

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI *E-SERVICE* KENDARAAN MOBIL PADA PT MIMOSA ABADI (MAZDA LAMPUNG) BERBASIS CLIENT SERVER

Suci Lestari¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾
^{1,2}Sistem Informasi
*)angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

PT Mimosa Abadi (Mazda Lampung) merupakan perusahaan yang bergerak dibidang otomotif yang melayani penjualan dan servis. Pengolahan data servis dan *sparepart* yang berjalan telah didukung dengan penggunaan aplikasi microsoft excel namun masih belum optimal karena tingginya resiko kesalahan *input* data berulang-ulang dan pengolahan data yang masih belum terpadu atau terpisah satu dengan lainnya sehingga sering terjadi kesalahan atau perbedaan pada laporan yang dihasilkan, sehingga harus melakukan cek ulang atau validasi terhadap *input* data sebelumnya yang membutuhkan ketelitian dan waktu yang relatif tidak singkat. Sistem yang diusulkan menggunakan teknologi jaringan *client-server* yang merupakan metode menghubungkan perangkat komputer satu dengan komputer lainnya. Sistem informasi servis menggunakan database *MySQL Server* yang bersifat tidak berbayar sehingga dapat menekan biaya pengadaan. Sistem dirancang agar dapat mengelola proses pendataan *sparepart*, jasa, surat perintah kerja (spk), pelanggan, rekomendasi, *invoice* atau tagihan serta pendataan pembayaran. *Output* atau keluaran hasil proses berupa laporan pelanggan, spk, rekomendasi, *inspection sheet*, *invoice*, pengeluaran dan stok *sparepart*, serta laporan pembayaran.

Kata Kunci: *E-service*, sistem informasi, *sparepart* dan *MySQL*.

PENDAHULUAN

PT Mimosa Abadi (Mazda Lampung) merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang otomotif. Mazda Lampung tidak hanya melayani penjualan mobil namun juga melayani servis (*service*) dan penjualan *sparepart* (Sulastio et al., 2021). Kegiatan servis yang mencakup penjualan dan stok *sparepart* tentunya membutuhkan berbagai laporan transaksi sebagai bukti dan dokumentasi serta pertanggungjawaban, seperti laporan servis, laporan pembelian, stok dan penjualan *sparepart* dan laporan pendukung lainnya seperti laporan data pelanggan dan laporan pembayaran (Ahdan & Sari, 2020). Dalam praktiknya pada pengolahan data servis dan *sparepart* sudah menggunakan teknik komputerisasi yaitu dengan penggunaan aplikasi *microsoft office excel* (Rahmanto et al., 2021), namun masih belum optimal karena tingginya resiko kesalahan *input* data yang berulang dan pengolahan data yang masih belum terpadu atau terpisah satu dengan lainnya sehingga sering terjadi

kesalahan atau perbedaan pada laporan yang dihasilkan (Alim et al., 2020). Hal itu juga terjadi pada proses pembuatan laporan-laporan *free service*, PDI (*pre delivery inspection*), dan *warranty* yang sedang berjalan dapat dikatakan belum optimal karena masih banyak terjadi kesalahan saat melakukan *input* data sehingga harus melakukan cek ulang atau validasi terhadap *input* data sebelumnya (Suryono & Subriadi, 2016). Proses pengecekan dilakukan secara manual dengan mencari data persatuan menyebabkan waktu yang tidak sebentar, tentunya jika diberikan fasilitas sistem informasi dengan pencarian data akan lebih mudah dan cepat dilakukan (Megawaty et al., 2021). Sistem yang dimaksud berupa sistem informasi servis dengan teknologi berbasis *client-server* (Septilia et al., 2020). *Client server* merupakan suatu unit komputer yang berfungsi sebagai *server* hanya memberikan layanan bagi komputer lain, dan *client* juga hanya meminta layanan dari *server* (Borman, n.d.). Penggunaan *client-server* dipilih karena memudahkan pengelolaan data secara bersama oleh bagian-bagian yang memerlukan proses pengelolaan data (Puspaningrum et al., 2020). Dengan adanya *client-server* maka proses pengolahan data dapat langsung diterima oleh bagian terkait tanpa harus melakukan prosedur manual yaitu penyerahan laporan hasil proses bagian sebelumnya (Rusliyawati & Wantoro, 2021). Hal ini tentunya juga dapat mempercepat proses kegiatan servis. Berdasarkan uraian yang telah dikemukakan, maka peneliti bertujuan melakukan penelitian tentang Sistem Informasi Service Kendaraan Mobil Pada PT Mimosa Abadi (Mazda Lampung) Berbasis *Client Server*.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah langkah-langkah atau prosedur-prosedur yang dilakukan dalam menyelesaikan desain sistem yang telah disetujui, untuk menginstal, menguji dan memulai sistem baru atau sistem yang diperbaiki (Puspaningrum & Susanto, 2021) (Suri & Puspaningrum, 2020). Adapun tujuan dari implementasi sistem ini adalah menyelesaikan desain sistem yang telah disetujui sebelumnya (Isnain et al., 2021) (Alita et al., 2021), memastikan bahwa pemakai user dapat mengoperasikan sistem baru, menguji apakah sistem baru tersebut sesuai dengan pemakai, memastikan bahwa konversi ke sistem baru

