

SISTEM PEMESANAN SEWA ALAT DEKORASI PESTA BERBASIS WEB PADA MAHALI DECORATION BANDAR JAYA

¹Syafiq Annoordan, ²Rido Febryansyah

¹Sistem Informasi Akuntansi, ²Sistem Informasi

ridofebryansyah5@gmail.com

Abstrak

Mahali Decoration adalah yang bertempat di Bandar Jaya, Lampung Tengah adalah perusahaan yang bergerak di bidang penyewaan alat-alat dekorasi pesta, berdiri pada bulan September 2008, dan didirikan oleh bapak Mahali. Pemesanan paket dekorasi pesta yang masih bersifat manual yaitu para pelanggan harus datang langsung ke kantor Mahali Decoration menyebabkan kurangnya efektif dan efisiensi dari pemesanan paket dekorasi yang tersedia. Sehingga apabila ada pelanggan yang bertempat jauh dari kantor Mahali Decoration akan kesulitan dalam memesan. Serta akan sulit dalam memilih paket karena pihak Mahali Decoration harus menjelaskan satu per satu beserta dengan harga yang telah ditetapkan. Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah para pelanggan dalam memesan dan memilih paket dekorasi pesta dari Mahali Decoration. Serta memperluas jangkauan pemesanan dari paket dekorasi pesta yang ada pada Mahali Decoration. Pada tahap perancangan aplikasi ini menggunakan model UML yaitu: *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, ERD, dan relasi antar table. Pada tahap pembangunan sistem aplikasi menggunakan *Framework Codeigniter* dan dengan database MySQL.

Kata Kunci: Pemesanan Paket Dekorasi, *Framework Codeigniter*

PENDAHULUAN

Menurut (Yasin et al., 2021) Penyewaan yang baik haruslah memiliki keindahan atau estetika (*Venustas*), kekuatan (*Firmitas*), dan kegunaan atau fungsi (*Utilitas*). Sehingga penyewaan tidak hanya sekedar berdiri saja, melainkan harus mempunyai tiga unsur yang disebutkan diatas. Mahali Decoration beralamat di jl. Agus Salim, No.20 RT/RW 004/001 Bandar Jaya, Lampung Tengah. Saat ini, Penyewaan yang ada di Mahali Decoration masih dilakukan secara manual, yaitu dengan pelanggan harus datang langsung ke tempat penyewaan. Sehingga sering terjadinya antrian seperti pelanggan yang tidak mengetahui pemberitahuan waktu sewa (Aris et al., 2021). Dan pelanggan tidak mengetahui informasi mengenai perlengkapan apa saja yang di sewakan (Permatasari & Anggarini, 2020), maka harus adanya perkembangan sistem agar waktu dan perlengkapan yang akan di sewakan diketahui oleh pelanggan (Windane & Lathifah, 2021). Penyewaan yang masih bersifat manual, menyebabkan tidak efisien dalam bentuk waktu, sehingga memerlukan waktu

yang lama saat ingin memesan dekorasi(Damayanti et al., 2021). Maka tidak praktis untuk saat ini, dengan tuntutan semakin cepat, akurat, dan tepat(Kurniadi, Y U., 2020). Untuk itu Mahali Decoration memerlukan sistem pemesanan secara online agar semua perlengkapan yang akan di sewakan di ketahui oleh pelanggan(Alfiah & Damayanti, 2020). Perkembangan dan kemajuan teknologi informasi akhir-akhir ini dirasakan hampir di setiap aspek kehidupan masyarakat(Ahdan et al., 2021). Teknologi bukanlah hal yang baru dalam kehidupan masyarakat. Pemanfaatan teknologi pun kini sudah digunakan diberbagai kalangan, salah satunya di bidang usaha. Hampir semua bidang usaha kini memanfaatkan teknologi untuk kemajuan usaha mereka(Noviansyah, 2017). Maka peranan teknologi informasi itu sangat dibutuhkan oleh Mahali Decoration dalam mengembangkan usahanya yang bergerak pada jasa penyewaan perlengkapan pernikahan. Dengan tujuan ingin memperluas cakupan wilayah, Mahali Decoration tentu harus memiliki pengolahan sistem penyewaan yang baik guna membantu dalam melakukan pemasaran dan penyewaan(Megawaty & Setiawan, 2017). Berdasarkan pada permasalahan yang penulis jelaskan diatas maka penulis mempunyai gagasan untuk membuat “Sistem Informasi Pemesanan Sewa Alat Dekorasi Pesta Berbasis WEB pada Mahali Decoration Bandar Jaya“. Sistem tersebut di rancangan berbasis website guna membantu dalam promosi dan sistem penyewaan(Suwarni et al., 2022), Penelitian ini dilakukan sebagai bahan yang diperlukan untuk tugas akhir sehingga sistem yang diusulkan tersebut diharapkan dapat membantu sistem penyewaan dan promosi yang ada pada Mahali Decoration, maka hasil uraian tersebut dituangkan dalam bentuk tugas akhir dengan judul : **“Sistem Pemesanan Sewa Alat Dekorasi Pesta Berbasis Web Pada Mahali Decoration Bandar Jaya”**.

