

SISTEM INFORMASI PENJADWALAN KERJA WFH DAN WFO KARYAWAN DI MASA PANDEMI COVID-19

Gede Krisna¹⁾, Afifudin²⁾

¹Sistem Informasi, ²Teknologi Informasi
afifudin.card@gmail.com

Abstrak

Badan Pusat Statistika (BPS) Bandar Lampung memiliki permasalahan dalam penjadwalan kerja karyawan saat wabah virus pandemi COVID-19 terjadi, yaitu pembagian jadwal antara pegawai yang bekerja Work From Home (WFH) dan pegawai bekerja Work From Office (WFO) yang masih manual yang menyebabkan informasi jadwal karyawan sangat lambat untuk dibuat dan disebar. Proses yang dilakukan pada proses berjalan dirasa kurang efektif dan efisien inilah yang melatar belakangi peneliti ini. Dalam pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan model pengembangan extreme programming dan menggunakan bahasa pemrograman PHP, javascript dan pengelolaan database menggunakan MySQL. Berdasarkan hasil penelitian tentang penerapan sistem informasi penjadwalan kerja WFH dan WFO karyawan yang telah dikembangkan, membantu pembuatan penjadwalan karyawan lebih cepat, mudah dari sistem sebelumnya serta mencari solusi kertas penjadwalan yang tidak tersimpan dengan baik, menumpuk, hilang dan tidak rapi. Selain itu, sistem mencegah terjadinya jadwal yang saling bertabrakan antar karyawan dan juga meminimalisir adanya pemberian jadwal karyawan yang tertukar serta media penerimaan data secara online yang dapat membantu pengguna untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan lebih cepat serta mudah.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Extreme Programming, UML, Penjadwalan WFO dan WFH.

PENDAHULUAN

Salah satu instansi yang menggunakan prosedur penjadwalan yaitu Badan Pusat Statistika (BPS) Bandar Lampung yang beralamat di Jl. Sutan Syahrir No. 30, Pahoman, Bandar Lampung. Badan Pusat Statistika (BPS) Bandar Lampung merupakan Lembaga Pemerintah Non-Departemen yang menyediakan data statistik berkualitas melalui kegiatan statistik yang terintegrasi. Setelah melakukan wawancara dan observasi secara langsung terhadap Ibu Ari Rusmasari selaku pimpinan Badan Pusat Statistika (BPS) Bandar Lampung bahwa terdapat permasalahan dalam system schedule kerja/penjadwalan kerja pegawainya yaitu pada saat beberapa pegawai terkena virus pandemi COVID-19, yang menyebabkan pembuatan jadwal

pegawai harus dilakukan secara cepat dengan pembagian jadwal antara pegawai yang bekerja Work From Home (WFH) dan pegawai bekerja Work From Office (WFO)(Anshari et al., 2021), namun pembuatan jadwal dan pembagian jadwal WFH dan WFO yang masih menggunakan cara manual dengan menggunakan kertas, dan bolpoin kemudian dimasukkan ke dalam Microsoft Word yang menyebabkan informasi jadwal pegawai sangat lambat(Ahdan et al., 2020). Proses yang dilakukan pada proses berjalan yang kurang efektif dan efisien inilah yang melatar belakangi peneliti tertarik untuk mengembangkan “Sistem Informasi Penjadwalan Kerja WFH Dan WFO Karyawan Di Masa Pandemi COVID-19 Pada BPS Kota Bandar Lampung”. Untuk memperkuat solusi yang ditawarkan, peneliti meninjau dan deskripsikan 3 literasi yaitu yang pertama menurut (Destiningrum & Adrian, 2017) yang berjudul “Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre”, didalam literatur ini terdapat masalah yaitu penjadwalan yang berjalan masih menggunakan kertas, sehingga apabila pasien ingin mengetahui informasi jadwal dokter harus menanyakan kebagian informasi. Untuk mengatasi masalah ini, peneliti sebelumnya mengembangkan sistem informasi penjadwalan dokter yang dapat mempermudah bagian informasi dan pasien dalam mengelola dan mendapatkan informasi. Yang kedua berjudul “Model Rapid Application Development (RAD) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan Belajar Mengajar” didalam literatur ini terdapat masalah pada SMA Swasta Raksana Medan dalam pembuatan jadwal belajar dan mengajar, dikarenakan sistem pembuatan jadwal masih manual(Damayanti, 2021). Hal ini dapat memperlambat dalam pembuatan penjadwalan yang setiap saat bisa berubah(Siswidiyanto et al., 2020). Untuk mengatasi masalah ini, peneliti sebelumnya mengembangkan sistem komputerisasi pada penjadwalan sehingga proses pembuatan jadwal belajar mengajar akan semakin cepat dan tidak sering mengalami keterlambatan dalam pembuatan jadwal. Yang ketiga yaitu menurut (Selviyanti, Lamada, & Zain, 2020), yang berjudul “Sistem Penjadwalan Mata Kuliah Pada Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Makassar Menggunakan PHP” didalam literatur ini terdapat masalah yaitu dalam pembuatan jadwal mata kuliah masih menggunakan cara mencocokkan satu persatu mata kuliah dengan kelas, waktu, dosen dan ruang kelas yang digunakan. Hal ini tentu memerlukan waktu dan tenaga yang cukup lama. Untuk mengatasi masalah ini, peneliti sebelumnya mengembangkan sistem komputerisasi pada penjadwalan mata kuliah yang dapat lebih memudahkan pengguna dalam melakukan dan menyampaikan informasi penjadwalan mata kuliah.