berjalan yaitu dengan membuat rencana, mengontrol dan melakukan instalasi baru secara benar (Damayanti & Sulistiani, 2017) (Auliya et al., n.d.).

Pengertian Sistem

Sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu (Dewi et al., 2021) (Sulistiani et al., 2020). Sistem adalah sekumpulan objek-objek yang saling berelasi dan berinteraksi serta hubungana antar objek biasa dilihat sebagai satu kesatuan yang dirancang untuk mencapai datu tujuan (Hermanto et al., 2021) (Aditya et al., 2017). Dapat disimpulkan sistem adalah suatu kumpulan komponen-komponen yang saling terkait dan berhubungan untuk mencapai tujuan tertentu (Gunawan et al., 2019) (Gunawan et al., 2018).

Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan (Sari et al., 2021) (Fariyanto et al., 2021). Informasi juga disebut data yang diproses atau data yang memiliki arti. Informasi merupakan data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakannya (Sucipto et al., 2019) (Fernando et al., 2016).

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalamnya suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolah transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Ridwan et al., 2020) (Darwis et al., 2021). Sistem informasi dapat diartikan sebagai suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi (Juliyanto & Parjito, 2021) (Ayu et al., 2021).

Pengertian *E-Service*

E-Services merupakan satu aplikasi terkemuka memanfaatkan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) di daerah yang berbeda (Febriza & Adrian, 2021) (Ismatullah & Adrian,

2021). Namun, definisi yang tepat dari layanan elektronik sulit didapat sebagian peneliti telah menggunakan definisi yang berbeda untuk menggambarkan layanan elektronik (ANGGARINI & PERMATASARI, 2020) (Saputra & Permata, 2018). Meskipun definisi ini berbeda, dapat dikatakan bahwa mereka semua sepakat tentang peran teknologi dalam memfasilitasi pelayanan yang membuat mereka lebih dari layanan elektronik .

Pengertian *Client Server*

Suatu unit komputer yang berfungsi sebagai *server* hanya memberikan layanan bagi komputer lain, dan *client* juga hanya meminta layanan dari *server* (Yusmaida et al., 2020). *Client* hanya bisa menggunakan *resources* yang disediakan *server* sesuai dengan otoritas yang diberikan oleh *administrator* (Budiman et al., 2019).

Pengertian *MySQL*

MySQL (My Structured Query Language) adalah sebuah program pembuat dan pengelola *database* atau yang sering disebut dengan DBMS (*DataBase Management System*, sifat dari DBMS ini adalah *Open Source* (Megawaty & Subriadi, n.d.).

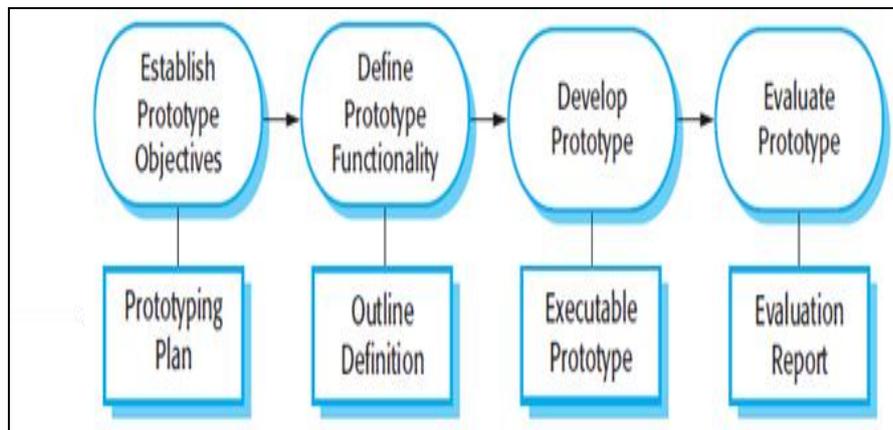
Pengertian *Borland Delphi*

BorlandDelphi merupakan suatu *tool* pemrograman yang memberikan berbagai fasilitas pembuatan aplikasi *visual*. *Borland Delphi* menyediakan fasilitas objek yang kuat dan lengkap yang memudahkan *programmer* dalam membuat program (Swasono & Prastowo, 2021).

