

## RANCANG BANGUN APLIKASI PENGGAJIAN PADA BAKMI NAGA RESTO MAL BOEMI KEDATON

Ani Nurmaya<sup>1\*)</sup>, Ady Chandra Nugroho<sup>2</sup>  
<sup>1</sup>Sistem Informasi  
<sup>2</sup>Teknik Komputer  
\*) ani\_nurmaya78@gmail.com

### Abstrak

Bakmi Naga Resto merupakan salah satu usaha yang bergerak dalam bidang kuliner. Berdasarkan pengamatan yang dilakukan penulis pada Bakmi Naga Resto khususnya dalam proses penggajian terdapat beberapa kendala dalam perhitungan gaji dan pembuatan laporan. Proses perhitungan gaji dihitung menggunakan kalkulator sehingga dalam perhitungannya harus dilakukan secara berulang-ulang untuk memastikan kebenarannya dan pembuatan laporan dikerjakan dengan menggunakan slip pembayaran gaji yang kemudian dipindahkan ke dalam Microsoft Excel yang memungkinkan slip pembayaran sebelumnya dapat rusak, hilang, dan menghabiskan banyak slip dan harus menghitung satu persatu sehingga membutuhkan waktu yang lama. Pengembangan sistem informasi penggajian ini menggunakan metode pengembangan sistem waterfall dan metode pendekatan menggunakan metode pendekatan objek dengan beberapa alat bantu dan teknik pengerjaan menggunakan Unified Modelling Language (UML) yang terdiri dari use case, activity diagram, sequence diagram, class diagram. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah JavaNetbeans IDE 7.2.1 dan untuk pembuatan laporan menggunakan i-report 5.0.0, serta database yang digunakan adalah MySQL (SQLyog Enterprise). Hasil dari penelitian pada Bakmi Naga Resto bahwa dengan dibangunnya sistem informasi penggajian dapat membantu mempermudah bendahara dalam proses perhitungan gaji dan pembuatan laporan.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi Penggajian, waterfall, Netbeans IDE, MySQL.

---

### PENDAHULUAN

Sistem penggajian secara umum dapat digambarkan sebagai suatu sistematika penggajian darimana gaji itu mulai didistribusikan dari departemen yang terkait hingga sampai ketangan pegawai. Didalam siklus sistem penggajian terdapat dua cara, yaitu cara manual dan terkomputerisasi, masing-masing memiliki kelebihan dan kelemahan tergantung kondisi perusahaan. Selain itu dengan adanya sistem penggajian dapat mengurangi peluang ketidak teraturan atau kesalahan penggajian yang menimbulkan kesalah pahaman antara perusahaan dengan karyawan. Sebagai perusahaan yang ingin memiliki reputasi baik dan profesional harus memiliki sebuah sistem yang bisa mengatur penggajian karyawannya. Bakmi Naga Resto adalah salah satu perusahaan yang menggunakan cara manual dalam

