

IMPLEMENTASI SISTEM MANAJEMEN PENJADWALAN PADA TIM SEPAKBOLA PORSADA TANGGAMUS

¹Yovin Septian Ardi, ²Ryan Puji Cahyono
¹Sistem Informasi, ²Teknik Komputer
YovinSeptian@gmail.com

Abstrak

Kecamatan Ulubelu adalah salah satu kecamatan yang ada di Kabupaten Tanggamus, Provinsi Lampung. kecamatan Ulubelu Memiliki Salah Satu Tim Sepak bola yang Bernama Porsreda untuk menampung aspirasi atau kecintaan masyarakat dalam Olahraga seperti Sepak bola yang sangat di gemari di seluru dunia, dan butuh proses untuk menampung kecintaan di bidang sepak bola, masyarakat terkadang dengan cara manual kurang efisien masyarakat menerima informasi, maka anggota butuh informasi yang real maupun akurat.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi pendataan dan penjadwalan pada tim sepak bola porseda Tanggamus berbasis web untuk menyampaikan informasi secara cepat sesuai yang dimau oleh anggota Tim. Pada tahap perancangan aplikasi ini menggunakan model UML yaitu : use case diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram, ERD, dan relasi antar table. Pada tahap pembangunan system aplikasi menggunakan, dengan database MySQL.

Berdasarkan hasil penelitian, Anggota dapat melakukan atau melihat dengan cara mengakses website Porseda dan melihan info yang diberikan atau dikeluarkan dengan cepat.

Kata Kunci: *Website*, Sistem Informasi Manajemen, *MySQL* dan Olahraga.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi elektronik di Indonesia saat ini sangat pesat sekali, khususnya di bidang komputer mengalami perkembangan yang sangat signifikan(Sukawirasa et al., 2008). Sesuai dengan perkembangan yang terjadi maka secara tidak langsung sekarang ini kita sudah dihadapkan dengan segala peralatan yang serba otomatis yang harus ditunjang dengan peralatan komputer(Surahman et al., 2020). Dalam hal ini komputer sangat berperan aktif dalam penyebaran maupun penerimaan informasi(Pintoko & L., 2018). Dikarenakan kemampuan komputer yang dapat menulis maupun membaca data(Abidin, 2021). Komputer dapat mengemas data dengan mengirim maupun menerima data. Komputer dapat digunakan untuk mengolah data yang menghasilkan sebuah informasi(Siagian et al., 2021). Sistem penerapan dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi

tersebut kapan saja diperlukan (Alifah et al., 2021). Sistem ini menyimpan (Setiawan, 2018), mengambil (Pintoko & L., 2018), mengubah (Yanuarsyah et al., 2021), mengelola dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan sistem lainnya (Permana & Puspaningrum, 2021). Perkembangan teknologi seperti sekarang ini baik di instansi pemerintahan maupun swasta dituntut untuk dapat mengikuti serta mengetahui derasnya arus informasi dalam segala bidang khususnya bidang olahraga (Herdiansah et al., 2021).

Selain itu dengan adanya sistem pendataan dan penjadwalan yang baik (Nuh, 2021), diharapkan suatu organisasi dapat mengontrol proses kegiatan yang dilakukan (Permatasari, 2019), mengurangi penyimpangan yang terjadi dan memudahkan dalam pengambilan keputusan untuk suatu masalah (Kurniawati & Ahmad, 2021). Selain itu pekerjaan dapat terselesaikan tepat pada waktunya karena adanya sistem yang tersusun dengan rapih (Puspita et al., 2021).

Sistem pendataan dan penjadwalan sendiri merupakan kegiatan dalam proses mengelola data anggota (Rusliyawati et al., 2021). Selama ini Kegiatan untuk merekap data anggota masih menggunakan sistem yang manual (Damayanti, 2021). Selama menggunakan system yang manual di organisasi ini ada kendala maupun kelemahan yaitu merekap data yang cukup memakan waktu (Al-Ayyubi et al., 2021). Untuk meningkatkan kinerja organisasi ini maka perlu dibuat atau di rancang sistem Web untuk meningkatkan kinerja organisasi (Hendrastuty et al., 2021).

