

## **APLIKASI PEMBAYARAN PENDAFTARAN SISWA BARU PADA SMA MA'ARIF 04 LAMPUNG TENGAH**

Efi Yana Hamdanah<sup>1\*)</sup>, Ady Chandra Nugroho<sup>2</sup>  
<sup>1</sup>Sistem Informasi  
<sup>2</sup>Teknik Komputer  
\*) efiyana96@gmail.com

### **Abstrak**

Faktor penting bagi kemajuan dan berkembang perusahaan selain ditentukan oleh modal, karyawan maupun manajemen yang memimpin perusahaan, tetapi ditentukan juga oleh sistem informasi akuntansi. Informasi merupakan hasil pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang. SMA (Sekolah Menengah Atas) Ma'arif 04 Lampung Tengah merupakan sarana belajar mengajar yang ikut berpartisipasi di dalam dunia pendidikan. SMA Ma'arif 04 Lampung Tengah adalah lembaga yang tak lepas dari transaksi pembayaran, salah satunya pembayaran pendaftaran siswa baru. pembayaran pendaftaran siswa baru harus dikelola dengan baik untuk menghindari penyelewengan atas transaksi tersebut. Untuk mencegah terjadinya penyelewengan diperlukan adanya tertib administrasi dan pengendalian yang baik agar pembayaran pendaftaran siswa baru SMA Ma'arif 04 Lampung Tengah dapat terpantau dengan baik dan dapat menekan terjadinya kecurangan dan kesalahan, serta menghasilkan laporan keuangan dengan cepat dan tepat.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi Akuntansi,

---

### **PENDAHULUAN**

Informasi merupakan hasil pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang. Metode penyampaian informasi juga merupakan salah satu dari mutu informasi, karena informasi yang baik adalah informasi yang akurat, cepat dan terbaru (up to date). Untuk menghasilkan informasi yang baik tersebut, memerlukan teknologi komputer yang terus berkembang. Dalam beberapa tahun terakhir perkembangan sistem informasi di dunia terutama di perusahaan sangat dibutuhkan seperti sistem informasi keuangan perusahaan, akan tetapi dalam perancangan sistem informasi masih belum memenuhi kebutuhan dikarenakan masih belum terintegritas dalam sistem keseluruhan. Untuk itu sangat diperlukan komputer untuk mengintegrasikan semuanya sehingga sistem

informasi yang dihasilkan dapat lebih maksimal. SMA (Sekolah Menengah Atas) Ma'arif 04 Lampung Tengah merupakan sarana belajar mengajar yang ikut berpartisipasi di dalam dunia pendidikan. SMA Ma'arif 04 Lampung Tengah adalah lembaga yang tak lepas dari transaksi pembayaran, salah satunya pembayaran pendaftaran siswa baru. pembayaran pendaftaran siswa baru harus dikelola dengan baik untuk menghindari penyelewengan atas transaksi tersebut. Permasalahan yang terjadi SMA (Sekolah Menengah Atas) Ma'arif 04 Lampung Tengah yaitu laporan keuangan pendaftaran siswa baru masih menggunakan pencatatan transaksi manual sehingga menghasilkan waktu yang lama untuk menyajikan laporan keuangan selain itu dikhawatirkan pihak tertentu dapat memanipulasi data-data terkait pembayaran pendaftaran siswa baru sehingga menghasilkan informasi yang tidak akurat, yang merugikan lembaga pendidikan SMA (Sekolah Menengah Atas) Ma'arif 04 Lampung Tengah. Untuk mencegah terjadinya penyelewengan diperlukan adanya tertib administrasi dan pengendalian yang baik agar pembayaran pendaftaran siswa baru SMA Ma'arif 04 Lampung Tengah dapat terpantau dengan baik dan dapat menekan terjadinya kecurangan dan kesalahan, serta menghasilkan laporan keuangan dengan cepat dan tepat. Dari latar belakang tersebut peneliti memandang bahwa aplikasi pembayaran pendaftaran siswa baru sangat penting dalam mendukung keberhasilan SMA Ma'arif 04 Lampung Tengah dalam menjalankan proses pembayaran pendaftaran siswa baru sehingga laporan keuangan dapat secara cepat disampaikan kepada manajemen dan terhindar dari rentan kesalahan pengolahan data menjadi informasi.

