

SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP PADA SEKOLAH DASAR YAYASAN MASTAL MUSAMID AR-RAUDAH BANDAR LAMPUNG

Muhammad Patur Hidayat¹⁾, Nur Cahyana Aminuallah²⁾, Rido Febryansyah³⁾

^{1,2,3}Sistem Informasi

PaturHidayat@gmail.com

Abstrak

Dalam era globalisasi sekarang ini, teknologi informasi berkembang sangat cepat, adapun komputer yang merupakan alat yang diciptakan untuk mempermudah pekerjaan manusia. Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan pembayaran spp pada sekolah dasar yayasan mastal musammid ar-raudah bandar lampung dalam pengolahan data nya masih manual atau dicatat menggunakan tulis tangan di dalam buku catatan pembayaran spp pada setiap anak yang ingin membayar spp, sehingga dalam pembuatan laporan pembayaran spp menjadi terhambat dan tidak optimal. Aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah dan membantu bendahara keuangan mengolah data pembayaran spp serta memudahkan ketika ingin mencari data data yang belum bayar maupun yang sudah bayar spp, dan mempercepat pembuatan laporan pembayaran spp. Dalam tahap perancangan aplikasi ini menggunakan model uml yaitu: *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, pada tahap pembangunan aplikasi menggunakan netbeans dengan bahasa pemrograman java dan database mysql.

Kata Kunci: Pembayaran Spp, Sekolah Dasar Yayasan Mastal Musammid Ar-Raudah Bandar Lampung, Netbeans, Mysql.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat dapat dirasakan manfaatnya hampir di seluruh bidang, baik instansi pemerintah maupun swasta (Darwis & Pauristina, 2020). Perkembangan tersebut dapat dimanfaatkan pada berbagai sektor seperti sector keuangan (Audrilia & Budiman, 2020), pendidikan, administrasi, sumber daya manusia, dan lain-lain (Budiman et al., 2019), (Sofa et al., 2020). Komputer adalah salah satu teknologi yang perkembangannya sangat pesat bahkan bisa dirasakan dalam berbagai jenis pekerjaan yang sampai saat ini masih mengandalkan teknologi komputer dalam melakukan pekerjaannya (Yana et al., 2020), karena dapat memudahkan manusia dalam melakukan suatu pekerjaan menjadi lebih cepat dan menghemat waktu dan tenaga agar menjadi lebih efisien dalam melakukan suatu Pekerjaan (Damayanti, 2019). Teknologi informasi dan sistem informasi merupakan pengetahuan dasar yang dikembangkan lebih profesional didalam suatu organisasi (Anggraini et al., 2020), (Borman, Priandika, et al., 2020). Keberadaan pengolahan data menjadi informasi secara terkomputerisasi menjadi sangat penting (Alita et al., 2020). Hal itu dikarenakan pengolahan data secara terkomputerisasi dapat memberikan kontribusi yang besar untuk kinerja suatu organisasi. Tanpa adanya

sistem yang terkomputerisasi, organisasi akan menghadapi kendala untuk mendapatkan informasi yang aktual dan akurat. Hal itu dapat disebabkan oleh proses pengumpulan dan pengolahan data masih dilakukan secara manual. Dengan bantuan sistem yang terkomputerisasi (Darwis, Octaviansyah, et al., 2020), informasi dapat dikelola dengan baik, sehingga dapat menciptakan efisiensi waktu dan biaya (Tantowi et al., 2021).