METODE

Metode *Prototype*

Terdapat beberapa model dalam pengembangan sistem, salah satu diantaranya yaitu model *Prototype* (Ramadhan et al., 2021). *Prototyping* adalah proses iteratif dalam pengembangan sistem di mana kebutuhan diubah ke dalam sistem yang bekerja (*working system*) yang secara terus menerus diperbaiki melalui kerjasama antara pengguna dan analis (Pasha et al., 2020).



Gambar 1 Metode Pengembangan *Prototype*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi *Form Login*

Form login di gunakan untuk validasi terhadap akses pengguna sistem, *user* atau pengguna yang melakukan *login* kedalam sistem dibedakan hak aksesnya sesuai dengan jabatan pengguna. Tampilan *form* ini berfungsi untuk keamanan data, pengguna diminta untuk memasukkan *username*, jabatan dan *password* yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :

The screenshot shows a window titled "Login" with a standard Windows title bar. Inside the window, there is a section titled "Masukkan Informasi Login Anda" which contains three input fields: "User Name", "Jabatan" (a dropdown menu), and "Password". Below this section is an "Operasi" section with two buttons: "Login" and "Tutup".

Gambar 2 Implementasi *Form Login*

Implementasi *Form Menu Utama*

Form menu merupakan tampilan utama sistem, dalam menu terdapat fasilitas untuk mengakses *form* yang akan digunakan untuk melakukan pengolahan data. Adapun tampilan halaman menu utama dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Implementasi *Form* Menu Utama

Implementasi *Form* Jasa

Form jasa merupakan *form* yang digunakan untuk mendata tipe atau jenis jasa yang disediakan oleh Mazda. *Form* jasa mencakup kode jasa, tipe atau jenis jasa dan biaya jasa.

Adapun tampilan halaman *form* jasa dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :



Gambar 4 Implementasi *Form* Jasa

Implementasi *Form* Sparepart

Implementasi *form* sparepart bertujuan mendata sparepart yang tersedia dibengkel. *Form* ini mencakup data kode sparepart, nama, satuan, tipe, harga, dan jumlah awal sparepart. *User* dapat melakukan operasi memasukkan data, menghapus data serta merubah data dan pencarian data. Adapun tampilan halaman sparepart dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :

Kode_Sparepart	Nama_Sparepart	Kode_Satuan
K001W0512J	Mazda Genuine Oil 5W-30	U

Gambar 5 Implementasi *Form Sparepart*

Implementasi *Form Pelanggan*

Form pelanggan merupakan *form* yang mengolah data pelanggan yang melakukan *service* pada Mazda. Setiap pelanggan yang datang untuk *service* harus terdaftar sebagai pelanggan, sehingga walaupun hanya melakukan *service* satu kali maka akan didata sebagai pelanggan Adapun tampilan halaman pelanggan dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :

Nomor_Polisi	Nama_Pelanggan	Alamat_Pelangg
BE 2565 AX	Muhammad Billy Ivan	Dusun Pasar II RT
BE 2838 JF	Amran Syaputra Hasan3	Jl. Abung Raya 1

Gambar 6 Implementasi *Form Pelanggan*

Implementasi *Form Penjualan Sparepart*

Form penjualan *sparepart* merupakan *form* yang digunakan untuk melakukan transaksi penjualan atau pengeluaran *sparepart*. Pengolahan data meliputi nomor faktur, nomor *work order*, nomor polisi, jam transaksi, pencetak yang merupakan admin *sparepart*, kode *sparepart* yang diambil dari referensi data *sparepart*. Adapun tampilan halaman penjualan *sparepart* dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :

No	Kode Sparepart	Nama Sparepart	Harga	Jumlah	Diskon(%)	Subtotal

Gambar 7 Implementasi *Form Penjualan Sparepart*

Implementasi *Form Service*

Form service merupakan *form* pengolah data transaksi *service*. Hasil pengolahan form *service* berupa *invoice* yang akan ditagihkan kepada pelanggan. Adapun tampilan halaman *service* dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :

No	Keterangan	Harga+ppn

Gambar 8 Implementasi *Form Service*

Implementasi *Form Pembayaran*

Form pembayaran merupakan *form* yang digunakan oleh kasir untuk melakukan pengolahan data pembayaran oleh pelanggan. Hasil pengolahan pembayaran berupa laporan pembayaran kasir. Pengolahan meliputi data nomor pembayaran, nomor invoice, tanggal pembayaran, nama pelanggan dan besaran pembayaran. Adapun tampilan halaman pembayaran dapat dilihat pada gambar 9 sebagai berikut :

Gambar 9 Implementasi *Form* Pembayaran

Implementasi Laporan Pelanggan

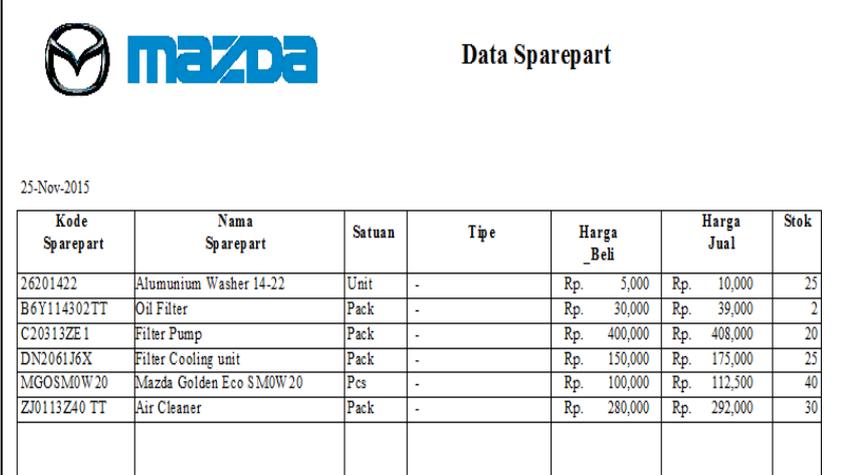
Laporan pelanggan merupakan hasil pengolahan data pelanggan. Laporan pelanggan meliputi data-data identitas pelanggan. Data tersebut meliputi nomor polisi, nama pelanggan, alamat, kota, telpon, email, NPWP, kendaraan, nomor mesin, nomor rangka, tahun serta warna. Adapun tampilan output laporan pelanggan dapat dilihat pada gambar 10 sebagai berikut :

Nomor Polisi		Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	Kota	Telpon Pelanggan	email	NPWP	Nomor Mesin	Nomor Rangka	Tahun	Warna
BE 2204 YO	RIA MARGARETHA	Jl. P Sebuku No. 20 RT/RW 03	Tanjung Baru	0815-4152-6334	-	-	PE3035241	JM6KE1071 D0141223	-	-	
BE 2724 CX	LILI FALINA	Perum Kedamaian Lestari Blok E No. 06 RT/RW 004-	Tanjung Baru	0812-7209-325	-	-	P520247175	MM6DTJHA AFW109197	-	-	
BE 33 AW	CV. SUNDMA PUTRA HOKINDO	Jl. Pangeran Antasari No. 83 RT/RW -.-	Kedamaian	0813-6936-2299	-	02.645.5568-322.000	PE30459346	J6KE1071D0 125424	-	-	
BE 888 WA	WIDI ASTUTI	Villa Citra II B 1 No. 01 RT/RW 008-	Jagabaya III	0812-7994-5785	-	-	P520232045	MM6DTJHA AFW101609	-	-	

Gambar 10 Implementasi Laporan Pelanggan

Implementasi Laporan Sparepart

Laporan *sparepart* merupakan hasil pengolahan data *sparepart*. Laporan ini hanya menyajikan data *sparepart* saja. Informasi yang disajikan meliputi kode *sparepart*, nama *sparepart*, satuan, tipe dan jumlah stok. Adapun tampilan halaman laporan *sparepart* dapat dilihat pada gambar 11 sebagai berikut :