KAJIAN PUSTAKA

Sistem Informasi

Menurut (Ahluwalia, 2020), sistem informasi adalah sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja) ada sesuatu yang di proses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan. Menurut(Putri, 2020), sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, memasukkan, dan mengolah serta menyimpan data, dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan, dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Menurut(Pintoko & L., 2018), sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang

disebut blok bangunan (building block), yang terdiri dari komponen input, komponen model, komponen output, komponen teknologi, komponen hardware, komponen software, komponen basis data, dan komponen kontrol. Semua komponen tersebut saling berinteraksi satu dengan yang lain membentuk suatu kesatuan untuk mencapai sasaran(Febriani & Sulistiani, 2021).

DBMS (Database Management System)

DBMS (Database Management System) adalah suatu sistem aplikasi yang digunakan untuk menyimpan, mengelola dan menampilkan data(Pandu Buana & Destiani Siti Fatimah, 2016). Database Management System (DBMS) merupakan perangkat lunak untuk mengendalikan pembuatan, pemeliharaan, pengolahan, dan penggunaan data yang berskala besar(Nuh, 2021). Penggunaan DBMS saat ini merupakan hal yang sangat penting dalam segala aspek, baik itu dalam skala yang besar atau kecil. Sebagai contoh media sosial facebook menggunakan DBMS untuk menyimpan data-data pengguna facebook yang sangat banyak kedalam DBMS MySQL(Prasetyo & Suharyanto, 2019).

Usecase Diagram

Menurut (Anisa Martadala et al., 2021)-(Yulianti et al., 2021) Use Case Diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan sistem informasi yang akan dibuat. Use case mendeskripsikan sebuah interaksi anatara salah satu lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat(Yanuarsyah et al., 2021)-(F. M. Sari & Oktaviani, 2021).

Activity Diagram

Activity Diagram adalah diagram yang menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak(Jobli et al., 2011). Yang perlu diperhatikan adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem(Hendrastuty et al., 2021).

Website

Menurut (Priandika & Widiatoro, 2021) website adalah kumpulan dari halaman web yang sudah dipublikasikan di jaringan internet dan memiliki domain atau URL (Uniform Resource Locator) yang dapat diakses semua pengguna internet dengan cara mengetikkan alamatnya. Ada dua jenis aplikasi website, web server dan web browser(Sanger et al., 2021). Web server adalah program aplikasi yang memiliki fungsi sebagai tempat

menyimpan dokumen-dokumen web. Client side scripting maupun server side scripting tersimpan dalam direktori web server (document root)(Allafi & Iqbal, 2018). Contoh web server seperti XAMPP. Sedangkan web browser adalah aplikasi yang mampu menjalankan dokumen-dokumen web dengan cara diterjemahkan(Novian et al., 2019). Prosesnya dilakukan oleh komponen yang terdapat didalam aplikasi browser yang biasa disebut Web Engine. Semua dokumen web ditampilkan oleh browser dengan cara diterjemahkan. Beberapa jenis browser yang populer saat ini diantaranya adalah Internet Explorer yang diproduksi oleh Microsoft, Mozilla Firefox(Jayadi, 2022), Opera, dan Safari yang produksi oleh Apple. Dari kedua definisi tersebut, dapat disimpulkan website adalah kumpulan halaman berisikan informasi-informasi yang dihubungkan oleh jaringan dan disimpan dalam sebuah web server.

