

PERANCANGAN SISTEM PEMBUATAN LAPORAN *COLLECTION* (LC) BERBASIS *CLIENT SERVER* PADA PT. ANDALAS CITRA INDOTAMA BANDAR LAMPUNG

Fitri Wulandari¹⁾, Angga Bayu Santoso²⁾

^{1,2}Sistem Informasi

*¹angga.bayusantoso98@gmail.com

Abstrak

Proses kegiatan bisnis pada Citra Kredit sudah menggunakan komputer hanya saja pemanfaatannya masih belum optimal. Dalam pengolahan data pembayaran angsuran direkam menggunakan *MS.Excel* yang mana dalam proses *input* data, tidak terdapat kontrol otomatis terhadap data yang telah diinput tersebut. Bisa saja dilakukan input pada data yang sama sehingga menyebabkan *redundancy* data. Permasalahan lain yaitu jika data baru menimpa di cell data lama secara tidak sengaja, yang akan berpengaruh pada pembuatan Laporan *Collection* (LC). Hal ini akan mengakibatkan pembuatan laporan menjadi lebih lama karena perlu dilakukan pencocokan data transaksi dengan data fisik yang dilakukan setiap harinya. Sistem Pembuatan Laporan *Collection* dapat digunakan untuk membantu karyawan dalam pembuatan laporan *collection*, sistem ini dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang terjadi seperti *redundancy* data dan penghapusan data secara tidak sengaja. Dengan adanya sistem ini, pembuatan laporan *collection* akan menjadi lebih cepat, karena data pembayaran angsuran yang digunakan sebagai dasar dari pembuatan LC dapat diinputkan secara langsung. Perangkat Lunak, Sistem Informasi, Kepegawaian, *Structured Analysis and Design* (SSAD)

Kata Kunci: Laporan *Collection*, *Client Server* dan *Waterfall*.

PENDAHULUAN

PT Andalas Citra Indotama berkedudukan di provinsi Lampung tepatnya di Jl RA. Kartini No 4A Palapa Tanjung Karang Pusat Bandar Lampung. Berdiri pada tanggal 5 Agustus 2013 (Mahmuda et al., 2021). PT.Andalas Citra Indotama (Citra kredit) adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pembiayaan dana dengan BPKB sebagai jaminannya (Dinasari et al., 2020). Proses kegiatan bisnis pada Citra Kredit sudah menggunakan komputer hanya saja pemanfaatannya masih belum optimal (Yulianto et al., 2019). Dalam pengolahan data pembayaran angsuran direkam menggunakan *MS.Excel* yang mana dalam proses input data (Nurdiansyah et al., 2020), tidak terdapat kontrol otomatis terhadap data yang telah diinput tersebut (Defia Riski Anggarini, 2020). Bisa saja dilakukan input pada data yang sama sehingga menyebabkan *redundancy* data (Pramono et al., 2020).

Permasalahan lain yaitu jika data baru menimpa di cell data lama secara tidak sengaja (Dewi & Sintaro, 2019), hal ini akan berpengaruh pada pembuatan Laporan *Collection* (LC) yaitu laporan dari data pembayaran angsuran (Susanto & Ahdan, 2020). LC dibuat berdasarkan data *collection* tiap hari yang diinput secara terus menerus (Akbar & Rahmanto, 2020). Maka akan sangat riskan jika data tersebut tidak valid karena berhubungan dengan jumlah total pada laporan *collection* (R. Sari et al., 2021). Ketika data yang ada tidak valid, akan sangat susah dalam melakukan pencarian kesalahan, karena perlu dilakukan pencocokan data transaksi dengan data fisik yang dilakukan setiap harinya (Tarigan et al., 2020). Hal ini akan mengakibatkan pembuatan laporan menjadi lebih lama (Ningsih & Saniati, 2018). Oleh karena itu, Sistem Pembuatan Laporan *Collection* berperan penting dalam menentukan kelancaran kegiatan di PT Andalas Citra Indotama. Sehingga memerlukan sistem pengolahan data yang lebih efektif untuk mendukung kegiatan didalam perusahaan agar lebih baik dan mudah (Irawan et al., 2019). Berdasarkan permasalahan yang telah dijabarkan sebelumnya, maka akan di lakukan penelitian Perancangan Sistem Pembuatan Laporan *Collection* (LC) Berbasis Client Server pada PT. Andalas Citra Indotama Bandar Lampung.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Perancangan

