

## **SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGINGAT DELIVERY ORDER DAN TAGIHAN PADA PT. AMATA DJAJA PRIMA**

Eka Anggraini Puspita Asri<sup>1)</sup>, Nur Cahyana Aminuallah<sup>2)</sup>, Rido Febryansyah<sup>3)</sup>

<sup>1,2,3</sup> Sistem Informasi

FinkiGusmiadi@gmail.com

### **Abstrak**

Tujuan dilakukannya penelitian ini yaitu sistem pengingat *Delivery Order* dan Tagihan berbasis web dapat menjadi solusi terhadap masalah yang dihadapi oleh perusahaan seta dapat memberikan efisiensi waktu dan dapat meningkatkan efektivitas kerja pada karyawan PT. Amata Djaja Prima. Teknik pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini yaitu wawancara, tinjauan pustaka, dokumentasi dan observasi. Sumber data diperoleh dari pimpinan PT. Amata Djaja Prima. Sistem pengingat *Delivery Order* dan Tagihan Berbasis eb dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman seperti: PHP, dan HTML. Database menggunakan MYSQL. Desain interface dibuat menggunakan aplikasi Mockplus. Sisi kebaruan dari sistem baru yang dibuat yaitu menggunakan sistem berbasis website sebagai media pengingat *delivery order* dan tagihan dengan menerapkan CSS untuk membuat menarik tampilan dari website. Penelitian menghasilkan Aplikasi “Sistem Informasi Manajemen Pengingat *Delivery Order* dan Tagihan Berbasis Web” yang dapat di akses di paltform website. Sistem ini diuji menggunakan *Black Box* testing dengan hasil lulus uji fungsional sistem dengan persentase 95,74%. Sehingga pengujian yang dilakukan dapat dikatakan berhasil dan sistem dinyatakan sangat baik atau sangat layak digunakan, karena sudah melampaui batas kelayakan yaitu 80%.

**Kata Kunci :** Delivery Order, Sistem Informasi, Web, *Black Box* Testing, dan Tagihan.

---

### **PENDAHULUAN**

Peranan teknologi terhadap kemajuan suatu perusahaan sudah tidak diragukan lagi(Lina & Nani, 2020). Pemanfaatan teknologi informasi yang berjalan dengan baik disebuah perusahaan(Novita & Husna, 2020), akan memiliki berbagai keunggulan sehingga banyak perusahaan yang tertarik untuk melakukan pengembangan sistem yang dapat menunjang aktivitas proses bisnis suatu perusahaan(Novita et al., 2020).

Hal ini dilakukan untuk menyesuaikan proses bisnis yang ada dalam perusahaan dengan tingkat kebutuhan tertentu serta memahami proses pelayanan perusahaan dengan tujuan yang telah ditetapkan dalam perusahaan dan dapat mengetahui alur kerja perusahaan dalam bisnis serta memberikan rekomendasi untuk perusahaan dalam membuat suatu keputusan proses bisnis perusahaan(Ahmad et al., 2021). PT. Amata Djaja Prima merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jasa ekspedisi pengantar barang dalam muatan besar(Kurniawan et al., 2018). Pelanggan-pelanggan pun dari perusahaan bonafit yang sudah bekerjasama dengan PT. Amata Djaja Prima(Choirunnisa & Sari, 2021). Dalam

melakukan kegiatan jasanya, pelanggan dari PT. Amata Djaja Prima akan menghubungi bagian *delivery* order dan bagian *delivery* order akan melakukan pencatatan dalam buku mobil yang akan mengambil dan mengantar muatan(Riskiono et al., 2020). Setelah melakukan pencatatan, bagian *delivery* order akan membuat surat jalan manual(Bhakti et al., 2022),(Anggraini et al., 2020). Dari data *delivery* order tersebut akan dibuatkan tagihan setelah surat jalan di kembalikan supir yang mengantarkan barang sampai tujuan(Vidiasari & Darwis, 2020). Kegiatan yang di lakukan secara manual membuat pekerjaan menjadi lama(Sulistiani et al., 2020),(Rahmansyah & Darwis, 2020), terutama dalam pembuatan tagihan. Selain itu, penomoran dalam pembuatan *delivery* order dan tagihan secara manual menyebabkan redundansi data(Fitriyana & Sucipto, 2020). *Delevery* order yang di gunakan untuk melakukan penagihan terhadap pelanggan pengguna jasa ekspedisi ini menggunakan surat jalan asli(Sulistiani, 2018), jika tidak menggunakan surat jalan asli maka pihak pengguna jasa tidak akan mau menerimanya(Fadly et al., 2020),(Panjaitan et al., 2020). Surat jalan yang terkadang terlambat diberikan dari supir membuat perusahaan lambat dalam membuat tagihan. Akibatnya perputaran uang masuk pun menjadi lambat(Putra, 2020). Dari permasalahan di atas maka di butuhkan suatu sistem informasi yang dapat mengatasi masalah tersebut, dimana sistem tersebut dapat memperkecil tingkat kesalahan dalam memasukan data tarif dan mempercepat proses pembuatan tagihan serta dapat meningkatkan pelayanan kepada pelanggan(Akbar & Rahmanto, 2020). Berdasarkan hal tersebut maka dibuat penelitian yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Peningkat *Delivery* Order dan Tagihan pada PT. Amata Djaja Prima”(Soraya & Wahyudi, 2021). Adanya sistem ini diharapkan dapat menjadi solusi terhadap maslaah yang dihadapi oleh perusahaan seta dapat memberikan efisiensi waktu dan dapat meningkatkan efektivitas kerja pada karyawan PT. Amata Djaja Prima(Huda & Fernando, 2021).