KAJIAN PUSTAKA

Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi) dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan(I. P. Sari et al., 2020). Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian(Nuh, 2021), mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan laporan yang dibutuhkan(Ahluwalia, 2020). Sistem informasi adalah proses dan teknologi informasi yang saling berhubungan untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan dan menyediakan keluaran informasi yang diperlukan untuk mendukung suatu organisasi(Pintoko & L., 2018). Meninjau dari ketiga literatur maka dapat disimpulkan sistem informasi adalah suatu sistem dalam organisasi ataupun komponen-komponen seperti (manusia, komputer, teknologi informasi dan prosedur kerja) yang saling berhubungan untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan dan menyediakan informasi untuk mendukung organisasi(Ahdan et al., 2020).

PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Betha and Husni (2014) PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah web dan bisa digunakan pada HTML(Setiawan & Pasha, 2020). PHP merupakan singkatan dari “PHP: Hypertext Preprocessor”, dan merupakan bahasa yang disertakan dalam dokumen HTML sekaligus bekerja di sisi server (server-side HTML-embedded scripting)(Fariyanto & Ulum, 2021). Artinya sintaks dan perintah yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan di server tetapi disertakan pada halaman HTML biasa, sehingga script-nya tak tampak di sisi client(Samsudin et al., 2019)-(Rauf & Prastowo, 2021).

Extreme Programming (XP)

Extreme Programming (XP) adalah metodologi pengembangan perangkat lunak yang ditujukan untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dan tanggap terhadap perubahan kebutuhan pelanggan(Ismatullah & Adrian, 2021). Jenis pengembangan perangkat lunak semacam ini dimaksudkan untuk meningkatkan produktivitas dan memperkenalkan pos pemeriksaan di mana persyaratan pelanggan baru dapat diadopsi(Budiman et al., 2021).

Pendekatan yang digunakan dalam Extreme Programming adalah object- oriented sebagai paradigma pengembangan dan mencakup seperangkat aturan(Nurkholis & Saputra, 2021).

Javascript

JavaScript telah berkembang pesat dalam beberapa tahun terakhir. JavaScript pada awalnya dikembangkan untuk membuat halaman web lebih interaktif, dan mengontrol perilaku halaman browser milik pengguna (client)(Rachmatullah et al., 2020). Dengan JavaScript pengembang web dapat mengurangi interaksi dengan remote server untuk pekerjaan yang sifatnya validasi input. Bahkan saat ini JavaScript tidak hanya digunakan untuk validasi input dasar, tetapi digunakan untuk mengakses objek Dokumen browser, membuat panggilan asynchronous ke server web, dan untuk mengembangkan aplikasi web end-to-end dengan menggunakan platform perangkat lunak seperti Node.js, yang didukung oleh v8 Google JavaScript engine(Rahmanto et al., 2020).

Usecase Diagram

Menurut (Anisa Martadala et al., 2021)-(Yulianti et al., 2021) Use Case Diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan sistem informasi yang akan dibuat. Use case mendeskripsikan sebuah interaksi antara salah satu lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat(Yanuarsyah et al., 2021)-(F. M. Sari & Oktaviani, 2021).