sistem penggajiannya. Bakmi Naga Resto adalah cabang restoran china yang terletak di Mal Boemi Kedaton Bandarlampung. Bakmi Naga Resto Mal Boemi Kedaton memiliki kurang lebih 30 karyawan meliputi manager, bendahara, supervisor, kasir, pramusaji dan 3 divisi dibagian dapur yaitu devisi masakan, devisi rebusan, dan devisi minuman. Salah satu kewajiban Bakmi Naga Resto adalah memberikan upah atau gaji perbulan kepada setiap karyawan- karyawannya. Ketika bendahara menangani proses penggajian tidak terlepas dari dokumen-dokumen harian karyawan seperti data perintah lembur, data ketidakhadiran/ alpa kerja, data kelalaian karyawan dan data pinjaman bulanan/ kasbon, yang kemudian dokumen-dokumen tersebut harus disimpan didalam wadah dan tersusun dengan baik. Sistem penggajian dikerjakan menggunakan slip tiga rangkap. Pada slip lembar pertama diberikan kepada pegawai sebagai bukti penerimaan gaji, pada slip lembar kedua dan ketiga diarsipkan oleh bendahara dan dijadikan sebagai dasar pembuatan laporan yang akan diserahkan kepada pimpinan. Dari sistem yang berjalan terdapat beberapa kendala yaitu pada saat perhitungan gaji dan pembuatan laporan. Proses perhitungan gaji dihitung menggunakan kalkulator sehingga dalam perhitungannya harus dilakukan secara berulang-ulang untuk memastikan kebenarannya dan pembuatan laporan dikerjakan dengan menggunakan slip pembayaran gaji yang kemudian dipindahkan ke dalam Microsoft Excel yang memungkinkan slip pembayaran sebelumnya dapat rusak, hilang, dan menghabiskan banyak slip dan harus menghitung satu persatu sehingga membutuhkan waktu yang lama. Dengan adanya permasalahan tersebut, maka dibutuhkan sebuah sistem penggajian yang baru untuk mempermudah dalam proses penggajian. Oleh sebab itu evaluasi dan pengembangan dilakukan agar perhitungan gaji dan pembuatan laporan dapat dikerjakan dengan lebih mudah. Sistem penggajian yang terkomputerisasi akan membantu proses penggajian didalam perusahaan. Jika sebelumnya terjadi masalah seperti perhitungan gaji yang lambat dan pembuatan laporan yang banyak kendala, maka dengan sistem yang baru masalah tersebut dapat teratasi sehingga mengurangi kesalahan.

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Pengertian Sistem**

Sistem merupakan suatu kesatuan yang memiliki tujuan bersama dan memiliki bagian-bagian yang saling berintegrasi satu sama lain. Sebuah sistem harus memiliki dua kegiatan, yang pertama adanya masukan (input) yang merupakan sumber tenaga untuk dapat

beroprasinya sebuah sistem, dan kedua adanya kegiatan operasional (proses) yang mengubah masukan menjadi keluaran (output) berupa hasil operasi (tujuan/sasaran/target pengoperasian sebuah sistem) (R. A. Saputra et al., 2020),(Damayanti & Hernandez, 2018),(Ariyanti et al., 2020),(Pasha, 2020).

### **Pengertian Informasi**

Informasi adalah proses atau hasil pengolahan data, meliputi hasil gabungan, analisis, penyimpulan, dan pengolahan sistem informasi komputerisasi (Asnal et al., 2020),(Mahmuda et al., 2021),(Alita et al., 2020),(Fitriana & Bakri, 2019).

### **Pengertian Sistem Informasi**

Sistem Informasi yaitu sistem buatan manusia yang biasanya terdiri dari sekumpulan komponen-komponen baik manual ataupun berbasis komputer, yang terintegrasi untuk mengumpulkan, menyimpan dan mengelola data serta menyediakan informasi kepada pihak-pihak yang berkepentingan sebagai pemakai informasi tersebut (Darwis, Octaviansyah, et al., 2020),(Rahmanto, 2021),(Krismiaji, 2015),(Ardian & Fernando, 2020).

### **Perancangan Sistem UML (Unified Modeling Language)**

UML (Unified Modeling Language) adalah salah standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek (Bakri & Irmayana, 2017),(Isnaini et al., 2017),(Nurkholis et al., 2021).

### **Use Case Diagram**

Use Case atau diagram use case merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat. Use Case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informais yang akan dibuat. Secara kasar, use case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu (Pratama & Priandika, 2020),(Lestari et al., 2020),(Ahdan & Setiawansyah, 2020).

### **Pengertian NetBeans IDE 7.2**

NetBeans merupakan IDE (integrated development environment) untuk membuat aplikasi dengan java, PHP, C, C++, dan HTML5. Secara garis besar, NetBeans IDE bekerja menyerupai Microsoft Visual Studio maupun Dreamweaver dalam konteks sebagai aplikasi yang memiliki lingkungan kerja lengkap untuk membangun aplikasi lain (Priandika & Wantoro, 2017),(Pratiwi et al., 2021),(Edhy Sunanta, 2013).