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Sistem Informasi**

Secara garis besar, istilah sistem informasi sendiri mengacu pada interaksi yang terjadi antara manusia, proses dan teknologi(Darwis & Pauristina, 2020). Secara khusus sistem informasi juga dapat dideskripsikan sebagai sekumpulan komponen(Audrilia & Budiman,

2020), yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer (Budiman et al., 2019), database, sistem komunikasi, sumber daya manusia dan prosedur yang diintegrasikan untuk dapat digunakan dalam pengumpulan, penyimpanan, pemrosesan, serta komunikasi antarinformasi, sehingga dapat mendukung berbagai aktifitas yang ada di dalam suatu organisasi (Yana et al., 2020), (D. Damayanti & Hernandez, 2018). Selain itu interaksi yang ada juga dapat terjadi didalam maupun melintasi batasan-batasan organisasi (N. N. Damayanti, 2019). Sehingga dapat disimpulkan sistem informasi adalah suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri atas komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan, yaitu untuk menyajikan informasi dan juga berguna untuk memecahkan masalah dan pengambilan keputusan. Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu komponen-komponen (*Componen*), batasan sistem (*Boundary*), lingkungan luar sistem (*environments*), penghubung (*Interface*), masukan (*Input*), keluaran (*Output*), pengolahan sistem (*Proses*), dan sasaran (*Objectives*), atau tujuan (*Goal*) (D. Damayanti & Sulistiani, 2017).

1. Komponen Sistem (*Components System*)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi yang artinya saling bekerjasama dalam membentuk satu kesatuan mencapai tujuan (D. Damayanti & Sumiati, 2018).

2. Batasan Sistem (*Boundary*)

Setiap sistem mempunyai batasan sistem, batasan sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan. Batas suatu sistem menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut (Isnaini et al., 2017).

3. Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)

Lingkungan luar dari suatu sistem adalah apapun diluar batas atau ruang lingkungannya mempengaruhi dari pada operasi sistem (Pasha & Suryani, 2017), (Tantowi et al., 2021).

4. Penghubung Sistem (*Interface*)

Penghubung sistem merupakan media penghubung antara subsistem dengan subsistem lainnya atau bisa dikatakan sebagai penghubung. Suatu subsistem dapat berinteraksi dengan sub sistem lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan (Darwis, Octaviansyah, et al., 2020).

5. Masukkan Sistem (*Input*)

Masukkan dari sistem adalah data yang dimasukkan kedalam suatu sistem yang diproses untuk mendapatkan satu keluaran atau informasi yang dibutuhkan(Pasha, 2020).

6. Keluaran Sistem (*Output*)

Keluaran dari pada sistem adalah hasil dari energi yang telah diolah atau diproses serta diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan(Pasaribu et al., 2019).

7. Pengelohan Sistem (*Process*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolahan yang akan mengubah menjadi keluaran(Darwis, Wahyuni, et al., 2020).

### ***Unified Modeling Language (UML)***

Alat pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini yaitu *Unified Modeling Language (UML)*. UML adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement(Fitriyana & Sucipto, 2020), membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. Berikut ini merupakan penjelasan tentang masing-masing diagram yang ada pada UML (*Unified Modelling Language*)(Destiningrum & Adrian, 2017). *Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk kelakuan sistem informasi yang akan dibuat(A. Saputra & Puspaningrum, 2021). *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara salah satu lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat(Kumala et al., 2018).

*Activity Diagram* adalah diagram yang menggambarkan work flow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak(Fitriana & Bakri, 2019). Yang perlu diperhatikan adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem(Irawan & Neneng, 2020), *Class diagram* adalah sebuah class yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem(Bakri & Irmayana, 2017). *Class diagram* juga menjelaskan hubungan antar class dalam sebuah sistem yang sedang dibuat dan bagaimana caranya agar mereka saling berkolaborasi untuk mencapai sebuah tujuan(Alakel et al., 2019).