Institut pendidikan sebagai salah satu organisasi yang mempunyai tujuan yang sangat besar yang tentunya membutuhkan sistem informasi dalam pengolahan informasi di dalamnya terutama dalam masalah keuangan tentunya ini dapat di dapat dalam institut pendidikan sekolah dasar yayasan mastal musammid ar-raudah karena dalam pengolahan informasi tentang keuangan terutama dalam pembayaran spp masih harus dikembangkan menjadi sistem informasi yang terkomputerisasi dengan baik karena saat ini pengolahan data nya masih manual atau dicatat menggunakan tulis tangan di dalam buku catatan pembayaran spp pada setiap anak yang ingin membayar spp (Vidiasari & Darwis, 2020), (Septilia et al., 2020), maka dari itu sering terjadi kehilangan dalam penyimpanan dan kerusakan yang terjadi pada buku pembayaran spp pada saat penyimpanannya, serta pembuatan laporan pembayaran spp masih lambat (R. A. Saputra et al., 2020). Maka dari masalah yang ada dalam pengolahan-nya dibutuhkan sistem informasi yang mendukung dan membantu bendahara keuangan mengolah data pembayaran spp serta memudahkan ketika ingin mencari data data yang belum bayar maupun yang sudah bayar spp, dan mempercepat pembuatan laporan pembayaran spp (Pasha, 2020).

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi (Pasaribu et al., 2019), bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Darwis, Wahyuni, et al., 2020).

Jadi dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah suatu alat yang membantu dalam menyediakan informasi bagi penerimanya dan untuk membantu dalam pengambilan keputusan bagi manajemen didalam operasi perusahaan sehari-hari dan informasi yang

layak untuk pihak luar perusahaan(Rahmansyah & Darwis, 2020),(Bagus Gede Sarasvananda & Komang Arya Ganda Wiguna, 2021).

Proses yang terjadi pada Sistem Informasi adalah *client* meminta hal yang diinginkan menggunakan *web browser* sebagai mediator lalu permintaan tersebut diteruskan ke *server* melalui jaringan(Darwis, 2016). *Server* memiliki tempat penyimpanan data (DBMS) yang bertugas sebagai media penyimpan data yang dibutuhkan di dalam sistem(Fitriyana & Sucipto, 2020), data yang ada diakses menggunakan program yang digunakan agar dapat disajikan kepada pengguna. *Web server* yang terdapat pada *server* bertugas untuk melayani permintaan dari *client* agar dapat diteruskan ke sistem untuk menyajikan apa yang diinginkan(A. Saputra & Puspaningrum, 2021).

DataBase

Database sering didefinisikan sebagai kumpulan data yang terkait. Secara teknik, yang berada dalam database adalah sekumpulan tabel atau objek lain (*indeks, view, dan lain-lain*)(Fitriana & Bakri, 2019). Tujuan utama database adalah untuk memudahkan dalam mengakses data(Setiawansyah et al., 2020). Data dapat ditambahkan, diubah, dihapus, atau dibaca dengan relatif mudah dan cepat(Alakel et al., 2019),(M. P. Sari et al., 2021).

Unified Modelling Language (UML)

UML yang merupakan singkatan dari *Unified Modelling Language* adalah sekumpulan pemodelan konvensi yang digunakan untuk menentukan atau menggambarkan sebuah sistem perangkat lunak dalam kaitannya dengan objek(Melinda et al., 2018),(Mahmuda et al., 2021),(Oktaviani & Ayu, 2021).

Use case

Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat sistem(Rahmadani et al., 2020), dan bukan “bagaimana”(Rahmadani et al., 2020). Sebuah *use case* merepresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem(Sulistiani, Yuliani, et al., 2021).

Class Diagram

Class Diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek(Sulistiani, Yanti, et al., 2021). *Class* menggambarkan keadaan (*atribut/properti*) suatu sistem(Rahmanto et al., 2020), sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi)(Munandar et al., 2020). *Class diagram* menggambarkan struktur dan deskripsi *class*(Hendrastuty et al., 2021), *package* dan objek beserta hubungan satu sama lain seperti *containment*, pewarisan(Ayunandita & Riskiono, 2021), *asosiasi*, dan lain-lain(Anisa Martadala et al., 2021).

METODE

Extreme Programming (XP) merupakan salah satu metode rekayasa perangkat lunak yang banyak digunakan untuk mengembangkan aplikasi oleh *developer*(Yulianti et al., 2021). Tahapan pengembangan perangkat lunak yang menggunakan XP yaitu *planning*, *design*, *coding* dan *testing*(Darwis et al., 2022),(Nurkholis et al., 2021).