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Sistem Informasi Akuntansi**

Sistem informasi akuntansi adalah suatu sistem yang mengumpulkan, mencatat, menyimpan dan mengolah data untuk menghasilkan informasi bagi pengambil keputusan (Oktaviani & Ayu, 2021), (Saputra & Borman, 2020), (Irawan & Neneng, 2020), (Pasaribu et al., 2019), (Ahmad & Indra, 2016).

### **Bagan Alir (Flowchart)**

Bagan alir (flowchart) adalah bagan-bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah-langkah penyelesaian suatu masalah (Wantoro, 2019), (Hamidy & Octaviansyah, 2011), (Maulida et al., 2020). Bagan Alir Dokumen (Document Flowchart) adalah bagan

(chart) yang menunjukkan alir (flow) di dalam program atau pseudocode sistem logika (Riskiono & Reginal, 2018),(Ayunandita & Riskiono, 2021).

## **SDLC**

SDLC adalah Proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan best practice atau cara-cara yang sudah teruji baik) (Nugroho et al., 2021),(Amarudin & Silviana, 2018),(Rahmanto, 2021),(Pratama & Priandika, 2020),(Novianti et al., 2016).

## **Model Prototype**

Prototype adalah model yang dapat digunakan untuk menyabungkan ketidakpahaman pelanggan mengenai hal teknis dan memperjelas spesifikasi kebutuhan yang diinginkan pelanggan pada pengembang perangkat lunak (Surahman & Nursadi, 2019),(Damayanti & Sulistiani, 2017),(Samsudin et al., 2019),(Pasha & Suryani, 2017),(Ariyanti et al., 2020).

## **Unified Modeling Language (UML)**

UML adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis & desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek (Ernain et al., 2011),(Yana et al., 2020),(Darwis et al., 2020),(Sulastio et al., 2021),(Destiningrum & Adrian, 2017).

## **Use Case Diagram**

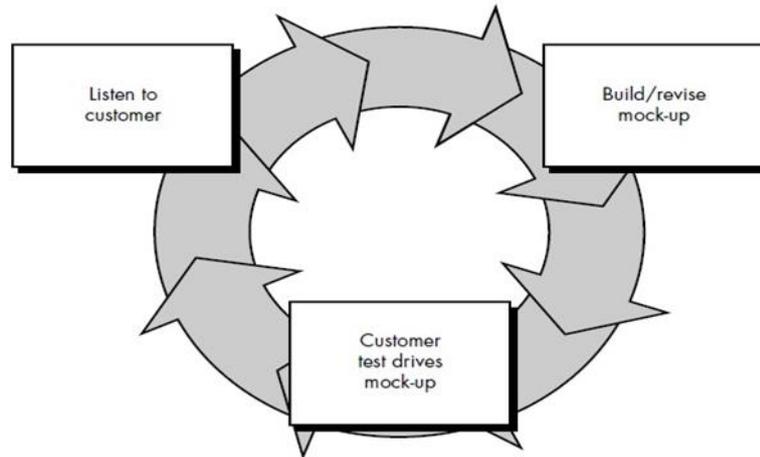
Use case atau diagram use case merupakan pemodelan untuk behavior aplikasi yang akan dibuat. Use case mendeskripsikan sebuah interaksi satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat (Rosmalasari et al., 2020),(Audrilia & Budiman, 2020),(Agustina & Isnaini, 2020),(Borman et al., 2020),(Fadly & Wantoro, 2019).

## **METODE**

### **Model Prototype**

Model Prototipe (prototyping model) dimulai dari mengumpulkan kebutuhan pelanggan terhadap perangkat lunak yang akan dibuat. Lalu dibuatlah program prototipe agar

pelanggan lebih terbayang dengan apa yang sebenarnya diinginkan. Program prototipe biasanya merupakan program yang sudah jadi. Program prototipe ini dievaluasi oleh pelanggan atau user sampai ditemukan spesifikasi yang sesuai dengan keinginan pelanggan atau user.