Activity Diagram

Activity Diagram adalah diagram yang menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak(Jobli et al., 2011). Yang perlu diperhatikan adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem(Hendrastuty et al., 2021).

Website

Menurut (Priandika & Widianoro, 2021) website adalah kumpulan dari halaman web yang sudah dipublikasikan di jaringan internet dan memiliki domain atau URL (Uniform Resource Locator) yang dapat diakses semua pengguna internet dengan cara mengetikkan alamatnya. Ada dua jenis aplikasi website, web server dan web browser(Sanger et al., 2021). Web server adalah program aplikasi yang memiliki fungsi sebagai tempat menyimpan dokumen-

dokumen web(Riskiono & Darwis, 2020). Client slide scripting maupun server slide scripting tersimpan dalam direktori web server (document root)(Allafi & Iqbal, 2018). Contoh web server seperti XAMPP(Pandu Buana & Destiani Siti Fatimah, 2016). Sedangkan web browser adalah aplikasi yang mampu menjalankan dokumen-dokumen web dengan cara diterjemahkan(Novian et al., 2019). Prosesnya dilakukan oleh komponen yang terdapat didalam aplikasi browser yang biasa disebut Web Engine(Al-Ayyubi et al., 2021). Semua dokumen web ditampilkan oleh browser dengan cara diterjemahkan(Qomariah & Sucipto, 2021). Beberapa jenis browser yang populer saat ini diantaranya adalah Internet Explorer yang diproduksi oleh Microsoft, Mozilla Firefox(Jayadi, 2022), Opera, dan Safari yang produksi oleh Apple. Dari kedua definisi tersebut, dapat disimpulkan website adalah kumpulan halaman berisikan informasi-informasi yang dihubungkan oleh jaringan dan disimpan dalam sebuah web server(Putri, 2020)-(Lubis et al., 2019).

METODE

Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah pengamatan langsung terhadap gejala atau peristiwa pada objek penelitian(Yusuf et al., 2017). Dalam hal ini penulis melakukan observasi untuk mengamati keadaan fisik objek penelitian yaitu mengenai permasalahan yang dihadapi yaitu BPS Kota Bandar Lampung.

Wawancara (Interview)

Penulis akan melakukan wawancara langsung kepada staf pegawai bidang penjadwalan (Administrasi) dan IT pada Badan Pusat Statistika (BPS) Bandar Lampung untuk mendapatkan informasi atau data-data seperti proses penjadwalan pegawai yang sedang berjalan baik mengenai penjadwalan, data pegawai dan lain-lain(Azmi et al., 2019).

Tinjauan Pustaka

Study lapangan dilakukan dengan mempelajari teori-teori terkait dan hasil penelitian sebelumnya yang mendukung pemecahan masalah bagi penelitian baik dari buku, website dan skripsi penelitian sejenis. Daftar buku, website dan penelitian skripsi yang digunakan sebagai bahan studi penelitian ini dapat dilihat pada halaman daftar pustaka dari laporan penelitian ini(Fakhrurozi et al., 2021).

Dokumentasi (Documentation)

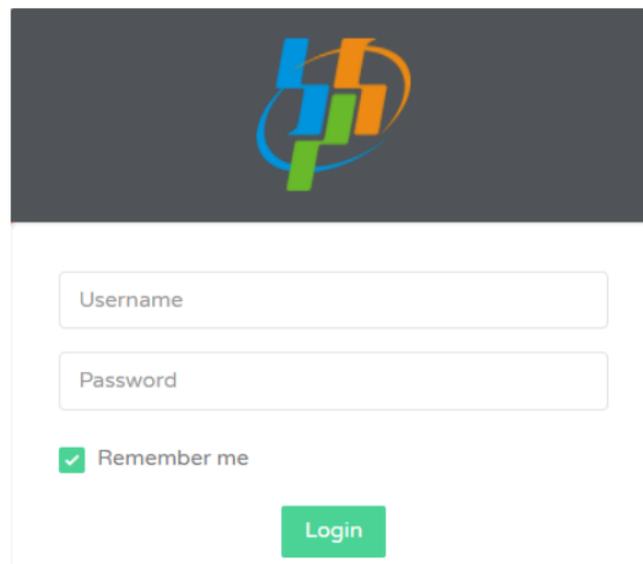
Dokumentasi merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu yang berbentuk tulisan(Agung Prastowo Tri Nugroho, bambang Priyono, 2014), gambar atau karya menu

mental dari seseorang(Wahyudi et al., 2021), studi dokumen merupakan pelengkap dari penggunaan metode observasi dan metode wawancara.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Halaman Menu Login

