

## SISTEM INFORMASI E-KATALOG PENJUALAN BAJU WANITA

Ferry Mulya

FerryMulya@gmail.com

Toko Adeka Denava Senada adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang distributor dan penjualan baju, toko ini memiliki cabang di luar kota maupun dalam kota seperti Bandar Lampung. Dalam proses pemasaran Toko tersebut hanya menggunakan media sosial seperti *facebook*, *instagram*, dan *whatsapp*, metode promosi tersebut cukup efektif dalam lingkup sosial produsen, namun cepat dilupakan, karena pengguna *facebook* atau *twitter* hanya menggunakan situs-situs tersebut untuk berinteraksi dengan kerabat atau memberikan opini mengenai isu terkini dalam lingkup sosial mereka, bukan untuk mencari dan membeli barang. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *Prototype* dan perancangan sistem menggunakan perancangan sistem *UML*. Agar penelitian ini tidak bersifat *subjektif* maka penulis juga menggunakan metode penelitian berupa pengamatan, wawancara, dokumentasi dalam pengelolaan penjualan pakaian. Hasil yang dicapai adalah sebuah *website* penjualan pada Toko Adeka Daneva Senada. Yang diharapkan dapat membantu melakukan proses penjualan dan pemasaran produk pakaian yang dijual pada Toko Adeka Denava Senada.

**Kata Kunci:** Katalog, Penjualan, *Prototype* dan *UML*

---

### PENDAHULUAN

Pesatnya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi atau yang dikenal dengan istilah *Information and Communication Technology (ICT)* dan internet telah merambah berbagai bidang kehidupan tidak terkecuali bidang bisnis dan perdagangan (Riski Anggraini 2021). Dengan adanya internet dan *ICT* proses pemasaran dan penjualan dapat dilakukan kapan (Putri 2022), (Santikha, Nani, and AYU SANTIKHA 2021). saja tanpa terikat ruang dan waktu. Pada saat ini, semakin banyak pelanggan yang menuntut untuk mendapatkan informasi yang cepat dan *up-to-date* secara mudah sehingga banyak perusahaan memperluas proses bisnis mereka dengan memanfaatkan *internet* (Rasyid 2017). Dalam berbagai kasus perusahaan, walaupun mereka sudah sangat kuat dalam usaha bentuk konvensional (Febrian and Ahluwalia 2020), mereka juga tidak segan untuk membuat suatu sistem informasi *e-katalog*, karena dengan adanya sistem tersebut sangat membantu pelanggan yang sudah loyal kepada mereka selama ini untuk dapat mengetahui seluk

beluk perusahaan baik profilnya ataupun spesifikasi produk yang dijual (Athallah and Kraugusteeliana 2022), sehingga semakin menguatkan pelanggan untuk tidak beralih ke pihak kompetitor (Windane and Lathifah 2021). Selain itu dengan adanya sistem tersebut sangat mungkin untuk merangkul pelanggan baru yang sebelumnya tidak tahu sama sekali mengenai Toko tersebut dan segan untuk bertanya (Oktaviani et al. 2022), dengan mudah bisa mencari informasi lengkap perusahaan dan produk yang dijual melalui akses internet (Astuti et al. 2022). Toko Adeka Daneva Senada adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang distributor dan penjualan baju (Bhara and Syahida 2019), Dalam proses pemasaran Toko tersebut hanya menggunakan media social seperti *facebook*, *instagram*, dan *whatsapp* (Sidiq and Manaf 2020), metode promosi tersebut cukup efektif dalam lingkup sosial produsen (Isnain et al. 2021), namun cepat dilupakan, karena pengguna *facebook* atau *twitter* hanya menggunakan situs-situs tersebut untuk berinteraksi dengan kerabat atau memberikan opini mengenai isu terkini dalam lingkup sosial mereka (A. D. Putra, Purba, and Nuralia 2022), bukan untuk mencari dan membeli barang. Sering kali pelanggan mengalami kesulitan dalam pencarian informasi tentang baju yang dijual (Abidin, Amartya, and Nurdin 2022), (Wijayanto 2022), dan pelanggan harus bertanya langsung untuk mengetahui apakah terdapat stok pakaian yang ingin dibeli (Anggarini, Nani, and Aprianto 2021), (Faqih et al. 2022). Serta gambar baju yang ditawarkan terdapat kurang jelas dan menarik dalam gambarnya (Fakhrurozi and Adrian 2021), serta tidak sesuai dengan gambar sebenarnya. Begitupun dalam proses pengelolaan data penjualan masih dicatat kedalam buku penjualan (I. D. Lestari, Samsugi, and Abidin 2020), (Sari and Isnaini 2021), sehingga terjadi sering kesalahan dalam pencatatan (Listiono, Surahman, and Sintaro 2021), (Priandika and Riswanda 2021), perhitungan biaya penjualan, dan penumpukan data sehingga data harus dicari satu persatu didalam buku