MYSQL

MySQL adalah sebuah software database. MySQL merupakan tipe data relational yang artinya MySQL menyimpan datanya dalam bentuk table-tabel yang saling berhubungan. Keuntungan menyimpan data di database adalah kemudahannya dalam penyimpanan dan menampilkan data karena dalam bentuk tabel(Susanto & Puspaningrum, 2019). Kelebihan dari MySQL adalah dia menggunakan bahasa query standar yang dimiliki SQL (Structure Query Language)(Saifuddin Dahlan, 2013). SQL adalah suatu bahasa permintaan yang terstruktur yang telah distandarkan untuk semua program pengakses database seperti Oracle, Postgres SQL dan SQL(Kusniyati, 2016).

Prototype

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah model prototype(Riskiono et al., 2020). Model prototype dapat digunakan untuk menyambungkan ketidakpahaman pelanggan mengenai hal teknis dan memperjelas spesifikasi kebutuhan yang diinginkan pelanggan kepada pengembang perangkat lunak(Teknologi et al., 2021). Mock-up adalah sesuatu yang digunakan sebagai model desain yang digunakan untuk mengajar, demonstrasi, evaluasi desain, promosi, atau keperluan lain(Reza & Putra, 2021). Sebuah mock-up disebut sebagai prototipe perangkat lunak jika menyediakan atau mampu mendemonstrasikan sebagian besar fungsi sistem perangkat lunak dan memungkinkan pengujian desain sistem perangkat lunak(Choirunnisa, 2020). Iterasi terjadi pada pembuatan prototipe sampai sesuai dengan keinginan pelanggan(Nahdliyah et al., 2021). Seiring dengan mengembangkan prototipe maka sistem perangkat lunak yang sebenarnya

dikembangkan juga sehingga sesuai dengan kebutuhan pelanggan (customer) atau user(I. P. Sari et al., 2020).

METODE

Menurut (Azmi et al., 2019), metode pengumpulan data merupakan langkah yang paling strategis dalam penelitian, karena tujuan utama dari penelitian adalah mendapatkan data. Menurut (Budiman et al., 2021) Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Wawancara (*Interview*)

Metode ini dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung dengan Kepala Sekolah dan Keuangan mengenai hal yang bersangkutan dengan masalah yang dibahas pada laporan akhir.

2. Pengamatan (*Observation*)

Metode pengumpulan data berdasarkan cara ini dilakukan pengamatan secara langsung mengenai sistem yang sedang berjalan pada sekolah yang bertujuan untuk mendapatkan data-data yang benar dan akurat serta mempermudah dalam penyusunan laporan tugas akhir ini.

3. Tinjauan Pustaka (*Study literature*)

Metode yang dilakukan dengan mengutip beberapa sumber pustaka, paper artikel, dan buku-buku sebagai referensi yang terkait dengan penyusunan laporan ini dan ada hubungannya dengan data yang di perlukan terkait judul laporan ini.

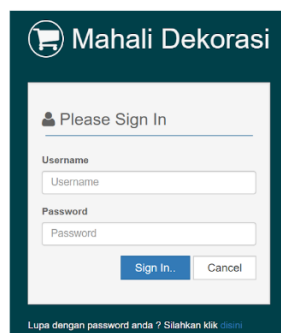
4. Dokumentasi (*documentation*)

Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan bahan atau berkas yang di butuhkan untuk penulisan laporan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Halaman Login

Halaman ini digunakan untuk masuk kedalam sistem sebagai administrator. Sebelum menggunakan sistem ini administrator diwajibkan untuk melakukan *login* terlebih dahulu. Form Login dapat dilihat pada gambar berikut ini:

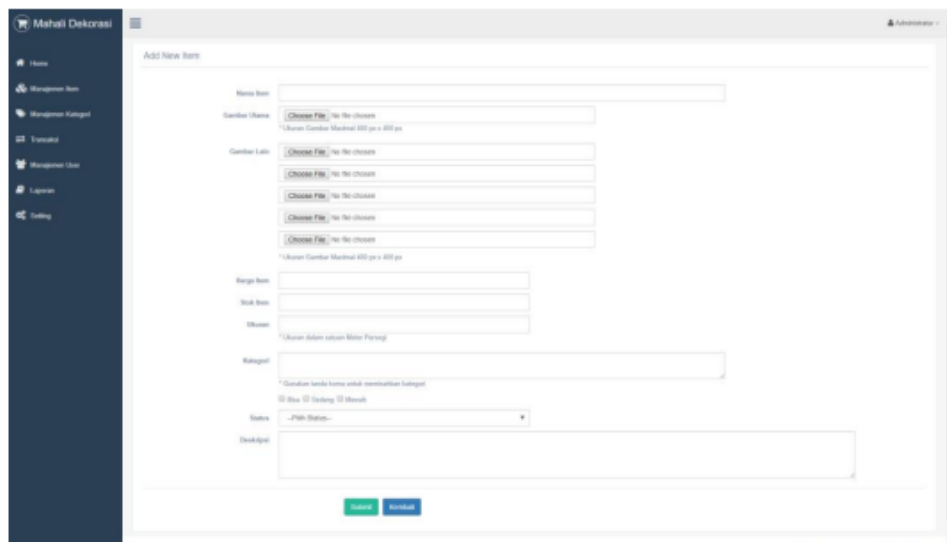


The image shows a login form for 'Mahali Dekorasi'. The form has a dark green header with a white icon of a shopping cart and the text 'Mahali Dekorasi'. Below the header, there is a white box containing the text 'Please Sign In' with a user icon. There are two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the input fields are two buttons: 'Sign In...' and 'Cancel'. At the bottom of the white box, there is a link that says 'Lupa dengan password anda ? Silahkan klik disini'.

Gambar 1 Halaman Login Admin

Implementasi Halaman Menu Tambah Item Paket Dekorasi

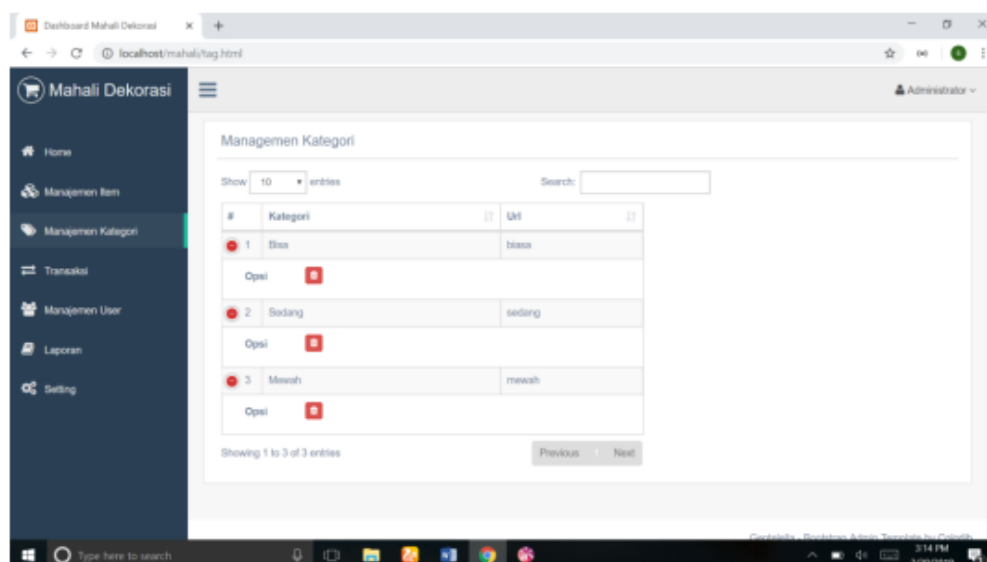
Tampilan ini akan muncul setelah admin menekan button “Manajemen Item”. Di dalam menu ini admin dapat mengelola paket dekorasi pada aplikasi Sistem Pemesanan Sewa Alat Dekorasi Pesta Berbasis Web Pada Mahali Decoration Bandar Jaya.



Gambar 2 Halaman Menu Tambah Item Paket Dekorasi.

Implementasi Form Kategori

Tampilan menu ini akan muncul setelah admin menekan button “Manajemen Kategori”. Di dalam menu ini admin dapat melihat dan menghapus kategori paket dekorasi :