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Website

Website merupakan sebuah kumpulan halaman-halaman *web* beserta *file-file* pendukungnya, seperti *file* gambar, video, dan *file* digital lainnya yang disimpan pada sebuah *web server* yang umumnya dapat diakses melalui internet (Priandika & Widiatoro, 2021). Atau dengan kata lain, website adalah sekumpulan *folder* dan *file* yang mengandung banyak perintah dan fungsi fungsi tertentu (Riskiono & Darwis, 2020), seperti fungsi tampilan (*Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung*, 2021), fungsi menangani penyimpanan data, dan sebagainya (Wahyudi et al., 2021). Website juga ialah layanan online yang menautkan dokumen secara lokal dan

jarak jauh(Susanto et al., 2022). Dokumen di situs web disebut halaman web(Sulistiyawati & Supriyanto, 2021), dan tautan di situs web memungkinkan pengguna berpindah dari satu halaman ke halaman lainnya (hiperteks) dan antar halaman yang disimpan di server yang sama atau server di seluruh dunia(Tansir et al., 2021). Halaman tersebut dapat diakses dan dibaca dengan menggunakan browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox dan lain-lain(Oktaviani et al., 2021).

Pengertian Penjadwalan

penjadwalan didefinisikan sebagai sesuatu yang menjelaskan dimana dan kapan orang – orang dan sumber daya berada pada suatu waktu(Destiningrum & Adrian, 2017). Jadi dapat disimpulkan bahwa penjadwalan adalah merupakan suatu tindakan mengelompokkan daftar kegiatan yang akan dicapai dalam waktu yang telah ditetapkan sebelumnya(Samsugi & Burlian, 2019). Perencanaan (Scheduling) adalah kegiatan yang dilakukan untuk Alokasikan fasilitas(Novitasari et al., 2021), peralatan dan tenaga kerja dan buat pesanan Implementasi dalam kegiatan operasional(Srianto, 2018). Sebuah perusahaan industri membutuhkan waktu untuk mengontrol personil pengguna, mesin dan siklus Pengerjaan, jenis produk dan pengadaan material(Octavia et al., 2020). Rencana produksi yang baik dapat mengurangi biaya operasi dan pengiriman, dan dapat meningkatkan kepuasan pelanggan(Ismatullah & Adrian, 2021).

METODE

Metode *Prototyping*

pendekatan prototipe atau prototyping paradigma sangat cocok digunakan untuk sistem atau perangkat lunak yang dibangun mengikuti kebutuhan pengguna(Anisa Martadala et al., 2021), metode ini sangat sesuai diterapkan dalam proses perancangan perangkat lunak yang akan dibangun(Susilowati et al., 2021). Tahapan-tahapan dalam model proses prototipe mewakili tahapan pengembangan desain perangkat lunak baru yang akan dibangun(Rudi Cahyono & Nurmahaludin, 2017). Tujuan utama dari prototipe adalah untuk mengembangkan model atau desain produk menjadi produk akhir yang memenuhi

kebutuhan pengguna(Sari et al., 2020). Dalam proses pengembangan produk(Fauzi & Lina, 2020), pengguna dapat berpartisipasi dalam proses pengembangan produk dengan mengevaluasi dan memberikan umpan balik(Wardany et al., 2021). Umpan balik yang diberikan dapat dijadikan acuan dalam pengembangan produk(Darwis & Pauristina, 2020). Selain itu, ide-ide baru dapat dihasilkan melalui penggunaan prototipe, yang dengannya fitur peningkatan produk dapat dikembangkan(Yulianti et al., 2021).



Gambar 1 Tahapan Model *Prototyping*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form* Halaman Utama

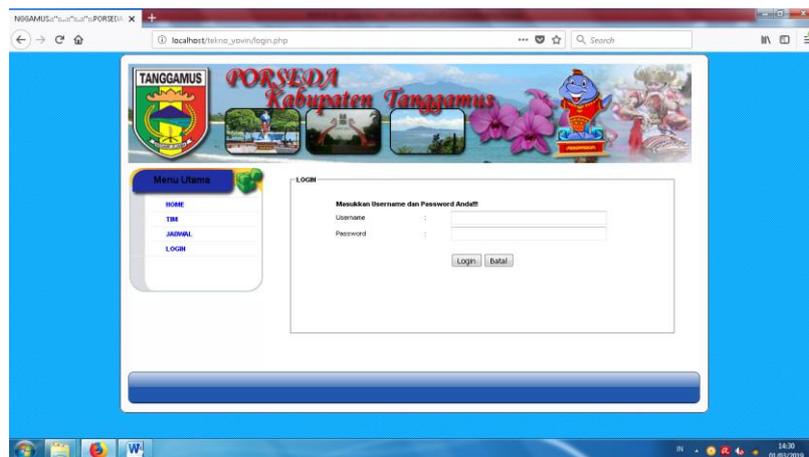
Halaman ini merupakan halaman default yang akan ditampilkan pertama kali ketika pengguna membuka aplikasi. Adapun tampilan halaman utama dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Tampilan Menu Utama