## SQL

Menurut Nugroho (2011) SQL merupakan Singkatan dari Structure Query Language yang digunakan untuk mendefinisikan struktur data(Nurkholis et al., 2021), memodifikasi data pada basis data, menspesifikasi batasan keamanan (*security*), hingga pemeliharaan kinerja basis data. Menurut Kusriani (2007), SQL adalah perangkat lunak relation database management *system* (RDBMS) yang didesain untuk melakukan proses manipulasi database berukuran besar dengan berbagai fasilitas(Rahmanto et al., 2020). MySQL adalah sebuah software database. MySQL merupakan tipe data reasional yang artinya MySQL menyimpan datanya dalam bentuk table-tabel yang saling berhubungan(Munandar et al., 2020). Keuntungan menyimpan data di database adalah kemudahannya dalam penyimpanan dan menampilkan data karena dalam bentuk tabel(Rahmadani et al., 2020). Kelebihan dari MySQL adalah dia menggunakan bahasa query standar yang dimiliki SQL (*Structure Query Language*)(Sulistiani et al., 2018). SQL adalah suatu bahasa permintaan yang terstruktur yang telah distandarkan untuk semua program pengakses database seperti *Oracle*, *Postgres* SQL dan *SQL*(Ahmad & Indra, 2016). PHP adalah salah satu bahasa pemrograman script yang dirancang untuk membangun aplikasi web. Ketika dipanggil dari web browser, program yang ditulis dengan PHP akan di-parsing di dalam web server oleh interpreter PHP dan diterjemahkan kedalam dokumen HTML(Setiawansyah et al., 2020), yang selanjutnya akan ditampilkan kembali ke web browser. Karena pemrosesan program PHP dilakukan di lingkungan web server(Megawaty & Simanjuntak, 2017), PHP dikatakan sebagai bahasa sisi server. Didalam kolom tipe, terdapat banyak sekali jenis tipe data yang bisa dipilih(Sulistiani, Yuliani, et al., 2021),(Sulistiani, Yanti, et al., 2021).

## Testing

Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengujian black-box memungkinkan perekrut perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program”(R. A. Saputra et al., 2020),(Ashari, 2019). Pendekatan pengujian *Black-Box* adalah metode pengujian di mana data tes berasal dari persyaratan fungsional yang ditentukan tanpa memperhatikan struktur program akhir(Febrian & Fadly, 2021b),(Febrian & Fadly, 2021a). Karena hanya fungsi dari modul perangkat lunak yang

menjadi perhatian, pengujian *Black-Box* juga mengacu pada uji fungsional (Bagus Gede Sarasvananda & Komang Arya Ganda Wiguna, 2021), metode pengujian menekankan pada menjalankan fungsi dan pemeriksaan inputan dan data output (Setiawansyah, Adrian, et al., 2021), *Black box* testing adalah menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program (Lina & Permatasari, 2020). Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan (Anisa Martadala et al., 2021), dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Pengujian kotak hitam dilakukan dengan membuat kasus uji yang bersifat mencoba semua fungsi dengan memakai perangkat lunak apakah sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Kasus uji yang dibuat untuk melakukan pengujian blackbox testing harus dibuat dengan kasus benar dan kasus salah (Sulistiyawati & Supriyanto, 2021). Pengujian *black-box* berusaha menemukan kesalahan dalam kategori sebagai berikut :

- a) Fungsi – fungsi yang tidak benar atau hilang,
- b) Kesalahan interface
- c) Kesalahan dalam struktur data atau akses eksternal
- d) Kesalahan kinerja
- e) Inisialisasi dan kesalahan terminasi

## **METODE PENELITIAN**

Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan penulis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

### a) Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan secara langsung dengan Pimpinan dan Admin PT. Amata Djaja Prima (Qomariah & Sucipto, 2021).

### b) Tinjauan Pustaka

Pada tahap ini akan diadakan tinjauan pustaka yang bertujuan untuk membandingkan dengan penelitian terdahulu dan mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dan berkaitan dengan Sistem Informasi. Manajemen Peningkat *Delivery* Order dan Tagihan pada PT. Amata Djaja Prima berbasis website (Rauf & Prastowo, 2021).

### c) Dokumentasi

Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan bahan atau berkas yang dibutuhkan untuk penulisan proposal (Setiawansyah, Sulistiani, et al., 2021).

