

# RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGENDALIAN STOK MESIN PADA DIVISI *UTILITY* PT KEONG NUSANTARA ABADI

Evi Nurhalimah<sup>1)</sup>, Angga Bayu Santoso<sup>2)</sup>  
<sup>1,2</sup>Sistem Informasi  
\*)angga.bayusantoso98@gmail.com

## Abstrak

Mesin adalah sumber daya atau barang-barang yang sangat dibutuhkan dalam perusahaan yang bergerak di bidang industri khususnya PT Keong Nusantara Abadi yang bergerak di industri pengolahan minuman ringan dan *nata de coco*. Permasalahan yang ada pada divisi *utility* PT Keong Nusantara Abadi ialah masih menggunakan cara manual yaitu pengecekan stok mesin secara langsung dan pencatatan menggunakan alat tulis, sehingga dalam proses pengendalian stok berlangsung lama dan menghambat pelaporan informasi kepada *manager utility*. Metodologi yang dipakai ialah *Waterfall*, bahasa pemrograman *Borland Delphi 7.0* dengan *MySQL* sebagai *database* nya dan untuk cetak laporan menggunakan *Crystal Report*. Didukung dengan jaringan *client server* pada divisi *utility* PT Keong Nusantara Abadi, aplikasi ini nantinya akan digunakan sebagai media pengendalian stok mesin setiap transaksi terjadi. *User* dibagi menjadi dua level, yaitu *administrator* dan *user* yang masing-masing memiliki batasan hak akses. Dengan adanya rancang bangun sistem informasi pengendalian stok mesin ini diharapkan akan mempermudah dalam pengendalian stok mesin dan penyajian laporan dapat terselesaikan tepat waktu.

**Kata Kunci:** Pengendalian Stok Mesin, Stok Mesin *Utility* KNA dan *Waterfall*.

---

## PENDAHULUAN

Teknologi informasi kini mengalami perkembangan yang sangat pesat dalam bidang pendidikan, perdagangan, terutama industri yang terfokus pada produksi barang dan jasa yang memiliki daya saing tinggi (Warsela et al., 2021). Saat ini sektor industri memegang peranan penting sebagai penggerak laju perekonomian dan penyedia lapangan pekerjaan (M. P. Sari et al., 2021). Namun keberhasilan suatu perusahaan agar mampu beroperasi secara konsisten, tidak terlepas dari perkembangan teknologi yang ada, salah satunya ialah komputer. PT Keong Nusantara Abadi adalah suatu perusahaan yang bergerak di bidang industri pengolahan minuman ringan dan *nata de coco* (Anggraini et al., 2020). Sebagai satu-satunya perusahaan penghasil olahan *nata de coco* terbesar di Indonesia, PT Keong Nusantara Abadi tentunya harus dapat memberikan pelayanan terbaik terhadap konsumen, khususnya pada divisi *Utility* (pelayanan teknik) (Nugroho et al., 2021). Karena pada

bagian inilah yang memberikan pelayanan kebutuhan seperti air, listrik, mesin *boiler* atau penguapan terutama mesin-mesin yang digunakan dalam proses produksi *nata de coco* (Kumala et al., 2018). Mesin-mesin produksi pada PT Keong Nusantara Abadi terdiri dari beberapa bagian produksi diantaranya produksi *nata de coco* (NDC) *export*, NCD lokal, *ice bon-bon* dan fermentasi (Rusliyawati et al., 2020). Dalam sistem informasi pengendalian stok mesin pada PT Keong Nusantara Abadi masih menggunakan cara manual yaitu pengecekan stok mesin secara langsung dan pencatatan menggunakan kertas yang diisi dengan menggunakan alat tulis (Rahmanto & Hotijah, 2020). Pengendalian stok mesin yang dimaksud ialah stok mesin didalam bengkel divisi *utility* yang akan digunakan dalam proses produksi (Lestari et al., 2020). Jumlah jenis mesin yang cukup banyak juga membuat pengendalian stok mesin membutuhkan proses yang lama, selain itu akan sulit mengetahui jenis mesin apa yang tidak ada di bengkel dan dalam pembuatan laporannya masih dilakukan secara manual yang menghasilkan lembar kerja terlalu banyak sehingga menghambat dalam pelaporan informasi jumlah stok mesin yang ada di bengkel divisi *utility* kepada *manager* (Setiawansyah et al., 2020). Maka divisi *Utility* PT Keong Nusantara Abadi membutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu dalam pengendalian stok mesin tersebut (R. Sari et al., 2021). Berdasarkan latar belakang permasalahan tersebut peneliti bertujuan melakukan penelitian tentang Rancang Bangun Sistem Informasi Pengendalian Stok Mesin pada Divisi *Utility* PT Keong Nusantara Abadi.