### **Pengertian Java**

Java merupakan pemrograman yang sangat populer karena rentang aplikasi yang bisa dibuat menggunakan bahasa ini sangatlah luas, mulai dari komputer hingga smartphone. Java bersifat Write Once, Run Anywhere (program yang ditulis satu kali dapat berjalan pada banyak platform). Java merupakan bahasa pemrograman yang mampu bekerja dengan sebuah database (Sari et al., 2021),(Darwis, Wahyuni, et al., 2020),(Sulastio et al., 2021).

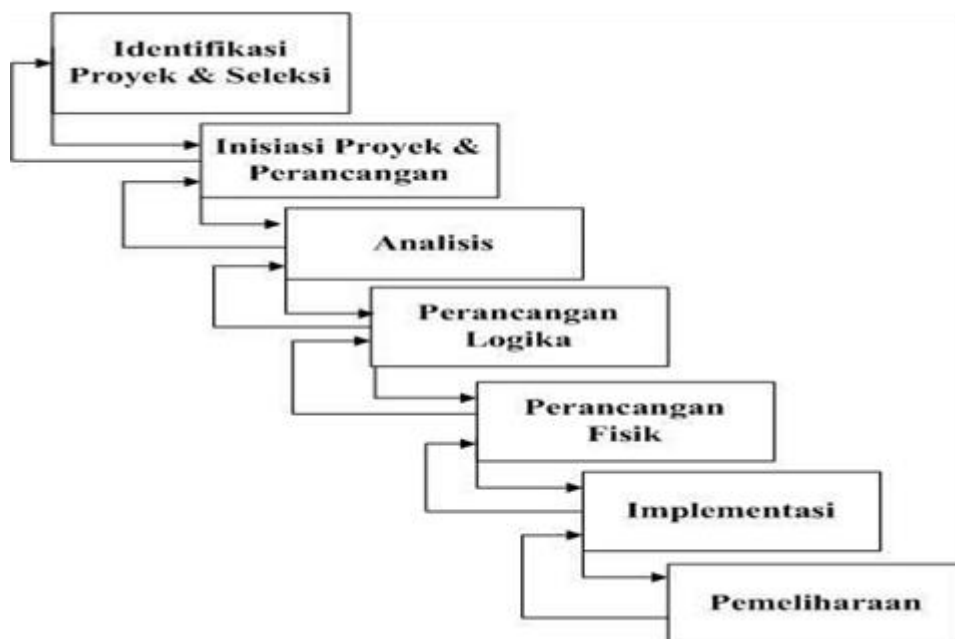
### **MySQL**

Nugroho (2011) SQL tidak hanya digunakan untuk melakukan query pada basis data. SQL dapat digunakan untuk mendefinisikan struktur data, memodifikasi data pada basis data, menspesifikasi batasan keamanan (security) (Rahmadani et al., 2020),(Ernain et al., 2011),(Vidiasari & Darwis, 2020).

## **METODE**

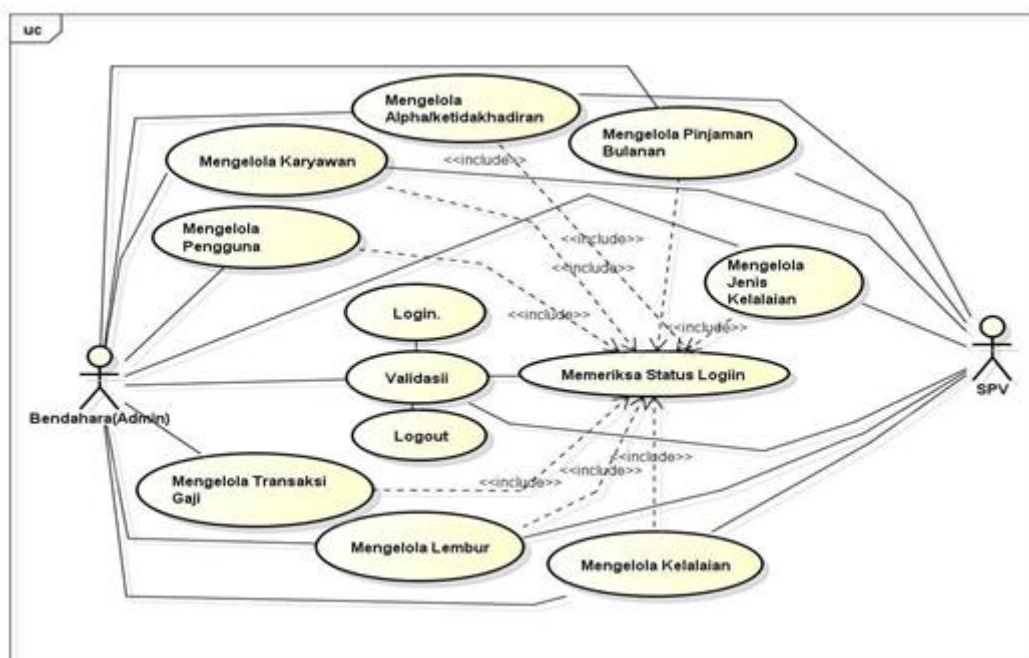
### **Metode Pengembangan Sistem Waterfall**