Tampilan Form Login

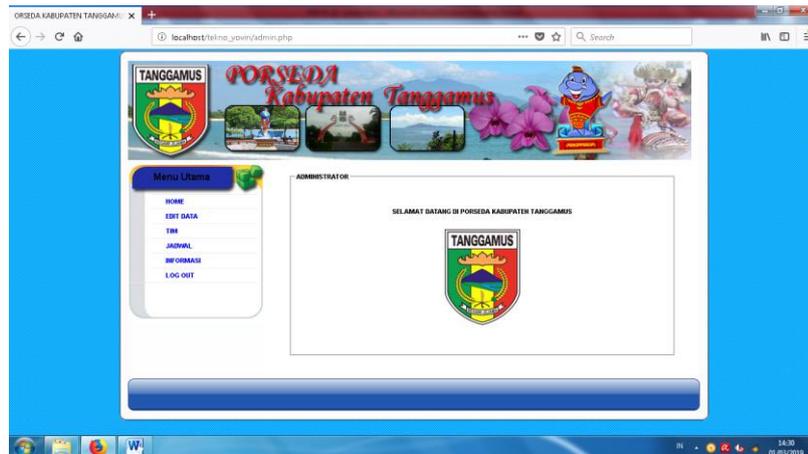
Halaman ini dapat berisi form login administrator dan pimpinan. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Tampilan Form Login

Tampilan Form Administrator

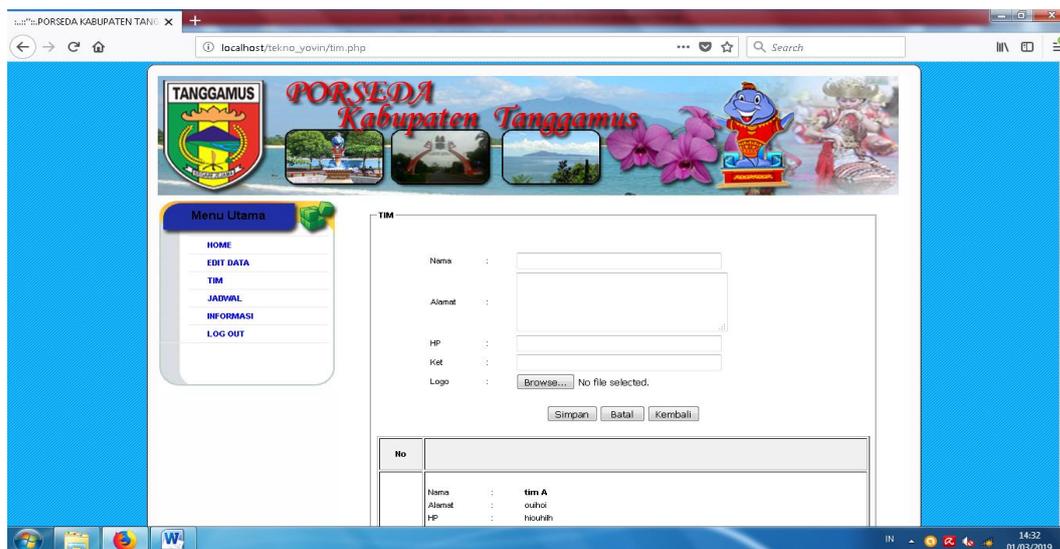
Halaman ini dapat diakses ketika administrator berhasil melakukan login. Adapun tampilan halaman administrator dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