penjualan(Defia Riski Anggarini 2020), serta tidak adanya laporan penjualan(Suwarni and Handayani 2020),(Suwarni and Handayani 2021). Solusi dari masalah diatas maka akan dibuatkan aplikasi katalog penjualan untuk meningkatkan jangkauan pemasaran dan informasi barang yang dijual yang dimiliki perusahaan dalam listings maka Toko Adeka Daneva Senada ingin membangun sarana catalog barang secara online menggunakan *Website*(Permatasari and Anggarini 2020),(Febrian and Fadly 2021).

## LANDASAN TEORI

### Sistem Informasi

Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan(Tansir, Megawati, and Ahmad 2021), yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan.Sebagian besar sistem terdiri dari subsistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar(Priandika and Widiyanto 2021),(Al-Ayyubi et al. 2021). Menurut Diana & Setiawai sistem merupakan “serangkaian bagian yang saling tergantung dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu”(Febriantoro and Suaidah 2021). Sistem informasi adalah cara-cara yang terorganisasi untuk mengumpulkan, memasukkan(Nur 2021), dan mengolah serta menyimpan data, dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan(Dheara, Saniati, and Neneng 2022), dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan(Mersita et al. 2022). Jadi berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah kumpulan data yang terintegrasi dan saling melengkapi dengan menghasilkan output yang baik guna untuk memecahkan masalah dan pengambilan keputusan.

### ERD

Menurut Nugroho (2013), “XAMPP adalah paket program web lengkap yang dapat Anda pakai untuk belajar pemrograman web, khususnya PHP dan MySQL”(Ferdiana 2020). Menurut Buana

(2014), “XAMPP adalah perangkat lunak opensource yang diunggah secara gratis dan bisa dijalankan di semua semua operasi seperti windoMenurut salah satu para ahli(Abidin, Wijaya, and Pasha 2021), Brady dan Loonam (2010)(Jupriyadi, Hijriyanto, and Ulum 2021), Entity Relationship diagram (ERD) merupakan teknik yang digunakan untuk memodelkan kebutuhan data dari suatu organisasi, biasanya oleh System Analys dalam tahap analisis persyaratan proyek pengembangan system(Sucipto, Adrian, and Kencono 2021). Sementara seolah-olah teknik diagram atau alat peraga memberikan dasar untuk desain database relasional yang mendasari sistem informasi yang dikembangkan. ERD bersama-sama dengan detail pendukung merupakan model data yang pada gilirannya digunakan sebagai spesifikasi untuk database(Satria, Ilma, and Syambas 2017). ws, linux, solaris, dan mac”(Puspaningrum and Susanto 2021).

### **My SQL**

Gilmore (2010), MySQL adalah sebuah relasional database server yang menawarkan berbagai macam mekanisme dalam pengolahan data yang dikenal dengan storage engines(Ahmad et al. 2018). Sheldon and Moes (2005), MySQL sama seperti sistem DBMS lainnya(Fernando et al. 2021), seperti Oracel, DB2, dan SQL Server. Memungkinkan untuk mengakses, memanipulasi, melindungi, dan memelihara metadata yang diperlukan untuk mendefinisikan data yang disimpan(Ahdan and Susanto 2021). Menurut Nugroho (2013), “XAMPP adalah paket program web lengkap yang dapat Anda pakai untuk belajar pemrograman web, khususnya PHP dan MySQL”(Nurkholis, Susanto, and Wijaya 2021). Menurut Buana (2014), “XAMPP adalah perangkat lunak opensource yang diunggah secara gratis dan bisa dijalankan di semua semua operasi seperti windows, linux, solaris, dan mac”(Borman, Megawaty, and Attohiroh 2020).