d) Metode Observasi

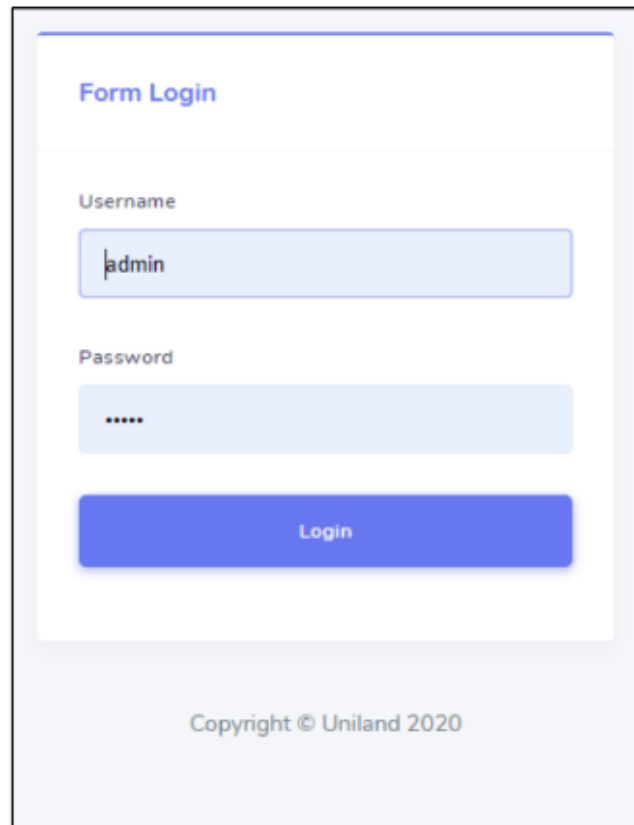
Metode ini dilakukan dengan cara pengumpulan data melalui proses pengamatan secara langsung di bagian *delivery* order PT. Amata Djaja Prima (Teknologi et al., 2021).

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Sistem yang dibuat akan digunakan oleh admin dalam proses pengelolaan data pengingat *delivery* order. Sistem dapat digunakan oleh admin yang telah memiliki akses sesuai dengan kebutuhannya (Rizki & Op, 2021). Sistem akan menghasilkan informasi yang akan digunakan terkait dengan pengingat *delivery* order dan tagihan yang ada di PT. Amata Djaja Prima. Tahap ini menjelaskan bagaimana sistem atau aplikasi ini bekerja sebagai alat bantu dalam proses pengolahan data pengingat *delivery* order dan tagihan yang ada pada PT. Amata Djaja Prima (Nurkholis et al., 2022). Sistem yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai basis datanya. Berikut adalah penjelasan dan tampilan antarmuka (interface) Sistem Informasi Manajemen Pengingat *Delivery* Order dan Tagihan pada PT. Amata Djaja Prima (Firdaus et al., 2022).

### **Implementasi Menu Login**

Tampilan halaman login admin merupakan tampilan awal ketika admin akan mengakses dan masuk ke halaman dashboard untuk admin. Adapun tampilannya sebagai berikut:



The image shows a login form with the following elements:

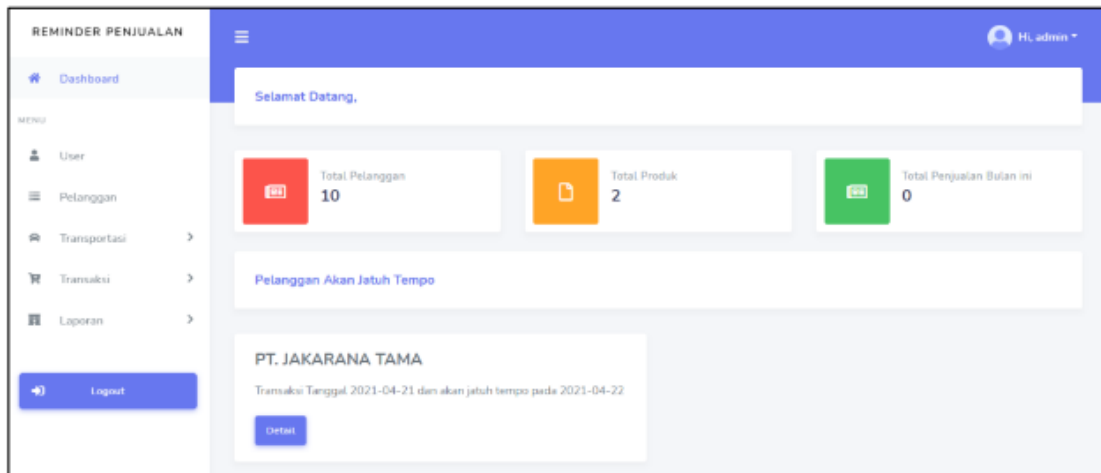
- Title: Form Login
- Username field: Contains the text 'admin'.
- Password field: Contains masked characters '\*\*\*\*\*'.
- Login button: A blue button with the text 'Login'.
- Footer: Copyright © Uniland 2020

**Gambar 1** Halaman Login

### **Implementasi Menu Utama**

Tampilan halaman utama adalah tampilan setelah admin berhasil login. Pada halaman ini ada beberapa menu yang digunakan untuk mengelola data yang diperlukan seperti data pelanggan, data produk, data driver, data penjualan, laporan dan lain-lain(Yulianti et al., 2021). Adapun tampilannya sebagai berikut :