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Pengertian Perancangan**

Perancangan adalah kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem yang terbaik (Septilia et al., 2020) (Rahmatullah et al., 2020). Selain itu, perancangann Kegiatan menciptakan sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang telah ada baik secara keseluruhan maupun sebagian (Darwis & KISWORO, 2017) (Ariyanti et al., 2020).

### **Pengertian Sistem**

Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu (Yolanda & Neneng, 2021) (Puspaningrum et al., 2020). Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berintraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Darwis et al., 2020) (Susanto & Ramadhan, 2017).

### **Pengertian Informasi**

Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan (Susanto et al., 2021) (Nurkholis et al., 2021). Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya (Aditya et al., 2017) (Lathifah et al., 2021).

### **Pengertian Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah suatu sistem yang dibuat manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi (Rahmanto & Fernando, 2019) (Sucipto et al., 2020). Sistem informasi adalah suatu alat untuk menyajikan informasi dengan cara sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya (Rusliyawati et al., 2021) (Pasha et al., 2020).

### **Pengertian Pengendalian**

Pengendalian (*control*) merupakan bagian dari fungsi manajemen. Fungsi manajemen meliputi: *Planning, Organizing, Staffing, Leading, and Controlling* (Widodo et al., 2020) (Megawaty et al., 2021). Pengendalian berperan untuk mendeteksi deviasi kelemahan dari suatu sistem atau kegiatan yang dimulai dari tahap perencanaan hingga tahap pelaksanaan (Ruslaini et al., 2021) (Ahmad et al., 2021).

### **Pengertian Persediaan**

Persediaan pada umumnya, meliputi jenis barang yang cukup banyak dan merupakan bagian yang cukup berarti dari seluruh aktiva perusahaan (Sulistiani et al., 2019) (Damayanti & Sulistiani, 2017). Persediaan (*inventory*) adalah barang-barang yang

disimpan sebagai cadangan oleh organisasi untuk digunakan dalam proses produksi (Melinda et al., 2018) (Sulastio et al., 2021).

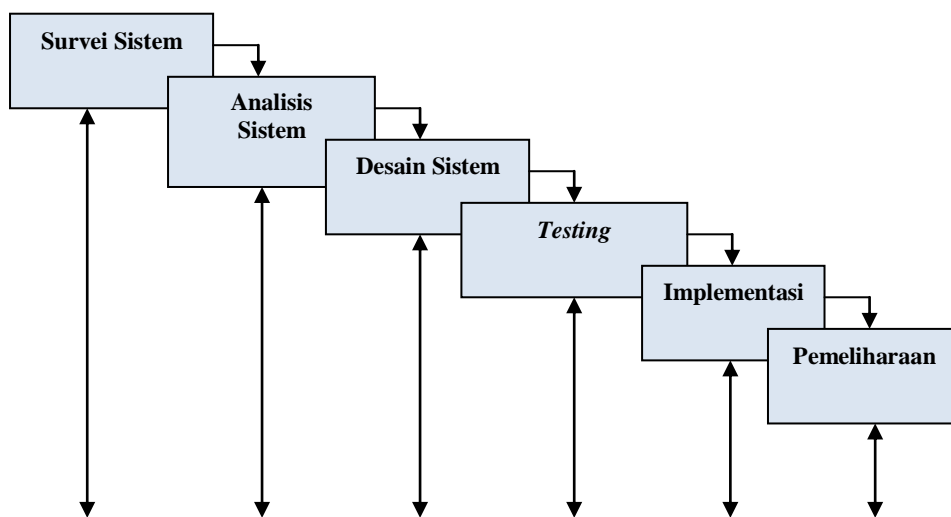
### **Pengertian Mesin**

Mesin adalah peralatan yang di gerakan oleh suatu kekuatan atau tenaga yang dipergunakan untuk membantu manusia dalam mengerjakan produk atau bagian-bagian produk tertentu (Irawan & Neneng, 2020) (Neneng et al., 2021). Mesin adalah input dalam proses produksi yang membutuhkan energi untuk menjalankan aktivitas proses produksi, energi yang dimaksud adalah energi dalam bentuk bahan bakar, minyak pelumas, tenaga listrik, air untuk keperluan pabrik dll (Yulianti et al., 2021) (Ahdan et al., 2020).