Antarmuka form login merupakan form yang digunakan untuk memvalidasi user (admin) berdasarkan hak akses yang terdaftar pada sistem yang telah dikembangkan ini. Untuk dapat masuk kedalam sistem haruslah seorang user memasukan data diri yang benar ataupun valid. maka user dapat mengakses sistem ini. Untuk dapat melihat tampilan form login untuk admin :



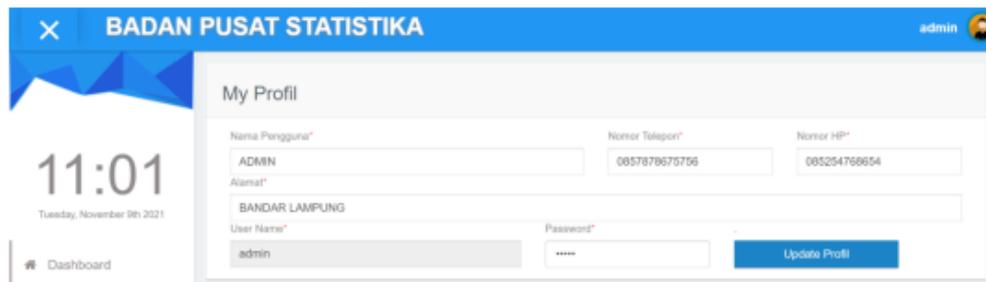
The image shows a login interface. At the top, there is a dark grey header containing a logo with blue, orange, and green elements. Below the header, there are two white input fields: the first is labeled 'Username' and the second is labeled 'Password'. Underneath the password field is a green checkbox with a white checkmark, followed by the text 'Remember me'. At the bottom of the form is a green rectangular button with the word 'Login' in white text.

Gambar 1 Menu Login

Tampilan Halaman Profil

Antarmuka profil user untuk admin merupakan menu yang dapat digunakan untuk mengelola data user, dalam menu profil user ini juga data data yang dapat di inputkan yaitu

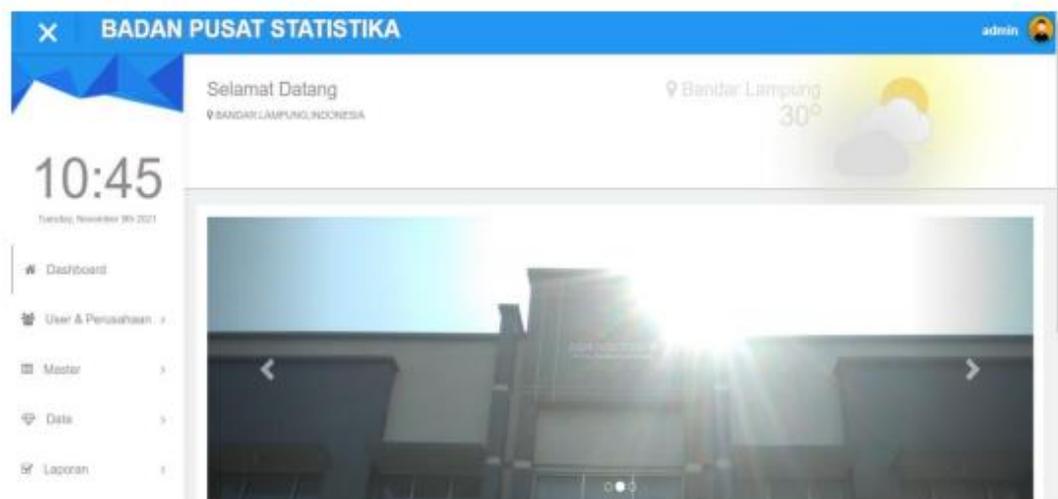
nama pengguna, nomor telepon, nomor handphone, alamat, username dan password. Untuk dapat melihat tampilan antarmuka profil user untuk admin :