Gambar 4 Tampilan Form Administrator

Tampilan Halaman Tim

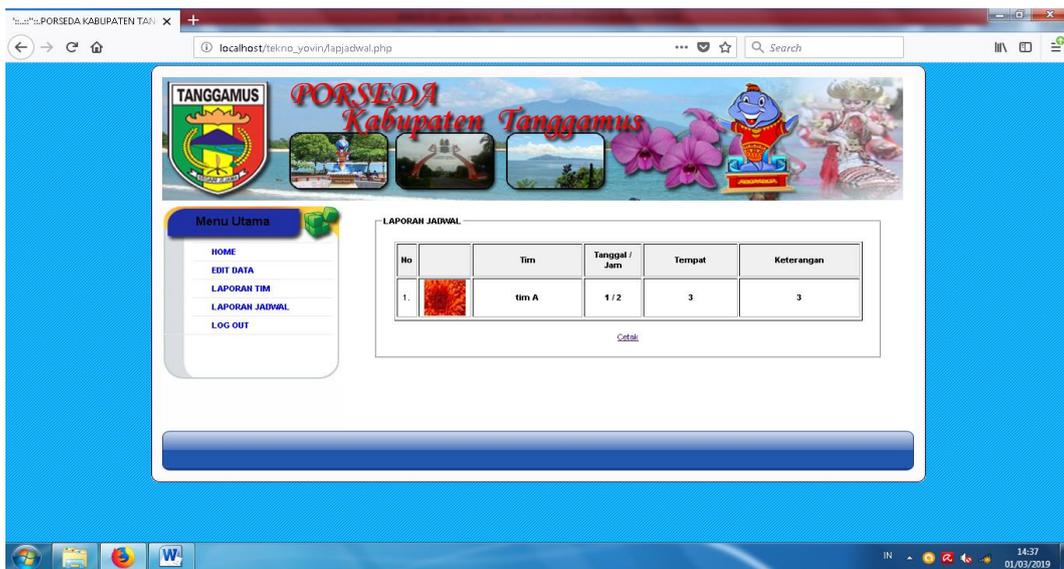
Halaman ini berisi form input dan data tim sepakbola. Adapun tampilan halaman tim dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :



Gambar 5 Tampilan Halaman Tim

Tampilan Cetak Laporan Jadwal

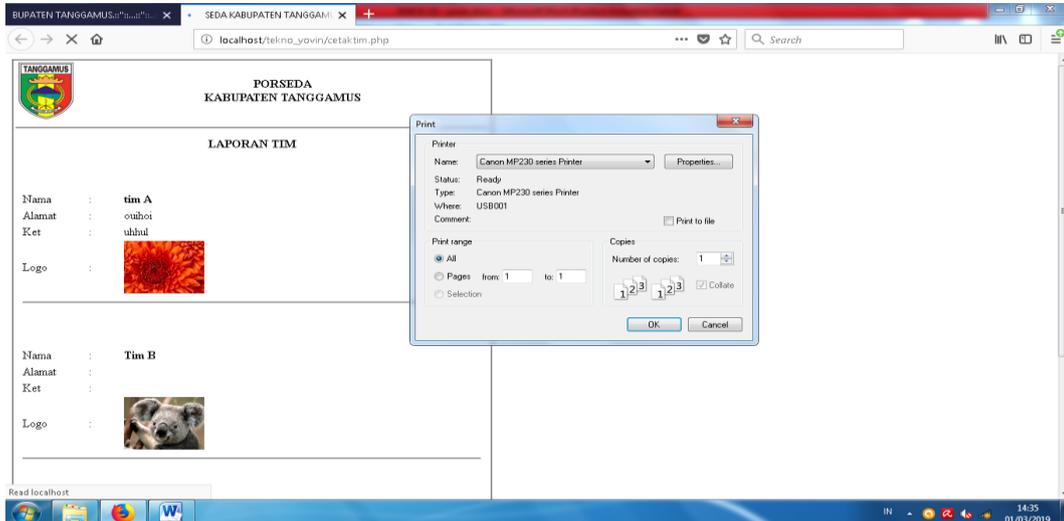
Halaman ini perintah untuk mencetak Laporan jadwal pertandingan Sepak Bola Porseda Tanggamus. Adapun tampilan laporan jadwal dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :



Gambar 10 Tampilan Halaman Laporan Jadwal

Tampilan Laporan Tim

Halaman ini perintah untuk mencetak Laporan Tim Sepak Bola Porseda Tanggamus. Adapun tampilan laporan anggaran produksi dapat dilihat pada gambar 11 sebagai berikut :



Gambar 11 Tampilan Laporan Tim

SIMPULAN

Berdasarkan uraian dari penelitian yang telah dipaparkan penulis menarik simpulan dan saran yaitu :

1. Dengan adanya sistem pendataan dan penjadwalan pada tim sepakbola Porseda Tanggamus berbasis web dapat mempermudah pihak Porseda Tanggamus dalam melakukan pengelolaan data Porseda Tanggamus.
2. Sistem sistem pendataan dan penjadwalan pada tim sepakbola Porseda Tanggamus berbasis web yang dibangun memudahkan masyarakat luas dalam mencari daftar tim sepak bola dan jadwal pertandingan.