### ***Prototype***

Terdapat beberapa metode pengembangan sistem, salah satunya adalah model pengembangan prototipe(Sulistiani, Yuliani, and Hamidy 2021),(M. W. Putra, Darwis, and Priandika 2021). Model Prototipe dapat digunakan untuk menyambungkan ketidak pahaman pelanggan mengenai hal teknis dan memperjelas spesifik kebutuhan yang diinginkan pelanggan kepada pengembang(Darwis, Siskawati, and Abidin 2021). Metode prototipe dimulai dari mendengarkan

pelanggan, membangun atau memperbaiki mock-up(Septilia, Parjito, and Styawati 2020), setelah itu pelanggan melihat atau menguji mock-up(Selamet Samsugi, Ardiansyah, and Kastutara 2018). Mock up adalah model desain yang digunakan untuk mengajar, demonstrasi, evaluasi desain, romosi atau keperluan lain(Ahdan, Situmorang, and Syambas 2017).

### **Pemrograman Java**

Java adalah bahasa pemrograman objek murni karena semua kode programnya dibungkus dalam kelas(Rahmanto, Burlian, and Samsugi 2021). Menurut Asropudin Java adalah bahasa pemrograman untuk menciptakan isi yang aktif dalam halaman web, juga dapat dijalankan dalam semua computer(S Samsugi, Neneng, and Suprpto 2021). Sedangkan menurut Siallagan Bahasa pemrograman java adalah bahasa pemrograman berorientasi objek (PBO) atau Object Oriented Programming(OOP)(Fernando et al. 2016). Java bersifat netral, tidak bergantung pada suatu platform, dan mengikuti prinsip WORA(Wibowo and Priandika 2021),(Rahmanto 2021).

### **Pengujian Black – Box**

Menurut Dondeti (2012), Pengujian black-box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengujian black-box memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program(Utami, Aminatun, and Fatriana 2020),(Ayu and Pratiwi 2021). Pengujian black-bo berusaha menemukan kesalahan dalam kategori sebagai berikut :

1. Fungsi – fungsi yang tidak benar atau hilang,
2. Kesalahan interface
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses eksternal
4. Kesalahan kinerja
5. Inisialisasi dan kesalahan terminasi .

## **METODE PENDEKATAN**

Pada penelitian ini, metode perencanaan aplikasi yang digunakan adalah Waterfall (Megawaty, Alita, and Dewi 2021). Model Waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software (Bagus Gede Sarasvananda and Komang Arya Ganda Wiguna 2021), dimana proses pengerjaannya bertahap dan harus menunggu tahap sebelumnya selesai dilaksanakan kemudian memulai tahap selanjutnya (Azwardi, A 2021), (Megawaty and Rahmanto 2021). Metode ini dipilih oleh penulis dikarenakan proses perancangan aplikasi dilakukan tahap demi tahap dimulai dari Requirements analysis and definition, System and Software design, Implementation (Styawati et al. 2021), Integration and System testing dan Operation and maintenance (Anggarini, Putri, and Lina 2021), (Surakarta et al. 2021).

### **Studi Pustaka**

Studi pustaka adalah aktivitas pemilihan suatu masalah yang akan digunakan sebagai tema penulisan dan diteruskan dengan pencarian referensi sebagai landasan teori dan penunjang terhadap proses pemecahan masalah yang dihadapi (Wantoro et al. 2021). Upaya yang dilakukan oleh penulis untuk menghimpun segala informasi diperoleh dari buku-buku, laporan penelitian (Ramadona et al. 2021), karangan ilmiah, jurnal nasional dan internasional disertasi dan sumber-sumber lain (Maskar et al. 2021), (Cahaya 2021). Selain itu, penulis juga perlu memanfaatkan hasil penelitian dan pemikiran yang relevan dengan masalah penelitian yang saat ini penulis lakukan untuk menghindari terjadinya pengulangan penelitian serupa atau duplikasi yang tidak diinginkan (G. Lestari and Savitri Puspaningrum 2021).