1. Perencanaan (*Planning*)

Dalam tahap ini dilakukan dengan membuat sebuah “*user stories*” yang menjelaskan *output*(Lestari et al., 2020), fitur dan fungsional dari *software* yang akan dibuat(Ernain et al., 2011).

2. Desain (*Design*)

Design pada XP dilakukan dengan mengikuti prinsip *Keep It Simple* (KIS)(Borman, Napianto, et al., 2020). Desain yang lebih sederhana selalu lebih disukai dibandingkan dengan desain yang *complex*(A. D. Saputra & Borman, 2020). Untuk desain yang sulit, XP akan menggunakan *Spike Solution* dimana pembuatan desain dibuat langsung ke tujuan(Nugroho et al., 2021). XP juga mendukung adanya *refactoring* dimana *software system* diubah sedemikian rupa dengan cara mengubah struktur kode dan menyederhanakan kode(Mersita et al., 2022),(Alim et al., 2020),(Ahdan & Setiawansyah, 2020).

3. Pengkodean (*Coding*)

Proses melakukan *coding system* (pengkodean perangkat lunak) oleh *Programmer/Software Engineer* sesuai dengan *planning* dan *design* yang telah dibuat sebelumnya(Isnain et al., 2022),(Sulastio et al., 2021).

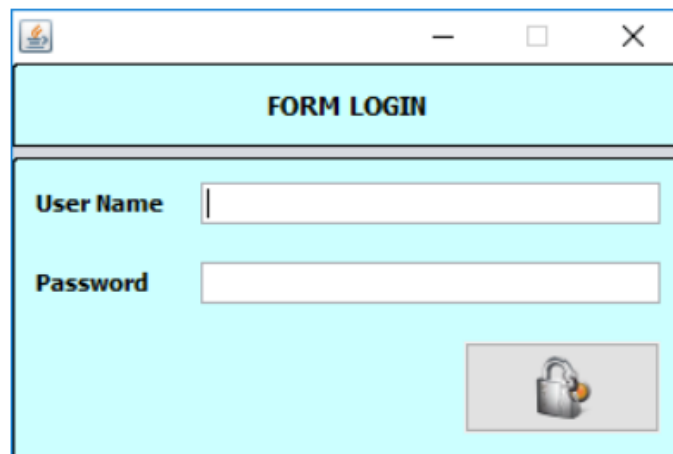
4. Pengujian (*Testing*)

Tahap ini merupakan tahap unit testing terhadap software yang telah dibangun(Setiawansyah, Sulistiani, et al., 2021),(Rahmanto, 2021).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Halaman *Login*

Halaman *login* merupakan halaman yang digunakan untuk dapat mengakses sistem(Riskiono et al., 2020). Pada halaman *login* harus memasukkan *username* dan *password*(Athallah & Kraugusteeliana, 2022). Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 1.

The image shows a screenshot of a web browser window displaying a login form. The window title bar includes a small icon on the left and standard minimize, maximize, and close buttons on the right. The form itself has a light blue header with the text "FORM LOGIN" in bold. Below the header, there are two input fields: the first is labeled "User Name" and the second is labeled "Password". To the right of the "Password" field is a button with a grey background and a padlock icon, indicating a login function.

Gambar 1 Tampilan *Form Login*

Tampilan Halaman Utama

Halaman utama merupakan tampilan utama pada sistem setelah melakukan *login* sistem(Anggoro et al., 2022),(Nisa & Samsugi, 2020). Pada halaman utama terdiri dari beberapa menu yang dapat diakses dalam sistem, yang terdiri dari menu data siswa, data kelas, ajaran, *set spp*, *set* pembayaran daftar ulang, bayar spp, daftar ulang(Rosmalasari et al., 2020), laporan spp, laporan daftar ulang, dan kartu SPP(Wantoro et al., 2022). Tampilan halaman utama dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2 Tampilan Halaman Utama

Tampilan Data Siswa

Halaman data siswa merupakan halaman yang dapat digunakan untuk mengelola data siswa, pada halaman ini terdiri dari beberapa *field* yaitu Nis, nama, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin (Setiawansyah, Adrian, et al., 2021), nama orangtua, alamat, nomor hp (Tastilia et al., 2022). Pada halaman data siswa ini juga admin dapat menambah (Priandika, 2021), mengubah, menyimpan, dan menghapus data siswa. Tampilan halaman data siswa dapat dilihat pada Gambar 3.