Gambar 2 Halaman Profil

Halaman Halaman Admin

Antarmuka home admin merupakan menu yang mengelola fitur-fitur pada sistem yang kembangkan, dalam menu home ini juga menggambarkan navigation sistem yang mempermudah user. Antarmuka home admin akan menggambarkan navigation ataupun ruang lingkup akses sistem. Terdapat menu-menu navigation yang dapat diakses untuk admin yaitu menu data user, data perusahaan, data pegawai, data jabatan, data departemen, data periode jadwal, data buat jadwal, data kegiatan work from home (WFH), mencetak laporan jadwal kerja dan mencetak laporan data kegiatan. Untuk dapat melihat tampilan antarmuka home admin:

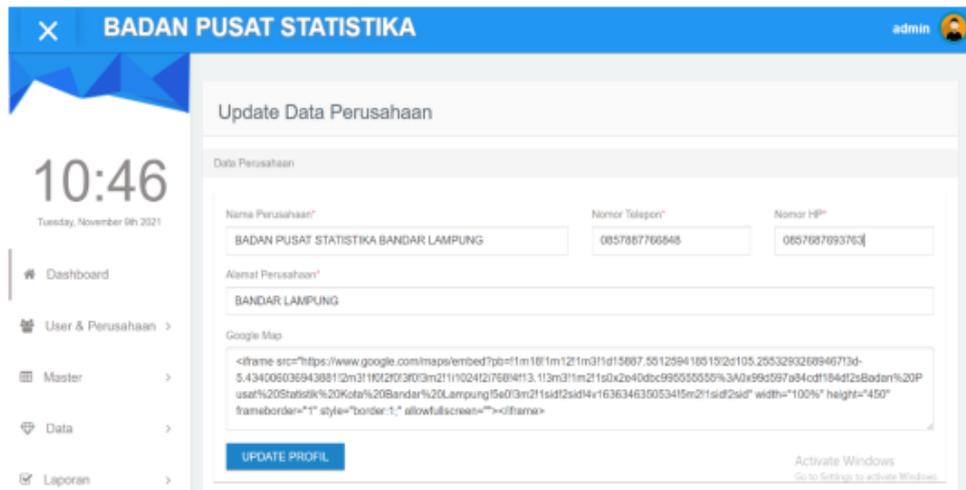


Gambar 3 Halaman Admin

Halaman Data Perusahaan

Antarmuka data perusahaan merupakan form yang mempermudah admin untuk mengelola data perusahaan, didalam form ini user dapat melakukan manipulasi data seperti menyimpan

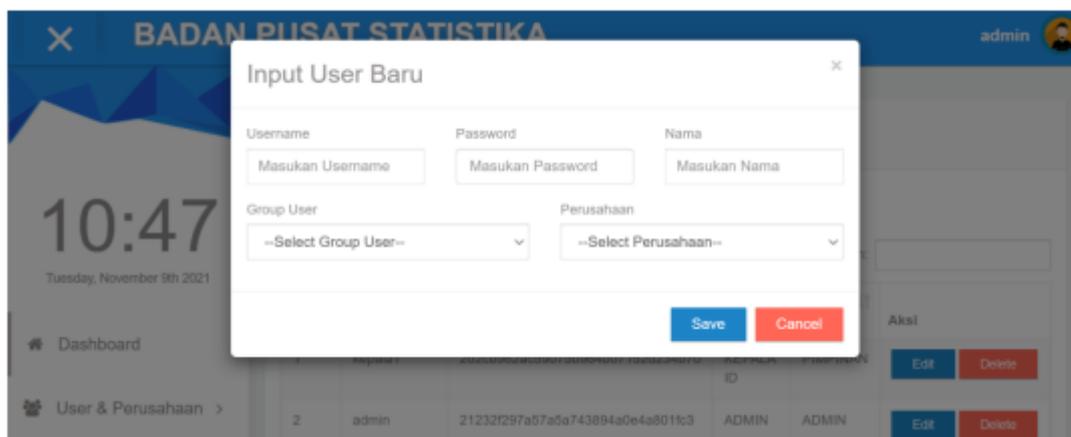
data, mengubah data, menghapus data. Data yang dikelola yaitu nama perusahaan, nomor telepon, nomor handphone, alamat perusahaan, dan mentautkan alamat dalam view google map. Untuk dapat melihat tampilan antarmuka data perusahaan:



Gambar 4. Manu Data Perusahaan

Halaman Data User

Antarmuka data user merupakan form yang mempermudah admin untuk mengelola data user, didalam form ini user dapat melakukan manipulasi data seperti menyimpan data, mengubah data, menghapus data. Data yang dikelola yaitu username, password, nama, group user, nama perusahaan. Untuk dapat melihat tampilan antarmuka data user :