### **Studi Literatur**

Dilakukan dengan membaca dan menelaah literatur dari jurnal-jurnal, tugas akhir atau skripsi, serta thesis yang terkait dengan penelitian yang akan diteliti.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Abidin, Zaenal, Arsyah Kharisma Amartya, and Arliyanti Nurdin. 2022. "PENERAPAN ALGORITMA APRIORI PADA PENJUALAN SUKU CADANG KENDARAAN RODA DUA (Studi Kasus: Toko Prima Motor Sidomulyo)." *Jurnal Teknoinfo* 16 (2): 225. <https://doi.org/10.33365/jti.v16i2.1459>.
- Abidin, Zaenal, Aldi Wijaya, and Donaya Pasha. 2021. "Aplikasi Stemming Kata Bahasa Lampung Dialek Api Menggunakan Pendekatan Brute-Force Dan Pemograman C." *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA* 5 (1): 1–8.
- Ahdan, Syaiful, Hamonangan Situmorang, and Nana Rachmana Syambas. 2017. "Forwarding Strategy Performance in NDN Network: A Case Study of Palapa Ring Topology." In *2017 3rd International Conference on Wireless and Telematics (ICWT)*, 20–25. IEEE.
- Ahdan, Syaiful, and Erliyan Redy Susanto. 2021. "IMPLEMENTASI DASHBOARD SMART ENERGY UNTUK PENGONTROLAN RUMAH PINTAR PADA PERANGKAT BERGERAK BERBASIS INTERNET OF THINGS." *Jurnal Teknoinfo* 15 (1): 26–31.
- Ahmad, Imam, Ade Surahman, Ferico Octaviansyah Pasaribu, and Arif Febriansyah. 2018. "Miniatur Rel Kereta Api Cerdas Indonesia Berbasis Arduino." *CIRCUIT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro* 2 (2).
- Al-Ayyubi, M. Sholahuddin, Heni Sulistiani, Muhaqiqin Muhaqiqin, Fajar Dewantoro, and Auliya R. Isnain. 2021. "Implementasi E-Government Untuk Pengelolaan Data Administratif Pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan." *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 12 (3): 491–97. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>.
- Anggarini, Defia Riski, Dhiona Ayu Nani, and Wendy Aprianto. 2021. "Penguatan Kelembagaan Dalam Rangka Peningkatan Produktivitas Petani Kopi Pada GAPOKTAN Sumber Murni Lampung (SML)." *Sricommerce: Journal of Sriwijaya Community Services* 2 (1): 59–66. <https://doi.org/10.29259/jscs.v2i1.59>.
- Anggarini, Defia Riski, Almira Devita Putri, and Lia Febria Lina. 2021. "Literasi Keuangan Untuk Generasi Z Di MAN 1 Pesawaran" 1 (1): 147–52.
- Astuti, Maidiana, Emi Suwarni, Yusra Fernando, Selamat Samsugi, Bella Cinthya, and Dwi Gema. 2022. "Pelatihan Membangun Karakter Entrepreneur Melalui Internet Of Things Bagi Siswa SMK Al-Hikmah, Kalirejo, Lampung Selatan." *Comment: Community Empowerment* 2 (1): 32–41.
- Athallah, Muhammad Abigail, and K Kraugusteeliana. 2022. "Analisis Kualitas Website Telkomsel Menggunakan Metode Webqual 4.0 Dan Importance Performance Analysis." *CogITo Smart Journal* 8 (1): 171–82. <https://doi.org/10.31154/cogito.v8i1.374.171-182>.
- Ayu, Mutiara, and Zakiyah Farhanah Pratiwi. 2021. "THE IMPLEMENTATION OF ONLINE LEARNING IN ENGLISH LANGUAGE TEACHING DURING PANDEMIC: THE TEACHERS' VOICE." *Journal of Research on Language Education* 2 (2): 93–99.
- Azwari, A, lia febria lina. 2021. "Pengaruh Price Discount Dan Kualitas Produk Pada Impulse Buying Di Situs Belanja Online Shopee Indonesia." *TECHNOBIZ: International Journal of Business* 3 (2): 37–41. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/technobiz/article/view/1098>.