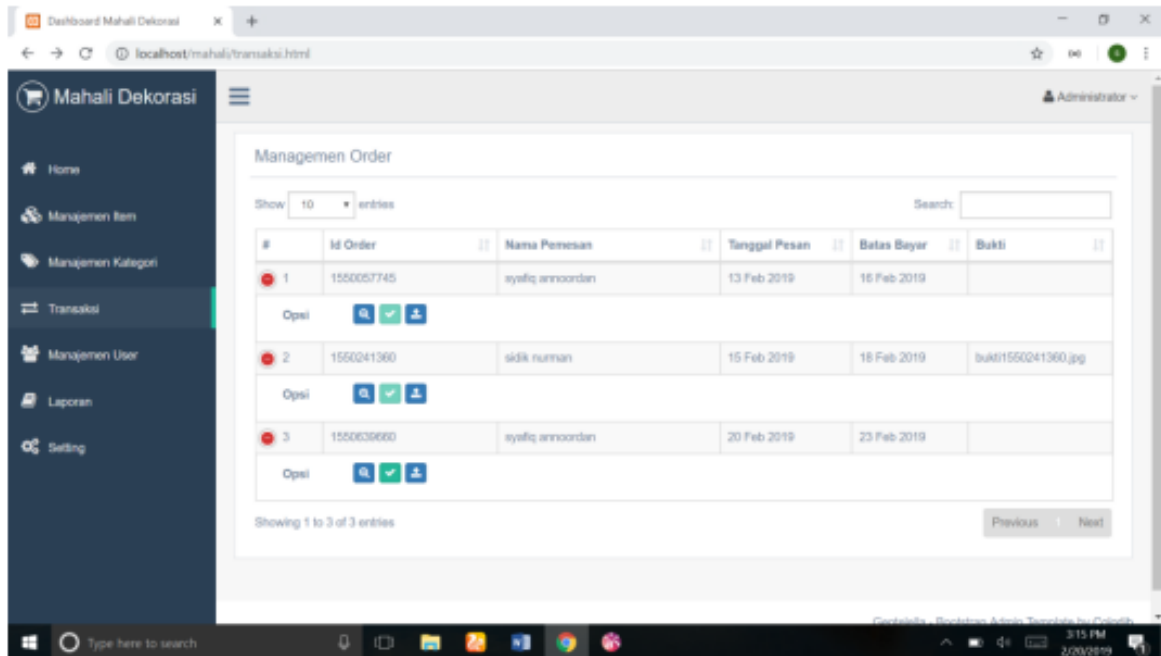


#	Kategori	Unit
1	Bisa	bisa
2	Sedang	sedang
3	Mewah	mewah

Gambar 3 Halaman Form Kategori

Halaman Menu Transaksi

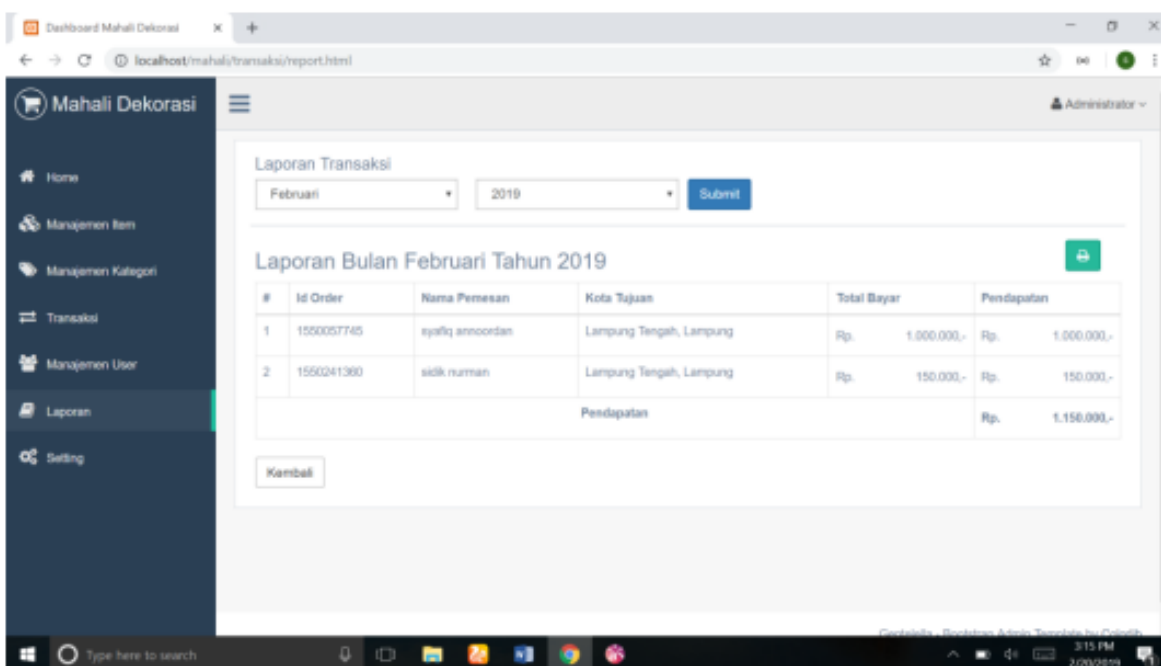
Menu ini menampilkan transaksi yang dilakukan setelah pelanggan memesan paket dekorasi yang di inginkan.