Perancangan merupakan penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru (Purnama et al., 2018). Manfaat tahap perancangan sistem ini memberikan gambaran rancangan bangun yang lengkap sebagai pedoman bagi programmer dalam mengembangkan aplikasi (Aditya et al., 2017). Sesuai dengan komponen sistem yang dikomputerisasikan, maka yang harus didesain dalam tahap ini mencakup hardware atau software, database dan aplikasi (Verdian & Wantoro, 2019) (Muludi et al., 2021).

Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu kesatuan usaha yang terdiri dari bagian-bagian yang berkaitan satu sama lain yang berusaha mencapai suatu tujuan dalam suatu lingkungan kompleks (Rahmadani et al., 2020). Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan (Riskiono & Darwis, 2020).

Berdasarkan penjelasan di atas penulis dapat menyimpulkan bahwa sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang berhubungan, untuk melakukan suatu kegiatan untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Nurkholis & Sitanggang, 2019) (Nurkholis et al., 2020).

Pengertian Laporan *Collection*

Piutang adalah piutang yang berasal dari penjualan barang atau jasa yang merupakan kegiatan usaha normal perusahaan, perusahaan mempunyai hak klaim terhadap seseorang atau perusahaan lain (Prastowo et al., 2020) (Asmiati et al., 2019). Dengan adanya hak klaim ini perusahaan dapat menuntut pembayaran dalam bentuk uang atau penyerahan aktiva atau jasa lain kepada pihak siapa yang berutang (Lestari & Aldino, 2020). Piutang adalah piutang yang berasal dari penjualan barang atau jasa yang dihasilkan perusahaan, dalam kegiatan perusahaan yang normal, biasanya akan dilunasi dalam jangka waktu kurang dari satu tahun, sehingga dikelompokkan ke dalam aktiva lancar (Alita et al., 2021).

Pengertian *Client Server*

Server adalah komputer database yang berada di pusat, dimana informasinya dapat digunakan bersama-sama oleh beberapa user yang menjalankan aplikasi di dalam komputer lokalnya yang disebut dengan *Client* (Damayanti, 2019). Sebuah *file server* menjadi jantung dari keseluruhan sistem, memungkinkan untuk mengakses sumber daya, dan menyediakan keamanan. *Workstation* yang berdiri sendiri dapat mengambil sumber sumber daya yang ada pada *file server* (Styawati et al., 2020). Model hubungan komponen yang ada di jaringan dan memungkinkan banyak pengguna secara bersama sama memakai sumber daya pada *file server* (Wajiran et al., 2020).

Pengertian *Borland Delphi 7.0*

Delphi adalah suatu bahasa pemrograman (*development language*) yang digunakan untuk merancang suatu aplikasi program (Assuja & Saniati, 2016). *Delphi* termasuk dalam pemrograman bahasa tingkat tinggi (*high level language*) (Saputra et al., 2020). Maksud dari bahasa tingkat tinggi yaitu perintah-perintah programnya menggunakan bahasa yang mudah dipahami oleh manusia (Puspaningrum et al., 2017). Bahasa pemrograman *Delphi* disebut bahasa prosedural artinya mengikuti urutan tertentu. Dalam membuat aplikasi

perintah-perintah, *Delphi* menggunakan lingkungan pemrograman visual (Jupriyadi et al., 2020).