- Bagus Gede Sarasvananda, Ida, and I Komang Arya Ganda Wiguna. 2021. "Pendekatan Metode Extreme Programming Untuk Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Surat Menyurat Pada LPIK STIKI" 6 (2): 258–67. <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika258>.
- Bhara, Angela Merici, and Amanah Rakhim Syahida. 2019. "Pengaruh Iklan 'Shopee Blackpink Sebagai Brand Ambassador' Terhadap Minat Belanja Online Mahasiswa." *Jurnal Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik* 8 (4): 288–96.
- Borman, Rohmat Indra, Dyah Ayu Megawaty, and Attohiroh Attohiroh. 2020. "Implementasi Metode TOPSIS Pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Biji Kopi Robusta Yang Bernilai Mutu Ekspor (Studi Kasus: PT. Indo Cafco Fajar Bulan Lampung)." *Fountain of Informatics Journal* 5 (1): 14–20.
- Cahya, Tiya Nur. 2021. "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN SUPPLIER FASILITAS RUMAH SAKIT MENGGUNAKAN METODE PROFILE" 2 (1): 110–21.
- Darwis, Dedi, Nery Siskawati, and Zaenal Abidin. 2021. "Penerapan Algoritma Naive Bayes Untuk Analisis Sentimen Review Data Twitter Bmkg Nasional." *Jurnal Tekno Kompak* 15 (1): 131–45.
- Defia Riski Anggarini, Berlintina Permatasari. 2020. "Impluse Buying Ditentukan Oleh Promosi Buy 1 Get 1 Pada Pelanggan Kedai Kopi Ketje Bandar" 06 (02): 27–37.
- Dheara, Kharisma, Saniati, and Neneng. 2022. "APLIKASI E-COMMERCE UNTUK PEMESANAN SPAREPART MOTOR" 3 (1): 83–89.
- Fakhrurozi, Jafar, and Qadhli Jafar Adrian. 2021. "Kajian Dan Praktik Ekranisasi Cerpen Perempuan Di Rumah Panggung Ke Film Pendek Angkon." *Deiksis: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia* 8 (1): 31–40.
- Faqih, Yusuf, Yuri Rahmanto, Ahmad Ari Aldino, and Budi Waluyo. 2022. "Penerapan String Matching Menggunakan Algoritma Boyer-Moore Pada Pengembangan Sistem Pencarian Buku Online." *Bulletin of Computer Science Research* 2 (3): 100–106. <https://doi.org/10.47065/bulletincsr.v2i3.172>.
- Febrian, Angga, and Larasati Ahluwalia. 2020. "Analisis Pengaruh Ekuitas Merek Pada Kepuasan Dan Keterlibatan Pelanggan Yang Berimplikasi Pada Niat Pembelian Di E-Commerce." *Jurnal Manajemen Teori Dan Terapan/ Journal of Theory and Applied Management* 13 (3): 254. <https://doi.org/10.20473/jmtt.v13i3.19967>.
- Febrian, Angga, and Muhtad Fadly. 2021. "The Impact of Customer Satisfaction with EWOM and Brand Equity on E-Commerce Purchase IntentioFebrian, A., & Fadly, M. (2021). The Impact of Customer Satisfaction with EWOM and Brand Equity on E-Commerce Purchase Intention in Indonesia Moderated by Cultur." *Binus Business Review* 12 (1): 41–51. <https://doi.org/10.21512/bbr.v12i1.6419>.
- Febriantoro, Dedy, and Suaidah. 2021. "Perancangan Sistem Informasi Desa Pada Kecamatan Sendang Agung Menggunakan Extreme Programming" 2 (2): 230–38.
- Ferdiana, Ridi. 2020. "A Systematic Literature Review of Intrusion Detection System for Network Security: Research Trends, Datasets and Methods." In *2020 4th International Conference on Informatics and Computational Sciences (ICICoS)*, 1–6. IEEE.