Model waterfall adalah model SDLC paling sederhana yang memuat langkah-langkah yang semestinya diikuti oleh profesional dibidang sistem informasi. Metode waterfall sering digambarkan secara bertingkat, proses ini digunakan untuk menggambarkan bahwa keluaran dari suatu tahap merupakan masukan untuk tahap berikutnya (Ismatullah & Adrian, 2021),(Yolanda & Neneng, 2021),(A. D. Saputra & Borman, 2020).



Gambar 1 Model Air Terjun/Waterfal

### Usecase Diagram



Gambar 2 Usecase Diagram

Pada UseCase diatas terdapat aktor yaitu bendahara. Bendahara merupakan aktor yang mempunyai hak akses untuk mengelola data karyawan, mengelola data pengguna,

mengelola data kasbon, mengolah data alpha, mengelola data kelalaian dan mengelola data transaksi gaji.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Implementasi Form Login

Form Login merupakan tampilan awal sistem agar user dapat masuk ke menu utama, dengan memasukan nama pengguna dan kata sandi, maka user dapat mengakses sistem informasi penggajian. Apabila nama pengguna atau kata sandi salah maka user tidak dapat login kedalam sistem. Form Login dapat dilihat pada gambar berikut ini.



**Gambar 3** Implementasi Form Login

### Implementasi Form Input Pengguna

Input data pengguna merupakan form yang akan digunakan pengguna sistem untuk membatasi hak akses dari masing-masing pengguna sistem. Form pengguna berisi id pengguna, nama pengguna, telpon, password dan level. Form input data pengguna dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Id_pengguna	NamaPengguna	Telpon	Password	Level
PG-1	Thoriq	089988776	890	Admin
PG-2	zeni	085669286826	000	Supervisor

Gambar 4 Implementasi Form Input Pengguna

### Implementasi Form Input Karyawan

Input data karyawan merupakan form yang akan digunakan pengguna sistem untuk memasukkan data karyawan. Form karyawan berisi id karyawan, nama karyawan, alamat, telpon, jabatan, gaji pokok dan tunjangan. Form input data karyawan dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Id_karyawan	NamaKarya...	Alamat	Telpon	Jabatan	Gapok	Tunjangan
K-0001	Kendy	Jl. Perintis 2...	089678906...	Manager	2500000	500000
K-0002	Zeni Afifah	Jl. H. Endro ...	085245676...	Supervisor	2000000	500000
K-0003	Bayu Ardiya...	Kalirejo, Ke...	088267010...	Cook	1800000	500000
K-0004	Fathur Rohi...	Suban 1. Ke...	089698515...	Cook	5	5
K-0005	Agustin Sep...	Sukoharjo 3...	085664332...	Kasir	1700000	200000
K-0006	Astuti	Gedung Air, ...	089535270...	Walters	1700000	0
K-0007	Irma Yulistia	Jl. Kihajar D...	089675949...	Kasir	1700000	200000
K-0008	I lili Kurnia	Pandansari	085788682	Kasir	1700000	200000