REFERENSI

- Abidin, Z. (2021). Pelatihan Dasar-Dasar Algoritma Dan Pemograman Untuk Membangkitkan Minat Siswa-Siswi Smk Pada Dunia Pemograman. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 54. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1326>
- Al-Ayyubi, M. S., Sulistiani, H., Muhaqiqin, M., Dewantoro, F., & Isnain, A. R. (2021). Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(3), 491–497. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>
- Alifah, R., Megawaty, D. A., & ... (2021). Pemanfaatan Augmented Reality Untuk Koleksi Kain Tapis (Study Kasus: Uptd Museum Negeri Provinsi Lampung). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 1–7. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/831>
- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 40–51. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Damayanti. (2021). Digitalisasi Sistem Peminjaman Buku Pada Smk Negeri 2 Kalianda Lampung Selatan. *Journal of Social ...*, 2(2), 128–138. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1368>
- Darwis, D., & Pauristina, D. M. (2020). AUDIT SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 4.1 SEBAGAI UPAYA EVALUASI PENGOLAHAN DATA PADA SMKK BPK PENABUR BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 1–6.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30–37.
- Fauzi, S., & Lina, L. F. (2020). PERAN FOTO PRODUK, ONLINE CUSTOMER REVIEW, ONLINE CUSTOMER RATING PADA MINAT BELI KONSUMEN. *Jurnal Muhammadiyah Manajemen Bisnis*, 1(1), 37–47.
- Teknologiterkini.org

<https://jurnal.umj.ac.id/index.php/JMMB/article/view/5917>

- Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung, 2 *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)* 15 (2021).
- Hendrastuty, N., Rahman Isnain, A., & Yanti Rahmadhani, A. (2021). *Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Program Kartu Prakerja Pada Twitter Dengan Metode Support Vector Machine*. 6(3), 150–155. <http://situs.com>
- Herdiansah, A., Borman, R. I., & Maylinda, S. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Reporting Quality Control Proses Laminating Berbasis Web Framework Laravel. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 13. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1091>
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Kurniawati, R. D., & Ahmad, I. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Kelayakan Usaha Mikro Kecil Menengah Dengan Menggunakan Metode Profile Matching Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), 74–79.
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699.
- Octavia, N., Hayati, K., & Karim, M. (2020). Pengaruh Kepribadian, Kecerdasan Emosional dan Kecerdasan Spiritual terhadap Kinerja Karyawan. *Jurnal Bisnis Dan Manajemen*, 2(1), 130–144. <https://doi.org/10.23960/jbm.v16i2.87>
- Oktaviani, L., Fernando, Y., Romadhoni, R., & Noviana, N. (2021). Developing a web-based application for school counselling and guidance during COVID-19 Pandemic. *Journal of Community Service and Empowerment*, 2(3), 110–117. <https://doi.org/10.22219/jcse.v2i3.17630>
- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). *IMPLEMENTASI METODOLOGI WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE UNTUK MEMBANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS : MAN 1 LAMPUNG TENGAH)*. 2(4), 435–446.
- Permatasari, B. (2019). Penerapan Teknologi Tabungan Untuk Siswa Di Sd Ar Raudah Bandar Lampung. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 2(2), 76. <https://doi.org/10.33365/tb.v3i2.446>