- Fernando, Yusra, Imam Ahmad, Arief Azmi, and Rohmat Indra Borman. 2021. "Penerapan Teknologi Augmented Reality Katalog Perumahan Sebagai Media Pemasaran Pada PT. San Esha Arthamas." *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)* 5 (1): 62–71.
- Fernando, Yusra, Kudang Boro Seminar, Irman Hermadi, and Rudi Afnan. 2016. "A Hyperlink Based Graphical User Interface of Knowledge Management System for Broiler Production." *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science* 2 (3): 668–74.
- Isnain, Auliya Rahman, Rahmat Dedi Gunawan, Agung Deni Wahyudi, and Dina Caesar Yani. 2021. "Analysis of The Effect of Promotion an Technology Acceptance Model on Purchase Interest in Tokopedia." In *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 141–47. IEEE.
- Jupriyadi, Jupriyadi, Budi Hijriyanto, and Faruk Ulum. 2021. "Komparasi Mod Evasive Dan DDoS Deflate Untuk Mitigasi Serangan Slow Post." *Techno. Com* 20 (1): 59–68.
- Lestari, Giyanti, and Ajeng Savitri Puspaningrum. 2021. "Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Tunjangan Karyawan Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (Ahp) Studi Kasus: Pt Mutiara Ferindo Internusa." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)* 2 (3): 38–48. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>.
- Lestari, Ike Dwi, Selamat Samsugi, and Zaenal Abidin. 2020. "Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung." *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology* 1 (1): 18–21.
- Listiono, Eko Dedi, Ade Surahman, and Sanriomi Sintaro. 2021. "ENSIKLOPEDIA ISTILAH GEOGRAFI MENGGUNAKAN METODE SEQUENTIAL SEARCH BERBASIS ANDROID STUDI KASUS: SMA TELADAN WAY JEPARA LAMPUNG TIMUR." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi* 2 (1): 35–42.
- Maskar, Sugama, Nicky Dwi Puspaningtyas, Clara Fatimah, and Intan Mauliya. 2021. "Catatan Daring Matematika: Pelatihan Pemanfaatan Google Site Sebagai Media Pembelajaran Daring." *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 2 (2): 487–93. <https://doi.org/10.31004/cdj.v2i2.1979>.
- Megawaty, Dyah Ayu, Debby Alita, and Putri Sukma Dewi. 2021. "Penerapan Digital Library Untuk Otomatisasi" 2 (2): 121–27.
- Megawaty, Dyah Ayu, and Yuri Rahmanto. 2021. "Implementation of The Framework for The Application of System Thinking for School Financial Information Systems" 1: 1–10.
- Mersita, Rika, Dedi Darwis, Ade Surahman, and Extreme Programming. 2022. "Sistem Informasi Pembayaran SPP Pada Sekolah Di Kecamatan Gedung Tataan Dengan Metode Extreme Programming" 2 (2): 45–53.
- Nur, Arifin. 2021. "Pasien Berbasis Mobile ( Studi Kasus : Klinik Bersalin Nurhasanah )" 2 (2): 1–6.
- Nurkholis, Andi, Erliyan Redy Susanto, and Suhenda Wijaya. 2021. "Penerapan Extreme Programming Dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik." *J-SAKTI (Jurnal Sains*

*Komputer Dan Informatika* 5 (1): 124–34.