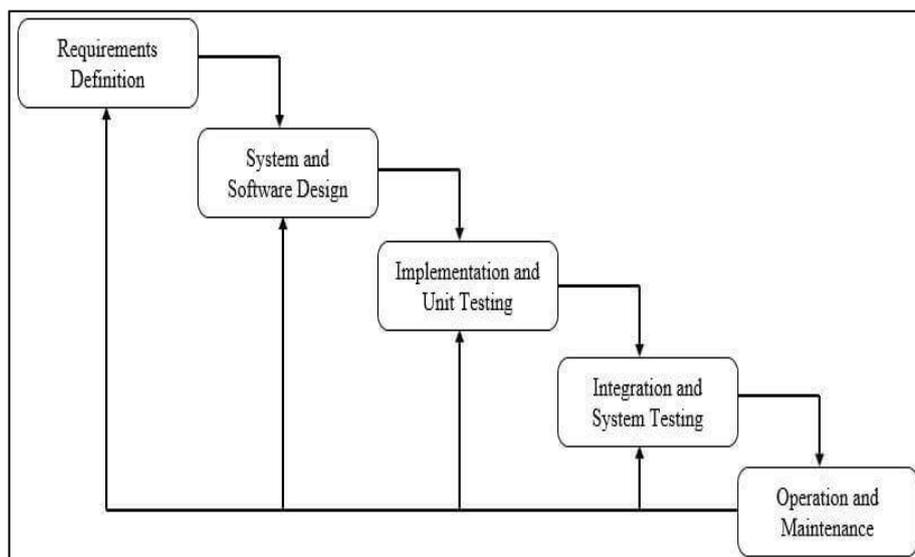
Pengertian *SQL Server 2000*

Microsoft SQL Server adalah salah satu produk *Relational Database Management System* (RDBMS) yang populer saat ini (Darwis & KISWORO, 2017) (Irvansyah et al., 2020). Fungsi utamanya adalah sebagai database server yang mengatur semua proses penyimpanan data dan transaksi suatu aplikasi (Anita et al., 2020) (Nugroho et al., 2021). Popularitas *sql server* akhir-akhir ini mulai menanjak dan setara dengan pesaing terdekatnya yaitu *oracle 9i* dan *oracle 10g* (Yulianti et al., 2021). Saat ini versi terbaru adalah *sql server 2000*, sedangkan *sql server 2005* masih dalam tahap *beta version* (Sulastio et al., 2021) (M. P. Sari et al., 2021) .

METODE

Metode *Waterfall*

Model *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software. Nama model ini sebenarnya adalah “*Linear Sequential Model*”. Model ini sering disebut juga dengan “*classic life cycle*” atau metode *waterfall* (Kurniawan, n.d.).



Gambar 1 Model Pengembangan *Waterfall*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi *Form Login*

Form login berfungsi untuk melakukan pengecekan status pengguna, apakah memiliki otoritas terhadap aplikasi atau tidak. Fungsi tombol *login* adalah untuk masuk ke menu utama. Jika *user name* dan *password* terdaftar pada *database*, maka akan menampilkan *form* menu utama. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut :



Gambar 2 Implementasi *Form Login*

Implementasi *Form Menu Utama*

Form menu utama merupakan menu utama dari aplikasi sistem. *Form* ini berfungsi sebagai menu utama dalam mengakses form-form lain pada aplikasi. *Form* ini terdiri dari beberapa *menu bar*, yaitu *File*, *Data*, *Laporan* dan *Info*. Adapun tampilan halaman menu utama dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut :



Gambar 3 Implementasi *Form Menu Utama*

Implementasi *Form Input Data CMO*

Form Input CMO digunakan untuk *me-manage* data CMO, yaitu menambah, *meng-edit*, dan menghapus data CMO. Adapun tampilan halaman *form input supplier* dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut :

Kode_CMO	Nama
CMO-001	RIZKI
CMO-002	INTAN
CMO-003	DWI
CMO-004	EKO

Gambar 4 Implementasi *Form Input Data CMO*

Implementasi *Form Input Customer*

Form input customer digunakan untuk *me-manage* data *Customer*, yaitu menambah, *meng-edit*, dan menghapus data *Customer*. Adapun tampilan halaman *input costumer* dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut :

Kode_Customer	Nama
CST001	JONO
CST002	ILHAM
CST003	PUTRI

Gambar 5 Implementasi *Form Input Costumer*

Implementasi *Form Input* Faktur

Form Input Faktur digunakan untuk me-*manage* data Faktur, yaitu menyimpan data Faktur. Adapun tampilan halaman *input* faktur dapat dilihat pada gambar 6 sebagai berikut :

No_Faktur	Kode_Customer	Tgl_Pencairan
TKP-2016.10.001	CST002	04/10/2016
TKP-2016.10.002	CST002	04/10/2016
TKP-2016.10.003	CST001	20/10/2016
TKP-2016.10.004	CST003	18/10/2016