### **METODE**

#### **Metode *Waterfall***

Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linier*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*) (Suaidah & Sidni, 2018). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*) (Prastowo et al., 2020).



**Gambar 1** Metode Pengembangan *Waterfall*

### **Prosedur Sistem Berjalan**

Berdasarkan dari data yang diperoleh dari hasil penelitian, prosedur sistem yang sedang berjalan dapat dilihat pada keterangan dibawah ini. Alur sistem mesin masuk Pada PT Keong Nusantara Abadi yang sedang berjalan dimulai dari divisi *utility* melakukan pengecekan terhadap stok mesin, apabila ada stok mesin yang sudah menipis maka *staff utility* akan membuat *order* pembelian mesin dua rangkap, rangkap yang kedua diarsipkan berdasarkan tanggal sedangkan rangkap pertama diberikan kepada *manager utility* untuk mendapatkan otorisasi.

### **Kebutuhan Fungsional**

Sistem dapat melakukan login untuk *staff bengkel* dan *admin utility*. Sistem dapat melakukan penyimpanan data mesin, data *supplier*, data produksi, data transaksi mesin masuk dan transaksi mesin keluar dengan cepat dan tingkat validasi data yang baik.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **Implementasi *Form Login***

*Form login* digunakan untuk memasuki *form menu* utama. Tampilan form ini berfungsi untuk keamanan data dimana pengguna diminta untuk meng-inputkan *username* dan *password* yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :

The image shows a screenshot of a web browser window with the title "LOGIN". The window contains a login form with the following elements: a date and time display showing "22/11/2014" and "10:49:10"; a "User Name" label followed by a text input field with a dropdown arrow on the right; a "Password" label followed by a text input field; a decorative icon of a gear and a key; and two buttons: "Login" with a key icon and "Keluar" with a red X icon.

**Gambar 2** Implementasi *Form Login*

### Implementasi Menu Utama Admin Bengkel

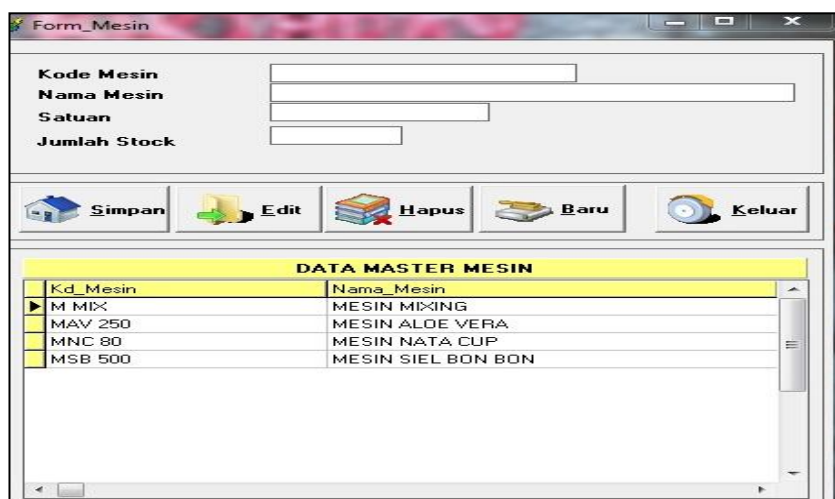
Form menu utama *admin* bengkel digunakan untuk meng-inputkan data master mesin, master produksi, master *supplier*, transaksi mesin masuk, transaksi mesin keluar, cetak laporan dan hak akses. Adapun tampilan halaman menu utama admin bengkel dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Implementasi Menu Utama Admin Bengkel