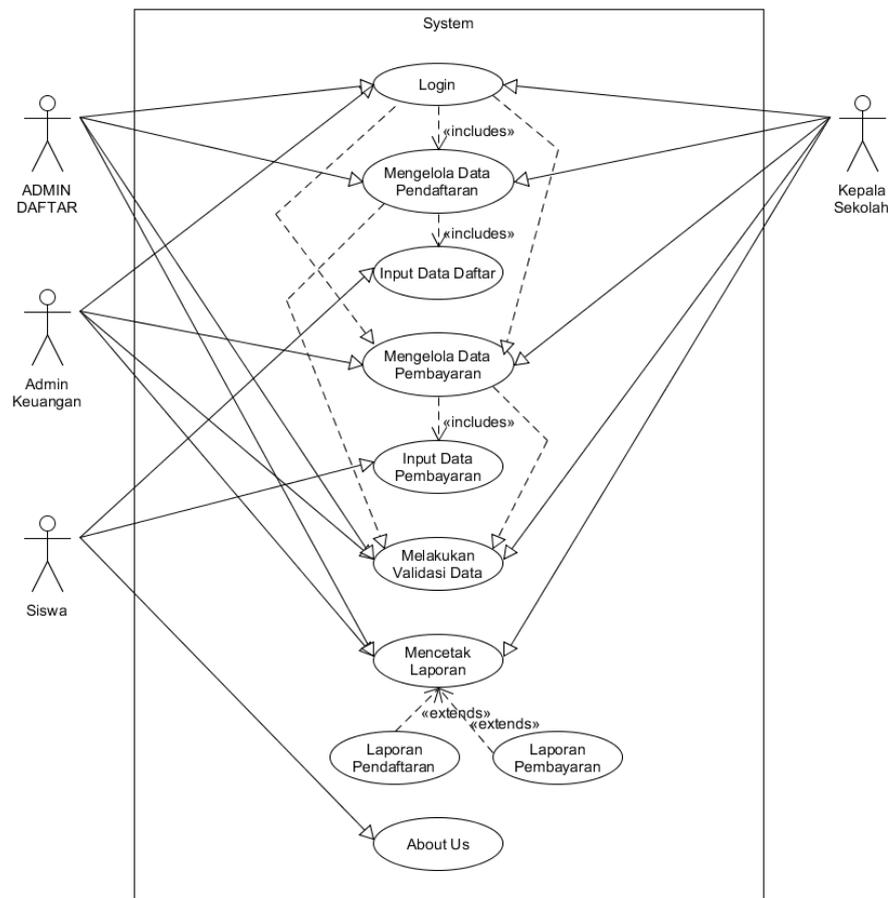
**Gambar 1** Ilustrasi Model Prototipe

### **Rancangan Sistem Baru**

Dalam perancangan sistem yang baru menggunakan alat bantu yaitu dengan menggunakan Use Case Diagram, Diagram Konteks, Activity Diagram dan juga rancangan antar muka (interface).

### **Use Case Diagram**

Rancangan use case sistem informasi akuntansi pembayaran pendaftaran pada SMA Ma'arif 04 Lampung Tengah:



**Gambar 2** Use Case Diagram

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Halaman Menu Utama

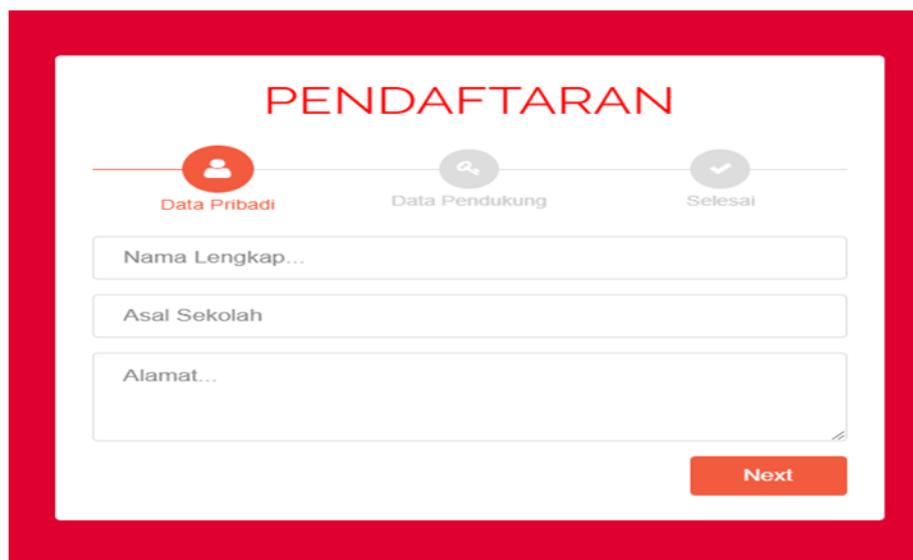
Halaman Menu Utama akan ditunjukkan pada gambar 3 yang merupakan halaman awal dari Sistem Informasi Akutansi Pembayaran Pendaftaran siswa baru pada SMA Ma'arif 04 Lampung Tengah yang didalamnya terdapat pilihan untuk mengakses masing masing fungsi yang tersedia antara lain, melihat halaman home,about us, pendaftaran, konfirmasi pembayaran, contact serta login (bagi admin).