Gambar 4 Halaman Menu Transaksi

Tampilan Menu Laporan

Tampilan menu laporan ini dapat menampilkan setiap transaksi yang telah selesai secara keseluruhan atau berdasarkan tanggal yang diinginkan.



Gambar 5 Form Laporan

SIMPULAN

Dari hasil pembuatan Aplikasi pemesanan paket Dekorasi pada Mahali Decoration yang sudah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi pemesanan paket dekorasi pada Mahali Decoration menggunakan model UML yaitu : use case diagram, class diagram, activity diagram, dan sequence diagram. Sistem ini dibuat dengan menggunakan Framework CodeIgniter yang mudah dipahami bagi administrator maupun pengunjung aplikasi.
2. Aplikasi pemesanan paket Dekorasi memudahkan masyarakat yang akan memesan paket dekorasi tanpa harus datang langsung ke tempat Mahali Decoration. Dengan aplikasi yang telah di buat, masyarakat yang akan memesan dapat melihat contoh dekorasi yang ada pada Mahali Decoration secara jelas sehingga lebih menarik peminat yang akan memesan paket dekorasi.

REFERENSI

- Ahdan, S., Sucipto, A., Priandika, A. T., & ... (2021). Peningkatan Kemampuan Guru SMK Kridawisata Di Masa Pandemi Covid-19 Melalui Pengelolaan Sistem Pembelajaran Daring. *Jurnal ABDINUS* ..., 5(2), 390–401. <http://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/PPM/article/view/15591>
- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283. [http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL](http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo%20de%20Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL)
- Alfiah, & Damayanti. (2020). Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 111–117. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>

- Allafi, I., & Iqbal, T. (2018). Design and implementation of a low cost web server using ESP32 for real-time photovoltaic system monitoring. *2017 IEEE Electrical Power and Energy Conference, EPEC 2017, 2017-October*, 1–5. <https://doi.org/10.1109/EPEC.2017.8286184>
- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 40–51. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Aris, Hose Munthe, N., Ikhwanul Hartanto, F., & Ahmad Syampurna, D. (2021). Implementasi Sistem Monitoring Laporan Kerja Praktek Lapangan Berbasis Web Pada SMK Citra Madani Kabupaten Tangerang. *Technomedia Journal*, 6(2), 212–222. <https://doi.org/10.33050/tmj.v6i2.1528>
- Azmi, M., Kharisma, A. P., & Akbar, M. A. (2019). Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(8), 7963–7972.
- Budiman, A., Sunariyo, S., & Jupriyadi, J. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition). *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 168. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1159>
- Choirunnisa, A. (2020). Perancangan Corporate Identity Sebagai Media Promosi Koperasi Nusa Sejahtera. *IKONIK: Jurnal Seni Dan Desain*, 2(1), 27. <https://doi.org/10.51804/ijsd.v2i1.609>
- Damayanti, D., Sulistiani, H., & Umpu, E. F. G. S. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Tabungan Siswa pada SD Ar-Raudah Bandarlampung. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 11(1), 40–50. <https://doi.org/10.34010/jati.v11i1.3392>
- Febriani, S., & Sulistiani, H. (2021). Analisis Data Hasil Diagnosa Untuk Klasifikasi Gangguan Kepribadian Menggunakan Algoritma C4. 5. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(4), 89–95.

- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Jayadi, A. (2022). Pelatihan Aplikasi Administrasi Perangkat Desa Sidosari, Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 85. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1770>
- Jobli, M. I. Bin, Monir, D. K. B., & Peng, K. K. (2011). Analysis of waste thermal energy from banana peels using decomposition process for heat generation. *2011 IEEE 1st Conference on Clean Energy and Technology, CET 2011*, 19–22. <https://doi.org/10.1109/CET.2011.6041452>
- Kurniadi, Y U., et al. (2020). Nusantara (Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial). *Nusantara: Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial*, 7(2), 408–420.
- Kusniyati, H. (2016). Culture is a way of life that developed and shared by a group of people , and inherited from one technology as a competitive sector that can added value to the business processes that run . The development of information and communication technology make. *APLIKASI EDUKASI BUDAYA TOBA SAMOSIR BERBASIS ANDROID Harni*, 9(1), 9–18.
- Megawaty, D. A., & Setiawan, E. (2017). *Analisis Perbandingan Social Commerce*. 11(1), 1–4.
- Nahdliyah, T., Nabila, A. N., Sensuse, D. I., Suryono, R. R., & Kautsarina, K. (2021). Redesigning User Interface on Halal Tourism Application with User-Centered Design Approach. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 118–124.
- Novian, D., Dwinanto, A., & Mulyanto, A. (2019). The Application of Cooperative Learning Methods in the Developing and Analyzing the Quality of An Educational Game. *Journal of Physics: Conference Series*, 1387(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1387/1/012122>
- Noviansyah, M. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Hafalan Doa Agama Islam. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1).
-

- <https://doi.org/10.35793/jti.12.1.2017.17791>
- Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699.
- Pandu Buana, Y., & Destiani Siti Fatimah, D. (2016). Pengembangan Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Kelinci. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 596–601. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.12-2.596>
- Permatasari, B., & Anggarini, D. R. (2020). Kepuasan Konsumen Dipengaruhi Oleh Strategi Sebagai Variabel Intervening Pada WaruPermatasari, B., Permatasari, B., & Anggarini, D. R. (2020). KepuaPermatasari, B., & Anggarini, D. R. (2020). Kepuasan Konsumen Dipengaruhi Oleh Strategi Sebagai Variabel In. *Jurnal Manajerial*, 19(2), 99–111.
- Pintoko, B. M., & L., K. M. (2018). Analisis Sentimen Jasa Transportasi Online pada Twitter Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier. *E-Proceeding of Engineering*, 5(3), 8121–8130.
- Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126. <https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
- Priandika, A. T., & Widiatoro, W. (2021). *PENERAPAN METODE DESAIN SPRINT PADA SISTEM MOBILE*. 15(2), 121–126.
- Putri, S. eka Y. (2020). Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 93–99. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.228>
- Reza, F., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi E-Smile (Elektronik Service Mobile)(Studi Kasus: Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Tulang Bawang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 56–65. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/909>
- Riskiono, S. D., Hamidy, F., & Ulfia, T. (2020). Web-Based Donor Fund Management
-

- Information System at the Madani Orphanage. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 21.
- Saifuddin Dahlan, F. H. (2013). *THE INFLUENCES OF PERSONALITY AND COGNITIVE PERCEPTION TOWARDS THE STUDENTS' INTENTION TO USE DATABASE SOFTWARE AT THE COMPUTERIZED ACCOUNTING VOCATIONAL COLLEGES IN LAMPUNG PROVINCE*. Universitas Lampung.
- Sanger, J. B., Sitanayah, L., & Ahmad, I. (2021). A Sensor-based Garbage Gas Detection System. *2021 IEEE 11th Annual Computing and Communication Workshop and Conference, CCWC 2021, February*, 1347–1353. <https://doi.org/10.1109/CCWC51732.2021.9376147>
- Sari, F. M., & Oktaviani, L. (2021). Undergraduate Students' Views on the Use of Online Learning Platform during COVID-19 Pandemic. *Teknosastik*, 19(1), 41. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.896>
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2019). *Rancang Bangun Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat*. 15(1), 1–12.
- Suwarni, E., Handayani, M. A., Fernando, Y., Saputra, F. E., & Candra, A. (2022). Penerapan Sistem Pemasaran berbasis E-Commerce pada Produk Batik Tulis di Desa Balairejo. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 2(2), 187–192.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Wahyuni, D. S., Megawaty, D. A., Informasi, S., Teknik, F., Universitas, K., Indonesia, T., Teknik, F., Universitas, K., & Indonesia, T. (2021). *Web Untuk Pemilihan Perumahan Siap Huni Menggunakan Metode Ahp (Studi Kasus : Pt Aliquet and Bes)*. 2(4), 22–28.
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303.

· <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>

- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (JIMASIA)*, 1(1), 24–34.
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). Pengembangan Digitalisasi Perawatan Kesehatan Pada Klink Pratama Sumber Mitra Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.