Kode Sparepart	Nama Sparepart	Satuan	Tipe	Harga_Beli	Harga_Jual	Stok
26201422	Aluminium Washer 14-22	Unit	-	Rp. 5,000	Rp. 10,000	25
B6Y114302TT	Oil Filter	Pack	-	Rp. 30,000	Rp. 39,000	2
C20313ZE1	Filter Pump	Pack	-	Rp. 400,000	Rp. 408,000	20
DN2061J6X	Filter Cooling unit	Pack	-	Rp. 150,000	Rp. 175,000	25
MGOSMOW20	Mazda Golden Eco S.MOW20	Pcs	-	Rp. 100,000	Rp. 112,500	40
ZJ0113Z40 TT	Air Cleaner	Pack	-	Rp. 280,000	Rp. 292,000	30

Gambar 11 Implementasi Laporan *Sparepart*

SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan Implementasi Sistem Informasi *E-Service* Kendaraan Mobil Pada Pt Mimos Abadi (Mazda Lampung) Berbasis Client Server, maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Sistem informasi meliputi pengolahan data pelanggan, kendaraan, *user*, jabatan, jasa, *sparepart*, transaksi stok *sparepart*, penjualan *sparepart*, transaksi *service* serta transaksi pembayaran. Sistem berjalan pada teknologi jaringan *client-server* dengan database MySQL Server.
2. Sistem informasi dapat membuat penyajian laporan data secara langsung karena adanya dukungan sistem yang terintegrasi komputer dan database. Laporan yang dapat secara langsung selesai setelah proses input maka dapat membantu mempercepat proses pembuatan laporan.

REFERENSI

- Aditya, A., Efendi, S. O., & Hamidy, F. (2017). Sistem Pengendalian Internal Persediaan Bahan Habis Pakai (Studi Kasus: Pt Indokom Samudra Persada). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 14–17.
- Ahdan, S., & Sari, P. I. (2020). Pengembangan Aplikasi Web Untuk Simulasi Simpan Pinjam (Studi Kasus: Lembaga Keuangan Syariah Bmt L-Risma). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 33–40.
- Alim, S., Lestari, P. P., & Rusliyawati, R. (2020). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit

- Tanaman Kakao Menggunakan Metode Certainty Factor Pada Kelompok Tani Pt Olam Indonesia (Cocoa) Cabang Lampung. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 26–31.
- Alita, D., Sari, I., Isnain, A. R., & Styawati, S. (2021). Penerapan Naïve Bayes Classifier Untuk Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 17–23.
- Anggarini, D. R., & Permatasari, B. (2020). *Pengaruh Nilai Tukar Dolar Anggarini, D. R., & Permatasari, B. (2020). Pengaruh Nilai Tukar Dolar Dan Inflasi Terhadap Perekonomian Indonesia. 1(2). Dan Inflasi Terhadap Perekonomian Indonesia. 1(2).*
- Auliya, Y. A., Bahari, B. A., Yudha, B., Anggabayu, B., Damayanti, D., Darmawan, A. K., Fajar, A. N., Hakim, L., Hanggara, F. S., & Hidayatullah, N. (N.D.). *Agustianto, Khafidurrohman 85 Alam, Sahirul 236 Amiroh, Khodijah 151.*
- Ayu, M., Sari, F. M., & Muhaqiqin, M. (2021). Pelatihan Guru Dalam Penggunaan Website Grammar Sebagai Media Pembelajaran Selama Pandemi. *Al-Mu'awanah: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 49–55.
- Borman, R. I. (N.D.). *Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Pada Mata Kuliah Sistem Pendukung Keputusan.*
- Budiman, A., Samsugi, S., & Indarto, H. (2019). Simulasi Perbandingan Dynamic Routing Protocol Ospf Pada Router Mikrotik Dan Router Cisco Menggunakan Gns3 Untuk Mengetahui Qos Terbaik. *Seminar Nasional Teknik Elektro*, 4(1), 16–20.
- Damayanti, D., & Sulistiani, H. (2017). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Sekolah Pada Sd Ar-Raudah Bandar Lampung. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 25–29.
- Darwis, D., Siskawati, N., & Abidin, Z. (2021). Penerapan Algoritma Naive Bayes Untuk Analisis Sentimen Review Data Twitter Bmkg Nasional. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 131–145.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul'ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Febriza, M. A., & Adrian, Q. J. (2021). Penerapan Ar Dalam Media Pembelajaran Klasifikasi Bakteri. *Jurnal Bioeduin: Program Studi Pendidikan Biologi*, 11(1), 10–18.
- Fernando, Y., Seminar, K. B., Hermadi, I., & Afnan, R. (2016). A Hyperlink Based Graphical User Interface Of Knowledge Management System For Broiler Production.