- Pintoko, B. M., & L., K. M. (2018). Analisis Sentimen Jasa Transportasi Online pada Twitter Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier. *E-Proceeding of Engineering*, 5(3), 8121–8130.
- Priandika, A. T., & Widiatoro, W. (2021). *PENERAPAN METODE DESAIN SPRINT PADA SISTEM MOBILE*. 15(2), 121–126.
- Puspita, K., Alkhalifi, Y., & Basri, H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(1), 35–42. <https://doi.org/10.31294/p.v23i1.10434>
- Riskiono, S. D., & Darwis, D. (2020). Peran Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Web Server Di Lingkungan Cloud. *Krea-TIF*, 8(2), 1–8.
- Rudi Cahyono, G., & Nurmahaludin, N. (2017). Rancang Bangun Sistem Monitoring Populasi Hama Tanaman Padi Berbasis Web dan Gateway. *Poros Teknik*, 8(2), 55. <https://doi.org/10.31961/porosteknik.v8i2.388>
- Rusliyawati, Putri, T. M., & Darwis, D. (2021). Penerapan Metode Garis Lurus dalam Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap pada PO Puspa Jaya. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (JIMASIA)*, 1(2), 1–13.
- Samsugi, S., & Burlian, A. (2019). Sistem penjadwalan pompa air otomatis pada aquaponik menggunakan mikrokontrol Arduino UNO R3. *PROSIDING SEMNASTEK 2019*, 1(1).
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Setiawan, D. (2018). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya. *JURNAL SIMBOLIKA: Research and Learning in Communication Study*, 4(1), 62. <https://doi.org/10.31289/simbollika.v4i1.1474>
- Siagian, Y., Kifti, W. M., Hutahaean, J., Informasi, P. S., Kisaran, R., Yamin, J. H. M., 73 Kisaran, S. N., Asahan, K., & Utara, S. (2021). Analisis Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Produk Terlaris dengan Metode Simple Additive Weighting. In *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)* (Vol. 5, Issue 2).
- Srianto, W. (2018). Pengembangan Model Latihan Teknik Smash Dalam Olahraga Bola Voli. *Trihayu: Jurnal Pendidikan Ke-SD-An*, 4(3), 436–444. <https://media.neliti.com/media/publications/259105-pengembangan-model-latihan-teknik-smash-a5dea108.pdf>
- Sukawirasa, I. K. A., Udayana, I. G. A., Mahendra, I. M. Y., Saputra, G. D. D., & Mahendra, I. B. M. (2008). Implementasi Data Warehouse Dan Penerapannya Pada

- PHI-Minimart Dengan Menggunakan Tools Pentaho dan Power BI. *Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana P-ISSN, 2301, 5373.*
- Sulistiyawati, A., & Supriyanto, E. (2021). Implementasi Algoritma K-means Clustering dalam Penentuan Siswa Kelas Unggulan. *Jurnal Tekno Kompak, 15(2), 25.* <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1162>
- Surahman, A., Octaniansyah, A. F., & Darwis, D. (2020). Teknologi Web Crawler Sebagai Alat Pengembangan Market Segmentasi Untuk Mencapai Keunggulan Bersaing Pada E-Marketplace. *Jurnal Komputer Dan Informatika, 15(1), 118–126.*
- Susanto, E. R., Budiman, A., Novita, D., Febriyani, A., & Mahendra, A. (2022). *Penerapan website desa kunjir kecamatan raja basa. 3(1), 49–54.*
- Susilowati, T., Maseleno, A., & Dwi Saputra, W. (2021). Prototype Decision Support System To Detect Disaster Prone Areas With Saw Method (Tanggamus District Case Study). In *International Journal of Agriculture and Animal Production (Vol. 02, Issue 01)*. <http://journal.hmjournals.com/index.php/IJAAP>
- Tansir, F. A., Megawati, D. A., & Ahmad, I. (2021). *PENGEMBANGAN SISTEM KEHADIRAN KARYAWAN PARUH WAKTU BERBASIS RFID (STUDI KASUS : PIZZA HUT ANTASARI , LAMPUNG)*. 2, 40–52.
- Wahyudi, A., Satyarno, I., Budi Suparna, L., & Taufik Mulyono, A. (2021). Quality Assurance Dan Quality Control Pemeriksaan Jembatan Dengan Aplikasi Invi-J. *Jurnal Transportasi, 21(2), 81–92.* <https://doi.org/10.26593/jtrans.v21i2.5156.81-92>
- Wardany, K., Pamungkas, M. P., Sari, R. P., & Mariana, E. (2021). Sosialisasi Dasar Teknik Instalasi Listrik Rumah Tangga di Kelurahan Kecamatan Trimurjo. *Sasambo: Jurnal Abdimas (Journal of Community Service), 3(2), 41–48.* <https://doi.org/10.36312/sasambo.v3i2.394>
- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). Pengembangan Digitalisasi Perawatan Kesehatan Pada Klinik Pratama Sumber Mitra Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 2(2), 32–39.*