NIS	Nama	Tempat Lahir	Tgl Lahir	Jk	Nama Orang Tua	Alamat	No Telp
#001	Jamal Karim	gunung sugih	1999-12-14	L	Jono	Bandar Lamp...	082177889900
#002	Muhammad P...	BandarLampung	1997-10-04	L	Yus Hidayat	Bandar Jaya	082175667704
#003	Oktaviana	BandarLampung	2002-02-13	P	Jaka Saputra	Bandar Lamp...	08776655432
#004	Siti Rafanda	Kemiling	2002-03-06	P	Jaka Endi	Kemiling	08344455432...
#005	Siti Fatimah	Tulang Bawang	2002-02-14	P	Iso Iskandar	Bandar Lamp...	08987766543...
#006	Yus Hidayat	Sepuluh Jaya	2003-02-15	P	Sarono	Bandar Jaya	085279263336
#007	Raisa	Jakarta	2001-03-22	P	Alex	Bandar Lamp...	09234435655...

Gambar 3 Tampilan Halaman Data Siswa

Tampilan Halaman Set SPP

Set SPP merupakan halaman yang dapat digunakan untuk mengatur jumlah pembayaran SPP yang disesuaikan berdasarkan tahun ajaran, kelas, dan kelompok kelas (R. Sari et al., 2021). Tampilan halaman set SPP dapat dilihat pada Gambar 4.

Kode	Tahun Ajar	Kelas	Nama Kelas	Jumlah SPP
7	2017/2018	1	Al Fath	600000
8	2018/2019	2	Abdillah	650000
9	2018/2019	3	Abdillah	550000
10	2018/2019	4	Al Hidayagh	450000
11	2018/2019	5	al fath	500000

Gambar 4 Tampilan Halaman *Set SPP*

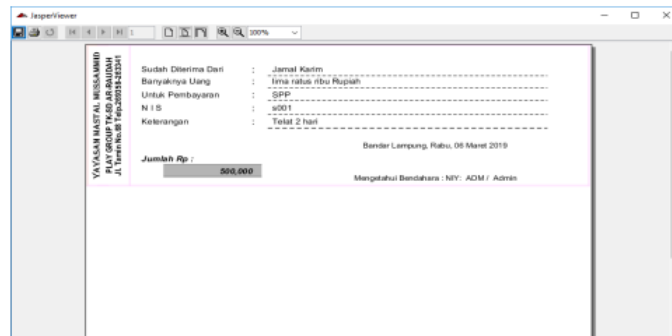
Tampilan Halaman Bayar SPP

Halaman pembayaran spp digunakan untuk memasukkan data siswa yang akan melakukan spp (Priandika & Riswanda, 2021), pada halaman ini pembayaran spp disesuaikan dengan nama, kelas, bulan, tahun ajar dan jumlah spp (Ardian & Fernando, 2020). Tampilan halaman pembayaran spp dapat dilihat pada Gambar 5.

Kode	Tanggal Bayar	Bulan	Tahun Ajar	NIS	Nama	Kelas	Nama Kelas
8	2019-02-24	Januari	2018/2019	s001	Jamil	5	al fath
9	2019-02-24	Januari	2018/2019	s002	Muham...	2	Abdillah
10	2019-02-24	Januari	2018/2019	s003	Okta...	3	Abdillah
11	2019-02-24	Januari	2018/2019	s004	Si Raf...	4	Al Hidayagh
12	2019-02-24	Mei	2018/2019	s002	Muham...	2	Abdillah