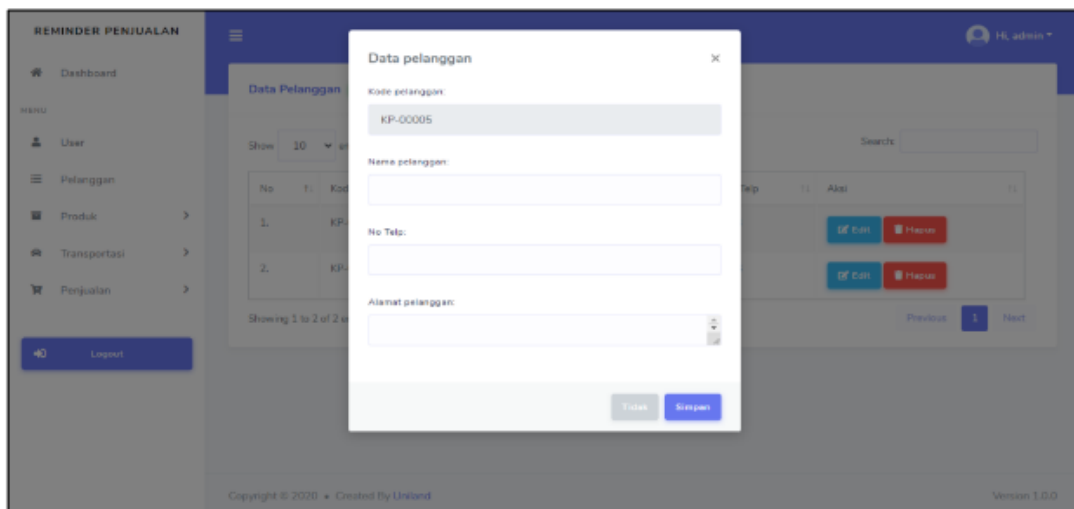




**Gambar 2** Halaman Menu Pemesanan

### **Implementasi Menu Tambah Pelanggan**

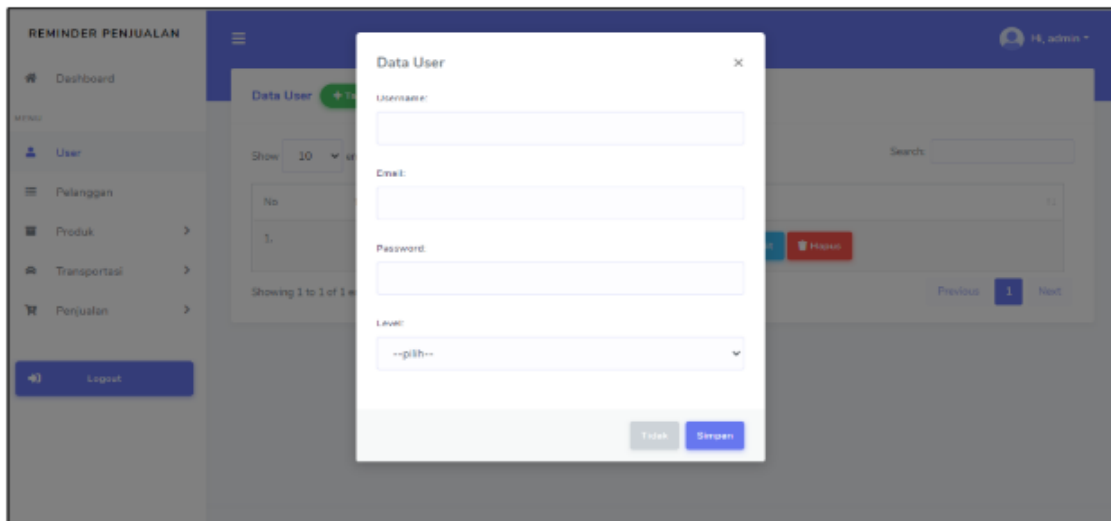
Tampilan menu tambah pelanggan adalah tampilan berfungsi untuk input data pelanggan. Data yang diinputkan adalah kode pelanggan(Wantoro & Nata Prawira, n.d.), nama, nomor telepon dan alamat. Adapun tampilannya sebagai berikut:



**Gambar 3** Implementasi Menu Tambah Pelanggan

### **Implementasi Menu Tambah User**

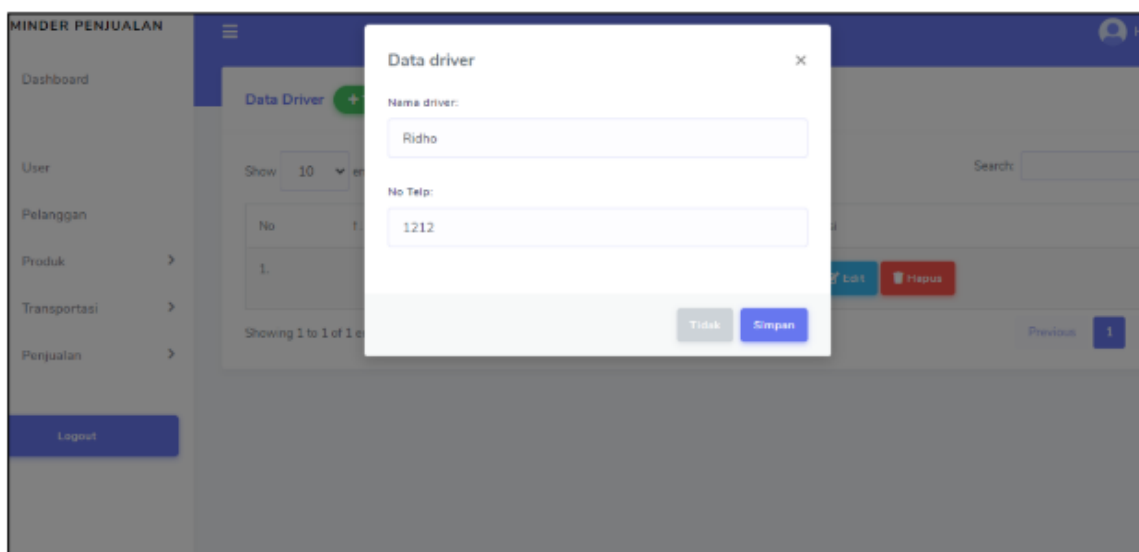
Tampilan menu tambah user adalah tampilan berfungsi untuk input data user. Data yang diinputkan adalah username, email, password dan level. Adapun tampilannya sebagai berikut.



**Gambar 4** Halaman Menu Tambah User

### **Tampilan Menu Tambah Driver**

Tampilan menu tambah driver adalah tampilan berfungsi untuk input data driver. Data yang diinputkan adalah nama driver dan nomor, telepon.



**Gambar 5** Halaman Menu Tambah Driver

### **Tampilan Hasil Cetak Laporan Piutang**

Tampilan hasil cetak laporan piutang adalah tampilan laporan piutang order yang sudah diatur berdasarkan tanggal. Informasi yang disajikan adalah No. pelanggan, nomor invoice, tanggal, jumlah piutang dan keterangan.

| PT.AMATA DJAJA PRIMA.  |                   |             |            |                |            |
|--|-------------------|-------------|------------|----------------|------------|
| Laporan Perincian Piutang Usaha dengan Belum Lunas (Piutang Semua)   |                   |             |            |                |            |
| Per Tanggal 01-01-2021 Hingga 29-05-2021                             |                   |             |            |                |            |
| No   | Pelanggan         | No Invoice  | Tanggal    | Jumlah Piutang | Keterangan |
| 1  | PT. JAKARANA TAMA | IN042100001 | 2021-04-21 | 40,000         | sadasi     |
| Total  |                   |             |            | 40,000         |            |
| Bandar Lampung, 29 May 2021<br>Mengetahui<br>Pimpinan<br><br>(.....) |                   |             |            |                |            |

**Gambar 6** Tampilan Hasil Cetak Laporan Piutang

## SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan penelitian tentang Sistem Informasi Manajemen Peningat *Delivery* Order dan Tagihan pada PT. Amata Djaja Prima sebagai upaya untuk memberikan efisiensi waktu dan dapat meningkatkan efektivitas kerja pada karyawan dan membuat media penyimpanan informasi yang terkomputerisasi untuk memberikan informasi kepada bagian administrasi maupun pemilik perusahaan tentang laporan hasil penagihan *delivery* order, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem Informasi Manajemen Peningat *Delivery* Order dan Tagihan pada PT. Amata Djaja Prima berhasil diimplementasikan dan dapat membantu admin PT. Amata Djaja Prima dalam proses peningkat *delivery* order dan tagihan. Pengolahan data yang sudah terkomputerisasi berbasis website menjadikan informasi yang dihasilkan lebih akurat sehingga proses bisnis yang dilakukan menjadi lebih cepat.
2. Sistem Informasi Manajemen Peningat *Delivery* Order dan Tagihan pada PT. Amata Djaja Prima dikembangkan menggunakan model pengembangan sistem Extreme Programming (XP) dengan rancangan sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML) seperti *use case* diagram, *activity* diagram dan *class* diagram. Berdasarkan hasil pengujian *black box* Sistem Informasi Manajemen Peningat *Delivery* Order dan Tagihan pada PT. Amata Djaja Prima diperoleh nilai hasil

pengujian sebesar 95,74%, sehingga pengujian yang dilakukan dapat dikatakan berhasil dan sistem dinyatakan sangat baik atau sangat layak digunakan.

