meliputi empat aspek, yaitu *functionality*, *portability*, *usability*, *reliability* yang dilakukan oleh 68 siswa kelas 12 IPS dan 2 Guru ekonomi di SMA Negeri 1 Sumberejo . Hasil pengujian kualitas aspek *functionality* menunjukkan bahwa aplikasi dapat melakukan 84,25% fungsinya dengan benar. Hasil pengujian kualitas aspek *portability* pada beberapa *device* dengan sistem operasi Android versi *Gingerbread*, *Jelly Bean*, *Kitkat Lollipop* dan *Marshmallow*, menunjukkan aplikasi hanya dapat di-*install* dan dijalankan pada *device* dengan versi android *Jelly Bean* ke atas, sehingga kualitas perangkat lunak dalam aspek *portability* mencapai 80%. Hasil pengujian kualitas aspek *usability* diperoleh nilai keseluruhan sebesar 91,05% yang berarti aspek *usability* aplikasi ini sangat layak. Hasil pengujian kualitas aspek *reliability* diperoleh nilai keseluruhan sebesar 85,42% yang berarti aspek *reliability* aplikasi ini sangat layak.

Kata Kunci: *Android*, SMA Negeri 1 Sumberejo, Media Pembelajaran dan Harga Pokok Produksi.

PENDAHULUAN

Pendidikan adalah usaha sadar dan sistematis yang dilakukan orang-orang yang diserahi tanggung jawab untuk mempengaruhi peserta didik agar mempunyai sifat dan tabiat sesuai dengan cita-cita pendidikan (Hendrastuty, 2021) (Styawati et al., 2021). Oleh karena itu pendidikan benar-benar diarahkan agar peserta didik mampu mencapai proses kemandirian (Dharma et al., 2020) (V. A. D. Safitri & Anggara, 2019). Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi telah berpengaruh terhadap penggunaan alat-alat bantu mengajar di sekolah-sekolah dan lembaga-lembaga pendidikan lainnya (V. A. Safitri et al., 2020). Dewasa ini pembelajaran di sekolah mulai disesuaikan dengan perkembangan teknologi informasi (Supriadi & Oswari, 2020) (Putri et al., 2021), sehingga terjadi perubahan dan pergeseran

paradigma pendidikan (Rossi et al., 2021) (Susanto et al., 2021). Hal ini mengidentifikasikan bahwa penggunaan teknologi informasi dalam proses pembelajaran di kelas (Pramita et al., n.d.), sudah menjadi suatu kebutuhan dan tuntutan di era global ini (Bertarina & Arianto, 2021) (Agustina & Bertarina, 2022). Media merupakan sarana penyalur pesan atau informasi belajar yang hendak disampaikan oleh sumber pesan kepada sasaran atau penerima pesan tersebut (Sanjaya et al., 2014) (Songati, 2018). menyatakan bahwa penggunaan media pembelajaran mempunyai pengaruh yang signifikan terhadap daya tarik siswa untuk mempelajari kompetensi yang diajarkan (Hasan, 2018). Berdasarkan hasil observasi, proses pembelajaran yang berlangsung di jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) SMA Negeri 1 Sumberejo pada mata pelajaran Akuntansi khususnya perhitungan harga pokok produksi selama ini metode pembelajaran yang dipakai yaitu guru menjelaskan materi kepada siswa dengan bantuan power point (Kurniawan, 2020) (Mathar et al., 2021), kemudian memberikan sebuah contoh, setelah itu siswa diberikan lembar kerja (Damayanti et al., 2021) (An'ars, 2022). Keterbatasannya buku panduan yang tidak semua siswa memilikinya membuat siswa harus berkelompok dan lebih bnyak ngobrol dengan teman (Anars et al., 2018), selain itu materi akuntansi banyak hitung-hitungan yang membuat siswa jenuh sehingga guru juga ingin ada media pembelajaran lain yang lebih menarik dan interaktif dalam media pembelajaran (Saputra, 2020b) (Suwarni et al., 2022). Maka penulis mengambil judul Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Perhitungan Harga Pokok Produksi berbasis Multimedia Pada SMA Negeri 1 Sumberejo.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Perancangan

Perancangan adalah menentukan bagaimana sistem akan menyelesaikan apa yang mesti diselesaikan (Handayani et al., 2022) (Saputra, 2020a). Tahap ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem (AS & Baihaqi, 2020), sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis sistem (Akbar, 2019) (Bonar Siregar, 2021).