Gambar 5 Implementasi Form Input Karyawan

### Implementasi Form Input Kelalaian

Input data kelalaian merupakan form yang akan digunakan pengguna sistem untuk memasukkan data kelalaian. Form kelalaian berisi id kelalaian, id karyawan, nama karyawan, tanggal, jenis kelalaian dan denda. Form input data kelalaian dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Id_kelalaian	Id_karyawan	Nama_Karyawan	tanggal	Jenis_Kelalaian	Denda
M-0001	K-0008	Rohman	2016-10-02	pecah gelas jus	20000
M-0002	K-0025	Mahdalena	2016-07-06	salah order jus	18000
M-0003	K-0001	Nur Wahyudi	2016-07-11	memecahkan g...	10000
M-0004	K-0004	Wawan Hidayat	2016-07-18	salah membuat ...	18000
M-0005	K-0013	Irma Yulistia	2016-07-20	salah input teh ...	8000
M-0006	K-0001	Nur Wahyudi	2016-10-04	salah membuat ...	18000

**Gambar 6** Implementasi Form Input Kelalaian

### Implementasi Form Input Ketidakhadiran/Alpha

Input data ketidakhadiran/alpha merupakan form yang akan digunakan pengguna sistem untuk memasukkan data ketidakhadiran/alpha. Form ketidakhadiran/alpha berisi id alpha, id karyawan, nama karyawan, tanggal dan alasan. Form input data ketidakhadiran/alpha dapat dilihat pada gambar berikut ini:



The screenshot shows a web application window titled "Form Alpha". It features a search bar on the left with the text "Cari DataAlpha (nama)". On the right, there are input fields for "Id Alpha" (containing "A-0010"), "Id Karyawan", "Nama Karyawan", "Tanggal", and "Alasan". Below these fields are four buttons: "BARU", "SIMPAN", "UBAH", and "HAPUS". At the bottom, there is a table with the following data:

Id_alpha	Id_karyawan	NamaKaryawan	Tanggal	Alasan
A-0001	K-0001	Kendy	2016-09-19	vb
A-0002	K-0006	Astuti	2016-09-19	bnm
A-0005	K-0012	Tatang Sunandar	2016-07-22	tanpa keterangan

Gambar 7 Implementasi Form Input Ketidakhadiran/Alpha

### Implementasi Sub Menu Transaksi Penggajian

The screenshot displays a complex payroll transaction form. It includes several input fields for employee information such as "Kode Gaji" (GJ-1), "Id Karyawan" (KR-10), "Nama Karyawan" (Nur Wahyudi), "Alamat" (erbau Mataram Kab. Lampung Selatan), "Telpon" (085756970173), "Jabatan" (Bar tender), "Gaji Pokok" (1700000), and "Tunjangan" (200000). It also shows a "Gaji Pokok" summary with values: 1700000, Tunjangan: 200000, Kebutuhan: 0, Kasbon: 500000, Jumlah Alpha: 0 Hari (@Rp.50000), and Jam Lembur: 0 Jam (@Rp.8000). Summary totals include: Total Gaji: 1900000, Total Potongan: 500000, and Gaji Bersih: 1400000. There are buttons for "Baru", "Simpan", "Hapus", and "Cetak". At the bottom, there are three tables:

Kode_gaji	NamaKaryawan	Alamat	tanggal	NamaPengguna
GJ-1	Nur Wahyudi	Suban 2 Kac. Merbau Ma...	2016-09-28	a

Id_ketatal...	Id_karyaw...	Nama_Ka...	tanggal	Jenis_Kel...	Denda
---------------	--------------	------------	---------	--------------	-------

Id_alpha	Id_karyawan	NamaKarya...	Tanggal	Alasan
----------	-------------	--------------	---------	--------

Id_kasbon	Id_Karyawan	NamaKarya...	Tanggal	Jumlah
KS-1	KR-10	Nur Wahyudi	2016-09-28	500000

Id_lembur	Id_karyaw...	NamaKar...	Tanggal	Lama_La...	Keterangan
-----------	--------------	------------	---------	------------	------------

Gambar 8 Implementasi Form Transaksi Penggajian

Fungsi tombol-tombol yang terdapat dalam tampilan form ini dan cara menjalankannya adalah sebagai berikut:

1. Tombol Cari id karyawan, digunakan untuk mencari data karyawan yang akan digaji yang telah tersimpan dalam form karyawan. Pencarian bisa dilakukan dengan mengetikkan nama karyawan. Ketika tombol tersebut di tekan maka akan muncul form seperti gambar dibawah ini.