Gambar 6 Implementasi *Form Input* Faktur

Implementasi *Form Pembayaran* Angsuran

Form Input Data Pembayaran Angsuran digunakan untuk me-*manage* data Pembayaran Angsuran, yaitu menyimpan data Pembayaran Angsuran. Adapun tampilan halaman pembayaran angsuran dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut :

No_Kwitansi	No_Faktur	Tenor_Ke	Tgl_Bayar	Jumlah	Terlambat
A16003	TKP-2016.10.004	1	21/10/2016	700000	1
A16004	TKP-2016.10.004	2	21/10/2016	700000	1

Gambar 7 Implementasi *Form Pembayaran* Angsuran

Implementasi Cetak Kwitansi

Pada *form* pembayaran, setelah dilakukan input data dapat langsung mencetak kwitansi dengan menekan tombol cetak kwitansi. Adapun tampilan cetak kwitansi dapat dilihat pada gambar 8 sebagai berikut :

CITRA kredit
MITRA KEUANGAN KELUARGA KITA

KWITANSI
No : A16004

Nama Customer : PUTRI
 Alamat : JL. KEMILING GG KERBAU
 No Handphone : 081255558822
 Merk Kendaraan : SCOPPY

No Polisi : BE 2314 ER
 No Faktur : TKP-2016.10.004
 CMO : DWI
 Jatuh Tempo : 20

Angsuran ke : 2 dari 6
 Jumlah : 700.000
 Denda : 7.000

Total Bayar : Rp707.000

B. Lampung, 21-Okt-2016
Penerima

Terbilang
 Tujuh Ratus Tujuh Ribu Rupiah

Nama Jelas :

Gambar 8 Implementasi *Form* Cetak Kwitansi

Implementasi Cetak Laporan *Collection*

Laporan *collection* digunakan untuk menampilkan laporan dari hasil pembayaran angsuran. Adapun tampilan halaman cetak laporan *collection* dapat dilihat pada gambar 9 sebagai berikut :

LAPORAN COLLECTION
BULAN Oktober-2016

No	No_Faktur	Nama	Alamat	Tgl Bayar	Jatuh Tempo	Angsuran Ke	Jumlah	Denda	Total	No_Kwitansi
1	TKP-2016.10.001	ILHAM	JL. WAYSEMANGKA NO. 12	21-Okt-2016	10	1	Rp 3.000.000	Rp 30.000	Rp 3.030.000	A16001
2	TKP-2016.10.001	ILHAM	JL. WAYSEMANGKA NO. 12	21-Okt-2016	10	2	Rp 3.000.000	Rp 30.000	Rp 3.030.000	A16002
3	TKP-2016.10.004	PUTRI	JL. KEMILING GG KERBAU	21-Okt-2016	20	1	Rp 700.000	Rp 7.000	Rp 707.000	A16003
4	TKP-2016.10.004	PUTRI	JL. KEMILING GG KERBAU	21-Okt-2016	20	2	Rp 700.000	Rp 7.000	Rp 707.000	A16004
TOTAL SELURUH							Rp 7.400.000	Rp 74.000	Rp 7.474.000	

Bandar Lampung, 22-Oktober-2016
Pimpinan
(.....)

Gambar 9 Implementasi Cetak Laporan *Collection*

SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan Perancangan Sistem Pembuatan Laporan *Collection* (Lc) Berbasis *Client Server* Pada PT. Andalas Citra Indotama Bandar Lampung, maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Sistem Pembuatan Laporan *Collection* dirancang menggunakan borland delphi7 sebagai bahasa pemrogramannya dengan *database SqlServer2000*. Sistem dibangun berbasis *client server*, sehingga data terintegrasi pada satu *database* dan data yang diinputkan dapat dibuat laporan *collection* kapan saja.
2. Sistem pembuatan laporan *colletion* ini dapat melakukan fungsinya dengan baik. Hal ini dibuktikan dengan adanya pengujian *black box* dengan pengambilan *sample* beberapa form untuk pengujian proses *input* dan *output* aplikasi itu sendiri. Rata-rata hasil pengujian tersebut menunjukkan adanya penggunaan sistem sesuai dengan yang diharapkan.