Gambar 5 Tampilan Halaman Bayar SPP

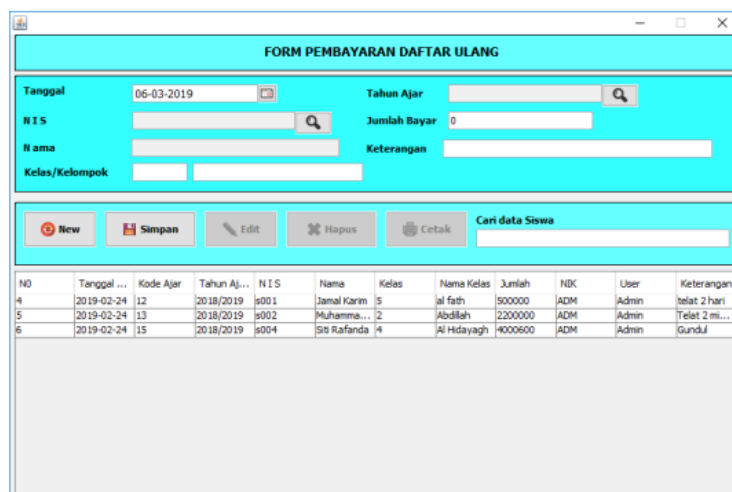
Setelah memasukkan data pembayaran spp admin dapat mencetak bukti pembayaran dengan memilih tombol Cetak (Wantoro, 2019). Tampilan hasil cetak SPP dapat dilihat pada Gambar 6



Gambar 6 Tampilan Bukti Pembayaran

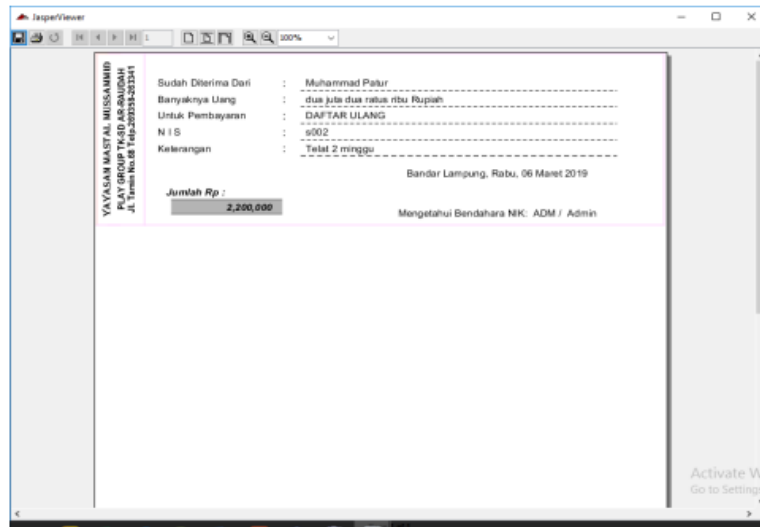
Tampilan Halaman Daftar Ulang

Halaman pembayaran daftar ulang digunakan untuk memasukkan data siswa yang akan melakukan daftar ulang (Surahman & Nursadi, 2019), pada halaman ini pembayaran daftar ulang disesuaikan dengan nama, kelas, tahun ajar dan jumlah bayar (Rahmanto & Fernando, 2019). Tampilan halaman pembayaran daftar ulang dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 7 Laporan Data Arsip

Setelah memasukkan data pembayaran daftar ulang admin dapat mencetak bukti pembayaran dengan memilih tombol Cetak (Maulida et al., 2020). Tampilan hasil cetak pembayaran daftar ulang dapat dilihat pada Gambar 8.