Pengertian Aplikasi

Aplikasi (*application*) adalah *software* yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu (Akbar, 2019) (Bonar Siregar, 2021), misalnya Microsoft Word, Microsoft Excel. Aplikasi adalah penerapan, penggunaan atau penambahandari pengertian diatas, dapat disimpulkan bahwa aplikasi merupakan *software* yang berfungsi untuk melakukan berbagai bentuk pekerjaan atau tugas-tugas tertentu seperti penerapan, penggunaan dan penambahan data (PRASETYAWAN, n.d.).

Pengertian Media Pembelajaran

Makna umumnya adalah segala sesuatu yang dapat menyalurkan informasi dari sumber informasi kepada penerima informasi (an Environmenta, n.d.) (Yuninda, 2020) Istilah media ini sangat populer dalam bidang komunikasi. Proses belajar mengajar pada dasarnya juga merupakan proses komunikasi, sehingga media yang digunakan dalam pembelajaran disebut media pembelajaran (Kustinah & Indriawati, 2017) (Sukawirasa et al., 2008).

Pengertian Android

Android adalah sebuah kumpulan perangkat lunak untuk perangkat mobile yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi utama mobile (Hafidz, 2021). Android dibangun untuk benar-benar terbuka sehingga sebuah aplikasi dapat memanggil salah satu fungsi inti ponsel seperti membuat panggilan, mengirim pesan teks, menggunakan kamera, dan lain-lain (Celarier, n.d.) (Cindiyasari, 2017).

Pengertian PHP

PHP (Perl Hypertext Proprocessor) adalah bahasa server-side-scriping yang menyatudengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis” (Savestra et al., 2021) (BRONDONG, n.d.). Dengan menggunakan program PHP, sebuah webside akan interaktif dan dinamis (CS, 2019) (Aditomo Mahardika Putra, 2021).

Pengertian Android Studio

Android studio adalah IDE untuk *Android Development* yang diperkenalkan *google* pada acara *Google I/O 2013* (NASIONAL, n.d.) (Amin, 2020). Android studio merupakan

pengembangan dari *Eclipse* IDE, dan dibuat berdasarkan IDE *java* populer, yaitu *IntelliJ IDEA*. *Android Studio* merupakan IDE resmi untuk pengembangan aplikasi *Android* (SETIYANTO, 2016) (Marlyna, 2017).

Pengertian MySQL

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengolahan datanya (Heaverly & EWK, 2020) (Isnain et al., 2021). MySQL merupakan database yang pertama kali didukung oleh bahasa pemrograman script untuk internet (PHP dan Perl).

Pengertian Harga Pokok Produksi

Harga pokok penjualan adalah persediaan barang dagang awal ditambah pembelian bersih dikurangi persediaan barang dagang akhir. Unsur utama dari harga pokok penjualan adalah pembelian bersih. Pembelian bersih adalah pembelian kotor dikurangi retur pembelian dan pengurangan harga serta potongan pembelian, pembelian dalam hal ini meliputi pembelian tunai, pembelian kredit, dan beban angkut pembelian (V. A. Safitri et al., 2019).

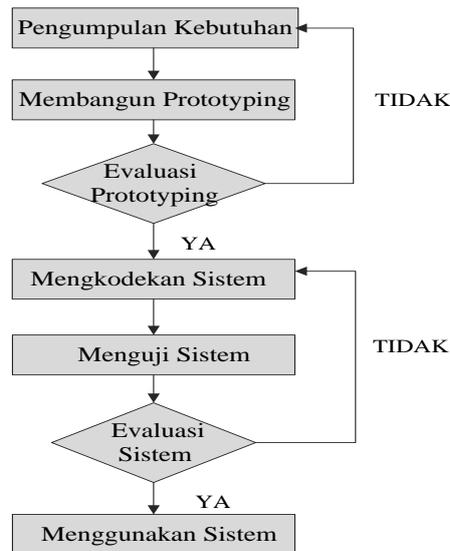
Pengertian ISO 9126

International Organization of Standardization (ISO) dan *International Electrotechnical Commission (IEC)* telah menetapkan satu set standar kualitas dalam mengembangkan suatu perangkat lunak yaitu *ISO 9126* (Mata, 2022). Selain *ISO 9126* terdapat model kualitas secara terstruktur dan kuantitatif lainnya yaitu *IEEE*, *CMM (Capability Maturity Model)*, *McCall*, *Boehm*, *Dromey*, dan lain-lain (Pinem, 2018).