### Implementasi Form Master Mesin

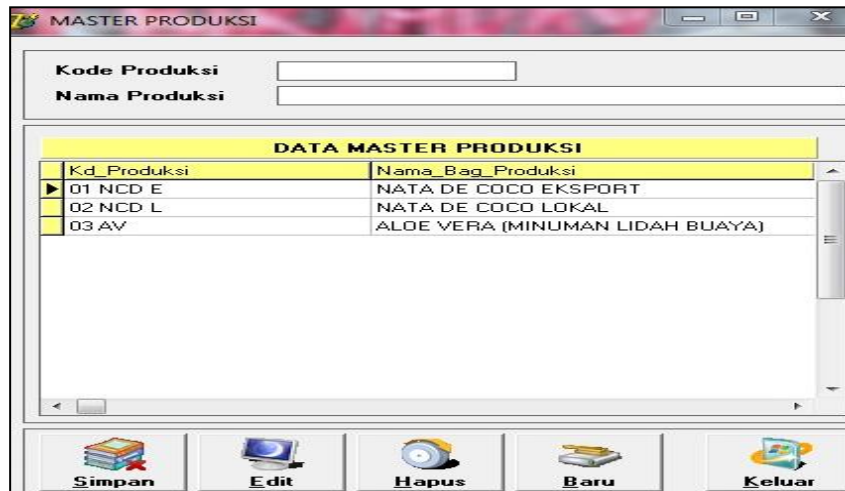
Form master mesin merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk untuk meng-input data mesin. Dengan cara meng-input data mesin dengan lengkap lalu klik tombol simpan, maka data mesin langsung tersimpan di *database*. Adapun tampilan halaman form master mesin dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



Gambar 4 Implementasi Form Master Mesin

### Implementasi *Form* Bagian Produksi

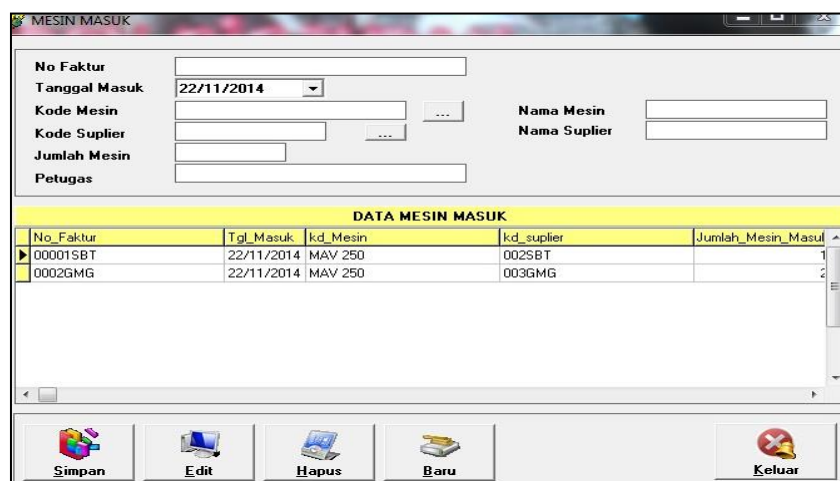
*Form* bagian produksi merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk meng-input data bagian produksi yang ada pada PT Keong Nusantara Abadi. Adapun tampilan halaman bagian produksi dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :



Gambar 5 Implementasi *Form* Bagian Produksi

### Implementasi *Form* Transaksi Mesin Masuk

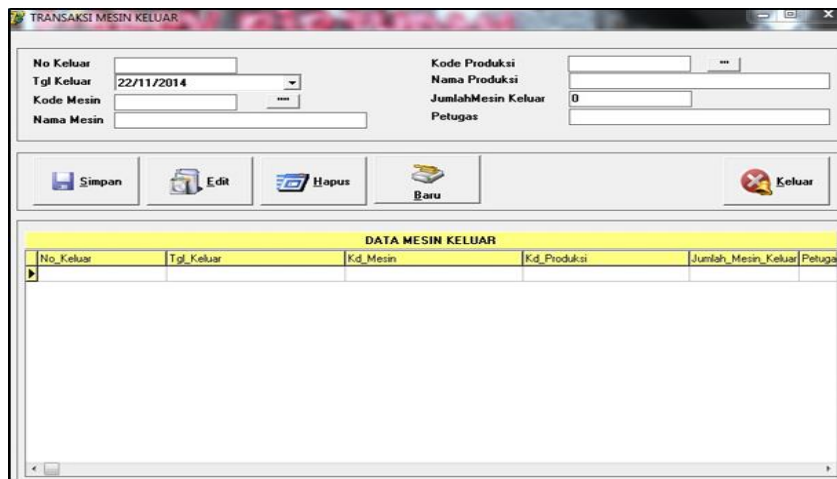
*Form* transaksi mesin masuk digunakan untuk mengisi data transaksi mesin masuk. Data yang diinputkan adalah nomor faktur, tanggal masuk, kode mesin, kode supplier, jumlah mesin, petugas, nama mesin dan nama supplier. Adapun tampilan halaman transaksi mesin masuk dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :



Gambar 6 Implementasi *Form* Transaksi Mesin Masuk

### Implementasi *Form* Transaksi Mesin Keluar

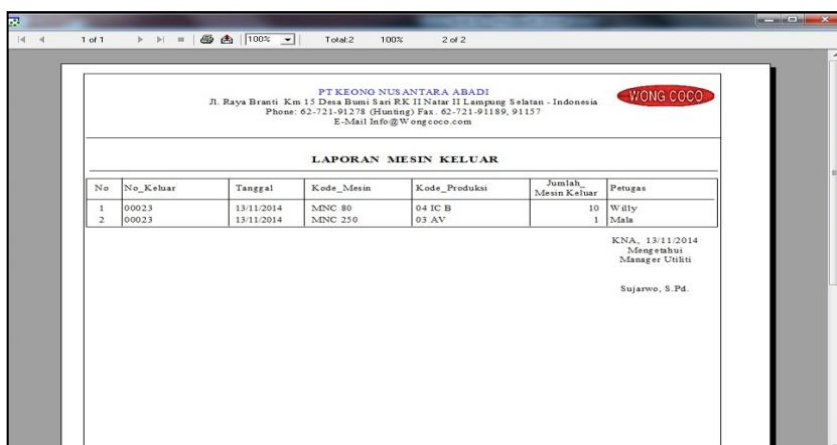
*Form* transaksi mesin keluar digunakan untuk mengisi data transaksi mesin yang keluar dari bengkel *utility* untuk keperluan produksi. Data yang diinputkan adalah nomor faktur, tanggal keluar, kode mesin, nama mesin, kode produksi, jumlah mesin keluar dan petugas. Adapun tampilan halaman menu transaksi mesin keluar dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :



Gambar 7 Implementasi *Form* Transaksi Mesin Keluar

### Implementasi *Output* Laporan Mesin Keluar

*Form output* laporan mesin keluar ini merupakan *form* hasil cetak dari data yang telah *di-input-kan* kedalam program, yang terdiri dari nomor keluar, tanggal keluar, kode mesin, kode produksi, nama bagian produksi, jumlah mesin keluar dan petugas. Adapun tampilan output laporan mesin keluar dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :



Gambar 8 Implementasi *Output* Laporan Mesin Keluar



## Implementasi *Output* Laporan Stok Mesin

*Form output* laporan stok mesin ini merupakan *form* hasil cetak dari data yang telah *di-input-kan* kedalam program, yang terdiri dari kode mesin, nama mesin, satuan dan jumlah stok. Adapun tampilan halaman output laporan stok mesin dapat dilihat pada gambar 9 sebagai berikut :



No	Kode_Mesin	Nama_Mesin	Satuan	Jumlah Stock
1	MNC 80	Mesin Nata Cup 80 gram	Unit	2
2	MNC 250	MESIN NATA CUP 250 GRAM	UNIT	7

PT KEONG NUSANTARA ABADI  
Jl. Raya Branti Km 13 Desa Bumi Sari R.K. II Natar II Lampung Selatan - Indonesia  
Phone: 62-721-91278 (Hunting) Fax: 62-721-91189, 91157  
E-Mail: info@wongcoco.com

WONG COCO

LAPORAN STOCK MESIN

KNA, 13/11/2014  
Mengesah  
Manager Utiliti  
Sujarwo, S. Pd.