Gambar 8 Tampilan Hasil Cetak Pembayaran Daftar Ulang

SIMPULAN

Berdasarkan hasil implementasi sistem informasi yang telah dibuat, maka dapat disimpulkan bahwa, Aplikasi atau sistem pembayaran SPP yang dibangun menggunakan netbeans dengan bahasa pemrograman Java dan database Mysql(Pratama & Priandika, 2020). Serta perancangan sistem dengan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML)(Hamidy & Octaviansyah, 2011), setelah itu dilakukan pengujian sesuai dengan pengujian yang dilakukan dapat membantu mempermudah dalam beberapa proses pengelolaan yang dilakukan dalam sistem pembayaran SPP pada SD Ar-Raudah, karena data dapat disimpan dalam sistem sehingga memudahkan dalam pencarian data serta mempermudah pembuatan laporan pembayaran SPP(Agustina & Isnaini, 2020).

REFERENSI

- Agustina, I., & Isnaini, F. (2020). Sistem Perhitungan dan Pelaporan Pajak Penghasilan Pasal 21 pada Universitas XYZ. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi (JIITI)*, 1(2), 24–29.
- Ahdan, S., & Setiawansyah, S. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Geografis Untuk Pendorong Darah Tetap di Bandar Lampung dengan Algoritma Dijkstra berbasis Android. *Jurnal Sains Dan Informatika: Research of Science and Informatic*, 6(2), 67–77.

- Alakel, W., Ahmad, I., & Santoso, E. B. (2019). Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Obat Metode First In First Out (Studi Kasus: Rumah Sakit Bhayangkara Polda Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*.
- Alim, S., Lestari, P. P., & Rusliyawati, R. (2020). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Tanaman Kakao Menggunakan Metode Certainty Factor Pada Kelompok Tani Pt Olam Indonesia (Cocoa) Cabang Lampung. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 26–31.
- Alita, D., Tubagus, I., Rahmanto, Y., Styawati, S., & Nurkholis, A. (2020). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Tanaman Jagung Dan Singkong Pada Kabupaten Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2).
- Anggoro, B., Hamidy, F., Putra, A. D., Desa, D., Anggoro, B., Studi, P., Informasi, S., & Indonesia, U. T. (2022). *Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Dana Desa (Studi Kasus : Desa Isorejo Kec . Bunga Mayang Kab . Lampung Utara)*. 2(2), 54–61.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 40–51. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Ardian, A., & Fernando, Y. (2020). Sistem Informasi Manajemen Lelang Kendaraan Berbasis Mobile (Studi Kasus Mandiri Tunas Finance). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 10–16.
- Athallah, M. A., & Kraugusteliana, K. (2022). Analisis Kualitas Website Telkomsel Menggunakan Metode Webqual 4.0 dan Importance Performance Analysis. *CogITO Smart Journal*, 8(1), 171–182. <https://doi.org/10.31154/cogito.v8i1.374.171-182>
- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 1–12.
- Ayunandita, N., & Riskiono, S. D. (2021). PERMODELAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN EXTREME PROGRAMMING PADA MADRASAH ALIYAH (MA) MAMBAUL ULUM TANGGAMUS. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).

- Bagus Gede Sarasvananda, I., & Komang Arya Ganda Wiguna, I. (2021). *Pendekatan Metode Extreme Programming untuk Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Surat Menyurat pada LPIK STIKI*. 6(2), 258–267. <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika258>
- Borman, R. I., Napianto, R., Nurlandari, P., & Abidin, Z. (2020). Implementasi Certainty Factor Dalam Mengatasi Ketidakpastian Pada Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kuda Laut. *Jurteks (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 7(1), 1–8.
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. *JUSTIN (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 8(3), 272–277.
- Budiman, A., Wahyuni, L. S., & Bantun, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 24–30.
- Damayanti, N. N. (2019). Sistem Informasi Manajemen Penggajian dan Penilaian Kinerja Pegawai pada SMK Taman Siswa Lampung. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 6(4).
- Darwis, D. (2016). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Framework COBIT 4.1 sebagai Upaya Peningkatan Keamanan Data pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Pesawaran. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 7(2).
- Darwis, D., Octaviansyah, A. F., Sulistiani, H., & Putra, Y. R. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 159–170.
- Darwis, D., Paramita, C. D., Yasin, I., & Sulistiani, H. (2022). Pengembangan Sistem Pengendalian Arus Kas Menggunakan Metode Direct Cash Flow (Studi Kasus : Badan Kesatuan Bangsa Dan Politik Daerah Provinsi Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 9–18. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1874>
- Darwis, D., & Pauristina, D. M. (2020). AUDIT SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 4.1 SEBAGAI UPAYA EVALUASI PENGOLAHAN DATA PADA SMKK BPK PENABUR BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 1–6.
- Darwis, D., Wahyuni, D., & Dartono, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengolahan Dana Kas Kecil Menggunakan Metode Imprest Pada Pt Sinar Sosro Bandarlampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 15–21.