**Gambar 3** Tampilan Halaman Menu Utama

### Halaman Pendaftaran

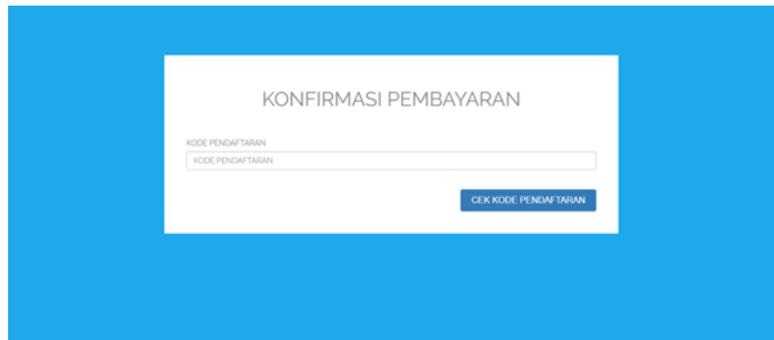
Halaman pendaftaran merupakan halaman bagi pengguna untuk mendaftar ke SMA Ma'arif 04 Lampung Tengah. Dalam halaman ini, pengguna diwajibkan untuk mengisi seluruh data pada form serta mengupload foto sebagai dokumen pendukung, jika proses pendaftaran berhasil pengguna akan mendapatkan kode pembayaran untuk melakukan pembayaran pendaftaran serta konfirmasi jika sudah melakukan pembayaran, gambar 4 akan menampilkan tampilan halaman pendaftaran.



**Gambar 4** Halaman Pendaftaran

### Halaman Konfirmasi Pembayaran

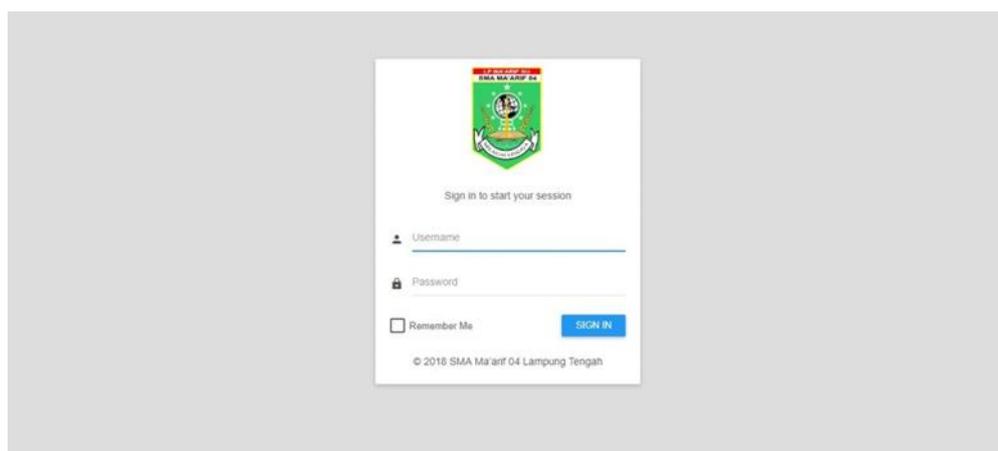
Halaman Konfirmasi Pembayaran merupakan halaman yang akan diakses oleh pengguna untuk mengkonfirmasi jika sudah melakukan pembayaran. Pada halaman ini pengguna harus mengisi semua field pada form konfirmasi pembayaran.