## REFERENSI

- Ahmad, I., & Indra, H. (2016). Rancang Bangun Sistem Tiket Masuk Pada Objek Wisata Pantai Mutun. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 2(2), 61–71.
- Ahmad, I., Prastowo, A. T., Suwarni, E., & Borman, R. I. (2021). *PENGEMBANGAN APLIKASI ONLINE DELIVERY SEBAGAI UPAYA Masyarakat ( PPKM ). Langkah tersebut dilakukan guna membatasi ada di kota , namun usaha ini beroperasi melalui grup WhatsApp dan*. 5(6), 4–12.
- Akbar, M., & Rahmanto, Y. (2020). Desain data warehouse penjualan menggunakan Nine Step Methodology untuk business intelegency pada PT Bangun Mitra Makmur. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 137–146.
- Alakel, W., Ahmad, I., & Santoso, E. B. (2019). Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Obat Metode First In First Out (Studi Kasus: Rumah Sakit Bhayangkara Polda Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 40–51. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Ashari, D. P. (2019). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENGUJIAN KELAYAKAN ANGKUTAN UMUM MENGGUNAKAN METODE ANALITYCAL HIERARCHY PROCESS (Decision Support System For Testing Feasibility Of Public Transport Using Analytical Hierarchy Process Method)*. Universitas Teknokrat Indonesia.
- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 1–12.
- Bagus Gede Sarasvananda, I., & Komang Arya Ganda Wiguna, I. (2021). *Pendekatan Metode Extreme Programming untuk Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Surat Menyurat pada LPIK STIKI*. 6(2), 258–267. <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika258>
- Bakri, M., & Irmayana, N. (2017). Analisis Dan Penerapan Sistem Manajemen Keamanan Informasi SIMHP BPKP Menggunakan Standar ISO 27001. *Jurnal Tekno Kompak*,

11(2), 41–44.

- Bhakti, F. K., Ahmad, I., Adrian, Q. J., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2022). *PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI PESAN ANTAR DALAM KOTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING ( STUDI KASUS : KOTA BANDAR LAMPUNG )*. 3(2), 45–54.
- Budiman, A., Wahyuni, L. S., & Bantuan, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 24–30.
- Choirunnisa, M. R., & Sari, F. M. (2021). TED Talks Use in Speaking Class for Undergraduate Students. *Jambura Journal of English Teaching and Literature*, 2(1), 35–40. <https://doi.org/10.37905/jetl.v2i1.7319>
- Damayanti, D., & Hernandez, M. Y. (2018). Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada Kpri Andan Jejama Kabupaten Pesawaran. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 57–61.
- Damayanti, D., & Sulistiani, H. (2017). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Sekolah Pada SD Ar-Raudah Bandar Lampung. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 25–29.
- Damayanti, D., & Sumiati, S. (2018). Sistem Informasi Daya Tarik Pembelian Produk UMKM Home Industri Berbasis WEB. *Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2018*.
- Damayanti, N. N. (2019). Sistem Informasi Manajemen Penggajian dan Penilaian Kinerja Pegawai pada SMK Taman Siswa Lampung. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 6(4).
- Darwis, D., Octaviansyah, A. F., Sulistiani, H., & Putra, Y. R. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 159–170.
- Darwis, D., & Pauristina, D. M. (2020). AUDIT SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 4.1 SEBAGAI UPAYA EVALUASI PENGOLAHAN DATA PADA SMK BPK PENABUR BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 1–6.
- Darwis, D., Wahyuni, D., & Dartono, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengolahan Dana Kas Kecil Menggunakan Metode Imprest Pada Pt Sinar Sosro Bandarlampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 15–21.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30–37.
- Fadly, M., Muryana, D. R., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM MONITORING

PENJUALAN BAHAN BANGUNAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN KEY PERFORMANCE INDICATOR. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 15–20.

- Febrian, A., & Fadly, M. (2021a). Brand Trust As Celebrity Endorser Marketing Moderator'S Role. *Jurnal Aplikasi Manajemen*, 19(1), 207–216.  
<https://doi.org/10.21776/ub.jam.2021.019.01.19>
- Febrian, A., & Fadly, M. (2021b). The Impact of Customer Satisfaction with EWOM and Brand Equity on E-Commerce Purchase IntentioFebrian, A., & Fadly, M. (2021). The Impact of Customer Satisfaction with EWOM and Brand Equity on E-Commerce Purchase Intention in Indonesia Moderated by Cultur. *Binus Business Review*, 12(1), 41–51. <https://doi.org/10.21512/bbr.v12i1.6419>
- Firdaus, M. B., Budiman, E., Pati, F. E., Tejawati, A., Lathifah, L., & Anam, M. K. (2022). Penerapan Metode Marker Based Tracking Augmented Reality Pesut Mahakam. *Jurnal Teknoinfo*, 16(1), 20. <https://doi.org/10.33365/jti.v16i1.1270>
- Fitriana, R., & Bakri, M. (2019). Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Akademik Menggunakan the Open Group Arsitekture Framework (Togaf). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 24–29.
- Fitriyana, F., & Sucipto, A. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN OLEH SALES MARKETING PADA PT ERLANGGA MAHAMERU. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 105–110.
- Huda, A. M. S., & Fernando, Y. (2021). E–Ticketing Penjualan Tiket Event Musik Di Wilayah Lampung Pada Karcismu Menggunakan Library Reactjs. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 96–103.
- Irawan, A. A., & Neneng, N. (2020). SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMA FATAHILLAH SIDOHARJO JATI AGUNG LAMPUNG SELATAN). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 245–253.
- Isnaini, F., Aisyah, F., Widiarti, D., & Pasha, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penyusutan Aktiva Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus pada Kopkar Bina Khatulistiwa. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 50–54.
- Kumala, A. E., Borman, R. I., & Prasetyawan, P. (2018). Sistem Informasi Monitoring Perkembangan Sapi Di Lokasi Uji Performance (Studi Kasus: Dinas Peternakan Dan Kesehatan Hewan Provinsi Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 5–9.
- Kurniawan, D. E., Janah, N. Z., Wibowo, A., Mufida, M. K., & Prasetyawan, P. (2018). C2C marketplace model in fishery product trading application using SMS gateway. *MATEC Web of Conferences*, 197, 2–7.  
<https://doi.org/10.1051/matecconf/201819715001>