- Ernain, E., Rusliyawati, R., & Sinaga, I. (2011). Sistem Pendukung Keputusan Pembiayaan Mikro Berbasis Client Server Studi Kasus Pada Perusahaan Pembiayaan Bandar Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Fitriana, R., & Bakri, M. (2019). Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Akademik Menggunakan the Open Group Arsitekture Framework (Togaf). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 24–29.
- Fitriyana, F., & Sucipto, A. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN OLEH SALES MARKETING PADA PT ERLANGGA MAHAMERU. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 105–110.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Isnain, A. R., Prasticha, D. A., & Yasin, I. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Biaya Pendidikan (Studi Kasus : Smk Pangudi Luhur Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 28–36. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1876>
- Lestari, I. D., Samsugi, S., & Abidin, Z. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 1(1), 18–21.
- Mahmuda, S., Sucipto, A., & Setiawansyah, S. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tunjangan Karyawan Bulog (TKB)(Studi Kasus: Perum Bulog Divisi Regional Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 14–23.
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian dan Penjualan (Studi Kasus: UD Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).
- Melinda, M., Borman, R. I., & Susanto, E. R. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Publik Berbasis Web (Studi Kasus: Desa Durian Kecamatan Padang Cermin Kabupaten Pesawaran). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 1–4.
- Mersita, R., Darwis, D., Surahman, A., & Programming, E. (2022). *Sistem Informasi Pembayaran SPP pada Sekolah di Kecamatan Gedung Tataan dengan Metode Extreme Programming*. 2(2), 45–53.

- Munandar, A., Sulistiani, H., Adrian, Q. J., & Irawan, A. (2020). Penerapan Sistem Informasi Pembelajaran Online Di Smk Al-Huda Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 7–14.
- Nisa, K., & Samsugi, S. (2020). Sistem Informasi Izin Persetujuan Penyitaan Barang Bukti Berbasis Web Pada Pengadilan Negeri Tanjung Karang Kelas IA. *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)*, 1(1), 13–21.
- Nugroho, N., Rahmanto, Y., Rusliyawati, R., Alita, D., & Handika, H. (2021). Software development sistem informasi kursus mengemudi (kasus: kursus mengemudi Widi Mandiri). *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 328–336.
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 124–134.
- Oktaviani, L., & Ayu, M. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Dua Bahasa SMA Muhammadiyah Gading Rejo. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 6(2), 437–444.
- Pasaribu, A. F. O., Darwis, D., Irawan, A., & Surahman, A. (2019). Sistem informasi geografis untuk pencarian lokasi bengkel mobil di wilayah Kota Bandar Lampung. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 1–6.
- Pasha, D. (2020). SISTEM PENGOLAHAN DATA PENILAIAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PIECIES. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 97–104.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM INFORMASI LOCATION BASED SERVICE SENTRA KERIPIK KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81–89.
- Priandika, A. T. (2021). SISTEM PENGENDALIAN INTERNAL MONITORING INVENTORY OBAT MENGGUNAKAN SUPPLY CHAIN MANAGEMENT. *JURNAL ILMIAH BETRIK: Besemah Teknologi Informasi Dan Komputer*, 12(1), 36–44.
- Priandika, A. T., & Riswanda, D. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94–101.
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi*

Dan Sistem Informasi, 1(1), 22–30.