**Gambar 9** Implementasi *Output* Laporan Stok Mesin

## SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan perancangan dan implementasi Rancang Bangun Sistem Informasi Pengendalian Stok Mesin pada Divisi *Utility* PT Keong Nusantara Abadi, maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Rancangan sistem informasi pengendalian stok mesin berbasis client server menggunakan dua PC yang berfungsi sebagai client dan server. Penginputan dilakukan oleh admin utility dan otorisasi dilakukan oleh manager. User dibagi menjadi dua level, yaitu administrator dan user yang masing-masing memiliki batasan hak akses.
2. Dalam perancangan sistem informasi pengendalian stok mesin pada divisi utility PT Keong Nusantara Abadi analisis yang digunakan ialah analisis PIECES, metodologi yang dipakai ialah Waterfall, bahasa pemrograman Borland Delphi 7.0 dengan MySQL sebagai database nya dan untuk cetak laporan menggunakan Crystal Report. Didukung dengan jaringan client server dalam divisi utility PT Keong Nusantara Abadi, aplikasi ini nantinya akan digunakan sebagai media pengendalian stok mesin setiap transaksi terjadi. Dengan adanya rancang bangun sistem informasi pengendalian stok mesin ini diharapkan akan mempermudah dalam pengendalian stok mesin, dan penyajian laporan dapat terselesaikan tepat waktu.

## REFERENSI

- aditya, A., Efendi, S. O., & Hamidy, F. (2017). Sistem Pengendalian Internal Persediaan Bahan Habis Pakai (Studi Kasus: Pt Indokom Samudra Persada). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 14–17.
- Ahdan, S., Priandika, A. T., Andhika, F., & Amalia, F. S. (2020). *Perancangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Bola Voli Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android Learning Media For Basic Techniques Of Volleyball Using Android-Based Augmented Reality Technology*.
- Ahmad, I., Borman, R. I., Caksana, G. G., & Fakhrurozi, J. (2021). Implementasi String Matching Dengan Algoritma Boyer-Moore Untuk Menentukan Tingkat Kemiripan Pada Pengajuan Judul Skripsi/Ta Mahasiswa (Studi Kasus: Universitas Xyz). *Sintech (Science And Information Technology) Journal*, 4(1), 53–58.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.
- Damayanti, D., & Sulistiani, H. (2017). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Sekolah Pada Sd Ar-Raudah Bandar Lampung. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 25–29.
- Darwis, D., & Kisworo, K. (2017). Teknik Steganografi Untuk Penyembunyian Pesan Teks Menggunakan Algoritma End Of File. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 8(2).
- Darwis, D., Octaviansyah, A. F., Sulistiani, H., & Putra, Y. R. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 159–170.
- Irawan, A. A., & Neneng, N. (2020). Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus Sma Fatahillah Sidoharjo Jati Agung

- Lampung Selatan). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 245–253.
- Kumala, A. E., Borman, R. I., & Prasetyawan, P. (2018). Sistem Informasi Monitoring Perkembangan Sapi Di Lokasi Uji Performance (Studi Kasus: Dinas Peternakan Dan Kesehatan Hewan Provinsi Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 5–9.
- Lathifah, L., Suaidah, S., Anam, M. K., & Suandi, F. (2021). Pemodelan Enterprise Architecture Menggunakan Togaf Pada Universitas X Palembang. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 7–12.
- Lestari, I. D., Samsugi, S., & Abidin, Z. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *Telefortech: Journal Of Telematics And Information Technology*, 1(1), 18–21.
- Megawaty, D. A., Setiawansyah, S., Alita, D., & Dewi, P. S. (2021). Teknologi Dalam Pengelolaan Administrasi Keuangan Komite Sekolah Untuk Meningkatkan Transpars. *Riau Journal Of Empowerment*, 4(2), 95–104.
- Melinda, M., Borman, R. I., & Susanto, E. R. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Publik Berbasis Web (Studi Kasus: Desa Durian Kecamatan Padang Cermin Kabupaten Pesawaran). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 1–4.
- Neneng, N., Puspaningrum, A. S., & Aldino, A. A. (2021). Perbandingan Hasil Klasifikasi Jenis Daging Menggunakan Ekstraksi Ciri Tekstur Gray Level Co-Occurrence Matrices (GlcM) Dan Local Binary Pattern (Lbp). *Smatika Jurnal*, 11(01), 48–52.
- Nugroho, N., Napianto, R., & Adithama, G. (2021). Pengembangan Sistem E-Procurement Pada Smk Yadika Baturaja Dengan Pendekatan Extreme Programming. *Ainet: Jurnal Informatika*, 3(1), 1–10.
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming Dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *J-Sakti (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 124–134.
- Pasha, D., Thyo Priandika, A., & Indonesian, Y. (2020). Analisis Tata Kelola