METODE

Metode Prototype

Prototype adalah satu versi dari sistem potensial yang memberikan ide bagi para pengembang dan calon pengguna, bagaimana sistem akan berfungsi dalam bentuk yang telah selesai. Proses pembuatan *prototype* ini disebut *Prototyping* (Endang Woro Kasih, 2018) (Styawati et al., 2020).



Gambar 1 Tahapan Metode *Spiral*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form Beranda*

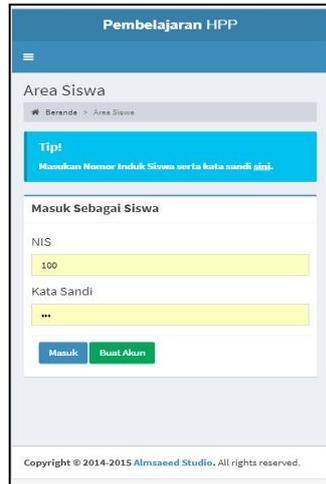
Halaman beranda berisikan sedikit informasi mengenai aplikasi media pembelajaran perhitungan harga pokok produksi sebelum melakukan *login*. Adapun tampilan halaman beranda dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan *Form Beranda*

Tampilan *Form Login*

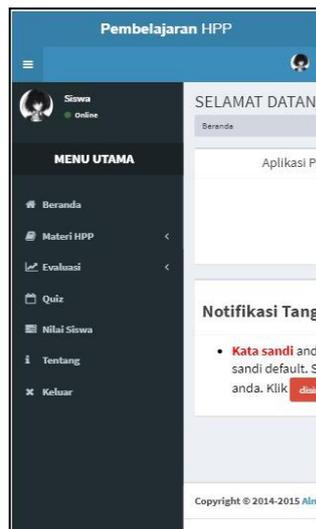
Halaman *login* adalah tampilan pertama untuk masuk kehalaman menu utama, di login ada tampilan buat akun untuk kita memasukkan nis dan password setelah diisi pilihan simpan. Adapun tampilan halaman menu utama dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Tampilan *Form Login*

Tampilan *Form Menu Utama*

Halaman menu utama merupakan tampilan utama dari media pembelajaran yang dibuat. Fitur dari tampilan ini terdiri dari 7 menu. Adapun tampilan halaman menu utama dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



Gambar 4 Tampilan *Form Menu Utama*

Tampilan *Form* Materi HPP Perusahaan Dagang

Tampilan menu materi HPP Perusahaan Dagang menampilkan penjelasan materi perhitungan harga pokok produksi pada perusahaan dagang dan contoh soal. Adapun tampilan halaman HPP Perusahaan Dagang dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :



Gambar 5 Tampilan *Form* Materi HPP Perusahaan Dagang

Tampilan *Form* Materi HPP Perusahaan Manufaktur

Tampilan menu materi HPP Perusahaan Manufaktur menampilkan penjelasan materi perhitungan harga pokok produksi pada perusahaan manufaktur dan contoh soal. Adapun tampilan halaman materi HPP perusahaan manufaktur dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :



Gambar 6 Tampilan *Form* Materi HPP Perusahaan Manufaktur

Tampilan *Form* Evaluasi

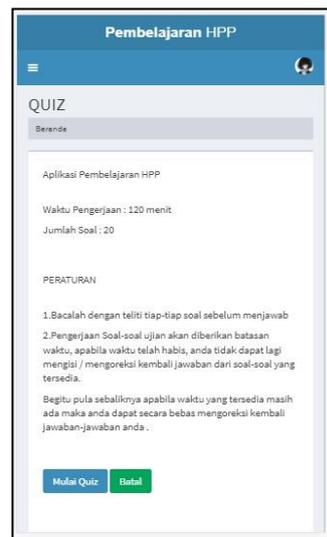
Tampilan ini memuat soal-soal evaluasi pada materi yang sudah dijelaskan didalam menu materi sebelumnya. Adapun tampilan evaluasi dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :



Gambar 7 Tampilan *Form* Evaluasi

Tampilan *Form* Quiz

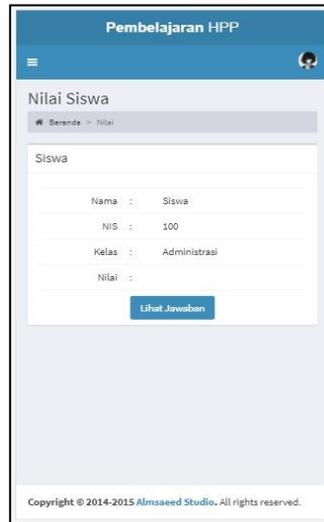
Tampilan quiz memiliki tombol mulai yang didalamnya berisi soal-soal quiz dan tombol batal untuk membatalkan quiz. Adapun tampilan quiz dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :



Gambar 8 Tampilan *Form* Quiz

Tampilan *Form Nilai*

Tampilan nilai berisi nilai hasil quiz dan kunci jawaban benar salah. Adapun tampilan nilai dapat dilihat pada gambar 9 sebagai berikut :



Gambar 9 Tampilan *Form Nilai*

SIMPULAN

Bedasarkan hasil pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Materi yang disajikan dalam bentuk video sehingga siswa lebih paham dengan materi yang disampaikan. Media pembelajaran ini di lengkapi dengan soal evaluasi sehingga siswa dapat lebih dalam memahami konsep perhitungan harga pokok produksi dan quiz yang disertakan dengan nilai quiz dan kunci jawaban.
2. pengujian menggunakan ISO 9126 yang telah dilakukan meliputi empat aspek, yaitu *functionality*, *portability*, *usability*, *reliability* yang dilakukan oleh 68 siswa kelas 12 IPS dan 2 Guru ekonomi di SMA Negeri 1 Sumberejo . Hasil pengujian kualitas aspek *functionality* menunjukkan bahwa aplikasi dapat melakukan 84,25% fungsinya dengan benar. Hasil pengujian menunjukkan aplikasi hanya dapat di-*install* dan dijalankan pada *device* dengan versi android *Jelly Bean* ke atas, sehingga kualitas perangkat lunak dalam aspek *portability* mencapai 80%. Hasil pengujian kualitas aspek *usability* diperoleh nilai keseluruhan sebesar 91,05% yang berarti aspek *usability* aplikasi ini sangat layak. Hasil pengujian kualitas aspek *reliability* diperoleh nilai keseluruhan sebesar 85,42% yang berarti aspek *reliability* aplikasi ini sangat layak.

REFERENSI

- Aditomo Mahardika Putra, R. (2021). Underground Support System Determination: A Literature Review. *International Journal of Research Publications*, 83(1), 55–68. <https://doi.org/10.47119/ijrp100831820212185>
- Agustina, A., & Bertarina, B. (2022). ANALISIS KARAKTERISTIK ALIRAN SUNGAI PADA SUNGAI CIMADUR, PROVINSI BANTEN DENGAN MENGGUNAKAN HEC-RAS. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 3(01), 31–41.
- Akbar, A. A. (2019). *Analisa Aplikasi OVO Menggunakan Model Delone & McLean Di Kalangan Mahasiswa Universitas Airlangga*. UNIVERSITAS AIRLANGGA.
- Amin, R. (2020). *IMPLEMENTASI RESTFULL API MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MICROSERVICE UNTUK MANAJEMEN TUGAS KULIAH (STUDI KASUS: MAHASISWA STMIK AKAKOM)*. STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- An'ars, M. G. (2022). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Key Performance Indicator (KPI) dalam Mengukur Kinerja Guru. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 3(1), 8–18.
- an Environmenta, C. E. (n.d.). *Pr idin*.
- Anars, M. G., Munaris, M., & Nazaruddin, K. (2018). Kritik Sosial dalam Kumcer Yang Bertahan dan Binasa Perlahan dan Rancangan Pembelajarannya. *Jurnal Kata (Bahasa, Sastra, Dan Pembelajarannya)*, 6(3 Jul).
- AS, N. R., & Baihaqi, I. (2020). Studi Inspeksi Kelayakan Instalasi Dan Instrumen Tenaga Listrik. *SINUSOIDA*, 22(2), 21–33.
- Bertarina, B., & Arianto, W. (2021). ANALISIS KEBUTUHAN RUANG PARKIR (STUDI KASUS: AREA PARKIR ICT UNIVERSITAS TEKNOKRAT INDONESIA). *Jurnal Teknik Sipil*, 2(02), 67–77.
- Bonar Siregar, B. (2021). *Pengembangan Sistem Perencanaan & Bantuan KRS*. Universitas Multimedia Nusantara.
- BRONDONG, L. (n.d.). *IDENTIFIKASI DAN PREVALENSI CACING PADA SALURAN PENCERNAAN IKAN KEMBUNG (Rastrelliger brachysoma) DI PELABUHAN PERIKANAN NUSANTARA*.
- Celarier, M. (n.d.). *RSS New York Times–Dealbook*.
- Cindiyasari, S. A. (2017). *Analisis Pengaruh Corporate Social Responsibility, Intellectual Capital, Dan Rasio Likuiditas Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus Perusahaan Perbankan yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) tahun 2013-2015)*.