**Gambar 5** Halaman Konfirmasi Pembayaran

### Halaman Login Admin

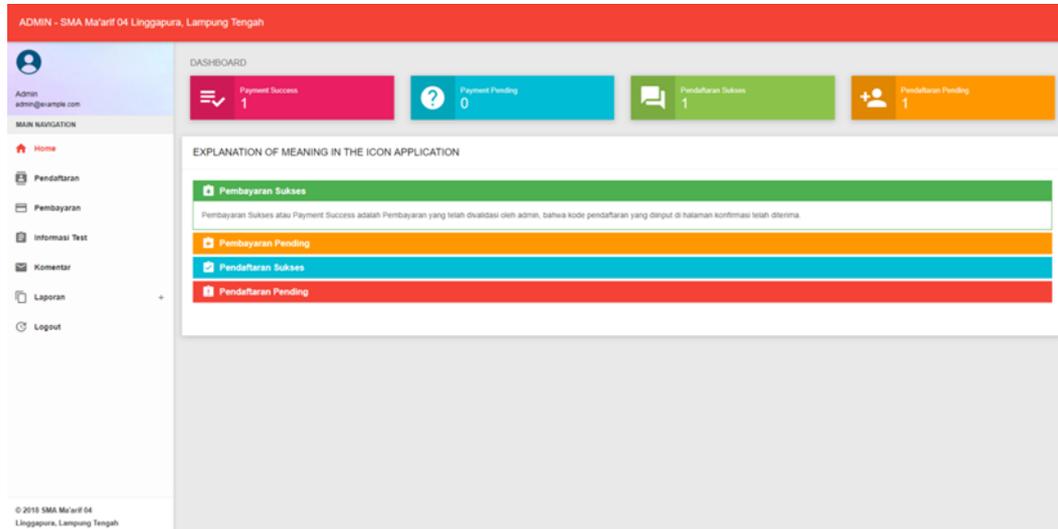
Halaman Login Admin merupakan halaman bagi admin untuk dapat masuk dalam sistem informasi akuntansi pembayaran pendaftaran siswa untuk dapat melihat seluruh data terkait pendaftar pada SMA Ma'arif 04 Lampung Tengah. Gambar 6 menampilkan halaman login admin.



**Gambar 6** Tampilan Halaman Login Admin

## Halaman Awal Admin

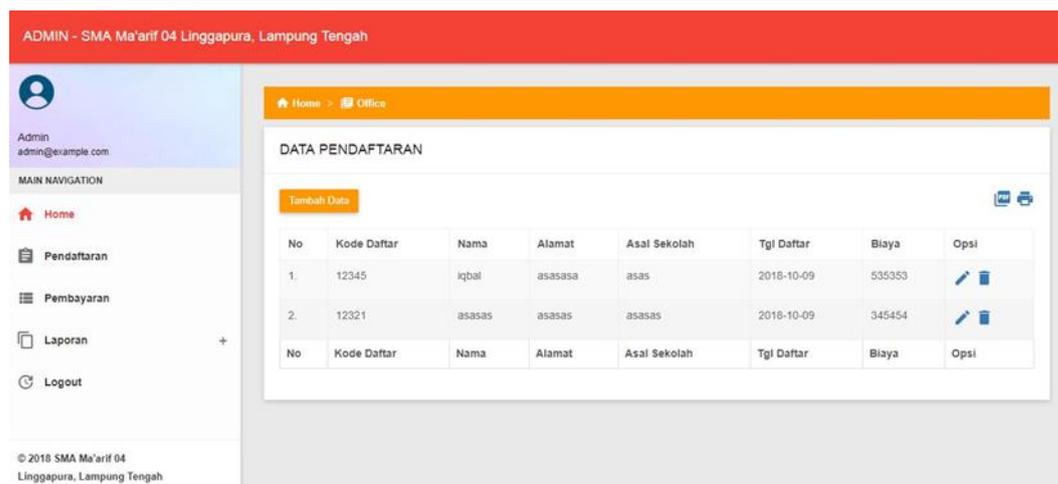
Halaman Awal admin merupakan halaman untuk admin setelah berhasil login yang memiliki pilihan yaitu, halaman home, pendaftaran, pembayaran, laporan serta logout.



Gambar 7 Tampilan Halaman Awal Admin

## Halaman Pendaftaran

Halaman Pendaftaran merupakan halaman yang hanya dapat diakses oleh admin yang berisi informasi tentang seluruh pendaftar di aplikasi, dalam halaman ini admin dapat melihat, mencetak dan mendownload dalam bentuk pdf seluruh informasi yang diunggah pendaftar.



Gambar 8 Tampilan Halaman Data Pendaftar Siswa Baru

## KESIMPULAN

Berdasarkan rumusan masalah dalam penelitian ini, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun dapat mempermudah guru maupun staf administrasi dalam proses pembayaran pendaftaran siswa baru yaitu hanya dengan mengakses website, sehingga data pembayaran pendaftaran siswa baru dapat digunakan dengan cepat dan akurat.
2. Aplikasi yang dibangun dapat meminimalisir data pembayaran pendaftaran siswa baru karena data pembayaran pendaftaran siswa baru tersimpan di database.