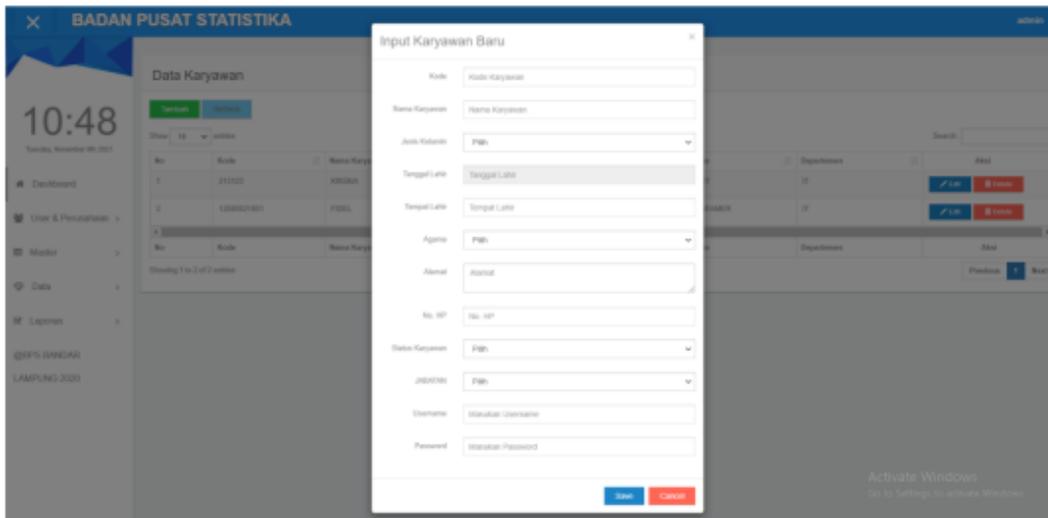


Gambar 5. Halaman Data User

Halaman Data Karyawan

Antarmuka data karyawan merupakan form yang mempermudah admin untuk mengelola data karyawan, didalam form ini user dapat melakukan manipulasi data seperti menyimpan

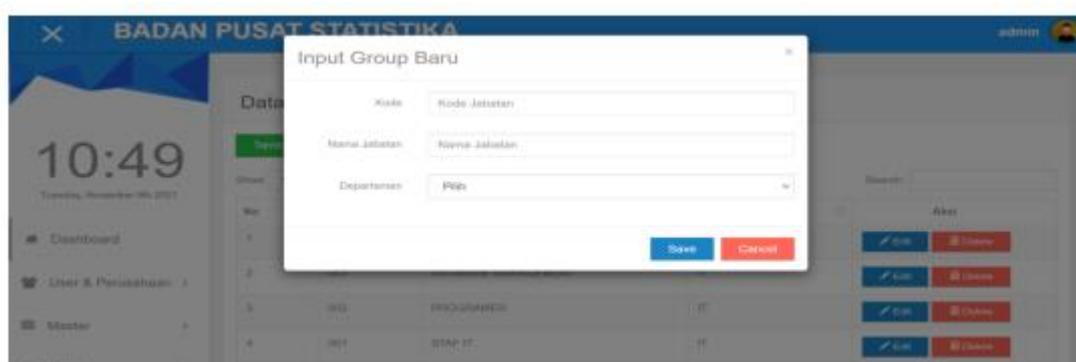
data, mengubah data, menghapus data. Data yang dikelola yaitu kode karyawan, nama karyawan, jenis kelamin, tanggal lahir, agama, alamat, nomor handphone, status karyawan, jabatan, username, dan password. Untuk dapat melihat tampilan antarmuka data karyawan :



Gambar 6. Halaman Data Karyawan

Halaman Data Jabatan

Antarmuka data jabatan merupakan form yang mempermudah admin untuk mengelola data jabatan, didalam form ini user dapat melakukan manipulasi data seperti menyimpan data, mengubah data, menghapus data. Data yang dikelola yaitu nama jabatan, dan nama departemen.