Id_karyaw...	NamaKary...	Alamat	Telpon	Jabatan	Gapok	Tunjangan
KR-1	Mahdalena	Teluk Betu...	08972233...	Waiters	2000000	200000
KR-2	Ariski Sab...	Kalianda	08997788...	Manager	3000000	500000
KR-3	Zeny Alfah	Sekampu...	08956677...	Supervisor	2500000	300000
KR-4	Sindika Fr...	Tulang Ba...	08676876...	Bartender	2500000	300000

**Gambar 9** Pencarian Data Karyawan Pada Form Transaksi Penggajian

2. Ketika pengguna telah memilih salah satu karyawan yang akan digaji, maka seluruh total dari masing-masing potongan, lembur dan gaji bersih akan muncul secara otomatis dan data pinjaman bulanan, data alpha, data kelalaian dan data lembur setiap karyawan yang akan digaji muncul secara otomatis pada tabel dalam form transaksi yang memudahkan pengguna untuk melihat data.

3. Tombol Baru, digunakan untuk memulai pengisian data baru dengan kode gaji baru. Tekan tombol baru maka seluruh field dalam form transaksi akan dalam keadaan bersih, kecuali untuk kode gaji yang telah terisi secara otomatis.

4. Tombol Simpan, digunakan untuk penyimpanan data transaksi yang telah diisi pada form transaksi. Penyimpanan akan dilakukan apabila data terisi dengan lengkap pada form yang telah disediakan. Apabila ada salah satu atau lebih data yang tidak terisi maka akan tampil peringatan seperti gambar dibawah ini.



**Gambar 10** Konfirmasi Kesalahan Pengisian Data Transaksi

5. Tombol Hapus, digunakan untuk menghapus data transaksi yang telah tersimpan dalam tabel transaksi.

6. Tombol cetak berfungsi untuk mencetak hasil dari input data transaksi, berupa slip gaji, Berikut adalah implementasi slip gaji:

SLIP GAJI KARYAWAN BAKMI NAGA RESTO MAL BOEMI KEDATON BANDAR	
	Tanggal : September-16
	Kode Gaji : G-0002
<b>Id Karyawan</b> : K-0001	<b>Potongan</b>
<b>Nama Karyawan</b> : Kendy	Potongan Alpha : Rp 50,000
<b>Alamat</b> : Jl. Perintis 2 No. 40	Potongan kasbon : Rp 400,020
<b>Telpn</b> : 089678906543	Denda Kelalaian : Rp 40,000
<b>Jabatan</b> : Manager	Jumlah Potongan : Rp 490,020
<b>Gaji Pokok</b> : Rp 2,500,000	
<b>Tunjangan</b> : Rp 500,000	
<b>Uang Lembur</b> : Rp 32,000	
<b>Total Gaji</b> : Rp 3,032,000	
<b>Total Potongan</b> : Rp 490,020	
<b>Gaji Bersih</b> : Rp 2,541,980	

**Bendahara BNR,**  
  
Thoriq

**Gambar 11** Implementasi Slip Gaji

## KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan perancangan dan implementasi Sistem Informasi Penggajian Pada Bakmi Naga Resto Mal Boemi Kedaton maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Dengan adanya aplikasi ini perhitungan gaji akan terhitung secara otomatis pada form transaksi penggajian, dengan rincian perhitungan total gaji yang sudah dikurangi dengan denda kelalaian karyawan, ketidakhadiran/alpha, pinjaman bulanan/kasbon dan ditambah dengan lembur.
2. Dalam penyajian laporan aplikasi ini dapat dicetak melalui menu laporan, dan terdapat laporan-laporan seperti laporan karyawan, laporan ketidakhadiran/alpha, laporan pinjaman bulanan/kasbon, laporan kelalaian, laporan lembur dan laporan penggajian.