## REFERENSI

- Agustina, I., & Isnaini, F. (2020). Sistem Perhitungan dan Pelaporan Pajak Penghasilan Pasal 21 pada Universitas XYZ. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi (JIITI)*, 1(2), 24–29.
- Ahmad, I., & Indra, H. (2016). Rancang Bangun Sistem Tiket Masuk Pada Objek Wisata Pantai Mutun. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 2(2), 61–71.
- Amarudin, A., & Silviana, S. (2018). Sistem Informasi Pemasangan Listrik Baru Berbasis Web Pada PT Chaputra Buana Madani Bandar Jaya Lampung Tengah. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 10–14.
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.
- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 1–12.
- Ayunandita, N., & Riskiono, S. D. (2021). PERMODELAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN EXTREME PROGRAMMING PADA MADRASAH ALIYAH (MA) MAMBAUL ULUM TANGGAMUS. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Borman, R. I., Yasin, I., Darma, M. A. P., Ahmad, I., Fernando, Y., & Ambarwari, A. (2020). Pengembangan dan pendampingan sistem informasi pengolahan pendapatan jasa pada PT. DMS Konsultan Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2).

- Damayanti, D., & Sulistiani, H. (2017). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Sekolah Pada SD Ar-Raudah Bandar Lampung. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 25–29.
- Darwis, D., Octaviansyah, A. F., Sulistiani, H., & Putra, Y. R. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 159–170.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30–37.
- Ernain, E., Rusliyawati, R., & Sinaga, I. (2011). Sistem Pendukung Keputusan Pembiayaan Mikro Berbasis Client Server Studi Kasus Pada Perusahaan Pembiayaan Bandar Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Fadly, M., & Wantoro, A. (2019). Model Sistem Informasi Manajemen Hubungan Pelanggan Dengan Kombinasi Pengelolaan Digital Asset Untuk Meningkatkan Jumlah Pelanggan. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 46–55.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Irawan, A. A., & Neneng, N. (2020). SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMA FATAHILLAH SIDOHARJO JATI AGUNG LAMPUNG SELATAN). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 245–253.
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian dan Penjualan (Studi Kasus: UD Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).
- Novianti, H., Allsela, M., & Nurul. (2016). Penerapan Konsep Customer Relationship Management (Crm) Pada Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Di Swadaya Futsal Palembang. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 8(2), 2355–4614.
- Nugroho, N., Rahmanto, Y., Rusliyawati, R., Alita, D., & Handika, H. (2021). Software development sistem informasi kursus mengemudi (kasus: kursus mengemudi Widi Mandiri). *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 328–336.
- Oktaviani, L., & Ayu, M. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Dua Bahasa SMA Muhammadiyah Gading Rejo. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 6(2), 437–444.
- Pasaribu, A. F. O., Darwis, D., Irawan, A., & Surahman, A. (2019). Sistem informasi geografis untuk pencarian lokasi bengkel mobil di wilayah

- Kota Bandar Lampung. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 1–6.
- Pasha, D., & Suryani, E. (2017). Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatkan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 3(2), 116–128.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM INFORMASI LOCATION BASED SERVICE SENTRA KERIPIK KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81–89.
- Rahmanto, Y. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOPERASI MENGGUNAKAN METODE WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Primkop Kartika Gatam). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 24–30.
- Riskiono, S. D., & Reginal, U. (2018). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour Dan Travel Berbasis Web (Studi Kasus Smart Tour). *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 6(2), 51–62.
- Rosmalasari, T. D., Lestari, M. A., Dewantoro, F., & Russel, E. (2020). Pengembangan E-Marketing Sebagai Sistem Informasi Layanan Pelanggan Pada Mega Florist Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 27–32.
- Samsudin, M., Abdurahman, M., & Abdullah, M. H. (2019). Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 2(1), 11–23. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v2i1.16>
- Saputra, A. D., & Borman, R. I. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 87–94.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Surahman, A., & Nursadi, N. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Gaji Karyawan Dengan Metode Topsis Berbasis Web. *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Informasi)*, 2(3), 82–87.
- Wantoro, A. (2019). Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Pengelolaan Penerima Dana Zakat, Infaq Dan Sedekah. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 31–34.
- Yana, S., Gunawan, R. D., & Budiman, A. (2020). SISTEM INFORMASI PELAYANAN DISTRIBUSI KEUANGAN DESA UNTUK PEMBANGUNAN (STUDY KASUS: DUSUN SRIKAYA). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 254–263.