- CS, S. A. (2019). *Analisis Pengaruh Intellectual Capital Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus Perusahaan Sektor Keuangan Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia (BEI) Pada Tahun 2008-2017)*. Universitas Gadjah Mada.
- Damayanti, D., Yudiantara, R., & An'ars, M. G. (2021). SISTEM PENILAIAN RAPOR PESERTA DIDIK BERBASIS WEB SECARA MULTIUSER. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(4), 447–453.
- Dharma, F., Shabrina, S., Noviana, A., Tahir, M., Hendrastuty, N., & Wahyono, W. (2020). Prediction of Indonesian inflation rate using regression model based on genetic algorithms. *Jurnal Online Informatika*, 5(1), 45–52.
- Endang Woro Kasih, E. (2018). Formulating Western Fiction in Garrett Touch of Texas. *Arab World English Journal For Translation and Literary Studies*, 2(2), 142–155. <https://doi.org/10.24093/awejtls/vol2no2.10>
- Hafidz, D. A. (2021). *Pengembangan Sistem Informasi Edukasi dan Pemasaran Hasil Pertanian di Tulang Bawang*.
- Handayani, M. A., Suwarni, E., Fernando, Y., Fitri, F., Saputra, F. E., & Candra, A. (2022). PENGELOLAAN KEUANGAN BISNIS DAN UMKM DI DESA BALAIREJO. *Suluh Abdi*, 4(1), 1–7.
- Hasan, A. F. (2018). *400 Kebiasaan Keliru dalam Hidup Muslim*. Elex Media Komputindo.
- Heaverly, A., & EWK, E. N. (2020). Jane Austen's View on the Industrial Revolution in *Pride and Prejudice*. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.216>
- Hendrastuty, N. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android (Studi Kasus: Pesantren Nurul Ikhwan Maros). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(2), 21–34.
- Isnain, A. R., Hendrastuty, N., Andraini, L., Studi, P., Informasi, S., Indonesia, U. T., Informatika, P. S., Indonesia, U. T., Studi, P., Komputer, T., Indonesia, U. T., & Lampung, K. B. (2021). *Comparison of Support Vector Machine and Naïve Bayes on Twitter Data Sentiment Analysis*. 6(1), 56–60.
- Kurniawan, A. H. (2020). Konsep Altmetrics dalam Mengukur Faktor Dampak Artikel Melalui Academic Social Media dan Non-academic Social Media. *UNILIB: Jurnal Perpustakaan*, 11(1), 43–49.
- Kustinah, S., & Indriawati, W. (2017). Pengaruh Perputaran Persediaan dan Perputaran Piutang Terhadap Profitabilitas Pada Unit Usaha Toserba Koperasi PT LEN Bandung. *Journal Study & Accounting Research*, 14(1), 27–35.
- Marlyna, D. (2017). Pengaruh Peran Auditor Intern Terhadap Kinerja Perusahaan Angkutan Sungai, Danau Dan Penyeberangan. *Jurnal Ilmiah GEMA EKONOMI*, 3(2)

Agustus), 321–332.

Mata, K. (2022). Peningkatan pengetahuan pelajar dan mahasiswa dalam kesehatan mata di masa pandemi covid-19 melalui edukasi kesehatan mata. *Kesehatan Mata, 1*, 227–232.

Mathar, T., Hijrana, H., Haruddin, H., Akbar, A. K., Irawati, I., & Satriani, S. (2021). The Role of UIN Alauddin Makassar Library in Supporting MBKM Program. *Proceedings of the International Conference on Social and Islamic Studies (SIS) 2021*.

NASIONAL, P. P. (n.d.). *KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN*.

Pinem, Y. A. (2018). Encouraging healthy literacy: The interconnection between reading toward writing in social media. *Language in the Online and Offline World 6: The Fortitude*, 360–366.

Pramita, G., Lestari, F., & Bertarina, B. (n.d.). Study on the Performance of Signaled Intersections in the City of Bandar Lampung (Case Study of JL. Sultan Agung-Kimaja Intersection durig Covid-19. *Jurnal Teknik Sipil, 20*(2).