Gambar 7. Halaman Data Jabatan

Pengujian ISO 9126

Dari hasil perhitungan karakteristik ISO 9126, berikut hasil keseluruhan pengujian ISO 9126 dapat dilihat pada tabel 1

Tabel 1. Penilaian ISO 9126

ASPEK	SKOR AKTUAL	SKOR IDEAL	%SKOR AKTUAL	KRITERIA
<i>Functional Suitability</i>	757	805	94.0372670807454%	SANGAT BAIK
<i>Usability</i>	835	875	95.4285714285714%	SANGAT BAIK
TOTAL	1592	1680	94.7619047619048%	SANGAT BAIK

Berdasarkan hasil pengujian ISO 9126 yang dilakukan penulis dengan melibatkan 6 responden dan mendapat nilai score total 94%, maka penulis mengambil kesimpulan untuk kelayakan perangkat lunak yang telah dikembangkan mempunyai skala “SANGAT BAIK” dan sangat layak sistem yang telah dikembangkan untuk diterapkan pada Badan Pusat Statistika (BPS) Bandar Lampung.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian tentang penerapan sistem informasi penjadwalan kerja WFH dan WFO karyawan pada BPS kota Bandar Lampung yang telah dikembangkan, membantu penyusunan penjadwalan karyawan dapat dilakukan lebih cepat, mudah dan dioptimalkan dari sistem sebelumnya. Sistem yang telah dikembangkan juga dapat mencari solusi khususnya solusi kertas penjadwalan yang, tidak tersimpan dengan baik, menumpuk, hilang dan tidak rapi. Selain itu, sistem mencegah terjadinya jadwal yang saling bertabrakan antar karyawan dan juga meminimalisir adanya pemberian jadwal karyawan yang tertukar. Penggunaan teknologi berbasis website pada penjadwalan sebagai media penerimaan data secara online yang dapat membantu pengguna juga untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan secara actual dan cepat serta mudah. Selain itu, fitur pada sistem memudahkan admin untuk mengelola data pegawai dan departemen sehingga sistem ini memiliki pengolahan sistem yang lebih dari sistem penjadwalan berbasis online/website. Pengembangan sistem informasi penjadwalan kerja WFH dan WFO karyawan pada BPS kota Bandar Lampung dilakukan dengan menggunakan model pengembangan extreme programming yang terdiri atas empat langkah yaitu planning, design, coding dan test. Sistem

dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan javascript dan pengelolaan database menggunakan MySQL.

REFERENSI

- Agung Prastowo Tri Nugroho, bambang Priyono, A. W. (2014). Journal of Physical Education , Sport , Health and Recreations. *Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation*, 4(2), 102–108.
- Ahdan, S., Putri, A. R., & Sucipto, A. (2020). Aplikasi M-Learning Sebagai Media Pembelajaran Conversation Pada Homey English. *Sistemasi*, 9(3), 493. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v9i3.884>
- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283. [http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL](http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo%20de%20Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL)
- Al-Ayyubi, M. S., Sulistiani, H., Muhaqiqin, M., Dewantoro, F., & Isnain, A. R. (2021). Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(3), 491–497. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>
- Allafi, I., & Iqbal, T. (2018). Design and implementation of a low cost web server using ESP32 for real-time photovoltaic system monitoring. *2017 IEEE Electrical Power and Energy Conference, EPEC 2017, 2017-Octob*, 1–5. <https://doi.org/10.1109/EPEC.2017.8286184>
- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 40–51. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>

- Anshari, A., Hirtranusi, S. A., Sensuse, D. I., & Suryono, R. R. (2021). Designing An Attendance System Model for Work From Home (WFH) Employees Based on User-Centered. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 125–132.
- Azmi, M., Kharisma, A. P., & Akbar, M. A. (2019). Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(8), 7963–7972.
- Budiman, A., Sunariyo, S., & Jupriyadi, J. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition). *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 168. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1159>
- Damayanti. (2021). Digitalisasi Sistem Peminjaman Buku Pada Smk Negeri 2 Kalianda Lampung Selatan. *Journal of Social ...*, 2(2), 128–138. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1368>
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbassis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30–37.
- Fakhrurozi, J., Pasha, D., Jupriyadi, J., & Anggrenia, I. (2021). Pemertahanan Sastra Lisan Lampung Berbasis Digital Di Kabupaten Pesawaran. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(1), 27. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i1.1068>
- Fariyanto, F., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem

- Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Jayadi, A. (2022). Pelatihan Aplikasi Administrasi Perangkat Desa Sidosari, Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 85. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1770>
- Jobli, M. I. Bin, Monir, D. K. B., & Peng, K. K. (2011). Analysis of waste thermal energy from banana peels using decomposition process for heat generation. *2011 IEEE 1st Conference on Clean Energy and Technology, CET 2011*, 19–22. <https://doi.org/10.1109/CET.2011.6041452>
- Lubis, M., Khairiansyah, A., Jafar Adrian, Q., & Almaarif, A. (2019). Exploring the User Engagement Factors in Computer Mediated Communication. *Journal of Physics: Conference Series*, 1235(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1235/1/012040>
- Novian, D., Dwinanto, A., & Mulyanto, A. (2019). The Application of Cooperative Learning Methods in the Developing and Analyzing the Quality of An Educational Game. *Journal of Physics: Conference Series*, 1387(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1387/1/012122>
- Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699.
- Nurkholis, A., & Saputra, E. (2021). *E-Health Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Layanan Klinik*. 15(2), 127–133.
- Pandu Buana, Y., & Destiani Siti Fatimah, D. (2016). Pengembangan Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Kelinci. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 596–601. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.12-2.596>
- Pintoko, B. M., & L., K. M. (2018). Analisis Sentimen Jasa Transportasi Online pada Twitter Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier. *E-Proceeding of Engineering*, 5(3), 8121–8130.
- Priandika, A. T., & Wudiantoro, W. (2021). *PENERAPAN METODE DESAIN SPRINT*
-

- *PADA SISTEM MOBILE. 15(2), 121–126.*
- Putri, S. eka Y. (2020). Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak, 1(1), 93–99.* <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.228>
- Qomariah, L., & Sucipto, A. (2021). Sistem Infomasi Surat Perintah Tugas Menggunakan Pendekatan Web Engineering. *JTSI-Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 2(1), 86–95.*
- Rachmatullah, R., Kardha, D., & Yudha, M. P. (2020). Aplikasi E-Commerce Petshop dengan Fitur Petpedia. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB, 26(1), 24.* <https://doi.org/10.36309/goi.v26i1.120>
- Rahmanto, Y., Hotijah, S., & Damayanti, . (2020). Perancangan Sistem Informasi Geografis Kebudayaan Lampung Berbasis Mobile. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi, 1(1), 19.* <https://doi.org/10.33365/jdmsi.v1i1.805>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI), 2(3), 26.* <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Riskiono, S. D., & Darwis, D. (2020). Peran Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Web Server Di Lingkungan Cloud. *Krea-TIF, 8(2), 1–8.*
- Samsudin, M., Abdurahman, M., & Abdullah, M. H. (2019). Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika, 2(1), 11–23.* <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v2i1.16>
- Sanger, J. B., Sitanayah, L., & Ahmad, I. (2021). A Sensor-based Garbage Gas Detection System. *2021 IEEE 11th Annual Computing and Communication Workshop and Conference, CCWC 2021, February, 1347–1353.* <https://doi.org/10.1109/CCWC51732.2021.9376147>
-

- Sari, F. M., & Oktaviani, L. (2021). Undergraduate Students' Views on the Use of Online Learning Platform during COVID-19 Pandemic. *Teknosastik*, 19(1), 41. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.896>
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Setiawan, A., & Pasha, D. (2020). Sistem Pengolahan Data Penilaian Berbasis Web Menggunakan Metode Pieces (Studi Kasus : Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(1), 97–104. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Siswidiyanto, Munif, A., Wijayanti, D., & Haryadi, E. (2020). Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Interkom*, 15(1), 18–25. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.67>
- Wahyudi, A., Satyarno, I., Budi Suparma, L., & Taufik Mulyono, A. (2021). Quality Assurance Dan Quality Control Pemeriksaan Jembatan Dengan Aplikasi Invi-J. *Jurnal Transportasi*, 21(2), 81–92. <https://doi.org/10.26593/jtrans.v21i2.5156.81-92>
- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). Pengembangan Digitalisasi Perawatan Kesehatan Pada Klink Pratama Sumber Mitra Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.
- Yusuf, M., Natsir, S., & Kornelius, Y. (2017). Pengaruh Kepribadian Dan Lingkungan Keluarga Terhadap Minat Berwirausaha Mahasiswa Manajemen Fakultas Ekonomi Universitas Tadulako. *Jurnal Ilmu Manajemen Universitas Tadulako (JIMUT)*, 3(3), 299–308. <https://doi.org/10.22487/jimut.v3i3.99>