- Pasha, D., & Suryani, E. (2017). Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatkan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 3(2), 116–128.
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Qomariah, L., & Sucipto, A. (2021). Sistem Infomasi Surat Perintah Tugas Menggunakan Pendekatan Web Engineering. *JTSI-Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 86–95.
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Rahmansyah, A. I., & Darwis, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengendalian Internal Terhadap Penjualan (Studi Kasus: Cv. Anugrah Ps). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 42–49.
- Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 62–67.
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 26.  
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Riskiono, S. D., Hamidy, F., & Ulfia, T. (2020). Web-Based Donor Fund Management Information System at the Madani Orphanage. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 21.
- Rizki, M. A. K., & Op, F. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website ( Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara ). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 1–13.
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Saputra, R. A., Parjito, P., & Wantoro, A. (2020). IMPLEMENTASI METODE JECKSON NETWORK QUEUE PADA PEMODELAN SISTEM ANTRIAN BOOKING PELAYANAN CAR WASH (STUDI KASUS: AUTOSHINE CAR WASH LAMPUNG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86.
- Setiawansyah, S., Adrian, Q. J., & Devija, R. N. (2021). Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(1), 24–36.



<https://doi.org/10.34010/jamika.v11i1.3710>

- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., & Saputra, V. H. (2020). Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di SMK 7 Bandar Lampung. *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 89–95.
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., Sulistiyawati, A., & Hajizah, A. (2021). Perancangan Sistem Pengelolaan Keuangan Komite Menggunakan Web Engineering (Studi Kasus : SMK Negeri 1 Gedong Tataan). *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 10(2), 163–171. <https://doi.org/10.34010/komputika.v10i2.4329>
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang bangun aplikasi penjualan dimsun berbasis web. *Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(4), 43–48.
- Sulistiani, H. (2018). Perancangan Dashboard Interaktif Penjualan (Studi Kasus: PT Jaya Bakery). *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 15–17.
- Sulistiani, H., Setiawansyah, S., & Darwis, D. (2020). Penerapan Metode Agile untuk Pengembangan Online Analytical Processing (OLAP) pada Data Penjualan (Studi Kasus: CV Adilia Lestari). *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(1), 50–56.
- Sulistiani, H., Triana, R., & Neneng, N. (2018). Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Piutang Usaha untuk Menyajikan Pernyataan Piutang (Open Item Statement) Pada PT Chandra Putra Globalindo. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 34–38.
- Sulistiani, H., Yanti, E. E., & Gunawan, R. D. (2021). Penerapan Metode Full Costing pada Sistem Informasi Akuntansi Biaya Produksi (Studi Kasus: Konveksi Serasi Bandar Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 35–47.
- Sulistiani, H., Yuliani, A., & Hamidy, F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming. *Technomedia Journal*, 6(1 Agustus).
- Sulistiyawati, A., & Supriyanto, E. (2021). Implementasi Algoritma K-means Clustering dalam Penentuan Siswa Kelas Unggulan. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 25. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1162>
- Tantowi, A., Pasha, D., & Priandika, A. T. (2021). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK NEGERI 1 Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Teknologi, J., Jtsi, I., Rahmadhani, T., Isnaini, F., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Perusahaan ( Studi Kasus : Pt Mutiara Ferindo Internusa )*. 2(4), 16–21.

- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 13–24.
- Wantoro, A., & Nata Prawira, F. (n.d.). *Implementation of Simple Additive Weighting (SAW) Method for Determining Social Customer Relationship Management (SCRM) Model as Business Strategy in University*.
- Yana, S., Gunawan, R. D., & Budiman, A. (2020). SISTEM INFORMASI PELAYANAN DISTRIBUSI KEUANGAN DESA UNTUK PEMBANGUNAN (STUDY KASUS: DUSUN SRIKAYA). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 254–263.
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). PENGEMBANGAN DIGITALISASI PERAWATAN KESEHATAN PADA KLINIK PRATAMA SUMBER MITRA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.