PRASETYAWAN, D. W. I. G. (n.d.). *LAPORAN INDIVIDU PRAKTIK PENGALAMAN LAPANGAN (PPL) DI SD NEGERI TLOGOADI PERIODE 10 AGUSTUS–12 SEPTEMBER 2015*.

Putri, N. U., Rossi, F., Jayadi, A., Sembiring, J. P., & Maulana, H. (2021). Analysis of Frequency Stability with SCES's type of Virtual Inertia Control for The IEEE 9 Bus System. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 191–196.

Rossi, F., Sembiring, J. P., Jayadi, A., Putri, N. U., & Nugroho, P. (2021). Implementation of Fuzzy Logic in PLC for Three-Story Elevator Control System. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 179–185.

Safitri, V. A. D., & Anggara, B. (2019). FACTORS THAT AFFECT THE COMPANY INNOVATION. II. *InTradersUluslararası Ticaret Kongresi Kongre Kitabı The Second InTraders International Conference on International Trade Conference Book*, 230.

Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research, 22*(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>

Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2020). Research and Development (R&D), Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research, 22*(3).

Sanjaya, R., Nurweni, A., & Hasan, H. (2014). The Implementation of Asian-parliamentary Debate in Teaching Speaking at Senior High School. *U-JET, 3*(8).

- Saputra, F. E. (2020a). Analisis faktor-faktor yang mempengaruhi Kinerja Keuangan Bank Umum Syariah yang terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) Periode 2016-2018. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 3(1), 45–50.
- Saputra, F. E. (2020b). *ANALISIS PENGARUH FDR, BOPO, DAN NPF TERHADAP KINERJA BANK UMUM SYARIAH DI INDONESIA PERIODE TAHUN JANUARI 2015 S/D JULI 2020*. Universitas Teknokrat Indonesia.
- Savestra, F., Hermuningsih, S., & Wiyono, G. (2021). Peran Struktur Modal Sebagai Moderasi Penguatan Kinerja Keuangan Perusahaan. *Jurnal Ekonika: Jurnal Ekonomi Universitas Kadiri*, 6(1), 121–129.
- SETIYANTO, A. (2016). *PENATAAN KELEMBAGAAN PRODUKSI UNTUK PENINGKATAN NILAI TAMBAH STUDI KASUS PADA ASOSIASI PRIMA SEMBADA*. Universitas Gadjah Mada.
- Songati, N. C. (2018). *An assessment of pedagogical strategies of teaching English at ordinary secondary level: a case of Kasulu district in Tanzania*. The University of Dodoma.
- Styawati, S., Ariany, F., Alita, D., & Susanto, E. R. (2020). PEMBELAJARAN TRADISIONAL MENUJU MILENIAL: PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS WEB SEBAGAI PENUNJANG PEMBELAJARAN E-LEARNING PADA MAN 1 PESAWARAN. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2).
- Styawati, S., Hendrastuty, N., & Isnain, A. R. (2021). Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Program Kartu Prakerja Pada Twitter Dengan Metode Support Vector Machine. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 6(3), 150–155.
- Sukawirasa, I. K. A., Udayana, I. G. A., Mahendra, I. M. Y., Saputra, G. D. D., & Mahendra, I. B. M. (2008). Implementasi Data Warehouse Dan Penerapannya Pada PHI-Minimart Dengan Menggunakan Tools Pentaho dan Power BI. *Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana P-ISSN*, 2301, 5373.
- Supriadi, A., & Oswari, T. (2020). Analysis of Geographical Information System (GIS) design application in the Fire Department of Depok City. *Technium Soc. Sci. J.*, 8, 1.
- Susanto, T., Setiawan, M. B., Jayadi, A., Rossi, F., Hamdhi, A., & Sembiring, J. P. (2021). Application of Unmanned Aircraft PID Control System for Roll, Pitch and Yaw Stability on Fixed Wings. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 186–190.
- Suwarni, E., Handayani, M. A., Fernando, Y., Saputra, F. E., & Candra, A. (2022). Penerapan Sistem Pemasaran berbasis E-Commerce pada Produk Batik Tulis di Desa Balairejo. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 2(2), 187–192.
- Yuninda, P. (2020). *The Use of Macromedia Flash as a Media in Learning Vocabulary at*

Third Grade of SDN Pademawu Barat IV Pamekasan. INSTITUT AGAMA ISLAM
NEGERI MADURA.