- Oktaviani, Lulud, Ahmad Ari Aldino, Yuni Tri Lestari, Suaidah, Ahmad Ari Aldino, and Yuni Tri Lestari. 2022. “Penerapan Digital Marketing Pada E-Commerce Untuk Meningkatkan Penjualan UMKM Marning.” *JURNAL PENGABDIAN MASYARAKAT DAN INOVASI* 2 (1): 337–69.
- Permatasari, Berlentina, and Defia Riski Anggarini. 2020. “Kepuasan Konsumen Dipengaruhi Oleh Strategi Sebagai Variabel Intervening Pada WaruPermatasari, B., Permatasari, B., & Anggarini, D. R. (2020). KepuaPermatasari, B., & Anggarini, D. R. (2020). Kepuasan Konsumen Dipengaruhi Oleh Strategi Sebagai Variabel In.” *Jurnal Manajerial* 19 (2): 99–111.
- Priandika, Adhie Thyo, and Doni Riswanda. 2021. “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE.” *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak* 2 (1): 94–101.
- Priandika, Adhie Thyo, and Wahyu Widiatoro. 2021. “PENERAPAN METODE DESAIN SPRINT PADA SISTEM MOBILE” 15 (2): 121–26.
- Puspaningrum, Ajeng Savitri, and Erliyan Redy Susanto. 2021. “PenerapaPuspaningrum, A. S., & Susanto, E. R. (2021). Penerapan Dan Pelatihan e-Learning Pada SMA Tunas Mekar Indonesia. Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM) TABIKPUN, 2(2), 91–100.n Dan Pelatihan e-Learning Pada SMA Tunas Mekar Indonesia.” *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM) TABIKPUN* 2 (2): 91–100.
- Putra, Ade Dwi, Lomo Maykel Purba, and Nuralia Nuralia. 2022. “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Pada Toko Jabat.” *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service* 1 (1): 1–5. <https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i1.126>.
- Putra, Mirza Wijaya, Dedi Darwis, and Adhie Thyo Priandika. 2021. “Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah).” *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi* 1 (1): 48–59.
- Putri, Reniza Helena. 2022. “Pengaruh Kebijakan Subsidi, Foreign Direct Investment (Fdi) Dan Tata Kelola Pemerintahan Terhadap Pertumbuhan Ekonomi (Studi Kasus Negara – Negara Di Asean).” *REVENUE: Jurnal Manajemen Bisnis Islam* 3 (1): 129–44. <https://doi.org/10.24042/revenue.v3i1.11621>.
- Rahmanto, Yuri. 2021. “Digitalisasi Artefak Pada Museum Lampung Menggunakan Teknik Fotogrametri Jarak Dekat Untuk Pemodelan Artefak 3D.” *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi* 7 (1): 13–19.
- Rahmanto, Yuri, Anang Burlian, and Slamet Samsugi. 2021. “SISTEM KENDALI OTOMATIS PADA AKUAPONIK BERBASIS MIKROKONTROLER ARDUINO UNO R3.” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam* 2 (1): 1–6.
- Ramadona, Suci, Muhammad Diono, Mochamad Susantok, and Syaiful Ahdan. 2021. “Indoor Location Tracking Pegawai Berbasis Android Menggunakan Algoritma K-Nearest Neighbor.” *JITEL (Jurnal Ilmiah Telekomunikasi, Elektronika, Dan Listrik Tenaga)* 1 (1): 51–58. <https://doi.org/10.35313/jitel.v1.i1.2021.51-58>.