- It Dengan Domain Dss Pada Instansi Xyz Menggunakan Cobit 5. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 7–12.
- Prastowo, A. T., Darwis, D., & Pamungkas, N. B. (2020). Aplikasi Web Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Jagung Berdasarkan Hasil Panen Di Kabupaten Lampung Selatan. *Jurnal Komputasi*, 8(1), 21–29.
- Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). Pengembangan E-Raport Kurikulum 2013 Berbasis Web Pada Sma Tunas Mekar Indonesia. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101.
- Rahmanto, Y., & Fernando, Y. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Ma'arif Kalirejo Lampung Tengah). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 11–15.
- Rahmanto, Y., & Hotijah, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Geografis Kebudayaan Lampung Berbasis Mobile. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 19–25.
- Rahmatullah, B., Ahmad, I. S., & Rahayu, S. P. (2020). Pemodelan Harga Saham Sektor Konstruksi Bangunan, Properti Dan Real Estate Di Jii 70 Tahun 2013-2018 Menggunakan Regresi Data Panel (Fem Cross-Section Sur). *Jurnal Sains Dan Seni Its*, 8(2), D238–D245.
- Ruslaini, R., Abizar, A., Ramadhani, N., & Ahmad, I. (2021). Peningkatan Manajemen Dan Teknologi Pemasaran Pada Umkm Ojesa (Ojek Sahabat Wanita) Dalam Mengatasi Less Contact Ekonomi Masa Covid-19. *Martabe: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1), 139–144.
- Rusliyawati, R., Damayanti, D., & Prawira, S. N. (2020). Implementasi Metode Saw Dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Model Social Customer Relationship Management. *Edutic-Scientific Journal Of Informatics Education*, 7(1).
- Rusliyawati, R., Muludi, K., Wantoro, A., & Saputra, D. A. (2021). Implementasi Metode International Prostate Symptom Score (Ipss) Untuk E-Screening Penentuan Gejala Benign Prostate Hyperplasia (Bph). *Jurnal Sains Dan Informatika*, 7(1), 28–37.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpusari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan

- Menggunakan Metode Fast (Framework For The Application System Thinking)(Studi Kasus: Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pada Konveksi Sjm Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Septilia, H. A., Parjito, P., & Styawati, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan Menggunakan Metode Ahp. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 34–41.
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., & Saputra, V. H. (2020). Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di Smk 7 Bandar Lampung. *Jurnal Coreit: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 89–95.
- Suaidah, S., & Sidni, I. (2018). Perancangan Monitoring Prestasi Akademik Dan Aktivitas Siswa Menggunakan Pendekatan Key Performance Indicator (Studi Kasus Sma N 1 Kalirejo). *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 62–67.
- Sucipto, A., Ahdan, S., & Abyasa, A. (2020). Usulan Sistem Untuk Peningkatan Produksi Jagung Menggunakan Metode Certainty Factor. *Prosiding-Seminar Nasional Teknik Elektro Uin Sunan Gunung Djati Bandung*, 478–488.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi Geografis Untuk Menentukan Lokasi Rawan Macet Di Jam Kerja Pada Kota Bandarlampung Pada Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Sulistiani, H., Wardani, F., & Sulistyawati, A. (2019). Application Of Best First Search Method To Search Nearest Business Partner Location (Case Study: Pt Coca Cola Amatil Indonesia, Bandar Lampung). *2019 International Conference On Computer Science, Information Technology, And Electrical Engineering (Icomitee)*, 102–106.
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., & Neneng, N. (2021). Model Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 1–12.

- Susanto, E. R., & Ramadhan, F. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Perizinan Praktik Tenaga Kesehatan Menggunakan Framework Codeigniter Pada Dinas Kesehatan Kota Metro. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 55–60.
- Warsela, M., Wahyudi, A. D., & Sulistiyawati, A. (2021). Penerapan Customer Relationship Management Untuk Mendukung Marketing Credit Executive (Studi Kasus: Pt Fif Group). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 78–87.
- Widodo, T., Irawan, B., Prastowo, A. T., & Surahman, A. (2020). Sistem Sirkulasi Air Pada Teknik Budidaya Bioflok Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 1–6.
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada Pt Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.
- Yulianti, T., Samsugi, S., Nugroho, P. A., & Anggono, H. (2021). Rancang Bangun Pengusir Hama Babi Menggunakan Arduino Dengan Sensor Gerak. *Jtst*, 2(1), 21–27.