## REFERENSI

- Ahdan, S., & Setiawansyah, S. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Geografis Untuk Pendonor Darah Tetap di Bandar Lampung dengan Algoritma Dijkstra berbasis Android. *Jurnal Sains Dan Informatika: Research of Science and Informatic*, 6(2), 67–77.
- Alita, D., Tubagus, I., Rahmanto, Y., Styawati, S., & Nurkholis, A. (2020).

- Sistem Informasi Geografis Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Tanaman Jagung Dan Singkong Pada Kabupaten Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2).
- Ardian, A., & Fernando, Y. (2020). Sistem Informasi Manajemen Lelang Kendaraan Berbasis Mobile (Studi Kasus Mandiri Tunas Finance). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 10–16.
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.
- Asnal, H., Efendi, M., Fitri, T. A., & Anam, M. K. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Penunjukan Supplier Pengadaan Perangkat Kesehatan Pada Instalasi Farmasi RSUD Arifin Achmad Pekanbaru Dengan Metode Multifactor Evaluation Process. *SATIN-Sains Dan Teknologi Informasi*, 6(1), 98–105.
- Bakri, M., & Irmayana, N. (2017). Analisis Dan Penerapan Sistem Manajemen Keamanan Informasi SIMHP BPKP Menggunakan Standar ISO 27001. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 41–44.
- Damayanti, D., & Hernandez, M. Y. (2018). Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada Kpri Andan Jejama Kabupaten Pesawaran. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 57–61.
- Darwis, D., Octaviansyah, A. F., Sulistiani, H., & Putra, Y. R. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 159–170.
- Darwis, D., Wahyuni, D., & Dartono, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengolahan Dana Kas Kecil Menggunakan Metode Imprest Pada Pt Sinar Sosro Bandarlampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 15–21.
- Edhy Sunanta. (2013). *Model Integrasi Database Penduduk Indonesia dengan Berbagai Sistem Informasi Berbasis Komputer*. Akprind.
- Ernain, E., Rusliyawati, R., & Sinaga, I. (2011). Sistem Pendukung Keputusan Pembiayaan Mikro Berbasis Client Server Studi Kasus Pada Perusahaan Pembiayaan Bandar Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Fitriana, R., & Bakri, M. (2019). Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Akademik Menggunakan the Open Group Arsitekture Framework (Togaf). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 24–29.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). IMPLEMENTASI PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI IKATAN KELUARGA ALUMNI SANTRI BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).

- Isnaini, F., Aisyah, F., Widiarti, D., & Pasha, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penyusutan Aktiva Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus pada Kopkar Bina Khatulistiwa. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 50–54.
- Krismiaji. (2015). Sistem Inormasi. In *Sistem Informasi Akuntansi*.
- Lestari, I. D., Samsugi, S., & Abidin, Z. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 1(1), 18–21.
- Mahmuda, S., Sucipto, A., & Setiawansyah, S. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tunjangan Karyawan Bulog (TKB)(Studi Kasus: Perum Bulog Divisi Regional Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 14–23.
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 124–134.
- Pasha, D. (2020). SISTEM PENGOLAHAN DATA PENILAIAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PIECIES. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 97–104.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM INFORMASI LOCATION BASED SERVICE SENTRA KERIPIK KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81–89.
- Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. <https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552>
- Priandika, A. T., & Wantoro, A. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Calon Siswa Baru pada SMK SMTI Bandar Lampung dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW). *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 8(2).
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Rahmanto, Y. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOPERASI MENGGUNAKAN METODE WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Primkop Kartika Gatam). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 24–30.
- Saputra, A. D., & Borman, R. I. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan). *Jurnal*

- Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 87–94.
- Saputra, R. A., Parjito, P., & Wantoro, A. (2020). IMPLEMENTASI METODE JACKSON NETWORK QUEUE PADA PEMODELAN SISTEM ANTRIAN BOOKING PELAYANAN CAR WASH (STUDI KASUS: AUTOSHINE CAR WASH LAMPUNG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING)(STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 13–24.
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.