Rahmansyah, A. I., & Darwis, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengendalian Internal Terhadap Penjualan (Studi Kasus: Cv. Anugrah Ps). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 1(2), 42–49.*

Rahmanto, Y. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOPERASI MENGGUNAKAN METODE WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Primkop Kartika Gatam). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi, 2(1), 24–30.*

Rahmanto, Y., & Fernando, Y. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Ma'Arif Kalirejo Lampung Tengah). *Jurnal Tekno Kompak, 13(2), 11–15.*

Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak, 14(2), 62–67.*

Riskiono, S. D., Hamidy, F., & Ulfia, T. (2020). Sistem Informasi Manajemen Dana Donatur Berbasis Web Pada Panti Asuhan Yatim Madani. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS), 1(1), 21–26.*

Rosmalasari, T. D., Lestari, M. A., Dewantoro, F., & Russel, E. (2020). Pengembangan E-Marketing Sebagai Sistem Informasi Layanan Pelanggan Pada Mega Florist Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS), 1(1), 27–32.*

Saputra, A. D., & Borman, R. I. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 1(2), 87–94.*

Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 2(1), 1–7.*

Saputra, R. A., Parjito, P., & Wantoro, A. (2020). IMPLEMENTASI METODE JECKSON NETWORK QUEUE PADA PEMODELAN SISTEM ANTRIAN BOOKING PELAYANAN CAR WASH (STUDI KASUS: AUTOSHINE CAR WASH LAMPUNG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 1(2), 80–86.*

Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN

PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING)(STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.

Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.

Septilia, H. A., Parjito, P., & Styawati, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan menggunakan Metode AHP. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 34–41.

Setiawansyah, S., Adrian, Q. J., & Devija, R. N. (2021). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT SELAMA KEHAMILAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(1), 24–36.

Setiawansyah, S., Sulistiani, H., & Saputra, V. H. (2020). Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di SMK 7 Bandar Lampung. *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 89–95.

Setiawansyah, S., Sulistiani, H., Sulistiyawati, A., & Hajizah, A. (2021). Perancangan Sistem Pengelolaan Keuangan Komite Menggunakan Web Engineering (Studi Kasus : SMK Negeri 1 Gedong Tataan). *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 10(2), 163–171. <https://doi.org/10.34010/komputika.v10i2.4329>

Sofa, K., Suryanto, T. L. M., & Suryono, R. R. (2020). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Kerangka Kerja COBIT 5 Pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 39–46.

Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.

Sulistiani, H., Yanti, E. E., & Gunawan, R. D. (2021). Penerapan Metode Full Costing pada Sistem Informasi Akuntansi Biaya Produksi (Studi Kasus: Konveksi Serasi Bandar Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 35–47.

Sulistiani, H., Yuliani, A., & Hamidy, F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming. *Technomedia Journal*,
Teknologiterkini.org

6(1 Agustus).

- Surahman, A., & Nursadi, N. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Gaji Karyawan Dengan Metode Topsis Berbasis Web. *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Informasi)*, 2(3), 82–87.
- Tantowi, A., Pasha, D., & Priandika, A. T. (2021). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK NEGERI 1 Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Tastilia, L., Megawaty, D. A., & Sulistiyawati, A. (2022). *MENINGKATKAN PELAYANAN TERHADAP SISWA (STUDY KASUS : SMA PGRI KATIBUNG)*. 3(2), 63–69.
- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 13–24.
- Wantoro, A. (2019). Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Pengelolaan Penerima Dana Zakat, Infaq Dan Sedekah. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 31–34.
- Wantoro, A., Susanto, E. R., Sulistyawati, A., & Candra, A. (2022). *PKM Program Sekolah Binaan (PSB) di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri (SMKN) Pertanian Pembangunan Lampung*. 1(2), 81–86.
- Yana, S., Gunawan, R. D., & Budiman, A. (2020). SISTEM INFORMASI PELAYANAN DISTRIBUSI KEUANGAN DESA UNTUK PEMBANGUNAN (STUDY KASUS: DUSUN SRIKAYA). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 254–263.
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). PENGEMBANGAN DIGITALISASI PERAWATAN KESEHATAN PADA KLINIK PRATAMA SUMBER MITRA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.