REFERENSI

- Aditya, A., Efendi, S. O., & Hamidy, F. (2017). Sistem Pengendalian Internal Persediaan Bahan Habis Pakai (Studi Kasus: Pt Indokom Samudra Persada). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 14–17.
- Akbar, M., & Rahmanto, Y. (2020). Desain Data Warehouse Penjualan Menggunakan Nine Step Methodology Untuk Business Intelegency Pada Pt Bangun Mitra Makmur. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 137–146.
- Alita, D., Putra, A. D., & Darwis, D. (2021). Analysis Of Classic Assumption Test And Multiple Linear Regression Coefficient Test For Employee Structural Office Recommendation. *Ijccs (Indonesian Journal Of Computing And Cybernetics Systems)*, 15(3), 1–5.
- Anita, K., Wahyudi, A. D., & Susanto, E. R. (2020). Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada Smk Cahaya Kartika. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 75–80.
- Asmiati, A., Aldino, A. A., Notiragayu, N., Zakaria, L., & Muslim Ansori, M. (2019). Dimensi Metrik Hasil Operasi Tertentu Pada Graf Petersen Diperumum. *Limits: Journal Of Mathematics And Its Applications*, 16(2), 87–93.
- Assuja, M. A., & Saniati, S. (2016). Analisis Sentimen Tweet Menggunakan Backpropagation Neural Network. *Jurnal Teknoinfo*, 10(2), 48–53.
- Damayanti, N. N. (2019). Sistem Informasi Manajemen Penggajian Dan Penilaian Kinerja

- Pegawai Pada Smk Taman Siswa Lampung. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (Jtiik)*, 6(4).
- Darwis, D., & Kisworo, K. (2017). Teknik Steganografi Untuk Penyembunyian Pesan Teks Menggunakan Algoritma End Of File. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 8(2).
- Defia Riski Anggarini, B. P. (2020). *Impluse Buying Ditentukan Oleh Promosi Buy 1 Get 1 Pada Pelanggan Kedai Kopi Ketje Bandar*. 06(02), 27–37.
- Dewi, P. S., & Sintaro, S. (2019). Mathematics Edutainment Dalam Bentuk Aplikasi Android. *Triple S (Journals Of Mathematics Education)*, 2(1), 1–11.
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). Sistem Informasi Manajemen Absensi Guru Berbasis Mobile (Studi Kasus: Sd Negeri 3 Tangkit Serdang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57.
- Irawan, A., Rohaniah, R., Sulistiani, H., & Priandika, A. T. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Tempat Servis Komputer Di Kota Bandar Lampung Menggunakan Metode Ahp. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 30–35.
- Irvansyah, F., Setiawansyah, S., & Muhaqiqin, M. (2020). Aplikasi Pemesanan Jasa Cukur Rambut Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 26–32.
- Jupriyadi, J., Putra, D. P., & Ahdan, S. (2020). Analisis Keamanan Voice Over Internet Protocol (Voip) Menggunakan Ptp Dan Zrtp. *Jurnal Voi (Voice Of Informatics)*, 9(2).
- Kurniawan, I. (N.D.). Setiawansyah And Nuralia (2020)‘Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Untuk Pengenalan Pahlawan Indonesia Dengan Marker.’ *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 9–16.
- Lestari, F., & Aldino, A. A. (2020). Pemilihan Moda Dan Preferensi Angkutan Umum Khusus Perempuan Di Kota Bandar Lampung. *Jurnal Teknik Sipil: Rancang Bangun*, 6(2), 57–62.
- Mahmuda, S., Sucipto, A., & Setiawansyah, S. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tunjangan Karyawan Bulog (Tkb)(Studi Kasus: Perum Bulog Divisi Regional Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 14–23.
- Muludi, K., Syarif, A., & Wantoro, A. (2021). Implementation Of Fuzzy-Based Model For Prediction Of Prostate Cancer. *Journal Of Physics: Conference Series*, 1751(1), 12041.
- Ningsih, S., & Saniati, S. (2018). Eksperimen Pengenalan Ucapan Aksara Lampung Dengan Cmu Sphinx 4. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 33–37.
- Nugroho, N., Rahmanto, Y., Rusliyawati, R., Alita, D., & Handika, H. (2021). Software