- Rasyid, Harun Al. 2017. "Pengaruh Kualitas Layanan Dan Pemanfaatan Teknologi Terhadap Kepuasan Dan Loyalitas Pelanggan Go-Jek." *Jurnal Ecodemica: Jurnal Ekonomi, Manajemen, Dan Bisnis* 1 (2): 210–23. <https://doi.org/10.31311/jeco.v1i2.2026>.
- Riski Anggraini, Defia. 2021. "Dampak Sektor Pariwisata Pada Pertumbuhan Ekonomi Daerah Lampung." *Jurnal Bisnis Darmajaya* 07 (02): 116–22. <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/JurnalBisnis/article/download/3089/1373>.
- Samsugi, S, N Neneng, and Galih Naufal Falikh Suprpto. 2021. "Otomatisasi Pakan Kucing Berbasis Mikrokontroler Intel Galileo Dengan Interface Android." *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)* 5 (1): 143–52.
- Samsugi, Selamat, Ardiansyah Ardiansyah, and Dyan Kastutara. 2018. "Arduino Dan Modul Wifi ESP8266 Sebagai Media Kendali Jarak Jauh Dengan Antarmuka Berbasis Android." *Jurnal Teknoinfo* 12 (1): 23–27.
- Santikha, Intan Ayu, Dhiona Ayu Nani, and INTAN AYU SANTIKHA. 2021. "PENGARUH KUALITAS LAYANAN DAN KEPERCAYAAN TERHADAP LOYALITAS KONSUMEN GO-FOOD DI BANDAR LAMPUNG." *Jurnal Bisnis Dan Manajemen*.
- Sari, Ratih Komala, and Fatmawati Isnaini. 2021. "PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERSEDIAAN STOK ES KRIM CAMPINA PADA PT YUNIKAR JAYA SAKTI." *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak* 2 (1): 151–59.
- Satria, Muhammad Najib Dwi, Farchah Hidayatul Ilma, and Nana Rachmana Syambas. 2017. "Performance Comparison of Named Data Networking and IP-Based Networking in Palapa Ring Network." In *2017 3rd International Conference on Wireless and Telematics (ICWT)*, 43–48. IEEE.
- Septilia, Heni Ayu, Parjito Parjito, and Styawati Styawati. 2020. "Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan Menggunakan Metode AHP." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi* 1 (2): 34–41.
- Sidiq, Muhammad, and Ngusman Abdul Manaf. 2020. "Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan." *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya* 4 (1): 13–21.
- Styawati, Andi Nurkholis, Zaenal Abidin, and Heni Sulistiani. 2021. "Optimasi Parameter Support Vector Machine Berbasis Algoritma Firefly Pada Data Opini Film." *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)* 5 (5): 904–10. <https://doi.org/10.29207/resti.v5i5.3380>.
- Sucipto, Adi, Qadli Jafar Adrian, and Muhammad Agie Kencono. 2021. "Martial Art Augmented Reality Book (Arbook) Sebagai Media Pembelajaran Seni Beladiri Nusantara Pencak Silat." *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)* 10 (1): 40–45.
- Sulistiani, Heni, Asri Yuliani, and Fikri Hamidy. 2021. "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming." *Technomedia Journal* 6 (1 Agustus).
- Surakarta, Negeri Abung, Teknik Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Teknokrat Indonesia, Fakultas Teknik, Universitas Teknokrat Indonesia, Jl Zainal, et al. 2021. "Pendahuluan Metode Penelitian Metode" 20 (September): 319–30.

- Suwarni, Emi, and Maidiana Astuti Handayani. 2020. Strategi Pengembangan Bisnis Usaha Mikro Kecil Menengah Keripik Pisang Dengan Pendekatan Business Model Kanvas, 19 *Journal Management, Business, and Accounting* 320–30.
- . 2021. “Development of Micro, Small and Medium Enterprises (MSME) to Suwarni, E., & Handayani, M. A. (2021). Development of Micro, Small and Medium Enterprises (MSME) to Strengthen Indonesia’s Economic Post COVID-19. *Business Management and Strategy*, 12(2), 19. H.” *Business Management and Strategy* 12 (2): 19. <https://doi.org/10.5296/bms.v12i2.18794>.
- Tansir, Farel Adrianto, Dyah Ayu Megawati, and Imam Ahmad. 2021. “PENGEMBANGAN SISTEM KEHADIRAN KARYAWAN PARUH WAKTU BERBASIS RFID ( STUDI KASUS : PIZZA HUT ANTASARI , LAMPUNG )” 2: 40–52.
- Utami, Alvi Raihan, Dyah Aminatun, and Nina Fatriana. 2020. “STUDENT WORKBOOK USE: DOES IT STILL MATTER TO THE EFFECTIVENESS OF STUDENTS’LEARNING?” *Journal of English Language Teaching and Learning* 1 (1): 7–12.
- Wantoro, Agus, Admi Syarif, Khairun Nisa Berawi, Kurnia Muludi, Sri Ratna Sulistiyanti, Universitas Lampung, Ilmu Komputer, et al. 2021. “METODE PROFILE MATCHING PADA SISTEM PAKAR MEDIS UNTUK” 15 (2): 134–45.
- Wibowo, Dellys Okta, and Adhie Thyo Priandika. 2021. “SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN GEDUNG PERNIKAHAN PADA WILAYAH BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN METODE TOPSIS.” *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak* 2 (1): 73–84.
- Wijayanto, Ibnu. 2022. “Komparasi Metode FIFO Dan Moving Average Pada Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dalam Menentukan Harga Pokok Penjualan ( Studi Kasus Toko Satrio Seputih Agung )” 3 (2): 55–62.
- Windane, Wayan Windane, and Lathifah Lathifah. 2021. “E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android.” *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak* 2 (3): 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>.