- Indonesian Journal Of Electrical Engineering And Computer Science*, 2(3), 668–674.
- Gunawan, R. D., Napianto, R., Borman, R. I., & Hanifah, I. (2019). Implementation Of Dijkstra's Algorithm In Determining The Shortest Path (Case Study: Specialist Doctor Search In Bandar Lampung). *Int. J. Inf. Syst. Comput. Sci*, 98–106.
- Gunawan, R. D., Oktavia, T., & Borman, R. I. B. I. (2018). Perancangan Sistem Informasi Beasiswa Program Indonesia Pintar (Pip) Berbasis Online (Tudi Kasus: Sma N 1 Kota Bumi). *Mikrotik: Jurnal Manajemen Informatika*, 8(1), 43–54.
- Hermanto, E., Setiawansyah, S., & Hamidy, F. (2021). Application Of Accounting Information System For School Committee Finance. *The 1st International Conference On Advanced Information Technology And Communication (Ic-Aitc)*.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Isnain, A. R., Sakti, A. I., Alita, D., & Marga, N. S. (2021). Sentimen Analisis Publik Terhadap Kebijakan Lockdown Pemerintah Jakarta Menggunakan Algoritma Svm. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 31–37.
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). Rekayasa Aplikasi Manajemen E-Filling Dokumen Surat Pada Pt Alp (Atosim Lampung Pelayaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Megawaty, D. A., Setiawansyah, S., Alita, D., & Dewi, P. S. (2021). Teknologi Dalam Pengelolaan Administrasi Keuangan Komite Sekolah Untuk Meningkatkan Transpars. *Riau Journal Of Empowerment*, 4(2), 95–104.
- Megawaty, D. A., & Subriadi, A. P. (N.D.). *Penerimaan Layanan Keuangan Dalam Belanja Online Oleh Generasi Y*.
- Pasha, D., Thyo Priandika, A., & Indonesian, Y. (2020). Analisis Tata Kelola It Dengan Domain Dss Pada Instansi Xyz Menggunakan Cobit 5. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 7–12.
- Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). Pengembangan E-Raport Kurikulum 2013 Berbasis Web Pada Sma Tunas Mekar Indonesia. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101.
- Puspaningrum, A. S., & Susanto, E. R. (2021). Penerapan Dan Pelatihan E-Learning Pada Sma Tunas Mekar Indonesia. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (Jpkm) Tabikpun*, 2(2), 91–100.
- Rahmanto, Y., Alfian, J., Damayanti, D., & Borman, R. I. (2021). *Penerapan Algoritma Sequential Search Pada Aplikasi Kamus Bahasa Ilmiah Tumbuhan*.

- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality (Ar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 24–31.
- Ridwan, T., Hidayat, E., & Abidin, Z. (2020). Edugames N-Ram Untuk Pembelajaran Geometri Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 89–94.
- Rusliyawati, R., & Wantoro, A. (2021). Model Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Fis Mamdani Untuk Penentuan Tekanan Udara Ban. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 9(1), 56–63.
- Saputra, V. H., & Permata, P. (2018). Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Macromedia Flash Pada Materi Bangun Ruang. *Wacana Akademika: Majalah Ilmiah Kependidikan*, 2(2), 116–125.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pada Konveksi Sjm Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Septilia, H. A., Parjito, P., & Styawati, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan Menggunakan Metode Ahp. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 34–41.
- Sucipto, A., Fernando, Y., Borman, R. I., & Mahmuda, N. (2019). *Penerapan Metode Certainty Factor Pada Diagnosa Penyakit Saraf Tulang Belakang*.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi Geografis Untuk Menentukan Lokasi Rawan Macet Di Jam Kerja Pada Kota Bandarlampung Pada Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Sulistiani, H., Octriana, S., & Adrian, Q. J. (2020). Sistem Pengendalian Intern Simpan Pinjam Anggota Koperasi Bmt (Studi Kasus: Bmt Syari'ah Makmur). *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 1(2).
- Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8–14.
- Suryono, R. R., & Subriadi, A. P. (2016). Investigation On The Effect Of User's Experience To Motivate Playing Online Games. *Journal Of Theoretical And Applied Information Technology*, 86(1), 62–67. <https://doi.org/10.5281/zenodo.579892>
- Swasono, M. A., & Prastowo, A. T. (2021). *Pengendalian Persediaan Barang*. 2(1), 134–143.
- Yusmaida, Y., Neneng, N., & Ambarwari, A. (2020). Sistem Informasi Pencarian Kos Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Hill Climbing. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 68–74.