- Development Sistem Informasi Kursus Mengemudi (Kasus: Kursus Mengemudi Widi Mandiri). *J-Sakti (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 328–336.
- Nurdiansyah, M., Sinurat, E. C., Bakri, M., & Ahmad, I. (2020). Sistem Kendali Rotasi Matahari Pada Panel Surya Berbasis Arduino Uno. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 7–12.
- Nurkholis, A., Muhaqiqin, M., & Susanto, T. (2020). Analisis Kesesuaian Lahan Padi Gogo Berbasis Sifat Tanah Dan Cuaca Menggunakan Id3 Spasial (Land Suitability Analysis For Upland Rice Based On Soil And Weather Characteristics Using Spatial Id3). *Juita: Jurnal Informatika*, 8(2), 235–244.
- Nurkholis, A., & Sitanggang, I. S. (2019). A Spatial Analysis Of Soybean Land Suitability Using Spatial Decision Tree Algorithm. *Sixth International Symposium On Lapan-Ipb Satellite*, 11372, 113720i.
- Pramono, S., Ahmad, I., & Borman, R. I. (2020). Analisis Potensi Dan Strategi Penembaan Ekowisata Daerah Penyangga Taman Nasional Way Kambas. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 57–67.
- Prastowo, A. T., Darwis, D., & Pamungkas, N. B. (2020). Aplikasi Web Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Jagung Berdasarkan Hasil Panen Di Kabupaten Lampung Selatan. *Jurnal Komputasi*, 8(1), 21–29.
- Purnama, S., Megawaty, D. A., & Fernando, Y. (2018). Penerapan Algoritma A Star Untuk Penentuan Jarak Terdekat Wisata Kuliner Di Kota Bandarlampung. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 28–32.
- Puspaningrum, A. S., Rochimah, S., & Akbar, R. J. (2017). Functional Suitability Measurement Using Goal-Oriented Approach Based On Iso/Iec 25010 For Academics Information System. *Journal Of Information Systems Engineering And Business Intelligence*, 3(2), 68–74.
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Riskiono, S. D., & Darwis, D. (2020). Peran Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Web Server Di Lingkungan Cloud. *Krea-Tif*, 8(2), 1–8.
- Saputra, V. H., Pasha, D., & Afriska, Y. (2020). Design Of English Learning Application For Children Early Childhood. *Proceeding International Conference On Science And Engineering*, 3, 661–665.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework For The Application System Thinking)(Studi Kasus: Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal*

Teknologi Dan Sistem Informasi, 2(2), 69–77.

Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pada Konveksi Sjm Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.

Styawati, S., Yulita, W., & Sarasvananda, S. (2020). Survey Ukuran Kesamaan Semantic Antar Kata. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 32–37.

Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi Geografis Untuk Menentukan Lokasi Rawan Macet Di Jam Kerja Pada Kota Bandarlampung Pada Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.

Susanto, T., & Ahdan, S. (2020). Pengendalian Sikap Lateral Pesawat Flying Wing Menggunakan Metode Lqr. *Vol*, 7, 99–103.

Tarigan, D. P., Wantoro, A., & Setiawansyah, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Kredit Mobil Dengan Fuzzy Tsukamoto (Studi Kasus: Pt Clipan Finance). *Telefortech: Journal Of Telematics And Information Technology*, 1(1), 32–37.

Verdian, A., & Wantoro, A. (2019). Komparasi Metode Profile Matching Dengan Fuzzy Profile Matching Pada Pemilihan Wakil Kepala Sekolah. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 13(2), 97–105.

Wajiran, W., Riskiono, S. D., Prasetyawan, P., & Iqbal, M. (2020). Desain Iot Untuk Smart Kumbang Thinkspeak Dan Nodemcu. *Positif: Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 97–103.

Yulianti, T., Samsugi, S., Nugroho, P. A., & Anggono, H. (2021). Rancang Bangun Pengusir Hama Babi Menggunakan Arduino Dengan Sensor Gerak. *Jtst*, 2(1), 21–27.

Yulianto, F., Utami, Y. T., & Ahmad, I. (2019). Game Edukasi Pengenalan Buah-Buahan Bervitamin C Untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika: Janapati*, 7(3), 242–251.